

## **PREAMBUL**

Federația Română de Bowling (FRB) își începe procesul de constituire din septembrie 2015, preluând de la Federația Română de Popice si Bowling activitatea competițională de bowling.

Până cand FRB va funcționa oficial, activitatea de bowling va fi organizată de către cluburile sportive participante si condusă de către Comisia Centrală de Bowling (CCB).

Taxele si cotizațiile rămân aceleași cu cele valabile in prezent la FRPB, până la prima Adunare Generală a FRB, unde se va decide sau nu schimbarea lor.

Toate cluburile vor primi instiintari de plata (facturi proforme) dupa trimiterea cererii de inscriere in CNE si a tabelului nominal cu jucatori, urmând ca sumele sa fie virate integral în contul FRB, imediat ce FRB își va începe activitatea.

Evidența jucatorilor legitimați va fi electronică, pe baza legitimațiilor FRPB, sau pe baza documentelor necesare legitimării, în cazul jucatorilor nou legitimați: cerere de la club, act de identitate, fotografie. Jucatorii nu vor mai trebui sa prezinte legitimațiile la meciuri, se va consulta baza de date.

Adeverința medicală se obține de către fiecare jucator și se prezintă arbitrului la primul meci, cand va fi trecută în registrul electronic si nu va mai trebui prezentată până la expirarea ei.

Evidența electronică a jucătorilor legitimați va fi responsabilitatea Subcomisiei de arbitraj, iar la date vor avea acces toți arbitrii și toți sefii de echipă.

Primirea unui cartonaș, galben sau roșu este trecută în baza de date și jucătorul nu are drept de joc in nicio competiție, până nu-și platește amenda corespunzătoare. In cazul cartonașului roșu, dacă jucatorul primește și etape de suspendare de la Subcomisia de disciplină, acestea vor fi evidențiate, de asemenea. Apelul suspendă măsurile, până la decizia definitivă.

Comisia de Apel este formată, până la inființarea FRB, din 3 membri ai CCB: Presedintele CCB, Șeful Subcomisiei de Competiții si Șeful Subcomisiei de disciplină.

## **REGULAMENTUL CAMPIONATULUI NAȚIONAL DE BOWLING**

**2015-2016**

### **Capitolul 1 – Scopul**

1.1 Dezvoltarea bowling-ului in Romania, creșterea numărului de sportivi participanți legitimați și creșterea calității jocului de bowling.

1.2 Organizarea competițiilor naționale în care să fie angrenate cât mai multe echipe și jucatori de bowling.

1.3 Desemnarea campionilor si campioanelor naționale pentru Campionatul național de bowling 2015-2016 (echipe, duo, trio si individual).

1.4 **Asigurarea pregătirii jucătorilor de performanta**, în vederea participării la campionatele mondiale și europene, cupe mondiale și europene, masculin, feminin, +50 și juniori si a imbunatatirii rezultatelor obtinute de acestea pe plan international.

## **Capitolul 2 – Regulamentul jocului de bowling**

### ***2.1 Termeni***

Frame – subdiviziune a unui joc de bowling, fiecare joc de bowling este format din 10 frame-uri.

Strike – lansare a bilei in urma careia au fost doborate toate cele 10 popice.

Approach – zona de pista din spatele liniei de fault, zona in care jucatorul isi pregateste lansarea / livrarea bilei.

Pin-deck – locul de pe pista in care sunt pozitionate popicele.

Pinsetter – masina sau persoana care pozitioneaza popicele.

Squad – mansa formata din unul sau mai multe jocuri.

### ***2.2 Definiții joc***

2.2.1 Un joc de bowling este format din frame-uri. Un jucător are dreptul la doua lansari în fiecare din primele nouă frame-uri, cu exceptia cazului in care inregistreaza strike. În al zecelea frame, are dreptul la trei lansari daca inregistreaza un strike sau un spare. Fiecare frame trebuie incheiat de către fiecare jucător, in ordinea desemnata.

2.2.2 Cu exceptia cazului in care este inregistrat un strike, numarul de popice inregistrat in urma primei lansari a unui jucator va fi marcat in patratul mic din partea superioara stanga al frame-ului respectiv, iar numarul de popice doborat la a doua lansare a jucatorului trebuie mentionat in coltul din partea superioara stanga a frame-ului respectiv. Daca in urma celei de-a doua lansari, niciuna din popicele ramase in picioare nu a fost doborat, foaia de scor va fi marcata cu (-). Insumarea celor doua lansari va fi inregistrata imediat.

2.2.3 Un strike este inregistrat atunci cand intreg setul de popice este doborat dupa prima lansare din cadrul unui frame. Este marcat cu un (X) in patratul mic din partea superioara stanga a frame-ului in care s-a realizat. Contabilizarea unui strike este 10 plus numarul de popice doborate in urmatoarele doua lansari ale jucatorului in cauza.

2.2.4 Doua strike-uri consecutive reprezinta „o dubla” (Double). Contabilizarea in urma acestui strike este 20 plus numarul de popice inregistrat in prima lansare premergatoare celui de-al doilea strike.

2.2.5 Trei strike-uri succesive reprezinta „o tripla” (Triple). Contabilizarea primului strike este 30. Pentru a realiza scorul maxim de 300, jucatorul trebuie sa lanseze 12 strike-uri consecutive.

2.2.6 Spare se inregistreaza atunci cand popicele ramase in picioare in urma primei lansari sunt doborate la a doua lansare in cadrul aceluiasi frame. Acesta este marcat cu simbolul (/) in patratul mic din partea superioara stanga a frame-ului. Contabilizarea unui spare este 10 plus numarul de popice doborate in urmatoarea lansare a jucatorului.

2.2.7 Atunci cand un jucator nu reuseste sa doboare toate cele 10 popice dupa doua lansari in cadrul aceluiasi frame, in afara situatiei in care dupa prima lansare popicele ramase in picioare constituie split, aceasta situatie se numeste frame deschis (open frame).

2.2.8 Un split (marcat in mod normal cu 0 in jurul numarului de popice) este o grupare de popice ramase in picioare dupa prima lansare, cu conditia ca popicul numarul 1 sa fie doborat si:

a) cel putin un popic este doborat, dintr-un grup de 2 sau mai multe popice ramase in picioare ex: 7-9 sau 3-10

b) cel putin un popic este doborat, in fata a doua sau mai multor popice doborate ex: 5-6

### **2.3 Stilul de joc**

#### 2.3.1 Cross (Dual lane style)

a) un joc va fi desfasurat pe doua piste (o pereche) adiacente

b) membrii echipelor concurente, trio, dublu sau jucatori individuali, vor lansa succesiv si intr-un mod ordonat cate un frame pe fiecare pista pana la incheierea celor 10 frame-uri

#### 2.3.2 Simplu (Single lane style)

a) un joc va fi desfasurat pe o pista

b) membrii echipelor concurente, trio, dublu sau jucatori individuali, vor lansa succesiv si intr-un mod ordonat cate un frame pe o singura pista pana la incheierea celor 10 frame-uri

2.3.3 Regulile pentru fiecare turneu/competitie vor specifica stilul de joc aplicabil

### **2.4 Doborarea legala a popicelor (legal pin fall)**

2.4.1 O lansare legala este realizata atunci cand bila paraseste posesia jucatorului si traverseaza linia de fault catre teritoriul de joc

2.4.2 Toate lansarile sunt luate in considerare, mai putin cele in care se declara „bila moarta” (dead ball)

2.4.3 O lansare trebuie efectuata integral prin intermediul mainilor

2.4.4 Niciun dispozitiv nu poate fi incorporat sau fixat pe bila care se detaseaza in timpul lansarii sau constituie parte in miscare in timpul lansarii bilei

2.4.5 Jucatorul se poate folosi de echipament special pentru a-l ajuta la apucarea si/sau lansarea bilei daca acesta inlocuieste o parte a mainii pierduta prin amputare sau alte situatii. Sunt permise manusile aderente si orice alt tip de manusa omologat.

2.4.6 Popicele rezultate in urma unei aruncari legale – creditate unui jucator, clasificate ca si popice moarte (dead wood) si care urmeaza a fi indepartate inaintea urmatoarei lansari, vor include:

- a) popicele doborate pe si in afara pin deck-ului (locul de pe pista in care sunt pozitionate popicele) de catre bila sau alte popice
- b) popicele doborate pe si in afara pin deck-ului de catre un alt popic ce ricoseaza din peretii pistei, adiacenti pind deck-ului
- c) popicele doborate pe si in afara pin deck-ului de catre un popic ce ricoseaza din „matura” (sweep-bar), atunci cand aceasta este imobila, inainte ca aceasta sa inceapa indepartarea popicelor doborate.
- d) popicele inclinate si care ating partea din spate a pistei (kickback) sau peretele despartitor lateral

## **2.5 Doborarea ilegala a popicelor (illegal pin fall)**

2.5.1 Atunci cand are loc oricare din situatiile urmatoare, lansarea se ia in considerare insa nu si numarul popicelor doborate:

- a) bila paraseste pista inainte de a atinge popicele
- b) o bila ricoseaza din partea din spate a pistei
- c) un popic ricoseaza din orice parte a corpului unei persoane care aranjeaza manual popicele pe pin-deck (human pinsetter)
- d) un popic este atins de partile mecanice in miscare a unui pinsetter (masina care aranjeaza si indeparteaza popicele)
- e) orice popic doborat in timpul actiunii de indepartare a popicelor doborate ca urmare a unei lansari
- f) orice popic doborat de catre persoana care aranjeaza manual popicele pe pin-deck
- g) jucatorul comite fault
- h) o lansare este efectuata cand exista popice doborate pe pista sau in sant iar bila ia contact cu aceste popice inainte ca aceasta sa paraseasca suprafata pistei

2.5.2 Daca are loc situatia de doborare ilegala a popicelor iar jucatorul este indreptatit la aruncari suplimentare in cadrul aceluiasi frame, popicul sau popicele doborate ilegal trebuie reasezate/repozitionate pe pozitia lor initiala

## **2.6 Alte situatii**

2.6.1 Atunci cand se lanseaza catre un set intreg de popice sau pentru a realiza un spare, daca se descopera ca unul sau mai multe popice nu sunt asezate corespunzator dar nu

lipsească, lansarea și popicele doborâte rezultate se iau în considerare. Responsabilitatea determinării poziționării corecte a popicelor aparține fiecărui jucător. Jucătorul va insista ca orice popic poziționat incorect să fie re-poziționat, înainte de efectuarea lansării, altfel poziționarea va fi considerată acceptabilă.

2.6.2 Nu va fi efectuată re-poziționarea popicelor care rămân în picioare după o lansare. Asta înseamnă că popicele care sunt mișcate sau poziționate greșit de către pinsetter vor rămâne în poziția eronată și nu se va realiza corecția manuală.

2.6.3 Popicele care ricoșează și rămân în picioare pe pistă se iau în considerare ca popice nedoborâte.

2.6.4 Niciun popic nu va fi atribuit ci numai acelea doborâte efectiv și îndepărtate de pe suprafața de joc a pistei, ca rezultat al unei lansări legale.

