

**Regler for deltagelse ved Danish GT Series:
Division Championship S6**



DGT S

 [DISCORD.GG/ZF997PG48J](https://discord.gg/ZF997PG48J)

 [DISCORD.GG/ZF997PG48J](https://discord.gg/ZF997PG48J)

Generelt.....	4
1. Serie navn.....	4
2. Software.....	4
3. Tilmelding.....	4
4. Tilmeldingsgebyr.....	4
5. Mesterskaber.....	4
6. Opdeling af Divisioner.....	4
7. Holdmesterskab.....	5
8. Bil Klasser.....	5
9. Bil nr.....	5
10. Stilling.....	5
11. Kalender.....	6
12. Pointsystem Division.....	6
13. Pointsystem Holdmesterskab.....	6
14. Udeblivelse fra løb.....	7
15. DNF ved løb.....	7
16. Strafpunkt.....	7
17. Trading point.....	7
18. Streaming/reklame.....	8
19. Præmier Divisions & Holdmesterskab.....	8
20. Præmier Lodtrækning.....	8
21. Discord.....	8
Løbsafvikling.....	9
1. Tidsplan's oversigt.....	9
2. Driver Briefing.....	9
3. Kvalifikation:.....	9
4. Manuel grid:.....	10
5. Formations Omgang:.....	10
6. Startsekvens:.....	10
7. Pit stop m.m:.....	11
8. Lap 1 uheld.....	11
9. Safety Car.....	11
10. Serverindstillinger.....	12
11. Genstart af server.....	13
12. Vejr.....	13
13. Aflysning/ Rødt Flag.....	13
Adfærd på banen.....	14
1. Fairplay og sportsånd:.....	14
2. Snyd.....	14
3. Defensiv kørsel:.....	14
4. Overhaling:.....	14
5. Bane grænse:.....	14
6. Skade på bilen / TOW-knap:.....	15

7. Rejoin efter afkørsel / pit udkørsel:.....	15
8. Pit udkørsel:.....	15
9. Forsætlig påkørsel/afkørsler.....	15
10. Blinke med lygter.....	15
11. Flag der benyttes.....	15
12. Voice chat under løb.....	17
13. Chat under løb.....	17
Race Kontrol.....	17
1. Race Kontrol:.....	17
2. Undersøgelse og Strafudmåling:.....	17
3. Rapportering efter løbet:.....	17
4. Pris for Protest / Indsigelse.....	18
5. Direkte kontakt til Race Kontrol:.....	18
6. Beskeder fra Race Kontrol under løbet:.....	18
7. Uheld hvor straf tildeles:.....	18
8. Uheld uden straf tildeling:.....	18
9. forklaring af straffe:.....	18
10. Net Code.....	21
Ansvarsfraskrivelse.....	21
1. Ansvarsfraskrivelse.....	21
2. Force majeure.....	21
Forbehold.....	22
1. Ændringer undervejs i sæsonen:.....	22
GDPR.....	22

Generelt

1. Serie navn

- 1.1. Serien navngives Danish GT Series: Division Championship sæson 6.
- 1.2. Serien Afvikles af Danish GT Series - CVR 43867644

2. Software

- 2.1. Serien afvikles i iRacing.
- 2.2. Tredjepartsprogrammer som Kapps, Racelap m.fl. er tilladt at benytte.
- 2.3. Alle kørere skal have udfyldt kører info i [SDK Driver Information App](#)
 - 2.3.1. For at kunne udfylde kører info, skal man have startet iRacing op i en officiel practice session. Herefter kan man udfylde informationen i programmet.
- 2.4. Programmet skal kun benyttes én gang og behøver ikke være aktivt under løb.

3. Tilmelding

- 3.1. Tilmelding sker via [HER](#), og vil blive delt på de forskellige Facebook-sider samt via DGTS Discord.
- 3.2. Tilmeldingen giver adgang til én kører, som SKAL være den kører, der står angivet på tilmeldingen.
- 3.3. Tilmelding er åben i perioden **09/09/24 - 23/09/24**
- 3.4. Tilmelding efter d. **23/09/24** kan kun ske efter en særlig aftale med Peter Johansen.
- 3.5. Efter tilmelding modtager man et link til Danish GT Series officielle iRacing-liga, som kan tilgås via enten iRacing's hjemmeside eller deres UI.
- 3.6. Efter tilmelding modtager man også et link til Danish GT Series officielle Discord.
- 3.7. Der er 120 pladser
- 3.8. ved mere end 120 deltager, vil der blive lavet en venteliste, og opnås der nok mand til at der kan oprettes en div 5, vil dette gøres.
Evt tilmeldings gebyr på venteliste tilbagebetales umiddelbart efter deadline, såfremt der ikke oprettes en Div 5+

4. Tilmeldingsgebyr

- 4.1. Det koster 149.- (inkl. moms) at tilmelde sig pr. mand
- 4.2. Betalingen er bindende, og refunderes ikke efter den **23/09/24**
- 4.3. Tilmeldingsgebyr efter **23/09/24** er 249.- og kun efter aftale med Peter Johansen

5. Mesterskaber

- 5.1. Mesterskabet består af 120 pladser fordelt på 4 divisioner, som afvikles på 2 servere.
- 5.2. Server 1 består af Division 1 & 2
- 5.3. Server 2 består af Division 3 & 4

6. Opdeling af Divisioner

Hos Danish GT Series har vi udviklet vores helt eget ratingskema, med data baseret på mere end 200 kører fordelt over 5 sæsoner, opdelingen af divisionerne er derfor opdelt ud for et faktuel niveau, som kan dokumenteres.

Der vil naturligvis kunne være helt nye folk som kommer til, og dem har vi af sagens natur ikke nogen faktaer på, og disse vil derfor have deres iracing profiler nøje gennemgået for tidligere officielle resultater, Irating samt safety rating.

Umiddelbart efter lukning af tilmelding bliver alle deltagernes data sammenholdt, og opdelingen laves så der er to ca lige store puljer, som så deles yderligere i 2 puljer baseret på fakta.

- 6.1. DGTS forbeholder sig retten til at flytte en eller flere deltagere op eller ned baseret på kørerens aktuelle niveau.
- 6.2. Der vil efter testløbet kunne foretages yderligere ændringer af divisionerne.
 - 6.2.1. Til og med løb 2 efter testløbet, vil DGTS kunne ændre på den tildelte division.
- 6.3. Indkørte point vil følge køren uagtet om personen flyttes op eller ned i Divisionerne
 - 6.3.1. Indkørte point regnes for: Placeringer, Pole, Hurtigste omgange

- 6.4. En køre der flyttes mellem Divisioner, som er tilknyttet et hold som ikke er repræsenteret i den nye division, kan tilknyttes et nyt hold efter flytning hvor evt. optjente point vil blive tilskrevet det nye hold.
- 6.5. Opdelingen af divisionerne er offentlig senest 1 uge før testløb.
- 6.6. Server 1 består af Div 1 & 2, server 2 består af Div 3 & 4 - Det er kørerens eget ansvar og sikre sig man får logget ind på en korrekt angivet server.

