



**Universidad de San Carlos de Guatemala –USAC–
Escuela de Formación de Profesores de Enseñanza Media –EFPEM–
Programa Académico de Profesionalización Docente –PADEP/D–
Profesorado de Educación Primaria intercultural**

**Curso: Tic Aplicadas a la Educación
Facilitador: Josué Manuel Pérez Mazariegos
21/06/2025**

**Guía de aprendizaje
Sesión 8**

Nombre del docente estudiante:		Yesica Amarilis Gramajo Barrios	
Jornada:	Matutina	Sección:	"A"
Departamento y sede:		Sibilia Quetzaltenango.	
Coordinador/a de sede:		Lcda. Jimena Soto	
Nombre del facilitador:		Lic. Josué Manuel Pérez Mazariegos.	

Temática: Diferentes herramientas virtuales como redes sociales, blog, foros, y correo electrónico, en la creación de contenidos y acceso a la información.

Competencia	Indicadores de logro
9. Demuestra habilidades comunicativas y de pensamiento lógico en su labor docente, para garantizar el logro de los aprendizajes y saberes en los estudiantes.	9.3 Utiliza diferentes herramientas virtuales como redes sociales, blogs, foros y correo electrónico en la creación de contenidos y acceso a la información acorde al contexto y el nivel educativo donde se desempeña y la modalidad educativa.





En la era digital actual, el acceso a la información y la creación de contenidos han experimentado una transformación profunda gracias al surgimiento de diversas herramientas virtuales. Plataformas como las redes sociales, blogs, foros y el correo electrónico se han consolidado como pilares fundamentales para la comunicación, el intercambio de ideas y la difusión de conocimientos tanto a nivel personal como profesional.

Las redes sociales han revolucionado la manera en que las personas se conectan y comparten información, permitiendo la difusión instantánea de noticias, tendencias y contenidos de calidad a una audiencia global. Por su parte, los blogs ofrecen un espacio propio para la expresión, el análisis y la profundización de temas, facilitando la interacción con los lectores y la posibilidad de compartir contenidos en múltiples formatos. Los foros de discusión, en tanto, fomentan la construcción de comunidades virtuales donde los usuarios pueden dialogar, debatir y resolver dudas de manera colaborativa. Finalmente, el correo electrónico sigue siendo una herramienta esencial para la comunicación directa y la distribución personalizada de información, manteniendo su relevancia a pesar de la aparición de nuevas plataformas.

Estas herramientas no solo facilitan el acceso a la información, sino que también potencian la creación de contenidos originales, la colaboración en línea y el aprendizaje colectivo, convirtiéndose en recursos indispensables para quienes buscan destacar y participar activamente en el entorno digital actual.