2.6.5 Dacă un popic este rupt sau grav avariat în timpul unui joc, acesta va fi înlocuit imediat cu un altul de greutate și stare similară, precum cele folosite în acel moment. Oficialii turneului decid dacă popicele trebuie înlocuite.

## **2.7 *Bila moarta (dead ball)***

2.7.1 O bila va fi declarată „bila moartă” dacă are loc una din situațiile următoare:

a) după o lansare (și înaintea efectuării lansării următoare pe aceeași pistă) se atrage atenția asupra faptului că unul sau mai multe popice lipseau la efectuarea lansării

b) o persoană care aranjează manual popicele intervine asupra oricărui popic rămas în picioare, înainte ca bila să atingă popicele

c) o persoană care aranjează popicele intervine asupra oricărui popic doborât înainte ca acesta să se oprească

d) un jucător lansează pe pistă greșită sau în locul altui jucător. Sau unul din jucătorii fiecărei echipe de pe o pereche de piste lansează pe pistă greșită.

e) asupra unui jucător se intervine fizic de către alt jucător, spectator, obiect în mișcare sau de către pinsetter în timpul lansării unei bile și înaintea terminării unei lansări. Într-un astfel de caz, jucătorul are opțiunea de a accepta numărul de popice doborât rezultat sau să declare „bila moartă”

f) orice popic este mutat ori doborât în timpul efectuării unei lansări de către un jucător, înainte ca bila să atingă popicele

g) o bila lansată ia contact cu un obstacol străin.

2.7.2 Atunci când se declară „bila moartă” lansarea nu se ia în considerare. Popicele aflate în picioare atunci când s-a declarat „bila moartă” trebuie re-poziționate iar jucătorului trebuie să i se permită din nou efectuarea lansării respective.

## **2.8 *Jocul pe pistă greșită***

2.8.1 O bila este declarata „bila moarta” iar jucatorului i se va cere sa efectueze din nou lansarea pe pista corecta daca nu au fost lansate mai mult de 4 frame-uri individuale pe o pereche de piste de catre jucatorii de Individuale, Dublu, Trio sau Echipa

2.8.2 Daca au fost jucate mai mult de 4 frame-uri pe pista gresita, jocul va fi continuat fara alte ajustari. Orice joc care va urma va incepe pe pista desemnata initial.

## **2.9 Definitii fault**

2.9.1 Un fault are loc atunci cand o parte a corpului jucatorului atinge, se intersecteaza cu, sau depaseste linia de fault si atinge orice parte a pistei, echipamentului de pista sau orice constructie in timpul sau dupa o lansare (aflate dupa linia de fault)

2.9.2 O bila este considerata in joc pana cand acelasi jucator sau alt jucator se afla pe approach in pozitie pentru a efectua lansarea urmatoare.

2.9.3 Atunci cand un jucator comite fault intentionat, jucatorul va fi creditat cu zero popice pentru acea lansare si nu i se va da dreptul de a efectua alte lansari in acel frame.

2.9.4 Atunci cand se inregistreaza fault lansarea se ia in considerare insa jucatorului nu i se atribuie popicele doborate in cadrul acelei lansari. Popicele doborate in lansarea in care s-a inregistrat fault trebuie repositionate daca jucatorul mai are dreptul la o lansare in cadrul acelui frame.

2.9.5 Se va declara fault daca dispozitivul automat de detectare a fault-ului sau arbitrul nu reusesc sa observe acest lucru si este vazut de:

- a) ambii capitani de echipa, unul sau mai multi dintre jucatorii oponenti
- b) persoana care inregistreaza scorul
- c) un oficial al turneului

2.9.6 Nu se va face apel la declararea unui fault, decat in cazul in care:

- a) se dovedeste ca dispozitivul automat de detectare a faultului nu functioneaza
- b) exista suficiente dovezi ca jucatorul nu a comis fault

## **2.10 Bila provizorie**

2.10.1 Se va disputa o bila provizorie sau un frame provizoriu, de catre un jucator, atunci cand exista un protest referitor la o situatie de fault, doborarea ilegala a popicelor sau bila moarta iar aceasta nu se poate solutiona de catre oficialii turneului

2.10.2 Atunci cand are loc o disputa referitoare la prima lansare a unui jucator in orice frame sau a doua lansare din frame-ul cu numarul 10 dupa inregistrarea unui strike la prima lansare:

- a) daca disputa se refera la faptul ca jucatorul a comis fault, jucatorul va incheia frame-ul iar apoi va lansa o bila provizorie catre un set intreg de popice

b) dacă disputa implică acuze referitoare la doborârea ilegală de popice, jucătorul va încheia frame-ul iar apoi va lansa o bilă provizorie către aranjamentul de popice rămas în picioare dacă disputa nu ar fi avut loc

c) dacă disputa implică declararea de bilă moartă, jucătorul va încheia frame-ul urmând să lanseze un frame provizoriu complet.

1.

1.

1.

2. Atunci când are loc o dispută referitoare la tentativa de doborâre a unui spare, sau în a treia lansare din frame-ul cu numărul 10, nu este necesară o bilă provizorie, numai în cazul în care disputa implică declararea sau nu a unei bile moarte. În acest caz se va lansa o bilă provizorie către același aranjament de popice care există la momentul lansării contestate.

3.

## **2.11 Bila de bowling, modificarea suprafeței bilei de bowling**

2.11.1 Orice substanță chimică trebuie să se afle pe „lista de substanțe acceptate” prezentată pe site-ul : [www.bowl.com](http://www.bowl.com). O listă completă, actualizată poate fi regăsită pe site și include orice substanță listată în secțiunea "Acceptable during certified competition". Este interzisă folosirea oricărei substanțe menționate în secțiunea "Products Containing Solids or Abrasives" totodată și a celor menționate în secțiunea "Not acceptable at any time".

2.11.2 Modificarea suprafețelor bilelor este permisă numai în timpul încălzirii și numai în afara spațiului de joc. Bila trebuie să fie bine curățată înainte de a fi introdusă în joc.

2.11.3 Este interzisă prelucrarea mecanică a gaurilor din bilele de bowling în spațiul de joc.

2.11.4 Este în sarcina jucătorului să folosească bile de bowling care respectă toate regulile **WORLD BOWLING, forul conducător la nivel mondial pentru bowling**. Dacă se constată că un jucător folosește o bilă neconformă cu regulile **WORLD BOWLING**, atunci acea bilă va fi retrasă din competiție,

## **2.12 Approach-ul nu trebuie deteriorat / alterat**

2.12.1 Aplicarea oricărei substanțe străine pe orice parte a approche-ului care îngreunează posibilitatea altui jucător de a juca în condiții normale este interzisă.

2.12.2 Aceasta include, si nu se limiteaza la substante precum pudra de talc, rasini aplicate pe pantofii de bowling, deasemenea talpile din cauciuc moale de pe care se ia materialul (astfel lipindu-se pe approach) sunt interzise.

### **2.13 Jocul lent**

1.

1.

1.

2. Joc lent (slow-bowl) se declara atunci cand jucatorii executa lovitura la mai mult de 30 de secunde de cand zona de lansare (approach-ul) este libera, atat pe pista lor cat si pe pistele vecine.

3.

## **Capitolul 3 – Competitii**

### **3.1 CAMPIONATUL NATIONAL DE BOWLING PE ECHIPE (CNE) 2015-2016 SCOP**

Desemnarea echipei campioana naționala in Campionatul Național de Bowling editia 2015-2016.

#### **ORGANIZARE**

3.1.1 Campionatul Național pe Echipe, denumit în continuare CNE, este organizat de Federația Română de Bowling, denumită în continuare FRB, prin Comisia Centrală de Bowling, denumită în continuare CCB, cu sprijinul cluburilor sportive afiliate la FRB.

3.1.2 Echipele gazdă la meciurile din CNE sunt direct răspunzătoare de organizarea și desfășurarea etapelor competiționale.

3.1.3 CNE va fi organizat pe două eșaloane valorice:

a) primul eșalon valoric - Divizia A.

b) al doilea eșalon valoric - Divizia B.

3.1.4 În Divizia A au drept de participare primele șase echipe din clasamentul final al CNE 2014-2015, plus primele două echipe promovate din Divizia B in sezonul 2014-2015. **Daca vor exista echipe care au drept de participare in Divizia A si care nu se vor inscrie in CNE 2015-2016, vor promova suplimentar echipe din Divizia B, conform regulamentului CN 2014-2015 al FRPB.**

În Divizia B pot participa toate echipele care nu au drept de participare in Divizia A.

3.1.5 **Divizia A va fi alcatuita din 8 echipe repartizate intr-o singura serie. Campionatul diviziei A se va desfasura in 8 etape + 1 turneu play-off, dupa cum urmeaza :**

3.1.6 Fiecare echipa participant in divizia A si B va organiza o etapa de campionat pe o arena gazda, succesiv. Ordinea arenelor va fi stabilita prin tragere la sorti. Pentru divizia A se vor organiza 4 squad-uri, 2 sambata si 2 duminica. Fiecare echipa gazda suporta cheltuielile pentru organizarea turneului (piste, ungeri, barem arbitrii). Pentru divizia B, in functie de numarul echipelor participante, se vor organiza 3,4 sau 5 squaduri. Fiecare jucator va achita o taxa de participare, stabilita in functie de negocierile cu sala gazda.

3.1.7 Intr-un squad joaca 2 echipe: 6 jucatori pe 6 piste, 6 jocuri in cross, cu mutare o pereche de piste la dreapta dupa fiecare 2 jocuri. Fiecare echipa are dreptul , intr-o etapa, la maxim 2 schimbari. Un jucator odata schimbat nu poate reveni in joc in cadrul aceleiasi etape.

3.1.8 Rezultatul echipei se stabileste prin totalizarea popicelor doborate de jucatorii sai in cadrul fiecarei etape. La sfarsitul etapei se stabileste rezultatul final al etapei. Fiecare echipa primeste un numar de puncte conform totalului realizat dupa cum urmeaza : locul 1- 8 puncte, locul 2- 7 puncte, locul 3-6 puncte, locul 4- 5puncte, locul 5- 4 puncte, locul 6- 3 puncte, locul 7- 2 puncte, locul 8- 1 punct.

3.1.9 Dupa cele 8 etape si intocmirea clasamentului , primele 4 echipe vor juca un turneu play-off pentru stabilirea campioanei nationale si a clasamentului final al primelor 4 locuri. Ultimele 4 echipe vor alcatui clasamentul pentru locurile 5-8. Echipele clasate pe pozitiile 7 si 8 retrogradeaza in divizia B.