7. Holdmesterskab

- 7.1. Der vil på begge servere blive afviklet et holdmesterskab, som er divisions opdelt på serveren.
- 7.2. Der kan dannes hold med op til 2 mand på hver, fra samme division.
- 7.3. Holdnavn og køre skal enten ved tilmelding eller umiddelbart hurtigst muligt efter angives skriftligt discord under **Kontakt en admin** -> **Team**
- 7.4. evt præmier vundet i holdmesterskabet går til holdet, og ikke pr. pers. på holdet.

8. Bil Klasser

- 8.1. Serien afvikles med GT3-biler: Audi, Ferrari, Porsche, BMW, Mercedes, Lamborghini, McLaren, Ford og Corvette.
- 8.2. Den valgte bil skal være tilkendegivet senest til kval sessions søndag, D. 29/09 **kl. 18:00**, hvor serveren starter. Dette gælder også, selvom man ikke har mulighed for at deltage i kval den dag.
Ved manglende bilvalg, bliver man tildelt **5 strafpoint** i den samlede stillingsoversigt **samt pitlane start** ved første deltagende løb, som er pointgivende.
- 8.3. Den valgte bil kan angives eller ændres på Discord under "Kontakt en admin -> Bilvalg".
- 8.4. Den valgte bil skal bruges i alle løb, herunder testløb og de efterfølgende 7 pointgivende løb.
- 8.5. Forkert valgt bil til et løb straffes på følgende måde:
- 8.6. **Første gang:**
5 strafpoint, 15 sekunder tildelt efter løbet, samt -10 point i stillingen. Den forkert valgte bil er herefter den bil, der skal benyttes i resten af sæsonen.
- 8.7. **Anden gang eller flere:**
10 strafpoint, 25 sekunder tildelt efter løbet, samt -25 point i stillingen.
- 8.8. **DQ**
Hvis det konstateres, at man forsøger at opnå en fordel ved at skifte bil, vil man blive diskvalificeret (DQ) fra det pågældende løb, i særlig tilfælde hele sæsonen.

9. Bil nr

- 9.1. Alle tilmeldte køre vil få tildelt et permanent bilnummer, som fordeles af DGTS inden sæsonstarten. Det kan ikke ændres, og der kan ikke ønskes særlige numre til sæsonstarten.
Div 1 = 101 - 199
Div 2 = 201 - 299
Div 3 = 301 - 399
Div 4 = 401 - 499

DISCORD.GG/ZP997PC46J

10. Stilling

- 10.1. Stillingen for alle Divisioner kan findes på DGTS.DK/DCS6
- 10.2. Stillingen for Hold mesterskaberne findes på DGTS.DK/DCS6/Holdmesterskab
- 10.3. Stillingen opdateres umiddelbart torsdag efter løbet med en foreløbig stilling, som inkluderer straffe tildelt i løbet, og det endelige resultat sendes ud søndag mellem 12 - 18.

11. Kalender

11.1. DCS6 følger den officielle IMSA kalender

11.2. Kalenderen er som følger*:

* Forbehold for ændringer af den officielle IMSA kalender, der frigives kan ændre vores banevalg.

Race	Bane	Dato
Test løb	Suzuka	03/10/24
R1	Spa GP	10/10/24
<u>EFTERÅRSFERIE</u>		
R2	Zolder	24/10/24
R3	Road Atlanta	31/10/24
R4	Silverstone	07/11/24
R5	Sebring	14/11/24
R6	Interlagos	21/11/24
R7	Road America	28/11/24

12. Pointsystem Division

12.1. Der tildeles point i alle løb til følgende:

- P1 - P30 i hver division
- Pole position i hver division
- Hurtigste omgang i hver division

Pointskalaen er som følger:

30-25-22-20-19-18-17-16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1

12.2. For at kunne få point, skal man fuldføre mindst 50% af den samlede løbs distance, opnås der ikke minimum 50%, vil man modtage en DNF.

12.3. Fra P23 til P30 vil der kun tildeles 1 point.

- Der tildeles 1 point til pole position i hver division.
- Der tildeles 1 point til den hurtigste omgang i hver division.

12.4. Hvis der er pointlighed i den samlede stilling efter alle løbene, vil placeringen blive afgjort efter følgende kriterier:

- Flest 1. pladser
- Flest 2. pladser
- Flest 3. pladser
- Bedste placering i det sidste løb

12.5. Det dårligste resultat fjernes.

12.6. Stillingen vil løbende blive opdateret med det dårligste resultat trukket ud af stillingen, tidligst fra løb 2.

12.7. Modtages en DQ i sæsonen, vil dette løb IKKE kunne tælle som det dårligste resultat.

13. Pointsystem Holdmesterskab

13.1. Holdet tildeles det samme antal point som holdets kører opnår i de 7 pointgivende løb.

13.2. Point for pole og hurtigste omgang tæller med i den samlede holdstilling.

- 13.3. Det dårligste resultat fjernes når sæsonen er slut, stillingen vil løbende blive opdateret med det dårligste resultat trukket ud af stillingen.
- 13.4. Modtages en DQ i sæsonen, vil dette løb **IKKE** kunne tælle som det dårligste resultat.
- 13.5. Testløb kan ikke fratrækkes som det dårligste løb.
- 13.6. Teammates / hold kan angives / Ændres på discord under **Kontakt en admin** -> **Team**

14. Udeblivelse fra løb

- 14.1. Hvis en kører modtager 4 DNS (Did Not Start) i løbet af sæsonen, vil dette blive betragtet som et tegn på, at køreren ikke fuldfører sæsonen. Som følge heraf vil køreren blive fjernet fra serien uden varsel.
- 14.2. Det er irrelevant, om de 4 DNS'er er modtaget i træk eller er fordelt over hele sæsonen; konsekvensen er den samme.
- 14.3. Denne regel er indført for at sikre, at alle deltagere er engagerede og aktive i serien. Det er vigtigt for konkurrence integriteten, at kørerne deltager regelmæssigt i løbene.
- 14.4. Kørere opfordres derfor til at deltage i hvert løb

15. DNF ved løb

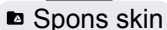
- 15.1. Modtagelse af en DNF efter løbet grundet uheld eller anden årsag til man ikke kan køre til ende, kan kun ske på følgende betingelser.
 - 15.1.1. Man har stillet til start, enten via grid eller pitlane
 - 15.1.2. Fuldført mindst 1 omgang i race.
- 15.2. Formations omgang tæller ikke som en fuldført omgang
- 15.3. Undtagelse for mindst 1 fuldført omgang er uheld på lap 1 hvor det uden for rimelig tvivl kan konstateres at skade på bil eller uheld ikke er selvforskyldt.
- 15.4. Er 1 af de to betingelser ikke opfyldt, vil man efter løbet blive tildelt en DNS i stedet for en DNF.

