

Susunan Acara Kegiatan Mentorship*

Rentang waktu pelaksanaan mentorship : 07.30 – 21.00
(d disesuaikan dengan mentor & mentee)

Mentorship 1

No	Durasi	Acara	Pengisi
1	15 menit	Open Gate	Mentor
2	10 menit	Opening	Mentor
3	20 menit	Perkenalan	Mentor & mentee
4	10 menit	Sosialisasi mentorship & sekilas tentang GFAM	Mentor
5	10 menit	Mini Game (bisa berkaitan dengan FMIPA)	Mentor
6	30 menit	Penyampaian materi (Etika komunikasi & adaptasi di masa perkuliahan offline)	Mentor
7	10 menit	Diskusi & tanya jawab	Mentor & mentee
8	5 menit	Pengumuman mentorship kedua	mentor
9	5 menit	Closing	mentor

Total durasi : 100 menit (1 jam 40 menit)

Total durasi + open gate : 115 menit (1 jam 55 menit)

Mentorship 2

No	Durasi	Acara	Pengisi
1	15 menit	Open Gate	Mentor
2	10 menit	Opening	Mentor
3	10 menit	Sharing (bisa seputar rasanya 1 minggu kuliah offline)	Mentor & mentee
4	10 menit	Mini Game	Mentor
5	30 menit	Penyampaian materi (<i>Effective learning</i> , jenis2 gaya belajar & cara belajar, tips trik mencari literatur/jurnal)	Mentor
6	10 menit	Diskusi & tanya jawab	Mentor & mentee
7	5 menit	Informasi sekilas PKM & Penugasan terkait ide PKM (kasih tau jenis2 PKM dan lain2)	Mentor
8	5 menit	Pengumuman GFAM Day 1, SOP GFAM Day 1, dan mentorship ketiga	mentor
9	5 menit	Closing	mentor

Total durasi : 85 menit

Total durasi + open gate : 100 menit

Mentorship 3

No	Durasi	Acara	Pengisi
1	15 menit	Open Gate	Mentor
2	10 menit	Opening	Mentor
3	10 menit	Sharing (bisa seputar GFAM Day 1)	Mentor & mentee
4	15 menit	Penyampaian materi (Berpikir kritis)	Mentor
5	5 menit	Tanya jawab	Mentor & mentee
6	5 menit	Penayangan video FGD (isu permasalahan lingkungan)	Mentor
7	15 menit	Pembagian tim FGD, moderator, & Diskusi materi oleh tiap tim	Mentor
7	20 menit	Sesi FGD & Kesimpulan oleh moderator	Mentee
8	5 menit	Tanggapan FGD oleh mentor	Mentor

9	5 menit	Pengumuman GFAM Day 2 & mentorship keempat	Mentor
9	5 menit	Closing	mentor

Total durasi : 95 menit

Total durasi + open gate : 110 menit

*Rundown ini belum dikoordinasikan bersama divisi mentor, akan secepatnya dikoordinasikan