3.1.10 Turneul play-off se va desfasura pe arena gazda a echipei clasate pe locul 1, in sezonul regulat. Turneul se va desfasura in sistemul “fiecare cu fiecare”, 6 jocuri, 6 jucatori/echipa. Se vor acorda 2 puncte pentru victorie , 1 punct pentru egalitate si 0 puncte pentru infrangere. In caz de egalitate de puncte, dupa cele 3 meciuri, criteriul de departajare este meciul direct, apoi numarul mai mare de popice doborate din meciul direct. Ungerea va fi stabilita prin tragere la sorti de catre FRB(CCB) si anuntata cu o zi inaintea turneului (vineri dimineata)

3.1.11 Dupa finalul celor minim 8 turnee la divizia B si intocmirea clasamentului, echipele clasate pe locurile 1 si 2 promoveaza in divizia A. Daca exista doua serii se organizeaza un turneu play-off intre primele doua clasate din fiecare serie.

3.1.12 În primul eșalon valoric, conform prezentului regulament (art. 3.1.3, alin. a), un club poate înscrie o singură echipă.

3.1.13 În eșalonul secund (art. 3.1.3, alin. b), dacă numărul echipelor înscrise este de maxim 10, Divizia B va fi organizată într-o singură serie.

3.1.14 In functie de numarul echipelor inscrise in divizia B, aceasta se va desfasura in sistem turnee, cu play-off doar daca sunt 2 serii.

3.1.15 Dacă în Divizia A nu vor fi 8 echipe în sezonul 2016-2017, numărul de promovate va crește, astfel încât în sezonul 2016-2017 Divizia A să aibă 8 echipe. Dacă Divizia B a fost organizată într-o singură serie, atunci vor promova în ordine locurile 3, 4, șamd. Dacă Divizia B a fost organizată în două serii, vezi art. 3.1.13 și art. 3.1.14. **Orice alte situații sunt decise de către CCB.**

3.1.16 Dacă numărul de echipe înscrise în **Divizia B este de 11 sau mai mare**, meciurile se vor organiza în două serii: seria 1 și seria 2. **Etapele se vor desfășura pe câte o arena "gazda", succesiv.** CCB va organiza cele două serii cu acordul majoritar al echipelor înscrise în Divizia B. Dacă nu există acordul majoritar al echipelor înscrise în Divizia B, atunci se va recurge la tragerea la sorti a celor două serii.

1.

1.

1.

2. Echipele care se vor clasifica pe locurile 1 și 2, în varianta unei singure serii vor promova în Divizia A, iar cele clasate pe primele două locuri din fiecare serie, se vor califica în play-off-ul de promovare în Divizia A. **Sistemul de desfășurare a play-off-ului va fi decis de către CCB. Play-off -ul se va desfășura într-o arena neutră.**

3.

3.1.18 **Dacă două echipe ale aceluiași club se califică în play-off, se va organiza un meci de baraj între ele, câștigatoarea participând în play-off. Clubul de care aparțin poate decide ce echipă va participa în play-off, fără să mai organizeze baraj. Play-off-ul se va desfășura, în cazurile de mai sus, cu o echipă mai puțin.**

3.1.19 Dacă numărul de promovate trebuie să fie mai mare (vezi art. 3.1.9), în funcție de numărul de locuri disponibil în Divizia A, vor promova în ordine echipele clasate pe locul 3, apoi locul 4 din play-off-ul de promovare.

3.1.20 Dacă nici după aplicarea art. 3.1.13 Divizia A nu s-a completat până la 8 echipe, atunci se va juca un meci de baraj între primele echipe din seriile de Divizia B care s-au clasat pe locul imediat următor celui care a asigurat participarea în play-off-ul de promovare.

3.1.21 În CNE se respectă regulamentele tehnice ale USBF valabile la 1 septembrie 2015 și ale FRB. Acolo unde există neconcordanțe între ele prevederile prezentului regulament

sunt cele valide. Pentru cazurile în care nu sunt prevăzute reguli clare, sunt contradictorii, sau sunt confuze, CCB va lua decizia finală în urma sesizărilor făcute de sportivi sau de catre structurile sportive. Aceasta va fi anunțată de catre CCB în scris, prin anexe la prezentul regulament.

### **DATE DE DESFĂȘURARE**

3.1.22 CNE se desfășoară conform calendarului competițional 2015-2016.

### **PARTICIPANȚI ȘI CONDIȚII DE PARTICIPARE**

3.1.23 Un club sportiv afiliat poate înscrie în CNE 2015-2016 una sau mai multe echipe, cu respectarea art. 3.1.12

3.1.24 Cluburile care doresc să participe în CNE 2015-2016 se vor înscrie la FRB pana cel tarziu la data de 16.10.2015 (inclusiv).

CNE 2015-2016 se va desfășura în perioada 07.11.2015- 19.06.2016.

În cererea de înscriere vor fi menționate:

- a) clubul de care aparține echipa;
- b) sala de bowling unde se desfășoară meciurile de „acasă”.
- c) tabel nominal cu jucătorii componenți ai echipei, precizându-se numărul legitimației și data nașterii (cu aceasta ocazie acestia vor fi legitimați pentru FRB).
- d) in mod obligatoriu, tabelul nominal va cuprinde și semnătura fiecărui jucător prin care acesta confirmă că a luat act de toate regulamete aplicabile CNE.
- e) numele reprezentantului echipei (căpitanul echipei), telefonul si e-mail-ul acestuia
- f) e-mail-ul unde se va trimite corespondența oficială.
- g) copie după documentul de plată a taxelor de înscriere în campionat.
- h) o copie după documentul de plată a taxelor anuale la FRB va fi transmis către FRB înainte cu trei zile de data începerii competiției, daca FRB o solicita.

3.1.25 Cluburile și palmaresul lor nu pot trece de la un club la altul decât prin fuziunea sau comasarea acestora. Efectele produse de fuziunea cluburilor sunt efective din CNE din sezonul următor. Clubul rezultat preia toate drepturile și obligațiile celor două cluburi anterioare. Dacă fuziunea are loc în timpul desfășurării CNE, echipele celor două cluburi sunt suspendate până la sfârșitul CNE și rezultatele de până atunci se anulează.

3.1.26 O echipă înscrisă în CNE 2015-2016 va fi formată din minim 6 sportivi legitimați, indiferent de divizie. Daca un club are inscrise echipe in ambele divizii ale CNE 2015-2016, trecerea de la echipa de Divizia B la echipa de Divizia A se va face numai cu respectarea urmatoarelor reguli:

- în cadrul aceleiași etape, maxim 2 jucători de la echipele de Divizia B pot trece să joace la Divizia A. (Etapele se numerotează de la 1 la 8 în Divizia A și similar în Divizia B)

- în cadrul aceleiași etape, un jucător are drept de joc la o singură echipă

- trecerea de la Divizia A la Divizia B este interzisă

- trecerea între echipe înscrise în Divizia B, aparținând aceluiași club, este interzisă

3.1.27 La meciuri pot participa sportivii **legitimați la FRB, cu taxele achitate la zi** și cu viza medicală valabilă. Este răspunderea sportivilor, echipelor și a cluburilor pentru valabilitatea și autenticitatea vizei medicale. Viza medicală va fi valabilă maxim 6 luni pentru sportivii cu vârsta de până la 60 de ani și 3 luni pentru sportivii care au depășit vârsta de 60 de ani. Este obligatoriu ca viza medicală să fie aplicată de un medic sau o instituție medicală cu specialitate de medicină sportivă.

3.1.28 Echipamentul echipei trebuie să se supună regulilor ETBF: **pantaloni lungi din stofă**, sau fustă (pentru fete), tricou tip polo, cămașă sau bluză. Pe tricourile, cămașile, bluzele sportivilor trebuie să fie înscrisionate numele echipei sau clubului din care fac parte și cel puțin prenumele sportivului. Echipamentul trebuie să se încadreze în limitele general acceptate ca decente. **Nu se acceptă pantaloni de tip jeans sau pantaloni de trening, îmbrăcăminte ruptă, murdară, indecentă sau cu imagini și/sau inscripții ofensatoare.**

3.1.29 Nerespectarea regulilor art. 3.1.22 din prezentul regulament, se penalizează cu amendă, dar nu cu interzicerea participării la joc. Amenda, în valoare de 50 de lei, se achită pe loc la arbitru (arbitrul virează contravaloarea amenzii în contul FRB, în termen de 72 de ore de la data aplicării acesteia), altfel sportivul respectiv nu are drept de joc în acel meci. În cazul în care arbitrul nu aplică această regulă și acordă sportivului drept de joc, sancțiunea se va aplica arbitrului (în urma sesizării echipei gazdă sau oaspete sau a oricărui membru CCB).

3.1.30 Dacă o echipă nu se prezintă la joc din orice motive, în afara pierderii meciului, aceasta va fi sancționată cu **avertisment și -2 puncte din clasament**. Aici nu se iau în considerare cazurile de forță majoră.

3.1.31 Dacă neprezentarea se repetă, **sancțiunea va conține: amenda 1.000 lei și -3 puncte din clasament**.

3.1.32 La a treia neprezentare echipa în culpă va fi exclusă din CNE și supusă unei amenzi de **2.000 lei**. În acest caz, echipa respectivă nu va putea să se înscrie în CNE următor fără achitarea amenzilor amintite mai sus, iar FRB este în drept să pretindă cluburilor de care aparțin echipele respective suportarea acestor amenzi.

3.1.33 În toate cazurile în care, prin prezentul regulament, sunt prevăzute amenzi pentru echipe sau pentru sportivi, FRB este în drept să se îndrepte împotriva cluburilor aparținătoare, în cazul în care cei vinovați (echipe, sportivi sau oficiali) nu achită aceste amenzi. În cazul în care clubul respectiv nu achită amenzile, acesta nu va putea înscrie nicio altă echipă în CNE următor, iar FRB este în drept să urmărească, pe toate căile legale, încasarea acestor amenzi.

3.1.34 Sportivii legitimați la o echipă exclusă din CNE pot participa la campionatul individual. În situația retragerii din CNE a unei echipe, toate rezultatele obținute de celelalte echipe cu echipa retrasă se anulează, iar rezultatele individuale ale sportivilor rămân valabile pentru campionatul individual. Indiferent de momentul și de motivul retragerii din CNE, echipa retrasă se va putea înscrie în CNE următor numai după plata unei amenzi de 1.000 lei.

3.1.35 Toți sportivii trebuie să respecte legislația antidoping.

## **MODUL DE DESFĂȘURARE A MECIURILOR**

3.1.36 Toate meciurile se desfășoară conform calendarului competițional 2015-2016.

3.1.37 În CNE împerecherea echipelor se va face conform grilei BERGER, pentru primele 7 turnee, echipele din Divizia A vor fi numerotate de la 1 la 6 în ordinea clasamentului final 2014-2015, iar echipele promovate din divizia B vor fi numerotate de la 7 la 8 în ordinea clasamentului Play-Off de promovare (locul 1 poziția 7 și locul 2 poziția 8), și în sistem piramidal, conform clasamentului după 7 turnee, locul 1 cu 8, 2 cu 7, 3 cu 6 și 4 cu 5, pentru turneul 8.

3.1.38 Fiecare meci din cadrul etapei se va disputa pe 6 piste cu 12 sportivi. Pentru divizia B se accepta 4 piste cu 12 sportivi.