16. Strafpoint

- 16.1. Disse strafpoint udgør en vigtig del af disciplinær systemet i løbsserien og fungerer som en advarsel skala for kørerne. Det er afgørende for fair og sikker konkurrence, at alle kørere respekterer reglerne og hinanden på banen. Akkumulering af strafpoint kan have alvorlige konsekvenser, der spænder fra at starte bagerst på grid'en til at blive fjernet fra serien.
- 16.2. **10 strafpoint: Kvalifikations Ban (Bagerst på grid start):**
Start bagerst på gridden, der må ikke sættes en kvaltid onsdag.
- 16.3. **15 strafpoint: Kvalifikations Ban (Start fra pitlane):**
Start fra pitlane, der må derfor ikke griddes i forbindelse med starten af løbet.
- 16.4. **20 strafpoint: Raceban:**
Raceban fra næste kommende løb, der kan derfor ikke deltages ved dette løb.
- 16.5. **25 strafpoint: Fjernes fra serien:**
Fjernes fra serien.

DISCORD.GG/1P997PC46J

17. Trading paint

- 17.1. Der **SKAL** køres med de pre lavet sponsor placeringer på bilen, som kan findes her:

- 17.2. Det er frit at designe sin bil, som man ønsker.
- 17.3. Et livery må på ingen måde være stødende, racistisk eller upassende.
- 17.4. Det er udelukkende op til DGTS at vurdere om det er stødende, racistisk eller upassende og om lever op til kravet i **17.1** og derfor evt. skal laves om.
- 17.5. Ved manglende skin til race, vil man uanset placering i løbet, blive flyttet til sidstepladsen, hvis man ikke har det korrekte skin monteret på bilen.

18.Streaming/reklame:

- 18.1. DGTS har rettighederne til at streame og publicere optagelser af løbene på deres sociale medieplatforme ligeledes forbeholder DGTS sig retten til at bruge kørernes navne, bilnumre, billeder og videooptagelser til reklameformål

19.Præmier Divisions & Holdmesterskab

- 19.1. Alle præmier, der ikke er inkluderet i Divisions eller holdmesterskabet, udtrækkes via lodtrækning.
- 19.2. Divisions mesterskabet:
P1 - P3: Unik Pokal + unik in-game klistermærke til sit skin
- 19.3. Holdmesterskabet:
P1 - P3 Unik pokal til holdet (1 pokal pr. hold) + unik in-game klistermærke til sit skin

20.Præmier Lodtrækning

- 20.1. RacingRoom:
1 vinder af en tur for 2 til RacingRoom med 1 times simracing, samt en Highspeed tur på Jyllandsringen for både vinder og gæst.
- 20.2. Simplexity
1 stk rig (tilsvare V4 rig)
Alle deltager modtager en 10% rabat kode til <https://sim-plexity.eu/>
 - 20.2.1. koden kan ikke benyttes til produkter fra: Heusinkveld, CubeControl, SimuCube & Ascher Racing
- 20.3. Simwear.eu
2 stk 50€ gavekort til simwear.eu
- 20.4. Racehall:
3 tilfældige vinder: 30 min Gokart i enten Århus eller København for 2 mand.
- 20.5. Supergavekort.dk
3x 1500.- til supergavekort
- 20.6. Thomsen Coaching
2x1 times personlig coaching
 - 20.6.1. Alle præmier fra Racingroom, Simplexity, Simwear, Thomsen Coaching og Racehall udtrækkes ved tilfældig lodtrækning.
 - 20.6.2. For deltagelse i lodtrækningen skal man have været til start i 5 ud af 7 pointgivende løb, hvor betingelserne ved "DNF ved løb" er opfyldt.
 - 20.6.3. alle præmier vundet kan ikke ombyttes til kontanter eller anden værdi, og må ikke sælges videre uden tilladelse fra DGTS

21.Discord

Alle opdateringer som vedrører serien findes på Discord under DCS6

- 21.1. opdateringer - Alle opdateringer der har med serien at gøre deles der.
- 21.2. Løbsinfo - her finder du alt info der har med de forskellige race at gøre
- 21.3. Chat-Generelt - her kan du chatte med de andre i serien, stille spørgsmål, etc.
- 21.4. Vi vil slå meget hårdt ned på nedladende ord, til svinelser eller lignende.
Har man behov for at skulle udstille en af de andre køre med enten klip, live video, billeder eller tekst på discorden, vil man blive fjernet fra serien.
Debatter er der plads til så længe det er sagligt og konstruktivt og folk ikke kan føle sig hængt ud eller mobbet.
 - 21.4.1. Ved gentagende gange hvor ovenstående kan påvises, vil der uden varsel fra DGTS kunne tildes 7 dages timeout fra serien og discord
 - 21.4.2. Ved yderligere overtrædelse af dette, vil en udelukkelse af serien/discord kunne komme på tale.
- 21.5. Navn på Discord skal være identiske med Iracing navn.

Løbsafvikling

1. Tidsplan's oversigt

<u>SØNDAG & ONSDAG</u>		
Session	Tidspunkt	Varighed
Kvalifikation	18 - 22	4 timer
<u>TORSDAG</u>		
Træning	18:30	90 minutter
Driver Briefing / Træning	20:00	10 - 30 minutter
Race	20:30	45 Minutter

2. Driver Briefing

- 2.1. Driver Briefing vil blive afviklet 30 min før race, i det oprettet rum via Discord, som er synligt kort før Driver Briefing, er der mere tid tilbage i træningen efter Driver Briefing, så må der gerne køres ud igen.
Det er kørerens eget ansvar at sikre sig at man kan høre hvad der bliver sagt fra Race kontrol.
- 2.2. Der er følgende krav til driver briefing:
 1. Alle kørere har mødepligt til Driver Briefing, derfor ingen biler på banen,
 2. Alle kørere skal have lejlighed til at stille spørgsmål,
 3. Eventuelle godkendte ændringer fra sidste løb til nuværende skal meddeles kørerne.
 4. Slut-instruktionen kan offentliggøres på førermødet
 5. Aftales der ændringer, der strider imod reglementet, skal disse testes umiddelbart efter løbet i løbsreglementet samt medtages på næste driverbriefing.

