

Kết xuất tiếng Anh là gì? là vấn đề mà bạn đang thắc mắc hiện nay. Bởi bạn là một người yêu thích chụp ảnh và làm những công việc liên quan đến nó.

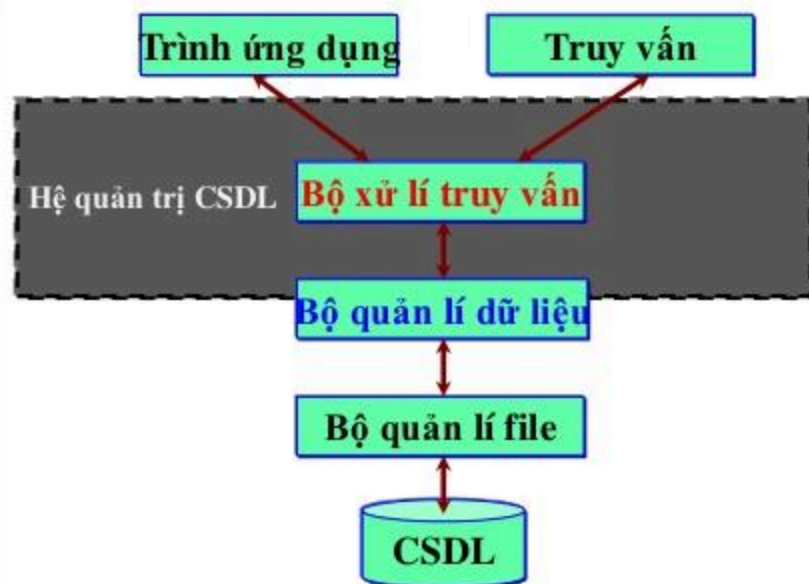
Kết xuất là gì?

Kết xuất có nghĩa là truyền hoặc phát lại. Đó là một dấu hiệu về những gì thực sự xảy ra trong quá trình này. Nói một cách đơn giản, các tập dữ liệu được lập trình hoặc ghi trước đó sẽ được chuyển đổi thành hình ảnh hai hoặc ba chiều. Trong một quá trình tính toán phức tạp, các thuộc tính cụ thể được chuyển sang dữ liệu thô. Kết quả cuối cùng là một định dạng hình ảnh có thể được hiển thị trên máy tính và các thiết bị kỹ thuật số khác và được tái tạo với tất cả các thông số kỹ thuật được chỉ định.

Tùy thuộc vào mức độ chi tiết của dữ liệu mô tả hình ảnh tiếp theo, việc kết xuất có thể mất một khoảng thời gian đáng kể. Ngoài ra, nó đòi hỏi hiệu suất tối đa từ máy tính. Kết xuất là một quá trình tốn nhiều thời gian, đặc biệt là khi chỉnh sửa video, không chỉ về một hình ảnh mà là toàn bộ chuỗi hình ảnh. Máy tính hoặc các thành phần riêng lẻ như CPU, card đồ họa, v.v. càng mạnh thì tốc độ càng nhanh.

HOẠT ĐỘNG CỦA HỆ QUẢN TRỊ CƠ SỞ DỮ LIỆU

❖ Mỗi hệ QTCSDL là một phần mềm *phức tạp gồm nhiều thành phần*, trong đó *hai thành phần chính* là:
- **Bộ xử lý truy vấn**
- **Bộ xử lý dữ liệu**



Sơ đồ tương tác của hệ quản trị CSDL với người dùng và với CSDL

Kết xuất hoạt động như thế nào?

Chỉnh sửa video

Khi tạo phim hoặc chuỗi video, các cấp độ khác nhau như hình ảnh, âm thanh, văn bản hoặc đồ họa trước tiên sẽ được xử lý riêng lẻ. Thành phần tổng thể sau đó diễn ra trong chương trình chỉnh sửa bằng cách phối hợp các bản nhạc riêng lẻ với nhau bằng cách sử dụng trực thời gian. Trong bước cuối cùng, khi video được hiển thị, tất cả các tệp riêng lẻ này được hợp nhất thành một tệp video có thể phát. Bằng cách này, dung lượng tệp được giảm đáng kể, do đó

không chỉ tiết kiệm được nhiều dung lượng lưu trữ mà còn đáp ứng được các yêu cầu kỹ thuật của hầu hết các thiết bị phát lại.

Chỉnh sửa hình ảnh

Việc chỉnh sửa ảnh kỹ thuật số chuyên nghiệp tương tự như chỉnh sửa video. Nhưng trong một chương trình xử lý hình ảnh, thay vì các rãnh riêng lẻ, các lớp khác nhau được sử dụng, mỗi lớp thể hiện một mức độ nhất định của hình ảnh. Nền, môi trường và đối tượng trung tâm sẽ là các lớp điển hình của hình ảnh, nhưng trong thực tế, tất nhiên bạn có thể tạo bất kỳ số lớp nào cho bố cục hình ảnh, sau đó các hiệu ứng khác nhau sẽ được áp dụng. Ngay cả với hình ảnh, dựng hình là bước cuối cùng để hoàn thiện. Các cấp hình ảnh riêng lẻ tạo ra một hình ảnh tổng thể được lưu dưới dạng một tệp hình ảnh duy nhất .

Tạo các đối tượng đồ họa

Việc tạo ra các đối tượng và mô hình kỹ thuật số chủ yếu được sử dụng trong các lĩnh vực thiết kế, hoạt hình, kiến trúc và xây dựng – tức là bất cứ khi nào cần hình ảnh chi tiết, chân thực để minh họa cho một ý tưởng. Trong trường hợp này, dữ liệu thô là các mô tả về các đối tượng và cảnh được viết bằng ngôn ngữ đánh dấu như HTML, XML hoặc SVG .

Chắc chắn bạn chưa xem:

Chúng bao gồm cả diện mạo hình học thuần túy của đối tượng và các thông số kỹ thuật cho cấu trúc bề mặt, màu sắc, phối cảnh, nguồn sáng, v.v. Dựa trên thông tin này, một chương trình kết xuất đặc biệt được sử dụng ở phần cuối.các đối tượng cuối cùng được tạo ra. Ở đây, quá trình xử lý sơ bộ dữ liệu thô chủ yếu diễn ra vì lý do yêu cầu thấp hơn về bộ nhớ và khả năng tính toán của máy tính.

The post [Dữ Liệu Kết Xuất Là Gì? Kết Xuất Hoạt Động Như Thế Nào](#) appeared first on [WEBNOHU](#).

Nguồn: WEBNOHU <https://webnohu.com/du-lieu-ket-xuat-la-gi-ket-xuat-hoat-dong-nhu-the-nao>