3.1.39 Fiecare sportiv va juca 6 jocuri / meci.

3.1.40 Stilul de joc va fi în „cross”: 2 sportivi / pistă, câte un sportiv din fiecare echipă. Mutarea sportivilor se va face după două jocuri, o pereche de piste la dreapta sau după trei jocuri, o pereche de piste la dreapta, în cazul diviziei B unde se joacă pe 4 piste.

3.1.41 Înainte cu 15 minute de începerea meciului, reprezentanții (căpitanii) echipelor sunt obligați să prezinte arbitrului tabelul cu jucătorii titulari și rezervele, repartizarea lor pe piste și legitimațiile jucătorilor (după întocmirea tabelului electronic care va conține vize medicale, vize anuale, etc, acestea nu mai sunt necesare). Așezarea pe piste să se facă de comun acord. Dacă nu se ajunge la un acord, se trage la sorti care echipă se trece prima pe foaia de joc.

3.1.42 La începutul și la sfârșitul meciului, ambele echipe sunt obligate să participe la salut, în echipamentul oficial de joc cu efectivul complet înregistrat pe tabelul de joc.

3.1.43 Un joc de bowling dureaza de la momentul de salut de inceput si pana la salutul de final.

3.1.44 Dacă o echipă sau ambele echipe nu se prezintă la meci, echipa sau echipele în culpă sunt sanctionate conform art. 3.1.30, 3.1.31, 3.1.32.

3.1.45 Dacă o echipă nu se prezintă la joc, cealaltă echipă va desfășura jocul normal pentru înregistrarea popicaverajului.

3.1.46 Dacă o echipă nu are efectivul complet sau întârzie, meciul va putea începe cu sportivii prezenți, după trecerea unui interval de 15 minute. Rezultatele vor fi consemnate ca atare pentru sportivii prezenți, iar echipa întârziată va puncta numai cu rezultatele obținute din momentul prezenței pe pista atribuită, până în momentul terminării jocului de către echipa care a început meciul în timpul regulamentar. Sportivii întârziați pierd dreptul la încălzire dacă meciul a început deja.

3.1.47 Sunt permise maxim doua schimbări / echipă / meci. Schimbările sunt irevocabile, sportivii înlocuiți nemaiputând reveni în meci. În cazul în care, după efectuarea celor doua schimbări, unul sau mai mulți sportivi dintr-o echipă, din orice motive, nu mai pot continua meciul sau sunt eliminați, meciul va continua cu numărul de jucători rămași iar rezultatul va fi omologat cu rezultatele obținute de sportivii în cauză până la sfarsitul meciului. Pe foaia de joc pot sa fie inscise maxim 3 rezerve pentru un meci.

3.1.48 Atât în Divizia A cât și în Divizia B un junior/junioară poate înlocui un senior/senioară, rezultatul lui contând pentru scorul echipei.

3.1.49 Nicio persoană nu are dreptul să intre sau să staționeze în spațiul de joc, cu excepția jucătorilor angrenați în joc, a arbitrilor și tehnicienilor arenei.

3.1.50 În cazul unor defecțiuni tehnice la piste, înaintea meciului, la încălzire sau în timpul meciului, se acceptă o perioadă de așteptare de până la o oră pentru reparații.

3.1.51 Dacă defecțiunea nu poate fi remediată și nu există alte piste disponibile, arbitrul va decide oprirea meciului. Meciul va fi reprogramat și reluat de la rezultatul consemnat în foaia de arbitraj în momentul întreruperii. Reprogramarea va fi stabilită de Subcomisia de competiții a CCB. Dacă defecțiunea survine în timpul meciului și totuși există posibilitatea continuării meciului pe un număr mai mic de piste, atunci meciul va continua dar numai cu acordul scris al ambelor echipe.

### **SPECIFICAȚII TEHNICE ȘI DE ARBITRAJ**

3.1.52 Ungerea pistelor se va afla în sarcina clubului gazdă. **Tipul ungerii (lunga, scurta, medie) se va trage la sorti la întocmirea calendarului competițional. Ungerea se va trage la sorti, cu o zi înaintea începerii turneului, din toate ungerile (respectând felul acesteia, lunga, scurta, medie) compatibile cu Kegel Sanction Technology și cu Brunswick**

Authority. Pentru salile cu masini de uns mai vechi, Subcomisia Tehnica a CCB va stabili ungeri similare.

3.1.53 Pentru Divizia B, ungerile sunt identice cu cele din Divizia A si se joaca in aceeasi ordine ca in Divizia A.

3.1.54 Ungerea se va face cu maxim 30 de minute înainte de ora oficială a disputării meciului.

3.1.55 Este în sarcina echipelor gazdă să asigure un timp de încălzire pe pistele pe care se desfășoară meciul pentru sportivii echipei oaspete. Durata încălzirii este de 10 minute / pistă. Încălzirea este facuta în comun de sportivii celor două echipe, cu condiția respectării timpilor prevăzuți la acest paragraf.

3.1.56 Meciurile sunt conduse de un arbitru delegat de către CCB, prin Subcomisia de Arbitraj, cu legitimația vizată la zi, care are drept incontestabil de decizie în timpul meciului.

3.1.57 Arbitrul trebuie să se prezinte la meci cu 30 de minute înainte de ora oficială a disputării meciului. Trebuie să aibă asupra lui:

a) **legitimația de arbitru valabila si cu taxele platite la zi.** Pentru legitimația de arbitru au drept de verificare cei doi capitani, acestia pot consemna neregulile constatate in foaia de joc la rubrica observatii / mentiuni.

b) foi de arbitraj și foi de scor.

3.1.58 Arbitrul are și atribuția constatării îndeplinirii conformităților tehnice (delimitarea spațiului de joc, verificarea functionalitatii instalatiilor, verificarea ungerii, verificarea echipamentului de joc) pentru desfășurarea în condiții regulamentare a jocului. Dacă CCB delega la meci un membru al Subcomisiei Tehnice, acesta preia de la arbitru atribuțiile tehnice.

3.1.59 Capitaniile celor doua echipe pot inspecta doar cu acordul arbitrului indeplinirea conditiilor tehnice, sau pot delega un reprezentant. Este interzisa inspectarea neautorizata de catre jucatori a conditiilor tehnice fara acordul arbitrului, care ii poate sanctiona pe cei in culpa cu cartonas galben.

3.1.60 Dacă arbitrul nu se prezintă la meci, căpitanul echipei gazdă contactează Președintele Subcomisiei de Arbitri a CCB, care decide desfășurarea meciului sub conducerea comună a celor doi căpitani sau, în cazul art. 3.1.38 sau 3.1.39 din prezentul regulament, sub conducerea căpitanului echipei prezente.

3.1.61 **Indemnizația arbitrilor, stabilită de CCB, este achitată de catre Clubul sportiv gazdă. În ceea ce privește deplasarea în țară a arbitrilor delegați, aceștia vor primi bani pentru deplasare de la Clubul sportiv gazdă (respectiv 50 de lei pe zi și contravaloarea transportului) pe lângă plata arbitrajului.**

3.1.62 Dacă un arbitru se prezintă la meci sub influența băuturilor alcoolice sau a drogurilor, echipele aplică regulile art. 3.1.53 din prezentul regulament. Arbitrul în cauză va fi sancționat de către Subcomisia de disciplină a CCB.

3.1.63 Eventualele litigii apărute în timpul meciurilor vor fi rezolvate de către arbitru împreună cu căpitanii de echipă, singurii în măsură să se adreseze arbitrului.

1.

1.

1.

2. În toate cazurile, pe durata meciului, decizia arbitrului este hotărâtoare și irevocabilă.

3.

3.1.65 Adresarea unor cuvinte injurioase sau jignirea arbitrului, sportivilor sau oficialilor unei echipe, se sancționează cu **cartonaș galben, la primerea abateri și cu roșu la a doua. La comiterea oricărui gest de violență la adresa arbitrului, sportivilor sau a oficialilor arbitrul sancționează cu roșu, sportivii sau oficialii indisciplinați. Contestarea sau protestul, în timpul meciului, la deciziile arbitrului poate fi sancționată cu cartonaș galben. Dacă protestul continuă, poate fi sancționat cu cartonaș roșu.**

3.1.66 Apelarea directă a arbitrului de către un jucător sau rezervă pentru litigii apărute în timpul meciului se sancționează, succesiv, cu atenționare verbală, cartonaș galben, iar recidiva cu cartonaș roșu .

3.1.67 Lovirea intenționată de către jucător a instalațiilor de joc sau mobilierului sălii de joc în timpul meciului se sancționează cu cartonaș galben și anularea frame-ului respectiv. Recidiva atrage acordarea cartonașului roșu .

3.1.68 Un jucător poate solicita, prin căpitanul de echipă, întreruperea jocului său personal pentru maxim 10 minute, o singură dată într-un meci. Dacă acesta nu revine în joc în acest interval, jucătorul va fi eliminat și schimbat cu una dintre rezerve, iar dacă schimbările s-au efectuat deja se aplică regulile art. 3.1.40 din prezentul regulament.

3.1.69 Jucătorii titulari nu au voie să părăsească spațiul de joc în timpul meciului, decât pentru motive temeinice și numai cu aprobarea arbitrului. Durata meciului începe în momentul salutului celor două echipe, efectuat înainte de încălzire, până după ce s-a efectuat salutul final. Părăsirea spațiului de joc fără aprobarea arbitrului, în timpul meciului, se sancționează cu cartonaș galben. Dacă, după acordarea cartonașului galben, jucătorul nu revine imediat în spațiul de joc acesta va fi sancționat cu cartonaș roșu .

3.1.70 Este strict interzis consumul de băuturi alcoolice sau droguri în timpul meciurilor de către sportivi, oficiali ai echipelor și de către arbitri.

3.1.71 Este strict interzisă prezentarea la meci sub influența băuturilor alcoolice sau a drogurilor a sportivilor, oficialilor echipei sau arbitrilor.

3.1.72 Este strict interzis **fumatul clasic sau electronic** în timpul meciurilor atât jucătorilor titulari, rezervelor cât și arbitrilor.

3.1.73 Încălcarea regulilor art. 3.1.70, 3.1.71, 3.1.72 din prezentul regulament se sancționează cu cartonaș roșu, excepție făcând arbitrul, care va fi sancționat de către Comisia de Disciplină a FRB, în urma sesizării de pe foaia de arbitraj sau în urma unei contestații.

3.1.74 Dacă un jucător încalca prevederile articolelor 3.1.65, 3.1.66, 3.1.67, 3.1.68, 3.1.69, 3.1.70, 3.1.71, **3.1.72** și este sancționat de către arbitru cu cartonaș roșu și refuză să părăsească spațiul de joc, atunci arbitrul este îndreptățit să decidă întreruperea jocului. În acest caz, CCB - Subcomisia de Competiții va analiza cazul respectiv și poate decide inclusiv pierderea meciului de către echipa de care aparține jucătorul care a primit cartonașul roșu.