3. Kvalifikation:

- 3.1. Kvalifikationen afvikles om søndagen og om onsdagen i tidsrummet 18:00 - 22:00.
- 3.2. Der er kun mulighed for at køre den ene af dagene.
- 3.3. Man har 10 laps til rådighed.
- 3.4. kvalen afvikles som solo kval, dvs du er alene på banen.
- 3.5. Man kan starte forfra så mange gange man har lyst til, indenfor de omgange man har til rådighed.
- 3.6. Hvis man ikke har mulighed for at køre kvalen søndag eller onsdag, vil man blive griddet ud fra stillingen efter dem, der har kvalificeret sig via kvalifikationen. [DISCORD.GG/ZP997PC45J](https://discord.gg/ZP997PC45J)
- 3.7. Der vil være 2 servere til rådighed både søndag og onsdag, 1 til Div 1 & Div 2 samt en til Div 3 & Div 4, og det er derfor enormt vigtigt man vælger den korrekte server.
 - 3.7.1. Til race 1, vil rækkefølgen for folk, der ikke har kvalificeret sig, blive lavet ud fra navn i alfabetisk rækkefølge.
 - 3.7.2. kval sat på forkert server, vil blive takseret som manglende kval sat.
 - 3.7.3. kørsel begge dage, vil udløse en straf i form af, din tid bliver fjernet og du starter bagerst på gridden i din respektive division.
- 3.8. Alle kørere bliver griddet manuelt.
- 3.9. In-game settings vil være som følger på alle baner hele sæsonen igennem:
Dato: 01/05/24
Klokkeslæt: 12:00-16:00
Vejr: Overskyet, 18 grader.
Gummi i banen: 100%

4.Manuel grid:

- 4.1. Alle mand vil efter onsdagens kval bliver gridet manuelt af DGTS.
- 4.2. Man bliver gridet, så man starter sammen med sin respektive division.
- 4.3. Ved manglende kval tid, bliver man placeret bagerst på gridden ud fra sin placering i stillingen.
- 4.4. Til race 1, vil rækkefølgen for folk, der ikke har kvalificeret sig, blive lavet ud fra navn i alfabetisk rækkefølge.
 - 4.4.1. *Eksempel:* 20 mand har sat en kval tid, og i den samlet stilling er du placeret nr. 1 og du er derfor første mand efter de 20 der har sat en tid.
Havde du været placeret nr. 5 i stillingen og nr. 4 hellere ikke havde sat en tid, var du startet som nr. 2 efter de 20 mand der har sat en tid, da nr. 4 er bedre placeret ud fra stillingen.

5.Formations Omgang:

Efter træning og driver Briefing skal alle køre gridde, og der vil blive kørt en omgang under safety car.

- 5.1. Der benyttes fuld formations omgang på alle baner.
- 5.2. Kører som er tildelt pitlane straffe, eller hvis man ønsker start fra pitlane, skal ikke gride.
- 5.3. Ved formations omgangens slutning køre Safetycar i pit, og P1 er i kontrol over løbet som defineret i [Startsekvens](#)

6.Startsekvens:

Vi benytter rullende start, som også benyttes i officielle løb fra iracing.

- 6.1. Alle divisioner er opdelt, og der skal være **mindst** 5 sekunder mellem hver div, når det grønne flag gives, det er P1 i Div 2 & 4 der styrer afstanden til Div 1 & Div 3.
 - 6.1.1. Alle biler der har mindre end 5 sek op til bagerste mand i division 1 & division 3 ved grønt flag, vil modtage en: **Niveau 3 Straffe (N3): Drive-through (DT), 4 strafpoint.**
(så vælger P1 at have mindre afstand end 5 sek, vil vi opfordre P2 og P3 til at lade sig falde bagud så de har min. 5 sek, for at undgå Niveau 3 Straffe (N3): Drive-through (DT), 4 strafpoint)
- 6.2. P1 må gerne trække tempoet ud af starten for at opnå en fordel, men der må maksimalt være 5 sekunder mellem P1 og safety car.
- 6.3. ingen biler må gentagne gange accelerere og derefter bremse ned for at skabe ubalance i feltet, når safety car er væk.
- 6.4. Når P1 vælger at accelerere, må P1 ikke bremse ned igen; løbet er hermed givet fri.
- 6.5. Når de grønne flag er synlige, er løbet frit, og alle må køre.
- 6.6. Race Kontrol overvåger P1's start i live mode.
- 6.7. Når grønt flag er givet, skal alle køre overholde race reglerne og undgå farlige manøvrer, indtil løbet er fuldt ud i gang.
- 6.8. Eventuelle overtrædelser af ovenstående regler vil blive vurderet og kan medføre straffe.
- 6.9. Ved en genstart efter safety car gælder reglerne under punkt 6.1 ikke, da feltet anses på dette tidspunkt for blandet og et stort felt, der skal derfor blot genstartes på ny uden divisionsopdeling.
- 6.10. Særlig undtagelse for **6.5** er gældende for Le Mans, Der skal den tildelte bane fra iracing holdes, indtil start/mål er passeret.
 - 6.10.1. Der må overhales i en lige linje frem af, forstået sådan at du skal holde din plads i rækken bag og foran de biler i din række, du må kun passere de biler der på siden af dig frem til start/mål, herefter må der overhales efter eget ønske.

7.Pit stop m.m:

- 7.1. Det er tilladt at starte fra pitlane
- 7.2. Alle biler, der starter fra pit, skal være opmærksomme på, det er racing der frigiver bilerne fra pit boksen.
- 7.3. Starter man fra pitlane, må man ikke køre ud af pitlane, før der er givet klar signal fra Race Kontrol.
- 7.4. Der må inden klarsignal fra race kontrol køres frem til pit udkørslen stregen, hvor pit limiter skal slås fra, når sidste mand i **laveste** division har passeret start mål, vil der blive givet et klarsignal fra race kontrol til dem i pitlane.
 - 7.4.1. Ved uheld eller anden årsag, der gør afstanden til sidste mand bliver urimeligt lang, vil Race kontrol frigive før.
 - 7.4.2. Køres der ud af pitten før klar signal fra race kontrol, straffes dette med **Niveau 3 Straffe (N3): Drive-through (DT), 4 strafpoint** pkt 9.7.5 Startsekvens ikke fulgt.
- 7.5. Der skal afvikles min 1 tvunget pitstop som skal omfatte skift af min 1 dæk.
- 7.6. Stoppet må tidligst afvikles på Lap 1.
 - 7.6.1. Undtagelse for dette er ved biler der er involveret i uheld, hvor tow er nødvendigt.
- 7.7. Det er **ikke** tilladt at pitte på formationsomgangen, for at afvikle sit stop, selvom det grønne flag er givet.
 - 7.7.1. Vælger man at pitte på formationsomgangen, bliver det betragtet som en pitlane start og reglen i pkt. **7.3 og 7.4** vil gælde
- 7.8. Pitstoppet skal være afviklet senest 5 minutter før løbet slutter.
 - 7.8.1. Undtagelse kan kun ske, hvis bilen bliver beskadiget inden for de sidste 5 minutter af løbet.
- 7.9. Manglende Pitstop / Pitstop foretaget med mindre end 5 minutter tilbage / ved manglende dækskift ved pitstop, straffes derefter med **Niveau 3 Straf (N3): 30 sekunder + 4 strafpoint**
- 7.10. For **Silverstone-løbet** gælder desuden: Det er ikke tilladt at køre i pit på sidste omgang for at afkorte banen, udnyttes dette vil en DQ blive udstedt efter løbet.

