

Klevert Summoners Rift Teambuilder

Esam priecīgi paziņot par gaidāmo League of Legends Summoners rift Teambuilder turnīru, kas notiks 28. jūlijā! Pievienojieties mums aizraujošā cīņā un sacentieties par lieliskām balvām!

Turnīra struktūra

1. Turnīra norise: League of Legends EUNE serverī, "Summoner's rift" spēļu režīmā, 28. jūlijā 10:00.
2. Dalībnieku skaits: no 20 līdz 80 dalībniekiem.
3. Reģistrācija: Lai piedalītos turnīrā, spēlētājiem individuāli jāreģistrējas līdz 26. jūlija 23:59.
4. Dalības maksa: 5 eiro.

Reģistrācija un komandu izvēle

1. Reģistrācija: Turnīram piesakās [Klevert discord serverī](#) sadaļā #tournaments, kur būs pieejams precīzs reģistrācijas piemērs. Reģistrācijā iesniedzama sekojošā informācija:

	Pieteikuma sadaļa	Piemērs
1.	EUNE kods, ar ko piedalīsies (ar hashtag)*	ping99ggthankyou#eune
2.	Kods, ar kuru spēlēs ikdienā (ar hashtag)*	arlite#001
3.	Visaugstāk sasniegtais rāns (ranked solo/duo) Nepieciešams pievienot kodu, ja tas atšķiras no tā, ko izmanto ikdienā	Master
4.	Vēlamās pozīcijas Uzraksti vismaz 2 pozīcijas, kurām dod priekšroku	Mid / Fill
5.	Vai dalībnieks vēlas būt komandas kapteinis? Komandas kapteiniem jāuzņemas tādi pienākumi kā: spēlētāju izvēle; komandas sasaukšana; saziņa ar pārējām komandām utml.	Jā
6.	Vai dalībnieks ir gatavs spēlēt kā rezervists? Ja komandas kapteinī Jūs neizvēlās, vai būsiet gatavi spēlēt kā rezervists, ja tas būs nepieciešams (mums VIENMĒR ir nepieciešami rezervisti). Ja netiksi izvēlēts, dalības maksa tiks atgriezta.	Jā

** Ja tiek mainīts konta vārds līdz turnīra sākumam, par to obligāti jāziņo turnīra organizatoriem. Līdzīgi reģistrācijas procesā tiek pierakstīts arī*

discord username, par kura maiņu pirms turnīra sākuma, arī jāziņo organizatoriem.

Ja reģistrācijas laikā tiek tīši **malcināti organizatori**, sniedzot nepatiesu informāciju, tad **dalībnieks tiek diskvalificēts** un viņam var tikt liegta iespēja piedalīties visos turpmākajos Kleverr turnīros.

!! Pieteikuma dzēšana netiek uzskatīta kā atteikšanās no dalības turnīrā. Tiem, kas iesnieguši informāciju #tournaments kanālā - lūdzam sazināties ar administratoru gadījumā, ja tomēr vēlaties atsaukt dalību. Ja šajā gadījumā tika samaksāta dalības maksa un par atteikumu nav ziņots administratoram - tā netiks atgriezta.

2. **Dalības maksa:** 5 eiro no katra dalībnieka. Dalības maksu jāveic līdz 26. jūlija plkst. 23:59. Apmaksa jāveic atbilstoši sekojošajiem rekvizītiem:

Saņēmējs: "Kleverr E-sporta Biedrība"

Konts: LV89HABA0551056436410

Maksājuma mērķis: "Dalības maksa LoL Summer Teambuilder 2024 - discord ID: [tavs ID]"

