



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Valhall Gold
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	ELKAB Studios AB

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR

Spēles norise

„Valhall Gold“ ir sešu ruļļu un no 4096 līdz 531 441 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Aizstājēsimboli “Wild”
- Lielie un “Spike” simboli
- “Loki” simbols un modifikatori
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas
- RTP 87% - 94%.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pēc katras veiksmīgās kaskādes laukuma augšējā daļā tiek pievienota papildus rinda, kas palielina iespējamo izmaksu līniju skaitu.
3. Maksimāli spēles laukums var tikt paplašināts līdz 9 rindām.
4. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
5. Pēc laimesta izmaksas spēles lauks atgriešas pie sākuma izmēriem.
6. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

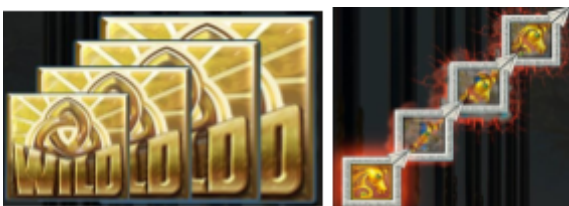
Aizstājēsimbolu "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus", "Loki", neaktīvos "Raven" un "Thor Wild" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. "Wild" simboli var parādīties uz spēles laukuma 1x1, 2x2, 3x3 un 4x4 izmērā.
3. Ja uz spēles laukuma parādās divi un vairāk "Raven" simboli, tie pārvēršas par 1x2 izmēra "Wild" simboliem.
4. "Thor Wild" ir 2x2 izmēra "Wild" simbols, kas paliek fiksēts savā pozīcijā līdz griezienu beigām.



Lielo un "Spike" simbolu noteikumi



1. "Super", "Mega" un "Epic" simboli, kas aizņem laukumu 2x2, 3x3 vai 4x4 var parādīties uz spēles laukuma jebkura simbolu krituma laikā.
2. "Spike" simboli ir parastie un "Wild" simboli, uz kuriem ir speciāls rāmis ar rādītāju.
3. "Spike" simbols var kopēt sevi rādītāja virzienā, ja šī darbība var izveidot laimīgo kombināciju.
4. Ja "Spike" simbola kopēšana šķērso "Loki", "Thor Wild" vai "Raven" simbolus, norādītie simboli netiek ietekmēti.

“Loki” simbola un modifikatoru noteikumi



1. “Loki” simbols var parādīties uz spēles laukuma jebkura grieziena laikā.
2. “Loki” simbola izmērs ir 2x2 un ar katru nākamo laimestu viena grieziena ietvaros tas aktivizē jaunu funkciju.
3. Lai “Loki” simbols tiktu aktivizēts, uz spēles laukuma ir jāizveidojas laimīgajai kombinācijai.
4. “Loki” modifikatori tiek aktivizēti pirms laimestu novērtēšanas.
5. Iespējamās “Loki” piešķirtās funkcijas:
 -  “Loki Multiplier” – tekošajam laimestam tiek piemērots reizinātājs x2, x3, x5 vai x10. Bonusa spēles laikā piešķirtais reizinātājs tiek pieskaitīts jebkuram saglabātajam reizinātājam;
 -  “Loki Both Ways” – tiek aktivizētas laimestu izmaksas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso;
 -  “Loki Spike Storm” – nejauši izvēlēti simboli uz spēles laukuma tiek pārveidoti par “Spike” simboliem;
 -  “Loki Axe Fury” – pārvērš nejauši izvēlētus simbolus uz spēles laukuma par vienādiem simboliem.
6. Bonusa spēles laikā blakus spēles laukumam ir izvietotas visas 4 “Loki” funkcijas, kas nav aktīvas.
7. Ja uz spēles laukuma bonusa spēles laikā parādās “Loki” simbols un izveidojas laimīga kombinācija, “Loki” simbola piešķirtā funkcija tiek aktivizēta blakus spēles laukumam un paliek aktīva līdz bezmaksas griezienu beigām.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4, 5 vai 6 “Bonus” simboli piešķir 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu laikā daļa no pievienotajām papildus rindām tiek saglabāta kā drošības līmenis.
3. Bezmaksas griezienu laikā, 3, 4, 5 vai 6 “Bonus” simboli piešķir papildus 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.
 -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei
 -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei ar “Loki” simbolu pašā sākumā;

-  - spēles raunds ar garantētu "Loki" simbolu;
 -  - spēles raunds ar dubultotu iespēju laimēt bezmaksas griezienus;
 -  - spēles raunds ar garantētu lielo simbolu
2. "X-iter" funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
 3. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas "GRIEZT": 

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

6 5 4 3		2.00 0.80 0.60 0.30		0.60 0.50 0.40 0.20		0.50 0.40 0.30 0.15		0.40 0.30 0.20 0.10
6 5 4 3		0.20 0.10 0.06 0.04		0.20 0.10 0.06 0.04		0.16 0.08 0.05 0.03		0.16 0.08 0.05 0.03
6 5 4 3		0.06 0.04 0.03 0.02		0.06 0.04 0.03 0.02		0.06 0.04 0.03 0.02		0.06 0.04 0.03 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlēto likmes lielumu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.