8.Lap 1 uheld

- 8.1. Uheld, der sker på lap 1, vil blive tjekket af race kontrol fra lap 2.
- 8.2. Uheld, der sker på lap 1 kan dømmes som race incident da starten på løbet må antages værende mere intens og der foregår en del positions kamp om pladserne, der skal stadig køres med respekt for andre.

9.Safety Car

- 9.1. **Tidsramme for Safety Car:**
 - 9.1.1. Safety car kan kun udsendes på den første omgang af løbet, og efter en genstart, vil safety car kun sendes ud på restart omgangen.
 - 9.1.2. Race Kontrol kan dog beslutte at tilføje en ekstra omgang, hvis forholdene kræver det.
- 9.2. **Udsendelse af Safety Car:**

Safety car udsendes kun, hvis Race Kontrol vurderer, at et uheld har en betydelig indvirkning på løbet, og at en stor del af feltet er påvirket.
- 9.3. **Varighed:**

Safety car vil være på banen i op til 3 omgange: ud omgang, fuld omgang og ind omgang. Race Kontrol kan dog beslutte at tilføje en ekstra omgang, hvis det er nødvendigt.
- 9.4. **Pitstop under Safety Car:**
 - 9.4.1. Biler, der har været i pit efter et uheld, skal komme ud af pitten og køre forbi safety car inden for de 3 omgange, som safety car er på banen. Det betyder,

at kørerne skal handle hurtigt for at sikre sig en position, hvor de er lukket forbi safety car og dermed kan genoptage deres placering i feltet.

9.4.2. Vigtigt:

Når en bil der har været i pit enten ikke når at komme forbi safety car eller indhente feltet inden for de 3 omgange, vil der **IKKE** blive forlænget med en ekstra omgang.

9.5. Startsekvens efter Safety Car:

Når safety car forlader banen, vil startsekvensen følge reglerne for en normal start. Dette betyder, at proceduren for "startsekvens" gælder.

9.6. Race controls Ansvar:

Race Kontrol har det fulde ansvar for at beslutte, om safety car skal udsendes, og hvor længe den skal være på banen. Race Kontrol overvåger løbet nøje og træffer beslutninger baseret på sikkerheden og retfærdigheden for alle deltagere.

9.7. Instrukser:

Ved safety car skal alle køre nøje følge de instruktioner, der vises på skærmen, angående deres position på banen. Køre skal sikre sig, at de er opmærksomme på ændringer i proceduren og justere deres kørsel i overensstemmelse hermed.

9.8. Specielle Baner:

Safety car vil ikke blive brugt på visse baner, såsom Le Mans og Nürburgring, hvor alternative procedurer kan gælde.

9.9. Procedure for Safety Car:

- Alle biler skal have passeret pit exit, før safety car kan udsendes. Dette sikrer, at ingen biler er i pitten, når safety car træder i kraft.
- Hvis en bil modtager betydelig skade, skal den benytte tow i stedet for at køre rundt, da det er hurtigere og sikrere.
- Pitten åbnes manuelt, når safety car er sendt ud på banen, og forbliver åben, indtil den sidste bil i feltet har passeret start/mål på safety car's ud omgang.
- Hvis der er biler i pitten, når den sidste bil passerer start/mål på safety car's ud omgang (svarende til at safety car har påbegyndt lap 2), vil pitten forblive åben for disse biler, og først lukkes, når den sidste af disse biler er kørt ud.
- Pitten åbnes igen først efter genstart af løbet ved grønt flag.

Straf ved Overtrædelse:

9.9.1. Hvis der pitted på et tidspunkt, hvor pitten er lukket, vil iracing selv tildele evt straf..

9.9.2. Sorte flag relateret til pitstop vil ikke blive fjernet.

10. Serverindstillinger

10.1. Antal X til rådighed:

10.1.1. Der er i alt 17 advarsler (X) til rådighed, før en drive-through straf (DT) tildeles.

10.1.2. Efter de første 17 advarsler tildeles en drive-through straf for hver 5 x [DISCORD.GG/ZP987PC45J](https://discord.gg/ZP987PC45J) yderligere.

10.1.3. Når der er nået 32 advarsler i alt, tildeles en diskvalifikation (DQ).

10.2. Fast Repair:

10.2.1. Hver deltager tildeles 1 fast repair pr. løb. Denne reparation kan anvendes til at udbedre alvorlige skader på bilen.

10.3. Fri Setup:

10.3.1. Der er frit valg af setup for bilen. Køre kan justere bilens opsætning efter eget ønske og behov før løbet.

10.4. Benzinmængde:

- 10.4.1. Alle biler har mulighed for at starte med 100% benzin, så der ikke er nogen begrænsning på brændstofmængden ved løbets start.

10.5. Obligatorisk pitstop:

- 10.5.1. Et tvunget pitstop som skal omfatte skift af min. 1 dæk. Dette er obligatorisk for at sikre ensartethed og retfærdighed blandt deltagerne.
(kig på tvunget pit i opsætning i iracing)
- 10.5.2. Pitstoppet skal være afsluttet senest 5 minutter før løbet slutter.
- 10.5.3. Undtagelse kan kun ske, hvis bilen bliver beskadiget i de sidste 5 minutter.
- 10.5.4. Pitstop foretaget med mindre end 5 minutter tilbage = Drive Through (DT)
- 10.5.5. For **Silverstone-løbet** gælder desuden: Det er ikke tilladt at køre i pit på sidste omgang for at afkorte banen, udnyttes dette vil en DQ blive udstedt efter løbet.

10.6. Assistancer:

- 10.6.1. Alle assistancer, som bilen er udstyret med, vil være tilgængelige under løbet. Dette omfatter automatiske hjælpemidler og kører assist.