3. **Apstiprinājums par dalību:** Dalībnieka pieteiktā vieta tiek apstiprināta līdz ko tiek veikta dalības maksa. Pie sava pieteikuma saņemsi 👍 no turnīra adminiem.
4. **Kapteiņu izvēle:** Organizatori izvirsīs kapteiņus no reģistrēto spēlētāju loka 27. jūlijā.
5. **Komandu veidošana:** Kapteiņi izvēlēsies ("draftos") savus komandas biedrus atbilstoši administratoru noteiktajai kārtībai, ar ko kapteiņi tiks iepazīstināti "drafta" laikā. Drafts notiks 27. vai 28. jūlijā. Precīzu laiku noteiks administratori - vienojoties ar izvirzītajiem kapteiņiem atbilstoši to pieejamībai.
6. **Dalībnieku saraksts:** visa apkopotā informācija par dalībniekiem būs pieejama komandas kapteiņiem 27.07-28.07 datumos "Google Sheets" platformā.
7. **Rezervisti:** Tie tiks piešķirti komandām, ja kāds no komandas spēlētājiem nevarēs piedalīties spēlē vai nebūs ieradies. Rezervista atbilstību aizvietojamajam spēlētājam noteiks turnīra administratori, izvērtējot dažādus faktorus, piemēram spēlētāja rangū, vēlamās lomas u.c.
8. **Dalībnieku skaits:** Turnīra minimālais dalībnieku skaits ir 20 spēlētāji, ja tas netiek sasniegts turnīrs tiek pārcelts. Turnīra maksimālais dalībnieku skaits ir 80 spēlētāji. Ja gadījumā dalībnieku skaits nedalās ar 5, tas tiek noapaļots uz leju līdz tuvākajam skaitlim, kas dalās ar 5, piemēram 33 reģistrēti dalībnieki -> 30 dalībnieki. Konkrētajā piemērā - tie 4 spēlētāji, kas turnīram reģistrējās visvēlāk, no turnīra tiks izslēgti un tiem tiks

atgriezta dalības maksa. Spēlētāji varēs turpināt dalību kā rezervisti.

Check-in process:

1. **Gatavība dalībai turnīrā:** Visiem spēlētājiem 28. jūlijā no plkst. 10:00 līdz 10:30 jāveic *check-in*, t.i. jāpaziņo par savu ierašanos Klever Discord platformas kanālā #check-in. Ja to nav iespējams paveikt norādītāja laika posmā, tas ir **laicīgi** (vēlams vismaz iepriekšējā dienā) jāziņo savam komandas kapteinim.
2. **Neierašanās:** Ja kāds spēlētājs **nav veicis check-in** līdz 10:30, viņš tiks aizstāts ar rezervistu, **diskvalificēts un var saņemt liegumu piedalīties turpmākajos Klever organizētajos turnīros**. Spēlētājam, kas nav ieradies - dalības maksa netiks atgriezta. Ja komanda nevar nokomplektēt pilnu sastāvu līdz plkst. 11:00, tā tiks diskvalificēta, taču individuālie spēlētāji ir aicināti kļūt par rezervistiem un tiem tiks atgriezta dalības maksa.
3. **Savstarpējā komunikācija:** Komandas kapteinis ir atbildīgs par saziņu ar visu komandas sastāvu. Ja kāds no turnīra dalībniekiem neatbild uz kapteiņa ziņām, par to ir jāziņo organizatoriem līdz *check-in*.

Turnīra izspēles formāts:

1. **Pušu izvēle:** puses tiks iepriekš noteiktas pēc nejaušības principa, ar kurām varēs iepazīties īsi pēc *check-in* perioda noslēgšanās Klever Discord platformā.
2. **Spēļu lobby izveide:** Komandu kapteini ir atbildīgi par savstarpējo komunikāciju un laicīgu spēles uzsākšanu. Abu komandu kapteini ir vienlīdz atbildīgi par spēles laicīgu uzsākšanu un Lobby izveidi. Lobby formāts - "Summoners rift tournament draft". Kapteiniem ir pienākums uzaicināt arī turnīra straumētāju, ja tāda prasība saņemta no administratoriem.
3. **Spēles draft:** Pirms spēles sākšanas, draftam aicinām izmantot platformu <https://draftlol.dawe.gg/> par kā izveidi atbildīgi zilās puses komandas kapteinis. Platformas lietošana nav obligāta, taču, ja jebkura no spēlē iesaistītajām komandām izvirza vēlmi lietot platformu, pretējai komandai tas ir jāciena un jārealizē drafts tajā. Ja tiek pieļautas kļūdas drafta laikā (manuālas vai tehniskas) - par to nekavējoties jāziņo pretinieku komandai. Iedrošinām pretinieku komandu šādā situācijā piekāpties un realizēt draftu atkārtoti, saglabājot līdz kļūdas brīdim veiktās

izvēles, taču pretinieku komanda patur tiesības turpināt iesākto draftu.

