



ჰოგვარტს აკადემია

კურსის სახელი: ჯადოსნური ფიქრები: როგორ ფიქრობს ხელოვნური ინტელექტი?

ხანგრძლივობა: 2 თვე

სიხშირე: კვირაში 2 ონლაინ გაკვეთილი

ასაკი: 9–16

ენა: ქართული

სტილი: ჰოგვარტსის სტრუქტურა (სახლები, ქულები, თამაშები)



სილაბუსის სტრუქტურა (8 კვირა)



I. კვირა – კომპიუტერების ჯადოსნური გვინი

 თემები:

- რა არის ხელოვნური ინტელექტი?
- სად ვხვდებით მას ყოველდღე (YouTube, Google, თამაშები)

 თამაში: გამოიცანი – აღამიანი ამბობს თუ კომპიუტერი?

 დავალება: დახატე “AI-ის გვინი” როგორც მაგიური არსება



II. კვირა – როგორ „გაიგოს“ კომპიუტერმა რამე?

 თემები:

- ალგორითმი = მოქმედების მარტივი ინსტრუქცია
- მაგალითი: „როგორ მოვხარშოთ კვერცხი“ — კომპიუტერულად

 თამაში: “მითხარი ნაბიჯ-ნაბიჯ და გემორჩილები” – ბავშვის მიერ შედგენილი ინსტრუქცია

 მინი თავსატეხი: გადაადგილე ფიგურა მითითებული წესებით



III. კვირა – ფიქრის თამაშები

 თემები:

- როგორ წყვეტს კომპიუტერი?
- „თუ ასეა, მაშინ ასე!“ წესების თამაში

 თამაში: მაგიური კარის გახსნა – მხოლოდ სწორი ლოგიკით

 დავალება: აირჩიე სწორად – ლოგიკური თავსატეხი (“ერთი ლომი მძინარეა, მეორე მშვიდია...”)



IV. კვირა – როგორ სწავლობს მანქანა?

 თემები:

- კომპიუტერი სწავლობს მაგალითებით, როგორც ბავშვი
- სწორი და მცდარი პასუხების მნიშვნელობა

 თამაში: ასწავლე კომპიუტერს “კატა vs ძაღლი” სურათებით

🎨 დავალება: დახატე სასწავლო „ჯადოსნური დაფა“

1 2
3 4

V. კვირა – ფიქრი ციფრებით

📌 თემები:

- მარტივი მათემატიკა AI-ში
- როგორ ითვლის შანსს: „რომელი გზა გირჩევნია?“

🎮 თამაში: მოიფიქრე მარტივი თამაში კამათლით – და ითამაშე AI-ის წინააღმდეგ

🧩 დავალება: შეაფასე მაგიური ციფრული ბლოკები (მაგ. ლოგიკური სვეტები)



VI. კვირა – რამდენად სამართლიანია AI?

📌 თემები:

- როგორ იღებს AI გადაწყვეტილებებს
- ყოველთვის სწორი არჩევანია? არა!

🎮 თამაში: ვინ უნდა მიიღოს ჯადოსნური საგანი? გაარჩიე სამართლიანად

🧠 დავალება: მოიფიქრე სცენარი – კომპიუტერმა ვიღაც არასწორად დაადანაშაულა. რატომ?



VII. კვირა – კომპიუტერი თამაშებში და მაგიაში

📌 თემები:

- როგორ მოქმედებს პერსონაჟი თამაშში?
- როგორ „იფიქრებს“ შენი გამოგონილი AI გმირი?

🎮 თამაში: შექმენი მაგიური AI პერსონაჟი – რა უნდა შეეძლოს

🎨 დავალება: დახატე მისი გადაწყვეტილებების გზა (“თუ გააღებს კარს, მაშინ...”)



VIII. კვირა – დიდებული ფინალი

📌 თემატიკა:

- სახლების შეჯიბრი
- ლოგიკური და ფანტაზიური დავალებების თამაში

🎓 სერტიფიკატები: ყველა მონაწილეს

🏆 გუნდური პრიზი: ყველაზე აქტიურ და ლოგიკურად მოაზროვნე სახლს



რას ისწავლიან ბავშვები?

- ფიქრის სტრუქტურას და ლოგიკურ აზროვნებას
- როგორ მუშაობს კომპიუტერი მათ ენაზე
- თამაშით და ფანტაზიით პრობლემის ამოხსნა
- გუნდურად მუშაობა და პრეზენტაციის უნარები