10.7. Driving Lines:

- 10.7.1. Hvis du ønsker at benytte driving lines (kørelinjer) som hjælp, skal denne funktion aktiveres dagen før løbet. Det er kørerens eget ansvar at sikre, at driving lines er aktiveret, hvis det ønskes.

11. Genstart af server

- 11.1. Opstår der en situation hvor det er nødvendigt med en omstart betyder det at en ny server vil blive sat op.
- 11.2. Dette kan kun udløses af følgende ting:
 - 11.2.1. Fejl i server opsætning i sådan en grad at det har betydning for løbsafviklingen hvor en eller flere køre kan drage fordel af fejlen, eller at den gør folk ikke kan deltage på lige vilkår.
 - 11.2.2. Undtagelser for ovenstående er længde på træning, kval, race, startsekvens, f.eks stående start.
 - 11.2.3. Ny server inkluderer ikke en ny kval, første omgang skal bruges til at få placeret folk i korrekt rækkefølge jf. den oprindelige kvalifikation, P1 starter med at køre frem, så P2 osv.
Dette skal ske i single file hele vejen rundt, og alle mand på nær den, som kører frem for at finde sin plads, skal køre med pit limit aktiv.

12. Vejr.

- 12.1. Vi benytter dynamisk vejr, og følger som udgangspunkt den vejrrindstilling som IMSA kalenderen tilbyder, dog kan der forekomme ændringer som DGTS ønsker.

13. Aflysning/ Rødt Flag

- 13.1. Hvis et løb bliver tildelt rødt flag eller aflyses, vil det blive fjernet fra kalenderen.
- 13.2. I tilfælde af aflysning eller rødt flag tildeles point baseret på resultaterne fra kvalifikationen.
- 13.3. Hvis mere end halvdelen af løbene i en sæson bliver aflyst, vil sæsonen blive afsluttet og der ikke bliver uddelt præmier, hvorefter tilmeldingsgebyret tilbagebetales.

DISCORD.GG/1P997PC46J

Adfærd på banen

1. Fairplay og sportsånd:

- 1.1. Alle deltagere forventes at følge en høj standard for fairplay og sportsånd. Enhver form for usportslig adfærd vil ikke blive tolereret og kan føre til diskvalifikation og/eller udelukkelse fra serien

2. Snyd.

Enhver form for snyd som omgår eller manipulerer med iRacings intentioner og programmering er ulovligt i DGTS, dette inkluderer bla:

- 2.1. Mindre dækslid, end hvad må anses som rimeligt og realistisk
- 2.2. Forøget vejgreb som ikke burde være muligt grundet forringet dæk undervejs i løb
- 2.3. Brændstofforbrug, som er markant lavere end hvad der burde være muligt.
- 2.4. Pitstops bliver foretaget markant hurtigere end de øvrige deltager, som foretager et lignede pit stop, hvor det må forventes at der skal påfyldes benzin og/eller laves et dæk skift.
- 2.5. Deling af konto med anden køre end den der står på tilmeldingen
- 2.6. Fysisk kører skift undervejs i løb, og det derfor ikke er den tilmeldte person der kører løbet til ende, dette medfører udelukkelse af DGTS, samt anmeldes til IRacing.
- 2.7. Anden form for manipulering af iRacing, der medfører en fordel.
- 2.8. Alt snyd vil medføre den pågældende kører få fratrukket alle point i serien, titler opnået og blive udelukket fra DGTS

3. Defensiv kørsel:

- 3.1. Det er tilladt at forsvare sin position med 1 retningsskift for at forhindre modstanderen i at overhale.
- 3.2. Brud på denne regel kan udløse en **niveau 1 straf (N1). se punkt 9.5.2**
- 3.3. I bremse zonen hvor en nedbremsning er påbegyndt, må en kører ikke lave et retningsskifte for at afskære/blokke en anden deltagers linje
- 3.4. Når en nedbremsning er påbegyndt, er man forpligtet til at holde denne retning hele vejen til indgangen af svinget, hvor der skal efterlades plads til evt. overhalende biler.

4. Overhaling:

- 4.1. Det er den overhalende bil, der har ansvaret for at sikre, at overhalingen sker på en sikker måde.
Når den overhalende bils forhjul har passeret den bil, der bliver overhalet baghjul, anses det som en påbegyndt overhaling, og begge parter har nu ansvaret for at efterlade tilstrækkelig plads til hinanden, dette gælder på vej ind i et sving, midt i sving og i udgangen af sving.
- 4.2. En overhaling anses som fuldført når den bil der overhaler har hele bilen forbi den bil som bliver overhalet.
- 4.3. Udføres særligt grove og unødvendig "dive bomb" i ovennævnte scenarier vil reglen om forhjul til baghjul udgå, og det vil være bilen der foretager "dive bomb" som pålægges det primær ansvar for der ikke opstår kontakt eller uheld.

5. Bane grænse:

- 5.1. Bane grænsen er defineret af 1 hvid streg i hver side af banen.
- 5.2. Overdreven brug af banens grænser vil blive straffet af spillets eget indbyggede straffesystem.
- 5.3. Bane grænser kan i løbet af sæsonen ændres på udvalgte baner, så andre markeringer sætter grænsen for banen.
- 5.4. Curbs bliver regnet som en del af banes grænser

6. Skade på bilen / TOW-knap:

- 6.1. Hvis en bil er så beskadiget, at den ikke kan køre tilbage til pitten uden at være til fare eller gene for andre, skal TOW-knappen benyttes.
- 6.2. Under aften og nat kørsel skal bilens lygter altid fungere. Hvis de ikke gør det, skal man køre til pitten og få dem repareret.

7. Rejoin efter afkørsel / pit udkørsel:

- 7.1. Hvis en bil kører af banen, er det førerens ansvar at vende tilbage på banen uden at udgøre en fare for andre.
- 7.2. Ved gentagne afkørsler, eller Race Kontrol vurderer, at der ikke er tilstrækkelig kontrol over bilen til at fuldføre løbet, vil føreren blive bedt om at stoppe og tow til pitten.
- 7.3. Efter en afkørsel skal man køre tilbage på banen, langs med banen, så vidt muligt.
- 7.4. Er man spundet af eller på anden vis kørt galt så man holder på racerbanen, hvor man udgør en fare for at andre kan ramme en, og andre biler er på vej hen til hvor man holder, SKAL man bliver holdene.
- 7.5. Den kører som er spundet af/kommer ud af pit, der har ansvar for at holde øje med sin "relative box" i iRacing og derved sikre sig at rejoin på banen er sikkert.