3.1.75 Arbitrul este suveran în decizie în timpul meciului, inclusiv în ceea ce privește constatarea că o persoană se află sub influența băuturilor alcoolice sau a drogurilor. În cazul arbitrilor constată că un sportiv sau oficial se află sub influența băuturilor alcoolice sau a drogurilor (cu dovezi întemeiate în acest sens) este contestată de cel în cauză, acesta este obligat să prezinte către CCB în termen de 24 de ore, o analiză medicală efectuată de un laborator de analize autorizat, cu condiția ca recoltarea de probe să fi avut loc în maximum 2 ore de la decizia arbitrilor. Dacă se constată că respectivul nu s-a aflat în starea respectivă la momentul respectiv, atunci CCB va lua măsurile de rigoare, inclusiv cea de rejucare a meciului și de pedepsirea a arbitrilor care a greșit.

3.1.76 Jucătorii sancționați cu cartonaș roșu pot fi schimbați cu una dintre rezerve, dacă schimbările regulamentare nu s-au epuizat. Dacă schimbările regulamentare s-au epuizat, se aplică regulile art. 3.1.40 din prezentul regulament.

3.1.77 Suplimentar, jucătorul sancționat cu cartonaș roșu **este suspendat etapa următoare din orice competiție organizată de FRB** și trebuie să plătească **amenda regulamentară** în termen de 72 de ore la FRB. Dacă nu o plătește în termen, nu mai are drept de joc până la achitarea ei.

3.1.78 Dacă arbitrul încalcă interdicțiile referitoare la băuturi alcoolice și droguri, și există dovezi întemeiate în acest sens, căpitaniile pot contesta acest lucru pe foaia de arbitraj. Arbitrul poate veni în apărarea sa, în termen de 24 de ore, cu o analiză medicală efectuată de un laborator de analize autorizat, cu condiția ca recoltarea de probe să fi avut loc în maximum 2 ore de la încheierea meciului. Dacă se constată că respectivul nu a

consumat băuturi alcoolice și/sau droguri la momentul respectiv, atunci CCB, prin Subcomisia de Disciplină, va respinge contestatia.

3.1.79 Rezultatele jocurilor dintr-un meci vor fi consemnate de către arbitru pe foaia de arbitraj. Foaia de arbitraj trebuie să fie semnată de căpitanii echipelor angrenate în meci, precum și de arbitru.

3.1.80 Echipa organizatoare trebuie să asigure posibilitatea printării rezultatelor. De asemenea, trebuie să-i asigure arbitrului un computer sau un laptop, dacă acesta nu are, pentru a înregistra și transmite rezultatele în format electronic. Dacă arena nu dispune de posibilitatea printării rezultatelor individuale, atunci echipa gazdă este obligată să asigure prezența a doi înregistrați de scoruri care vor consemna rezultatele individuale (câte unul pentru fiecare trei piste), care vor fi sub directă îndrumare a arbitrului. Rezultatele în format electronic din timpul meciului se vor tine obligatoriu pe un computer, laptop sau tableta (nu pe telefon mobil) pentru a asigura o bună vizibilitate tuturor jucătorilor și oficialilor participanți la meciul respectiv. Dacă meciul se desfășoară fără arbitru, responsabilitatea rezultatelor în format electronic din timpul meciului revine echipei gazdă.

3.1.81 Arbitrul are obligația ca la sfârșitul meciului să le înmâneze ambelor echipe câte o copie după foaia de arbitraj semnată de cele 3 părți sau să trimită pe email celor 2 echipe o fotografie cu foaia de arbitraj semnată de cele 3 părți. Rezultatele vor fi transmise imediat pe e-mail și către CCB, Subcomisia de Competiții. Rezultatele pe hârtie vor fi trimise către CCB, Subcomisia de Competiții, în termen de maximum 7 zile de la data desfășurării etapei. Responsabilitatea transmiterii rezultatelor către CCB, Subcomisia de Competiții, aparține arbitrului.

Dacă meciul s-a desfășurat fără arbitru, doar în prezența celor 2 căpitani, atunci responsabilitatea înmânării copiei foii de arbitraj către echipa adversă și către CCB aparține echipei gazdă. Rezultatele vor fi transmise imediat pe e-mail și către CCB, Subcomisia de Competiții. Dacă rezultatele pe suport de hârtie nu sunt trimise de echipa gazdă în termen de 7 zile de la data desfășurării etapei, atunci Subcomisia de Competiții poate dispune sancțiuni echipei gazdă, inclusiv pierderea meciului. Excepție de la această regulă sunt cazurile de forță majoră.

3.1.82 CCB poate decide amânarea / reprogramarea unui meci în următoarele cazuri:

a) condiții geo-climaterice nefavorabile deplasării. Aceste condiții nefavorabile trebuie să se manifeste în localitatea de domiciliu a echipei gazdă sau a celeilalte echipe sau pe traseul direct de deplasare și trebuie să fie probate prin documente sau comunicate oficiale sau prin avertizări oficiale (cod galben, portocaliu sau roșu)

b) condiții de forță majoră definită și constatată conform legilor române în vigoare

c) reprogramări tehnice: oprirea meciurilor din cauza defecțiunilor sau indisponibilitatea sălii de concurs din cauze independente de echipe. Acestea se fac după consultarea echipelor implicate

d) suprapuneri peste concursuri internaționale cuprinse în calendarul competițional 2015-2016, stabilit de către CCB, cu participarea a 2 sau mai multi jucători dintr-o echipa

e) erori în stabilirea programului competițional, care fac imposibilă disputarea meciului-  
suprapuneri de meciuri sau neprogramari

3.1.83 Eventualele contestații asupra jocului sau împotriva echipei adverse pot fi făcute într-un interval de maxim o oră după terminarea meciului și vor fi consemnate în foaia de arbitraj. Arbitrul are obligația să prezinte către CCB contestația în cauză în termen de 2 zile lucrătoare, alături de raportul său personal asupra evenimentelor care au generat contestația. Contestația poate fi făcută numai de către cei doi capitani ale echipelor care se întâlnesc în meciul respectiv.

3.1.84 Apelul la decizia CCB se poate face la **Comisia de Apel a FRB** în 2 zile lucrătoare de la comunicarea deciziei CCB, în condițiile statutului și regulamentelor în vigoare, **însoțit de taxa de contestație**. Neachitarea taxei duce la anularea contestației.

3.1.85 Rezultatele meciurilor sunt omologate provizoriu de către Subcomisia de Competiții a CCB, de regulă în săptămâna următoare etapei respective.

3.1.86 Omologarea rezultatelor devine definitivă după judecarea eventualelor contestații și după ce foile de arbitraj au fost transmise la **Subcomisia de Competiții a CCB, de obicei electronic**. CCB poate decide rejucarea meciurilor, anularea rezultatelor sau modificarea lor, dacă constată că nu s-a respectat regulamentul. Decizia CCB poate fi apelată la FRB, după plata unei taxe de apel.

3.1.87 Dacă se încalca oricare din prevederile paragrafului 2.11 (Bila de bowling, modificarea suprafeței bilei de bowling) **atunci jucătorul în cauză este sancționat de către arbitru cu carton galben. Bila este scoasă din joc, iar ultimul frame este notat cu 0. Dacă încălcarea de regulament se repetă, arbitrul va acorda carton roșu**.

3.1.88 Dacă se încalca prevederile art. 2.13.1 (Joc lent) atunci jucătorul în cauză se penalizează cu avertisment iar **dacă se repetă se acordă carton galben, iar a treia oară se acordă carton roșu** și anularea frame-ului respectiv.

3.1.89 Este interzis arbitrului să dispună începerea meciului, **fără a verifica legitimitățile jucătorilor și a vizelor medicale**. Verificarea legitimităților se va face de către arbitru împreună cu cei 2 capitani sau cei 2 reprezentanți ai celor 2 echipe, orice alt jucător care se implică în această problemă va fi sancționat de către arbitru cu carton galben. Dacă se constată că există jucători care nu au **legitimitățile** valabile în ziua meciului sau fără viza

medicală valabilă în ziua meciului, atunci arbitrul nu va dispune începerea meciului până când jucătorii fără **legimitari** valabile sau fără vize medicale nu părăsesc spațiul de joc

3.1.90 CCB are dreptul să se autosesizeze dacă se constată orice încălcare a prezentelor „SPECIFICAȚII TEHNICE ȘI DE ARBITRAJ” și există dovezi în acest sens, indiferent dacă încălcările de regulament sunt sau nu sunt trecute în foaia de arbitraj

## CONDIȚII DE ORGANIZARE

3.1.91 Este în sarcina și răspunderea fiecărei echipe gazdă să asigure rezervarea pistelor de joc, delimitarea fizică a spațiului de joc **pentru cele 6 piste**. Dacă arena de bowling este într-un spațiu public, echipa gazdă trebuie să asigure condițiile necesare astfel încât spațiul de joc să nu fie afectat de fumul de țigară, recomandându-se o distanță de minim 5 metri între suprafața de joc și zona în care se fumează, sau zone de fumat dedicate, amenajate conform legilor în vigoare. În cazul în care arbitrul observă că nu s-au asigurat condițiile necesare, arbitrul sancționează cu avertisment echipa gazdă la prima abatere și cu amendă de 1.000 de lei la a doua abatere.

3.1.92 **Cheltuielile de joc pentru fiecare meci din turneu (piste, ungeri, barem arbitru etc.) vor fi suportate de către echipa gazdă**, care va lua toate măsurile necesare în acest sens.

3.1.93 **Clubul sportiv de care aparține echipa gazdă este răspunzător pentru organizarea meciului, sub toate aspectele**. În cazul în care un meci nu se va putea desfășura pe arena declarată inițial ca fiind “acasă” din vina **gazdelor**, care nu a luat toate măsurile de organizare, atunci echipa gazdă va pierde meciul cu 0 popice. Totuși, cu acordul echipei oaspete, al arbitrului delegat și al Subcomisiei de Competiții, meciul se poate disputa în aceeași zi la o altă oră sau într-o altă sală disponibilă din același oraș sau un oraș apropiat.

3.1.94 **O etapă** se poate reprograma dacă există acordul **tuturor echipelor** precum și aprobarea CCB – Subcomisia de Competiții. În acest sens, cu minim **5 zile** înainte de data de disputare a meciului stabilită inițial, se vor transmite către CCB – Subcomisia de Competiții, **adrese care conțin acordul scris al tuturor echipelor precum și data la care se dorește să aibă loc etapa**. Decizia finală în ceea ce privește reprogramarea unui meci va fi luată de CCB – Subcomisia de Competiții. **În caz de forță majoră etapă sau un anumit număr de squad-uri se amână, urmând ca CCB să reprogrameze etapa sau squad-urile amânate.**

## SISTEMUL DE JOC

3.1.95 Meciurile din cadrul etapelor CNE se vor disputa conform secțiunii **MODUL DE DESFĂȘURARE A MECIURILOR** din prezentul regulament.

