

CONTACT : MANU194455 SUR SKYPE

COMPÉTENCES REQUISES :

Développeur JAVA :

Description/Missions :

- Suivi de votre code.
- Réalisations établis selon le cahier des charges réparti par le chef développeur.
- Réalisation sur une base Vanilla MCP.

Profil recherché :

Vous savez développer en JAVA de manière développée et savez vous adapter avec un code donné. Vous avez déjà réalisé de nombreux projets en JAVA, que ce soit sur Minecraft ou pas. Le savoir-faire du travail en équipe et l'exigence sur la qualité de votre travail sont des atouts primordiaux.

Vous possédez d'ailleurs une bonne expression écrite et orale.

Si vous possédez des recommandations, ces informations seront les bienvenus.

Développeur WEB :

Description/Missions :

Intégration d'un site web en HTML/CSS selon un design donné.

Améliorer différents éléments du site comme le forum/le panel d'administration dynamisé.

Sécuriser son code.

Mettre en place un référencement naturel (SEO) et adapté pour le site.

Profil recherché :

Vous êtes motivé, et savez réaliser un SiteWeb en HTML/CSS à la base d'un design qui vous sera donné. Vous savez également coder en PHP (POO), SQL et JavaScript.

Vous avez déjà, à titre d'exemple, réalisé un ou plusieurs sites.

L'autonomie, et l'exigence sur la qualité de votre travail sont des atouts essentiels.

Vous possédez d'ailleurs une bonne expression écrite et orale.

Si vous possédez des recommandations, ces informations seront les bienvenus.

Architecte :

Description/Missions :

Création de l'environnement architectural du jeu.

Réalisations établis selon le cahier des charges réparti par le chef architecte.

Profil recherché :

L'assiduité est primordiale, et votre initiative sera un avantage considérable.

Vous êtes extrêmement motivé, et vous avez déjà réalisé plusieurs constructions, de tous types, principalement dans le médiéval/fantastique. Vous savez construire tant les extérieurs que les intérieurs, vous avez la volonté d'apprendre et savez utiliser les plug-ins de base tel VoxelSniper/WorldEdit.

L'esprit d'équipe et l'exigence de votre travail sont des atouts essentiels, mais votre assiduité et votre initiative seront primordiaux et un avantage considérable.

Vous possédez d'ailleurs une bonne expression écrite et orale.

Si vous possédez des recommandations, ces informations seront les bienvenus.

Modélisateur 3D : (CraftStudio)

Description/Missions :

Modélisation de divers objets/personnages.

Préparation des modélisations pour qu'ils puissent être animés en code (Décalage pivot par exemple)

Placement des textures sur la feuille de texture.

Réalisations établis selon le cahier des charges réparti par le chef modélisateur.

Profil recherché :

Vous êtes motivé, et avez une certaine maîtrise de la modélisation 3D en général. Vous avez déjà, à titre d'exemple, réalisé une ou plusieurs modélisations sur divers logiciels.

L'esprit d'équipe (et l'autonomie à la fois), l'imagination, et l'exigence sur la qualité de votre travail sont des atouts essentiels.

Si vous possédez des recommandations, ces informations seront les bienvenus.

(Suite ci-après →)

Scénariste/Scribe :

Description/Missions :

Aide à la rédaction du scénario.

Réalisation des dialogues de tous les PNJs "InGame" selon le caractère de chaque personnage.

Réalisation du background, et de différentes légendes

Réalisation de divers textes sous la demande de votre chef scénariste.

Profil recherché :

Vous êtes motivé, et avez une parfaite maîtrise du français. Vous utilisez des tournures plus que correctes pour vos phrases et savez être rapide quand il le faut.

Vous possédez bien évidemment une qualité d'expression irréprochable, autant écrite qu'orale.

L'esprit d'équipe, l'autonomie, la rapidité et l'exigence sur la qualité de votre travail sont des atouts essentiels. Nous sommes prêt à vous former selon la mission si la motivation suit.

Débutant accepté après test.

Graphiste : (PixelArtist-Gfx)

Description/Missions :

Réalisation graphique en respectant la charte graphique du jeu déjà existante.

Réalisation de diverses affiches/bannières pour promouvoir le projet.

Réalisation de différentes textures pour les différent(e)s items/modélisations du jeu.

Profil recherché :

Vous êtes motivé, possédez/maîtrisez un logiciel d'infographie vous permettant de réaliser les différentes tâches ci-dessus.

L'autonomie, la rapidité, la créativité et l'exigence sur la qualité de votre travail sont des atouts essentiels.

Vous possédez par ailleurs une bonne expression orale et écrite.