8. Pit udkørsel:

- 8.1. Bilen, der er på vej ud af pitten, skal sikre at denne kommer sikkert ud af pitten, og derfor skal pit udkørslen altid respekteres.
- 8.2. Det er de bagfra kommende bilers ansvar at gennemføre en overhaling af bil/biler på vej ud af pitten på sikker vis, dette inkluderer også pitlane der har udkørsel helt eller delvist i sving, eller på anden vis gør biler fra pitten kommer ud og kan være i vejen grundet pitlane ikke giver andre muligheder
- 8.3. Det er ikke tilladt at køre direkte i raceline efter pit udkørslen når der kommer en bagfrakommende bil, så skal bilen på vej ud af pit holde sin linje eller bane frem til det er forsvarligt at trække over.
- 8.4. Hvis der ikke er bagfrakommende biler, må raceline gerne benyttes umiddelbart efter at udkørslen ophører.
- 8.5. En bagfrakommende bil defineres ud fra, at der er mindre end 2 sekunder, når de grønne kegler i pitlane passerer, da man må antage bilen på banen køre markant hurtigere end bilen på vej ud af pitlane.

9. Forsætlig påkørsel/afkørsler

- 9.1. Påkørsel af andre biler, venner etc, er ikke tilladt, ligesom det hellere ikke er tilladt at køre bilen i væggen bevidst, da dette kan skabe farlige situationer for andre biler på banen.
Dette gælder på alle tidspunkter i serien hvor DGTS er host af en session som er:
 - Træning løbsdag
 - Race løbsdag
 - Ternet Flag / Cooldown efter træning, kval & race.
- 9.2. Forsætlige påkørsler udløser som udgangspunkt en usportslig optræden, ved særlig grove tilfælde kan en påkørsel resultere i udelukkelse fra Danish GT Series. [DISCORD.GG/ZP997PC45J](https://discord.gg/ZP997PC45J)

10. Blinke med lygter

- 10.1. I tilfælde af blåt flag, opfordres den bagfrakommende bil til, moderat at blinke med forlygterne for at gøre yderligere opmærksom på sin tilstedeværelse.

11. Flag der benyttes

Der benyttes flere forskellige slags flag undervejs i race, alle er gennemgået og oplistet herunder:

- 11.1. **Ternet flag:**
Flaget vises ved målstregen som et sort og hvidt ternet flag. Løbet er nu slut.
- 11.2. **Efter ternet flag**
Da alle vores løb streames, henviser vi til at køre fornuftigt og pænt tilbage til pitten,

efter det ternede flag er vist, ønsker man ikke at køre bilen tilbage til pitten, kan man benytte tow knappen på et sikkert sted.

11.3. Sort flag:

Flaget betyder, at køreren er tildelt en straf, som skal afvikles i pitlane/ pitboks, og at han derfor skal køre i pit inden for 3 omgange. Hvis dette ikke gøres, vil man automatisk blive fjernet fra løbet.

11.3.1. Modtager du et sort flag på sidste omgang, som du ikke mener er selvforskyldt, skal du kontakte Race Kontrol umiddelbart efter løbet, herefter vil Race Kontrol vurdere det sorte flag.

11.3.2. Skyldes det din egen kørsel forbliver flaget, og du bliver pålagt de sekunder, som racing selv tilskriver et ikke afviklet sortflag efter løbet.

11.3.3. Vurderes det at det ikke er en selvforskyldt handling som er årsag til det sorte flag, så kan race kontrol rulle resultatet tilbage for dig, og du vil genindsættes på den opnået plads i løbet.

11.3.4. Forsøges det sorte flag afviklet på sidste omgang, herunder at køre i pit inden det ternede flag, vil denne ikke kunne meldes ind til race kontrol efter løbet, og en evt report vil der blive set bort fra.

11.3.5. modtages der et sorte flag i løbet som IKKE er på sidste omgang, så skal de afvikles i løbet, disse kan ikke meldes ind til race kontrol.

11.3.5.1. Undtagelse gøres i tilfælde af sort flag som er helt uden for skyld, som f.eks bliver skubbet igennem pitlane grundet uheld.

11.4. Meatball flag:

Flaget betyder, at køreren har for meget skade på bilen til at fortsætte, og at han derfor skal køre i pit inden for 3 omgange. Hvis dette ikke gøres, vil man automatisk blive fjernet fra løbet

11.5. Gult flag:

Gult flag betyder fare, nedsæt derfor hastigheden og kør efter forholdene. Overhaling er forbudt indtil gult flag ophører. Vær parat til at ændre bane. Der er en fare udenfor eller delvist på banen.

11.5.1. Det er ikke tilladt at "parkere" på banen, da dette kan udløse nødvendige gule flag.

11.5.1.1. Undtagelse kan være ved tow, da bilen skal holde stille, før den kan benyttes.

11.6. Grønt flag:

Flaget betyder, at løbet er givet frit, eller at et gult flag er ophørt, og banen nu igen er klar til race.

11.7. Hvidt flag:

Flaget betyder, at når du passerer start/mål næste gang, er du påbegyndt din sidste omgang.

11.8. Blåt flag:

Flaget betyder, at en eller flere hurtigere biler er ved at overhale. Dette skal til enhver tid respekteres. Det er dig som modtager det blå flag, der har ansvaret for at afgive pladsen, så den bagfrakommende bil kan passere så sikkert som muligt.

11.8.1. Når der er 1 sekund eller mindre ned til den bagfrakommende bil, SKAL man flytte sig på en sikker måde.

11.8.2. Det er ALTID den hurtigere bils ansvar at vurdere, om det er forsvarligt at lave overhalingen på den langsommere bil, når der er givet plads til dette.

11.8.3. Opstår der en kontakt i et forsøg på at overhale en langsommere kørende bil, vil det som udgangspunkt altid være den hurtigere bils ansvar og denne, der vil modtage en straf for dette, med mindre det åbenlyst er den langsommere kørende bil der laver et udfald der på den ene eller anden måde ikke har være forudsigeligt nok til den hurtigere bil kan reager og agere korrekt ud fra det..

11.8.4. Det er den hurtigere bils ansvar at gøre opmærksom på, at man er der. Det er en god ide at blinke med lygterne, når man overhaler en bil med blå flag,

dog skal blinket ikke overdrives. Der må blinkes med lygter (max 3 gange), når man er inden for 1 sekund af forankørende.

12.Voice chat under løb

- 12.1. Brugen af voice chat er ikke tilladt under race.
- 12.2. Der kan forekomme uheld hvor knappen rammens eller anden årsag der gør at ens in-game voice chat aktiveres, dette vil ikke blive straffet med mindre man påbegynder en ordveksling.