3.1.96 Echipa cu scorul mai mare, total popice / 6 jucători / 6 jocuri este declarată câștigătoare.

3.1.97 Clasamente și punctaje:

În ordinea numărului de popice doborate, clasamentul etapei va arăta astfel: locul 1- 8 puncte, locul 2- 7 puncte, locul 3-6 puncte, locul 4- 5 puncte, locul 5- 4 puncte, locul 6- 3 puncte, locul 7- 2 puncte, locul 8- 1 punct.

3.1.98 Punctele obținute în toate etapele se însumează și astfel se realizează clasamentul final.

3.1.99 A) Într-o etapă, dacă două sau mai multe echipe au același popicaveraj, criteriile de departajare sunt (în ordine):

a) cel mai mare popicaveraj din ultimul joc / echipa,

b) cel mai mare popicaveraj din pen-ultimul joc / echipa, s.a.m.d (**Popicaveraj= număr total de popice doborate**)

B) În clasamentul final dacă două sau mai multe echipe au același număr de puncte, criteriile de departajare sunt (în ordine):

a) cel mai mare popicaveraj din ultima etapă,

b) cel mai mare popicaveraj din pen-ultima etapă, s.a.m.d.

3.1.100 Handicapuri:

a) 8 puncte / joc pentru jucătoare peste 14 ani (născute pe 01.09.2001 sau mai devreme).

b) 12 puncte pentru jucători sub 14 ani (născuți pe 01.09.2001 sau mai târziu)

c) 20 de puncte pentru jucătoare sub 14 ani (născute pe 01.09.2001 sau mai târziu).

3.1.101 Handicapul se acordă sportivilor care joacă un joc (un joc are 10 frame-uri).

În cazul în care sportivul este schimbat în timpul jocului, handicapul se împarte la numărul de frame-uri jucate. Dacă rezultă un scor cu zecimale acesta se rotunjește în minus.

## TITLURI ȘI PREMII

FRB premiază: echipa clasată pe locul I și acordă titlul de Campioană Națională a României + cupă + medalii de aur + diplome + tricouri de campioni; echipa de pe locul II primește cupă + medalii de argint + diplome; echipa de pe locul III primește cupă + medalii de bronz + diplome.

1.

1.

## 2. **CAMPIONATUL (CNI) 2015-2016**

## **NATIONAL DE BOWLING INDIVIDUAL**

3.

### **SCOPUL**

3.2.1 Desemnarea campionilor naționali pentru anul competițional 2015, la următoarele 5 categorii:

- a) individual absolut (pentru toți jucătorii legitimați, indiferent de categorie, vârsta și sex)
- b) individual masculin
- c) individual feminin
- d) individual juniori
- e) individual +50

3.2.2 Desemnarea castigatorilor pentru următoarele 3 categorii:

- a) individual masculin, categoria B
- b) individual feminin, categoria B

### **ORGANIZARE**

3.2.3 Campionatul național individual, denumit în continuare CNI, este organizat de Federația Română de Bowling (în curs de constituire), denumită în continuare FRB, prin Comisia Centrală de Bowling, denumită în continuare CCB, cu sprijinul cluburilor sportive cu activitate de bowling, ce urmează să se afilieze la FRB

3.2.4 În CNI se respectă prevederile prezentului regulament cu toate capitolele acestuia și regulamentul tehnic al USBC. Acolo unde există neconcordanțe între ele, prevederile prezentului regulament sunt cele valide. Pentru cazurile în care nu sunt prevăzute reguli clare, sunt contradictorii, sau sunt confuze, CCB va lua decizia finală în urma sesizărilor făcute de sportivi sau de către structurile sportive. Aceasta va fi anunțată de către CCB în scris, prin anexe la prezentul regulament.

3.2.5 FRB, prin CCB, organizează turneele cu sprijinul cluburilor rezidente în arenele care se desfășoară competiția. Va organiza **OPT turnee individuale** pe următoarele arene: IDM – București, MGM – Cernavodă, Oxygen – București, Bowling 300 – Miercurea Ciuc, Lake View – Constanța, Bobowling – Sfântu Gheorghe, **Septimia – Odorheiul Secuiesc, Ploiești. Dacă una dintre săli nu organizează turneul, CCB va decide. E posibilă reprogramarea, înlocuirea sălii sau anularea turneului.**

3.2.6 Ungerea va fi comunicată de CCB prin Comisia Tehnică cu 5 zile înaintea fiecărui turneu.

## DATE DE DESFĂȘURARE

1.

1.

1.

2. Turneele se vor desfășura conform calendarului competițional 2015-2016.

3.

## PARTICIPANȚI

3.2.8 La turnee pot participa doar sportivii care au legitimații FRB și vize medicale valabile. Este răspunderea sportivilor și a cluburilor pentru valabilitatea și autenticitatea vizei medicale precum și pentru achitarea taxelor FRB. Viza medicală va fi valabilă maxim 6 luni pentru jucătorii cu vârsta de până la 60 de ani și 3 luni pentru jucătorii ce au depășit vârsta de 60 de ani. Este obligatoriu ca viza medicală să fie aplicată de un medic de medicină sportivă sau instituție medicală cu specialitate de medicină sportivă.

3.2.9 „Seniori 50+” sunt sportivii născuți înainte de data de 01.01.1966.

3.2.10 Juniorii sunt sportivii încadrați în următoarele categorii de vârstă :

a) Junior 1 (între 14 și 18 ani): născuți între 01.09.1997 și 30.08.2001

b) Junior 2 (între 10 și 14 ani): născuți între 01.09.2001 și 30.08.2005

c) Junior 3 (între 7 și 10 ani): născuți între 01.09.2005 și 30.08.2008

3.2.11 Jucătorii sunt considerați a fi de două categorii, în ordinea descrescătoare a valorii: categoria A și categoria B. Categoria se păstrează pentru întregul sezon competițional.

3.2.12 În categoria A intra jucătorii de performanță, eligibili pentru loturile naționale.

În categoria B intra jucătorii cu un nivel redus de performanță, care au medie anuală mai mică de 170 de popice în **campionatele naționale pe echipe și individuale din sezonul anterior**

Dacă jucătorul nu are istoric de scor pentru sezonul anterior sau nu a jucat nicio etapă întreagă în sezonul anterior, va fi încadrat la categoria B.

Jucătorii pot solicita să fie incluși în categoria A, chiar dacă îndeplinesc condițiile pentru a fi în categoria B.

De principiu, jucătorii de categoria B nu pot face parte din loturile naționale.

Dacă nu sunt suficienți jucători de A pentru anumite loturi, se pot face excepții, **decizia fiind luată de CCB.**

3.2.13 Echipamentul sportivilor trebuie să se supună regulilor ETBF: **pantaloni lungi din stofă** sau fustă (pentru fete), tricou tip polo, cămașă sau bluză. Pe tricourile, cămașile,

bluzele sportivilor trebuie să fie inscripționate numele echipei sau clubului din care fac parte și cel puțin prenumele sportivului. Echipamentul trebuie să se încadreze în limitele general acceptate ca decente. **Nu se acceptă pantaloni de tip jeans sau pantaloni de trening**, îmbrăcăminte ruptă, murdară, indecentă sau cu imagini și/sau inscripții ofensatoare.

3.2.14 Nerespectarea regulilor art. 3.2.13 din prezentul regulament se penalizează cu amendă și avertisment nu cu interzicerea participării la joc. Amenda, în valoare de 50 de lei, se achită pe loc la arbitru (arbitrul virează contravaloarea amenzii în contul FRB în termen de 72 de ore de la data aplicării acesteia), altfel sportivul respectiv nu are drept de joc în acel meci. În cazul în care arbitrul nu aplică această regulă și acordă sportivului drept de joc, sancțiunea se va aplica arbitrului.

3.2.15 Handicapuri - doar pentru clasamentele juniorilor:

a) 8 puncte / joc pentru junior 2.

b) 16 puncte / joc pentru junior 3.

c) junioarele vor primi suplimentar 8 puncte / joc, indiferent de categorie.

3.2.16 Handicapuri - doar pentru campionatul de seniori 50+:

a) 1 an = 1 punct / joc pentru seniorii +50, pentru cei care implinesc mai mult de 50 de ani în anul 2015.

Exemplu: 50 ani = 0 puncte / joc, 51 ani = 1 punct / joc, ... șamd ..., max. 15 puncte / joc.

b) jucatoarele primesc 8 puncte suplimentare

3.2.17 Handicapuri pentru clasamentul individual absolut: jucatoarele vor primi 8 puncte / joc, niciun fel de alt handicap nu se aplica pentru acest clasament.

## **MODUL DE ORGANIZARE SI DE DESFĂȘURARE A TURNEELOR**

3.2.18 Fiecare dintre turnee e organizat de către un Club sportiv rezident în arena în care se desfășoară respectivul turneu.

3.2.19 Participarea sportivilor la turnee se face contra unei taxe de minim 60 de lei / sportiv / turneu, dintre care cel mult 50 de lei sunt încasate de către clubul sportiv organizator, pentru plata pistelor și arbitrilor, iar minim 10 de lei sunt virate către FRB, pentru constituirea unui fond anual de premieră și pentru asigurarea participării reprezentării României la competițiile internaționale și la Cupa Mondială Qubica-AMF. Cuantumul taxei pentru fiecare turneu e stabilit de către CCB.

3.2.20 Este în sarcina și răspunderea fiecărui club gazdă să asigure rezervarea pistelor de joc și delimitarea fizică a spațiului de joc. Dacă arena de bowling este într-un spațiu public, clubul gazdă trebuie să asigure condițiile necesare astfel încât spațiul de joc să nu

fie afectat de fumul de tigara, recomandandu-se o distanta de minim 5 metri intre suprafata de joc si zona in care se fumeaza, sau zone de fumat dedicate, amenajate conform legilor in vigoare. În cazul în care arbitrul observă nu s-au asigurat conditiile necesare, arbitrul sancționează cu avertisment echipa gazdă la prima abatere și cu amendă de 1.000 de lei la a doua abatere.

3.2.21 Meciurile sunt conduse de un arbitru delegat de către CCB - Subcomisia de arbitraj, cu legitimație vizată la zi, care are drept incontestabil de decizie în timpul meciului.

3.2.22 Arbitrul trebuie să se prezinte la meci cu 30 de minute înainte de ora oficială a disputării meciului si trebuie să aibă asupra lui:

a) legitimația de arbitru (vizată la zi)

b) foi de arbitraj și foi de scor

3.2.23 Arbitrul are și atribuția constatării îndeplinirii conformităților tehnice (delimitarea spațiului de joc, verificarea functionalitatii instalatiilor, verificarea ungerii, verificarea echipamentului de joc) pentru desfășurarea în condiții regulamentare a jocului. Dacă CCB-ul deleaga la meci un membru al Subcomisiei tehnice, acesta preia de la arbitru atribuțiile tehnice.

3.2.24 Un reprezentant al jucatorilor poate inspecta, doar cu acordul arbitrului, indeplinirea conditiilor tehnice. Este interzisa inspectarea neautorizata de catre jucatori a conditiilor tehnice fara acordul arbitrului, care ii poate sanctiona pe cei in culpa cu cartonasa galben.

