IDENTITAS INSTRUMEN

Jenis Instrumen ¹	LKS / Modul / RPP / Silabus / Video / Alat Peraga / Web / Aplikasi
Sifat Instrumen ²	1. Offline / Cetak / Benda 2. Online
Nama Sekolah	
Kelas	
Materi/Pokok Bahasan	
Model Pembelajaran /	
Metode / Strategi /	
Pendekatan	
Judul Skripsi	

 $^{^{\}rm 1}$ Sesuaikan dengan media yang akan dikembangkan. $^{\rm 2}$ Sesuaikan dengan media yang akan dikembangkan.

LEMBAR VALIDASI AHLI MEDIA MEDIA PEMBELAJARAN (LKS/MODUL/APLIKASI/DLL)

Mata Pelajaran	: Matematika
Kelas/Semester	:/
Pokok Bahasan	•

Petunjuk:

Dalam rangka penyusunan skripsi dengan judul: "*Tuliskan Judul Skripsi Sesuai dengan yang Ada di SK*", peneliti menggunakan instrumen(tuliskan media pembelajaran yang digunakan). Untuk itu, peneliti meminta kesedian Bapak/Ibu untuk menjadi validator dengan petunjuk sebagai berikut:

- 1. Dimohon agar Bapak/Ibu memberikan penilaian terhadap(tuliskan media pembelajaran yang digunakan) yang telah dibuat sebagaimana terlampir.
- 2. Untuk tabel tentang *Aspek yang Dinilai*, dimohon Bapak/Ibu memberikan tanda cek ($\sqrt{\ }$) pada kolom penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
- 3. Untuk *Penilaian Umum*, dimohon Bapak/Ibu melingkari angka yang sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
- 4. Untuk saran dan revisi, Bapak/Ibu dapat langsung menuliskannya pada naskah yang perlu direvisi, atau menuliskannya pada kolom *Saran* yang telah disiapkan.

Kesediaan Bapak/Ibu dalam memberikan jawaban secara objektif sangat besar artinya bagi peneliti. Atas kesediaan dan bantuan Bapk/Ibu, peneliti ucapkan terima kasih.

Keterangan Skala Penilaian:

1 : berarti "kurang baik"

2 : berarti "cukup baik"

3 : berarti "baik"

4 : berarti "sangat baik"

		Nilai			
No	Aspek yang dinilai ³	1	2	3	4
I	Pengenalan Media				
	1 Kejelasan judul media				
	2 Kemudahan judul media dalam				
	memberikan gambaran umum media yang				
	dimaksud				
	3 Kejelasan panduan/petunjuk penggunaan 4 Kemudahan panduan/petunjuk				
	r J.				
II	penggunaan Tampilan Media				
11	1 Konsistensi proporsi layout (tata letak				
	teks dan gambar)				
	2 Warna yang digunakan pada halaman				
	latar nyaman dilihat				
	3 Ketepatan pemilihan background				
	4 Konsistensi penggunaan warna				
	5 Ketepatan pemilihan ukuran teks yang				
	disajikan				
	6 Konsistensi penggunaan teks				
	7 Konsistensi ukuran gambar yang				
	digunakan				
	8 Menu atau fitur mudah dipahami				
	9 Kesesuaian animasi yang digunakan dalam materi				
	10Ketepatan penyajian suara/audio (jika				
	digunakan)				
	11 Kualitas suara /audio (jika digunakan)				
	12Kualitas tampilan video (jika digunakan)				
	13 Durasi video (jika digunakan)				
	14Kesesuaian penggunaan video dengan				
	materi				
	15Kesesuaian penggunaan kalimat dengan				
	tingkat intelektual siswa				
III	Prinsip Dasar Multimedia				
	1 Penyajian materi menggunakan kata-kata				
	dan gambar/animasi/video secara				
	berdampingan (tidak terpisah) 2 Penyajian materi menggunakan				
	gambar/animasi/video dan narasi yang				
	menarik.				
	3 Penyajian materi menggunakan kata-kata				
	dan gambar/animasi/video secara tidak				
	berlebihan.				
	4 Kejelasan sumber rujukan dari				
	gambar/animasi/video yang digunakan				

³ Pernyataan / indikator yang ada dapat dimodifikasi dan disesuaikan dengan kebutuhan penelitian

No	Aspek yang dinilai ³		Nilai			
110			2	3	4	
IV	Bagian Akhir 1 Kejelasan bagian penutup/akhir dari media 2 Kejelasan halaman referensi					

Item pernyataan dapat dimodifikasi sesuai kebutuhan instrumen yang ingin divalidasi

Penilaian Umum:

- 1. Belum dapat digunakan
- 2. Dapat digunakan dengan revisi besar
- 3. Dapat digunakan dengan revisi kecil
- **4.** Dapat digunakan tanpa revisi

Saran-Saran:		

Palopo, tgl - bln - thn Validator,

(Nama Lengkap Tanpa Gelar)