4. **Rezultātu uzskaitē:** katras spēles uzvarošās komandas kapteinim ir pienākums pārliecināties, ka 5 minūšu laikā pēc uzvaras spēles rezultātu ekrānšāviņš tiek ievietots Kleverr Discord sadaļā **#tb-results**

Spēļu noteikumi:

1. **Serveris:** Visas spēles notiek EUNE serverī.
2. **Spēles sākums:** Spēles sākas plkst. 11:00. Ja komanda nav gatava spēles sākumam* līdz plkst. 11:15, tā tiek diskvalificēta. Turpmākās spēles notiek viena pēc otras, atbilstoši turnīrā formātam. Komandām ir 15 minūšu sagataves periods pirms katras izspēlējamās spēles. 15 minūšu atskaite uzsākas brīdī, kad abas komandas ir pabeigušas tekošo spēli. Komandām ir iespēja lūgt ilgāku pārtraukumu starp spēlēm, par to ziņojot turnīra administratoriem, kuri - ar mērķi saglabāt turnīra izspēles integritāti pieņems lēmumu par papildus pārtraukuma piešķiršanu.
* drafta sākšana uzskatāma par spēles sākumu.
3. **Pieklūve spēlei:** Spēlētājiem obligāti jāizmanto reģistrācijā norādītie konti.
4. **Pārtraukumi un tehniskas problēmas spēles laikā:** Katru spēli var pārtraukt uz 10 minūtēm, ja rodas tehniskas problēmas. Ja problēmu nevar atrisināt 10 minūšu laikā, par situāciju nekavējoties jāziņo administratoriem, kuri saskaņojot ar konkrētās spēles dalībniekiem pieņems lēmumu par turpmākajām darbībām.

Turnīra spēļu posmi:

1. **1. posmā** spēles norisinās "Single round robin" grupu formātā.
2. **2. posmā** spēles risinās "Double elimination bracket" formātā.
3. **3. posms, jeb fināls** risināsies "Best of 3" vai "Best of 5" "Fearless draft" formātā. Tas var risināties atsevišķā dienā. Īsi pēc 2. posma noslēgšanās un saskaņošanas ar fināla dalībniekiem izspēles datums un laiks tiks paziņots Kleverr discord platformā.

Apbalvojums

1. **Balvas:** Balvas tiks noteiktas balstoties uz dalībnieku skaitu un tiks izziņotas pirms turnīra sākuma. 100% no Dalības maksas tiks izmantoti balvu fondam. Balvu sadalījumu princips:
 1. vieta - 75 eiro no balvu pamatfonda + 75% no dalības maksas fonda;
 2. vieta - 25 eiro no balvu pamatfonda + 25% no dalības maksas fonda.

Citi noteikumi

1. **Komunikācija:** Dalībniekiem jābūt pieejamiem saziņai [Kleverr discord platformā](#). Dalībniekiem ir pienākums izlasīt un ievērot minētās platformas noteikumus, kas aprakstīti platformas sadaļā "Noteikumi"
2. **Sportiskais gars:** Dalībniekiem jāievēro sportiskā gara principus un jābūt cienpilniem pret pretiniekiem un organizatoriem.
3. **Diskvalifikācija:** Spēlētāji, kas pārkāpj noteikumus, var tikt diskvalificēti bez dalības maksas atgriešanas. Līdz ar to spēlētājiem ir pienākums izlasīt noteikumus.

Papildu noteikumi

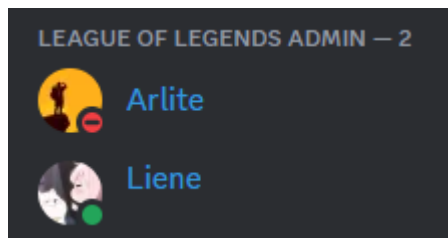
1. **Noteikumos neaprstītas situācijas:** organizatori ir atbildīgi par turnīra norisi un lēmumiem saistībā ar strīdiem vai neparedzētām situācijām. Organizatoru lēmums jebkurā scenārijā ir noteicošais.
2. **Turnīra izmaiņas:** Organizatori patur tiesības mainīt noteikumus vai turnīra struktūru nepieciešamības gadījumā. Par visām izmaiņām dalībnieki tiks informēti nekavējoties.
3. **Sūdzības un protesti:** Visas sūdzības vai protesti jāiesniedz administratoriem rakstiski - Discord platformā.

Turnīra straumēšana

1. Turnīru būs iespējams vērot "Twitch" platformā.
2. Straumēšanas laikā būs iespējams saņemt īpašas balviņas, tāpēc aicini draugus atbalstīt tevi arī skatoties tiešraidī.

Kontaktinformācija:

Ja ir kādi jautājumi vai neskaidrības, lūdzu, sazinieties ar turnīra norises organizatoriem [Kleverr Discord](#) platformā: @arlite, @liene.



Lai veicas un tiekamies turnīrā!
Ar cieņu, Kleverr komanda un
@arlite, @liene