3.2.25 Dacă arbitrul nu se prezintă la meci, reprezentatul clubului organizator contactează Președintele subcomisiei de arbitri a CCB care decide modul de desfasurare al meciurilor.

3.2.26 Este strict interzis consumul de băuturi alcoolice sau droguri în timpul meciurilor pentru sportivi, oficiali și arbitri.

3.2.27 Este strict interzisă prezentarea la meci sub influența băuturilor alcoolice sau a drogurilor sportivilor, oficialilor echipei sau arbitrului

3.2.28 Este strict interzis fumatul, **clasic sau electronic**, în timpul meciurilor atât jucătorilor, cât și arbitrilor.

3.2.29 Încălcarea regulilor art. 3.2.26, 3.2.27 și 3.2.28 din prezentul regulament se sancționează cu cartonaș roșu , excepție făcând arbitrul, care va fi sancționat de către Comisia de Disciplină a FRB, în urma sesizării de pe foaia de arbitraj sau in urma unei contestații.

3.2.30 Arbitrul este suveran în decizie in timpul meciului, inclusiv în ceea ce privește constatarea că o persoană se află sub influența băuturilor alcoolice sau a drogurilor. În cazul arbitrului constanta că un sportiv sau oficial se află sub influența băuturilor

alcoolice sau a drogurilor (cu dovezi intemeiate în acest sens) este contestată de cel în cauză, acesta este obligat să prezinte către CCB în termen de 24 de ore, o analiza medicala efectuata de un laborator de analize autorizat, cu conditia ca recoltarea de probe sa fi avut loc in maxim 2 ore de la decizia arbitrilor. Dacă se constata că respectivul nu s-a aflat în starea respectivă la momentul respectiv, atunci CCB va lua măsurile de rigoare, inclusiv cea de rejucare a meciului și de pedepsirea a arbitrilor care a greșit.

3.2.31 Rezultatele jocurilor dintr-un meci vor fi consemnate de către arbitru pe foaia de arbitraj.

3.2.32 Clubul organizator trebuie să asigure posibilitatea printării rezultatelor. De asemenea, trebuie să-i asigure arbitrilor un computer sau un laptop, dacă acesta nu are, pentru a înregistra și transmite rezultatele în format electronic. Dacă arena nu dispune de posibilitatea printării rezultatelor individuale, atunci echipa gazdă este obligată să asigure prezența a doi înregistrați de scoruri care vor consemna rezultatele individuale (câte unul pentru fiecare trei piste), care vor fi sub directa îndrumare a arbitrilor. Rezultatele în format electronic din timpul meciului se vor tine obligatoriu pe un computer, laptop sau tableta (nu pe telefon mobil) pentru a asigura o buna vizibilitate tuturor jucatorilor si oficialilor participanti la meciul respectiv

3.2.33 Rezultatele vor fi transmise imediat pe e-mail sau telefonic către CCB - Subcomisia de Competiții. Rezultatele pe hârtie vor fi trimise către CCB - Subcomisia de Competiții în termen de maximum 7 zile de la data desfășurării jocurilor.

3.2.34 Sportivii si sportivele vor disputa 6 jocuri / turneu, joc în „cross”, 4 sportivi / perechea de piste, cu mutare dreapta la dreapta si stanga la stanga, cate o pereche de piste după un joc. Se acorda timp de incalzire 10 minute.

Clasamentul fiecarui turneu va fi realizat separat masculin si feminin, după criteriul total popice / jucător. In caz de egalitate la totalul popicelor, se va folosi drept criteriu de departajare: cel mai bun ultim joc, cel mai bun penultim joc etc.

Se vor acorda urmatoarele punctaje:

Locul 1	– 50 puncte
Locul 2	– 40 puncte
Locul 3	– 35 puncte
Locul 4	– 30 puncte
Locul 5	– 25 puncte
Locul 6	– 24 puncte
Locul 7	– 23 puncte
Locul 8	– 22 puncte

Locul 9	– 21 puncte
Locul 10	– 20 puncte
Locurile 11-12	– 15 puncte
Locurile 13-14	– 14 puncte
Locurile 15-16	– 13 puncte
Locurile 17-18	– 12 puncte
Locurile 19-20	– 11 puncte
Locurile 21-25	– 8 puncte
Locurile 26-30	– 6 puncte
Locurile 31-35	– 4 puncte
Locurile 36-40	– 3 puncte
Locurile 41-45	– 2 puncte
Locurile 46-50	– 1 punct

Se realizeaza cate un clasament individual separat pentru cele 6 categorii enumerate la art. 3.2.1 si 3.2.2 (fara absolut)

Clasamentul individual final, pentru fiecare categorie, va fi alcătuit din toate punctele obtinute de un jucator la turneele la care a participat, dupa criteriul numarului total de puncte.

Nu este obligatorie participarea la un anumit numar de turnee. Daca un jucator nu participa la un turneu, el va aduna 0 puncte pentru acel turneu.

3.2.35 În caz de egalitate în clasamentele individuale, criteriile de departajare sunt:

a) cele mai multe puncte obtinute intr-un turneu, cele mai multe obtinute in cel de-al doilea turneu samd

b) sportivul cel mai bine clasat in turneul cu numarul 6, 5 șamd

3.2.36 Dupa desfasurarea celor 8 turnee individuale, primii 16 jucatori din clasamentul individual masculin si primele 8 jucatoare din clasamentul individual feminin primesc dreptul de participa la turneele finale ale CNI, masculin si feminin. Acestea se vor desfasura avand un format cu calificari si „Round Robin”, cu popice bonus, pentru primii 8 clasati / primele 4 clasate dupa calificari. Detaliile organizatorice vor fi stabilite de catre CCB. Locatia turneului final al CNI se va stabili prin licitatie de oferte.

## TITLURI ȘI PREMII

3.2.27 FRB va premia castigatorii celor 5 categorii de la art 3.2.1 vor primi titlul de campion national, diplome, cupe si tricouri de campion.

3.2.28 Castigatorii celor 2 categorii de la art. 3.2.2 vor primi titlul de castigator al categoriei si diplome.

3.2.29 Titlul de „Campion national absolut” va fi acordat sportivului clasat pe locul I la sfarsitul turneului final al CNI. In acesta puncteaza toate categoriile de jucatori, indiferent de sex, categorie si varsta. Singurele handicapuri sunt cele acordate jucatoarelor - 8 popice / joc.

3.2.30 Titlul de „Campion national la individual masculin” va fi acordat **sportivului cel mai bine clasat la sfarsitul turneului final al CNI**. In acest clasament puncteaza toti jucatorii de sex masculin, indiferent de categorie si varsta. Nu se acorda handicapuri.

3.2.31 Titlul de „Campiona nationala la individual feminin” va fi **acordat sportivei cel mai bine clasate la sfarsitul turneului final al CNI**. In acest clasament puncteaza toate jucatoarele, indiferent de categorie si varsta. Nu se acorda handicapuri.

3.2.32 Titlul de „Campion National la individual juniori” va fi acordat sportivului clasat pe locul I la sfarsitul celor 8 turnee individuale, in clasamentul individual la juniori. In acesta puncteaza toate categoriile de juniori, indiferent de sex si categorie. Handicapurile acordate sunt cele de la art. 3.2.15

3.2.33 Titlul de „Campion National 50+” va fi acordat sportivului clasat pe locul I la sfarsitul celor 8 turnee individuale, in clasamentul individual la seniori 50+. In acesta puncteaza toti jucatorii seniori 50+, indiferent de sex si categorie. Handicapurile acordate sunt cele de la art. 3.2.16

1.

1.

1.

2. Titlul de „Căştigatorul categoriei B” va fi acordat sportivului de categoria B cel mai bine clasat dupa turneul final al CNI. In acest clasament puncteaza jucatorii de sex masculin de categoria B, indiferent de varsta. Nu se acorda handicapuri.

3.

4. Titlul de „Căştigatoarea categoriei B” va fi acordat acordat sportivei de categoria B cea mai bine clasata dupa turneul final al CNI. In acest clasament puncteaza jucatoarele de categoria B, indiferent de varsta. Nu se acorda handicapuri.

5.

1.

- 1.
2. **CAMPIONATUL NATIONAL DE BOWLING DUO TRIO (CNDT) 2015-2016**
- 3.

## **SCOPUL**

3.3.1 Desemnarea campionilor naționali pentru anul competițional 2015-2016, la următoarele 5 categorii:

- a) duo masculin
- b) duo feminin
- c) duo juniori
- d) duo +50
- e) trio

3.3.2 Testarea sportivilor de performanta in timpul competițiilor

## **ORGANIZARE**

3.3.3 Campionatul național duo si trio, denumit în continuare CNDTeste organizat de Federația Română de Bowling (in curs de constituire), denumită în continuare FRB, prin Comisia Centrală de Bowling, denumită în continuare CCB, cu sprijinul cluburilor sportive cu activitate de bowling, ce urmeaza sa se afilieze la FRB

3.3.4 La CNDT se respectă regulamentul FRB si regulamentul tehnic al USBC. Acolo unde există neconcordanțe între ele, prevederile prezentului regulament sunt cele valide. Pentru cazuri în care nu sunt prevăzute reguli clare, sunt contradictorii sau confuze, CCB va lua decizia finală în urma sesizărilor făcute de sportivi sau structuri sportive. Acestea vor fi anunțate în scris prin adăugiri la prezentul regulament.

3.3.5 FRB, prin CCB, va organiza un turneu de calificari pentru CNDT, in urma caruia se vor califica la turneul final al CNDT primele 8 duo-uri de la fiecare categorie, respectiv primele 8 triouri.

3.3.6 Se va organiza un turneu final al CNDT.

3.3.7 Ungerea va fi comunicată de CCB cu 5 zile înaintea fiecărui turneu

## **DATE DE DESFĂȘURARE**

Turneul de calificari al CNDT si turneul final al CNDT se vor desfășura conform calendarului competițional 2015-2016.

## **PARTICIPANȚI**

3.3.8 La turnee pot participa sportivii legitimați la FRB, cu taxele platite la zi și cu viza medicală valabilă. Este răspunderea sportivilor, echipelor și a cluburilor pentru valabilitatea și autenticitatea vizei medicale precum și pentru achitarea unei taxe de participare conform taxelor FRB. Viza medicală va fi valabilă maxim 6 luni pentru jucătorii cu vârsta de până la 60 de ani și 3 luni pentru jucătorii ce au depășit vârsta de 60 de ani. Este obligatoriu ca viza medicală să fie aplicată de un **medic de medicina sportivă** sau instituție medicală cu specialitate de medicină sportivă.

3.3.9 „**Seniori 50+**” sunt sportivii născuți înainte de data de 01.01.1966.