Actividad de Aprendizaje Individual

Programa Académico de Desarrollo Profesional Docente -PADEP/D-



Avenida Petapa y 32 calle, Ciudad Universitaria, zona 12



(502) 2418-8757



www.padepd.usac.edu.gt



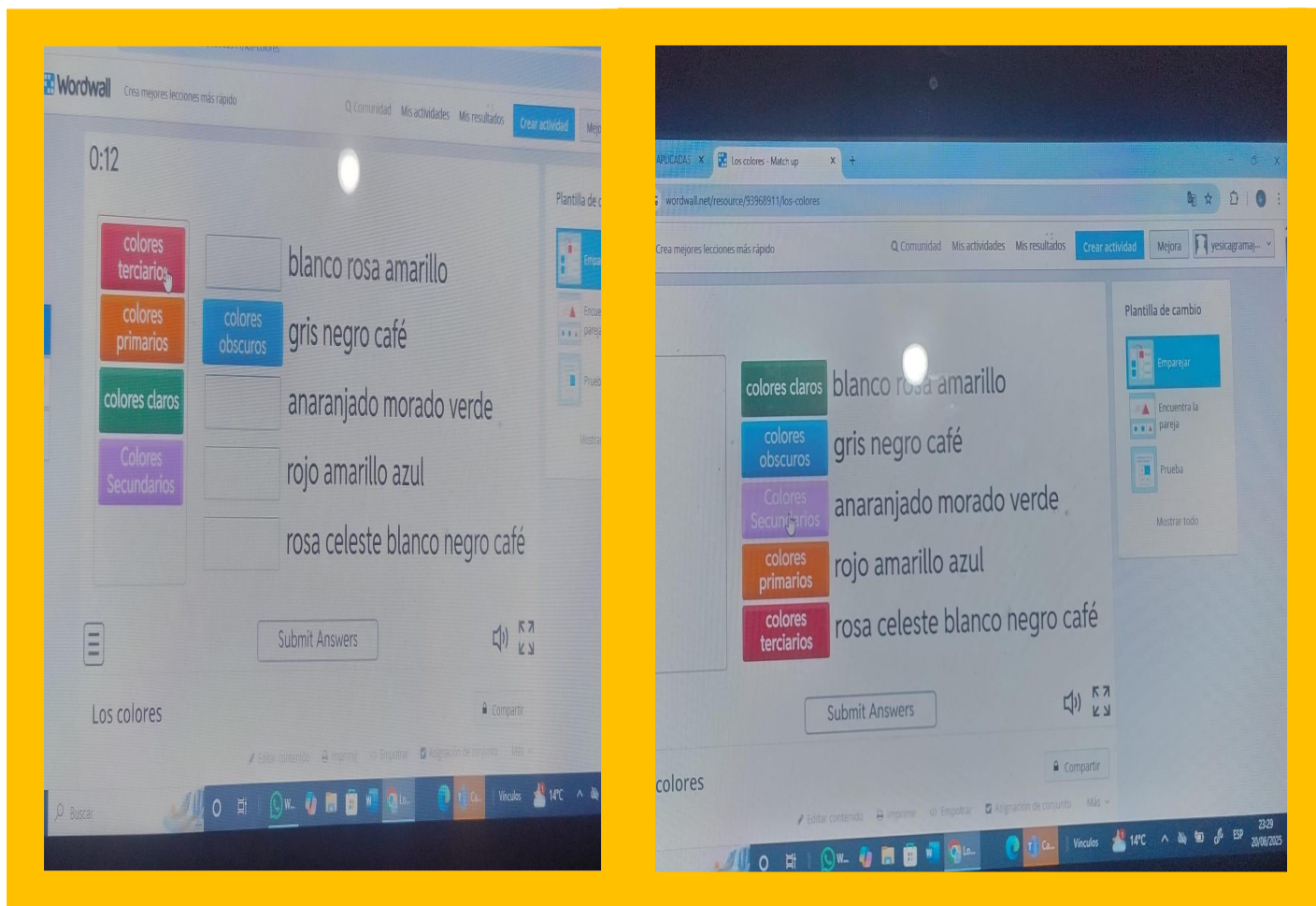
PADEP/D oficial

Recurso Didáctico: Creación de juego en Wordwall.net

Materiales: Computadora, internet, proyector.

Estrategia:

1. El facilitador solicita a los docentes que ingresen al espacio de herramienta virtual <https://wordwall.net/> y se registren.
2. Indica que elijan una de las opciones para crear juegos que la herramienta virtual provee.
3. Con base a un área y contenido del currículo a su elección, diseñan su juego educativo en wordwall.net
4. Realizan capturas de la creación de la herramienta digital para adjuntar así, también, copian el enlace de acceso.
5. Comparten con dos o tres compañeros para que jueguen con la actividad creada.
6. Adjuntan a Classroom las evidencias y se arriban conclusiones.





Docsie. (s.f.). *¿Qué es una herramienta de creación de contenidos y cómo puede ayudar Docsie?*. Recuperado de <https://www.docsie.io/blog/es/articles/what-is-a-content-authoring-tool-and-how-can-docsie-help/>

SAP Concur. (2023, 7 de septiembre). *¿Por qué las herramientas digitales son importantes a pesar de la economía?*. Recuperado de <https://www.concur.com.mx/blog/article/por-que-las-herramientas-digitales-son-importantes-pesar-de-la-economia>

Telefónica. (2023, 15 de julio). *7 ventajas y desventajas de las TIC en la educación*. Recuperado de <https://www.telefonica.com/es/sala-comunicacion/blog/ventajas-desventajas-tic-educacion/>

Genuine Digital School. (2024, 2 de febrero). *20 herramientas digitales para la educación*. Recuperado de <https://studyatgenuine.com/blog/herramientas-digitales-educativas/>

Gobierno de México. (s.f.). *10 herramientas digitales para crear contenido interactivo en clase*. Recuperado de <https://www.gob.mx/aprendemx/articulos/10-herramientas-digitales-para-crear-contenido-interactivo-en-clase?idiom=es>