3.3.10 Juniorii sunt sportivii încadrați în următoarele categorii de vârstă :

a) Junior 1 (între 14 și 18 ani): născuți între 01.09.1997 și 30.08.2000

b) Junior 2 (între 10 și 14 ani): născuți între 01.09.2001 și 30.08.2005

c) Junior 3 (între 7 și 10 ani): născuți între 01.09.2005 și 30.08.2008

3.3.11 Componenta duo-urilor și trio-urilor:

- jucatori de sex masculin, indiferent de varsta, pentru duo masculin
- jucatori de sex feminin, indiferent de varsta, pentru duo feminin
- jucatori 50+, indiferent de sex, pentru duo 50+
- jucatori juniori, indiferent de sex, pentru duo juniori
- toate categoriile de jucatori, pentru trio open

3.3.12 Echipele de duo și trio trebuie să se înscrie în CNDDT cu cel puțin 48 de ore înainte de desfășurarea turneului de calificare. Inscriserile ulterioare nu vor fi luate în considerare.

3.3.13 Echipamentul sportivilor trebuie să se supună regulilor ETBF pantaloni lungi sau trei sferturi (nu mai scurt de limita genunchiului), din stofă, sau fustă (pentru fete), tricou tip polo, cămașă sau bluză. Pe tricourile, cămașile, bluzele sportivilor trebuie să fie inscripționate numele echipei sau clubului din care fac parte și cel puțin prenumele sportivului. Echipamentul trebuie să se încadreze în limitele general acceptate ca decente. Nu se acceptă pantaloni de tip jeans sau pantaloni de trening, îmbrăcăminte ruptă, murdară, indecentă sau cu imagini și/sau inscripții ofensatoare.

3.3.14 Nerespectarea regulilor art. 3.3.13 din prezentul regulament se penalizează cu amendă, nu cu interzicerea participării la joc. Amenda, în valoare de 50 de lei, se achită pe loc la arbitru (arbitrul virează contravaloarea amenzii în contul FRB în termen de 72 de ore de la data aplicării acesteia), altfel sportivul respectiv nu are drept de joc în acel meci. În cazul în care arbitru nu aplică această regulă și acordă sportivului drept de joc, sancțiunea se va aplica arbitrului.

3.3.15 Handicapuri pentru duo juniori:

a) 8 puncte / joc pentru junior 2.

b) 16 puncte / joc pentru junior 3.

c) junioarele vor primi suplimentar 8 puncte / joc indiferent de categorie.

### 3.3.16 Handicapuri pentru campionatul de duo +50

a) 1 an = 1 punct / joc pentru seniorii +50, pentru cei care implinesc mai mult de 50 de ani in anul 2015.

Exemplu: 50 ani = 0 puncte / joc; 51 ani = 1 punct / joc,... șamd..., max. 15 puncte / joc.

b) jucatoarele primesc 8 puncte suplimentare

### 3.3.17 Handicapuri pentru campionatul de Trio:

a) indiferent de varsta jucatoarele primesc 8 puncte suplimentare.

## **MODUL DE ORGANIZARE SI DE DESFĂȘURARE A TURNEELOR**

3.3.17 Turneele sunt organizate de catre un Club sportiv rezident in arenele desemnate de catre CCB ca loc de desfasurare.

3.3.18 Participarea sportivilor la turnee se face contra unei taxe, din care minim 10 lei sunt virati catre FRB, pentru constituirea unui fond anual de premiere.

3.3.19 Este în sarcina și răspunderea fiecărui club gazdă să asigure rezervarea pistelor de joc, delimitarea fizică a spațiului de joc. Dacă arena de bowling este într-un spatiu public, clubul gazda trebuie sa asigure conditiile necesare astfel incat spatiul de joc sa nu fie afectat de fumul de tigara, recomandandu-se o distanta de minim 5 metri între suprafata de joc si zona in care se fumeaza, sau zone de fumat dedicate, amenajate conform legilor în vigoare. În cazul în care arbitrul observă nu s-au asigurat conditiile necesare, arbitrul sancționează cu avertisment echipa gazdă a prima abatere și cu amendă de 1.000 de lei la a doua abatere.

3.3.20 Meciurile sunt conduse de un arbitru delegat de către CCB - Subcomisia de Arbitraj, cu legitimație vizată la zi, care are drept incontestabil de decizie în timpul meciului.

3.3.21 Arbitrul trebuie să se prezinte la meci cu 30 de minute înainte de ora oficială a disputării meciului si trebuie să aibă asupra lui:

a) legitimația de arbitru (vizată la zi)

b) foi de arbitraj și foi de scor

3.3.22 Arbitrul are și atribuția constatării îndeplinirii conformităților tehnice (delimitarea spațiului de joc, verificarea functionalitatii instalatiilor,verificarea ungerii, verificarea echipamentului de joc) pentru desfășurarea în condiții regulamentare a jocului. Dacă CCB-ul delegea la meci un membru al Subcomisiei tehnice, acesta preia de la arbitru atribuțiile tehnice.

3.3.23 Un reprezentant al jucatorilor poate inspecta, doar cu acordul arbitrilor, indeplinirea conditiilor tehnice. Este interzisa inspectarea neautorizata de catre jucatori a conditiilor tehnice fara acordul arbitrilor, care ii poate sanctiona pe cei in culpa cu cartonas galben.

3.3.24 Dacă arbitrul nu se prezintă la meci, reprezentatul clubului organizator contactează Președintele subcomisiei de arbitri a CCB care decide modul de desfasurare al meciurilor.

3.3.25 Este strict interzis consumul de băuturi alcoolice sau droguri în timpul meciurilor pentru sportivi, oficiali și arbitri.

3.3.26 Este strict interzisă prezentarea la meci sub influența băuturilor alcoolice sau a drogurilor sportivilor, oficialilor echipei sau arbitrilor.

3.3.27 Este strict interzis fumatul, **clasic si electronic**, în timpul meciurilor atât jucătorilor, cât și arbitrilor.

3.3.28 Încălcarea regulilor art. 3.3.25, 3.3.26 și 3.3.27 din prezentul regulament se sancționează cu cartonaș roșu, excepție făcând arbitrul care va fi sancționat de către Comisia de Disciplină a FRB, în urma sesizării de pe foaia de arbitraj sau în urma unei contestații.

3.3.29 Arbitrul este suveran în decizie în timpul meciului, inclusiv în ceea ce privește constatarea că o persoană se află sub influența băuturilor alcoolice sau a drogurilor. În cazul arbitrilor constată că un sportiv sau oficial se află sub influența băuturilor alcoolice sau a drogurilor (cu dovezi întemeiate în acest sens) este contestată de cel în cauză, acesta este obligat să prezinte către CCB în termen de 24 de ore, o analiză medicală efectuată de un laborator de analize autorizat, cu condiția ca recoltarea de probe să fi avut loc în maximum 2 ore de la decizia arbitrilor. Dacă se constată că respectivul nu s-a aflat în starea respectivă la momentul respectiv, atunci CCB va lua măsurile de rigoare, inclusiv cea de rejucare a meciului și de pedepsirea a arbitrilor care a greșit.

3.3.30 Rezultatele jocurilor dintr-un meci vor fi consemnate de către arbitru pe foaia de arbitraj.

3.3.31 Clubul organizator trebuie să asigure posibilitatea printării rezultatelor. De asemenea, trebuie să-i asigure arbitrilor un computer sau un laptop, dacă acesta nu are, pentru a înregistra și transmite rezultatele în format electronic. Dacă arena nu dispune de posibilitatea printării rezultatelor individuale, atunci echipa gazdă este obligată să asigure prezența a doi înregistrați de scoruri care vor consemna rezultatele individuale (câte unul pentru fiecare trei piste), care vor fi sub directă îndrumare a arbitrilor. Rezultatele în format electronic din timpul meciului se vor tine obligatoriu pe un computer sau un laptop (nu pe telefon sau tableta) pentru a asigura o bună vizibilitate tuturor jucătorilor și oficialilor participanți la meciul respectiv

3.3.32 Rezultatele vor fi transmise imediat pe e-mail sau telefonic către CCB - Subcomisia de Competiții. Rezultatele pe hârtie vor fi trimise către CCB - Subcomisia de Competiții în termen de maximum 7 zile de la data desfășurării jocurilor.

3.3.33 Desfasurarea turneului de calificare din CNDT se face astfel:

- la duo 6 jocuri în „cross”, 4 sportivi / o pereche de piste, cu mutare stanga la stanga si dreapta la dreapta, o pereche de piste după un joc. Se acorda timp de incalzire 10 minute.
- la trio se vor juca 4 jocuri in „cross”, cate un trio / pista, mutarea la fel ca la duo. Se acorda timp de incalzire 10 minute.

3.3.34 Clasamentul turneului de calificare va fi realizat după criteriul total popice / duo sau trio.

In caz de egalitate la totalul popicelor, se va folosi un singur criteriu de departajare: cel mai bun ultim joc, ce la mai bun penultim etc. Daca egalitatea e perfecta, se da o singura bila de roll-off, de catre un singur jucator

3.3.35 La turneul final se califica primele 8 duo-uri din fiecare categorie, respectiv primele 8 triouri.

Daca la vreuna din categorii nu sunt inscise 8 echipe concurente, clasamentul este final, nu se va mai disputa turneul final la acea categorie.

- la duo masculin si duo feminin nu sunt handicapuri
  - la duo juniori se aplica handicapurile de la art 3.3.15
  - la duo +50 se aplica handicapurile de la art. 3.3.16
- la trio se aplica handicapurile de la 3.3.17

La sfarsitul turneului se efectueaza clasamentul dupa total popice

In caz de egalitate, se aplica criteriul: cel mai bun ultim joc, cel mai bun penultim etc. In caz de egalitate perfecta se da o bila de roll-off.

Clasamentul rezultat este final.

## **TITLURI ȘI PREMII**

FRB va premia castigatorii celor 5 categorii de la art 3.3.1 care vor primi titlul de campion national, diplome, cupe si tricouri de campion. Cei clasati pe locurile doi si trei vor primi diplome si medalii.

## **Capitolul 4 – Dispozitii finale**

1.

1.

2. Dispozițiile statutului prezentului regulament se completează cu prevederile FRB (in curs de constituire), ale regulamentului

jocului de bowling, legislației antidoping, regulamentul de transferări și ale regulamentului tehnic USBC, precum și cu regulamentul CNE 2015-2016.

3.

4. Loturile naționale ale României se stabilesc prin concursuri de calificări, organizate de către FRB prin CCB, în baza unui clasament din toate competițiile organizate de FRB.

5.

1.

1.

2. Orice litigii aparute se vor soluționa de către instanțele sportive și / sau juridice competente de pe teritoriul României.

3.

### **COMISIA CENTRALĂ DE BOWLING**

**PREȘEDINTE**

VACANT

**VICEPREȘEDINTE**

STAN-ONU LIVIU

**SUBCOMISIA DE COMPETIȚII**

DUMITRAȘCU

GABRIEL

**SUBCOMISIA TEHNICĂ**

VACANT

**SUBCOMISIA DE ARBITRAJ**

PAVEL VIOREL

**SUBCOMISIA DE DISCIPLINĂ**

NICOLESCU MIRCEA

**SUBCOMISIA DE PROMOVARE MEDIA ȘI MARKETING BIANU FELICIA**