13.Chat under løb

- 13.1. Generel kommunikation skal holdes på et minimum under hele race.
- 13.2. Dog tillades små korte og præcise chatbeskeder under løbet via iRacing's eget in-game-chat system samt egne udformede tekstbeskeder, de skal dog ligge sig op af de standard beskeder der tilbydes af Iracing.
- 13.3. "Undskyld"
"Tak"
"Køre højre om"
Køre venstre om"
Spam af ovenstående anses som unødvendigt og kan straffes med en niveau 0.
Chat skal være synlig til alle race, så beskeder kan ses fra race kontrol.

Race Kontrol

1.Race Kontrol:

- 1.1. Til hvert løb vil der være live race kontrol til at gennemgå forskellige hændelser på begge servere.
- 1.2. Hvis race kontrol har undersøgt en hændelse under løbet og har uddelt en straf, kan der i visse tilfælde indgives en indsigelse efter løbet. For at en indsigelse kan behandles, skal der være tydelig grund til en potentiel ændring af straf udfaldet; det er ikke nok blot at føle, at straffen er uretfærdig.

2.Undersøgelse og Strafudmåling:

- 2.1. Race Kontrol kan vente med at undersøge hændelser, der er sket i løbet, og træffe afgørelser på disse efter løbet. Disse sager vil blive annonceret under løbet med beskeden "**Noted**".
- 2.2. Race Kontrol kan til enhver tid genåbne en afsluttet sag for at vurdere udfaldet af en straf, der er givet under løbet, og kan træffe en ny afgørelse eller helt fjerne straffen.
- 2.3. Race Kontrol kan til enhver tid uddele straffe til sager, der ikke er rapporteret eller afviklet under løbet, hvis de opdages ved gennemgang efter eller under løbet. Når en straf gives, vil den involverede part modtage en privat besked fra race kontrol.

3.Rapportering efter løbet:

- 3.1. Sager kan rapporteres via Discord i kanalen "DCS Race Kontrol".
- 3.2. Efter hvert løb kan der indgives en protest i tidsrummet torsdag kl. 20:00 - kl. 22:30.
- 3.3. En protest kan dække over:
 - 3.3.1. Sager som man mener, er dømt forkert (straffe tildelt, race incidents m.m.).
 - 3.3.2. Sager, der slet ikke er dømt.
- 3.4. Søndag, når det officielle resultat er udgivet, kan der indgives indsigelser i tidsrummet søndag kl. 20:00 - 22:30.
 - 3.4.1. Indsigelser kan kun laves på ting, der står i det endelige resultat søndag, og ikke på nye ting.
- 3.5. **Alle sager fra løbet, vil være tilgængelige live via dette link:**
- 3.6. Protester samt indsigelser vil være synlige på Discord under "sager" fra samme løb, hvor alle involveret vil blive tagget, med en kort beskrivelse, samt strafudmåling.

- 3.7. Protester eller indsigelser uden for det angivne tidsrum vil ikke blive behandlet. Hvis en deadline er misset, vil sagen ikke blive taget op, og straffe vil ikke blive ændret.
- 3.8. Afgørelser vil altid blive dokumenteret med video- eller billeddokumentation, hvis nødvendig.
- 3.9. Der kan ikke indgives en protest eller indsigelse på sager, hvor man ikke selv har været involveret, sagen vil ikke blive behandlet hvis man ikke opfylder den betingelse, og beløbet tilbagebetales ikke.

4. Pris for Protest / Indsigelse

- 4.1. Det koster **30.-** At foretage en protest eller en indsigelse, ved medhold tilbagebetales det fulde beløb.
- 4.2. Det fulde beløb skal overføres til: box87747
 - 4.2.1. husk at skrive hele box navnet, ved fejl overførsel, eller manglende modtagelse af det fulde beløb, bliver der ikke kigget på sagen.

5. Direkte kontakt til Race Kontrol:

- 5.1. Det er ikke tilladt at kontakte personer i race kontrol med private beskeder omkring udfaldet af afgjorte sager.
- 5.2. Alle protester og lignende skal indsendes på korrekt vis som anvist under "Rapportering efter løbet".

6. Beskeder fra Race Kontrol under løbet:

- 6.1. Uheld hvor beslutning tages efter løbet:
- 6.2. Noted: Involverede vil modtage beskeden "Noted" i chatboxen fra race kontrol, og sagen vil blive undersøgt efter løbet for at vurdere, om der skal uddesles en straf.

7. Uheld hvor straf tildeles:

- 7.1. Alle uheld med 2x eller 4x vil blive markeret med beskeden "Investigation" in-game, hvis race kontrol vurderer, at sagen kræver et større tjek.
- 7.2. Ved en straf uddeling vil straf modtager se beskeden i in-game chat:
 - 7.2.1. Strafniveau (Race incident - Niveau 6)
 - 7.2.2. Eventuel tidsstraf (5 - 30 sek)

8. Uheld uden straf tildeling:

- 8.1. RACE INCIDENT:
 - Alle involverede vil få beskeden "RACE INCIDENT" i chatboxen fra race kontrol.

9. forklaring af straffe:

Straf Niveau	TID	Strafpoint
Race Incident	0	0
Investigation	0	0
Advarsel	0	0
Niveau 0	3	1
Niveau 1	5	2
Niveau 2	15	3
Niveau 3	DT	4
Niveau 4	DT	5
Niveau 5	Kval Ban	10
Niveau 6	DQ + Raceban	15

DISCORD.GG/ZP997PC46J

9.1. Race Incident -> 0 sek, 0 point i stillingen samt 0 strafpoint.

- Gives ved situationer hvor der ikke gøres ved episoden.

9.2. Investigation

Modtages denne besked in-game har man været indirekte eller direkte i et uheld på banen, hvor episoden undersøges af Race Kontrol umiddelbart lige efter løbet.

Der gives ingen straf ved modtagelse af denne.

9.3. Advarsel straf -> 0 sek, 0 strafpoint.

- Advarsel for handlinger på banen.

9.4. Niveau 0 Straffe (N0) 0 sekunders straf, 1 strafpoint

9.4.1. unødvendige "divebombs":

- At foretage en unødvendig og risikabel overhaling.

9.4.2. Retningsskift under nedbremsning:

- At skifte retning mens man bremses kan føre til farlige situationer for de kørere.

9.4.3. Brug af voice chat eller tekstchat under løb:

- Brug af voice chat eller tekstchat under kvalifikation og løb kan distrahere andre kørere og er derfor ikke tilladt.

9.4.4. Tvinges en køre uden for banen på grund af en dårligt udført overhaling:

- Hvis en kører, tvinger en anden chauffør til at forlade banen på grund af en dårligt udført overhaling.

9.4.5. Kørsel på banen eller i pitlane under Driver Briefing:

- At køre på banen eller i pitlane under en Driver Briefing.

9.4.6. Manglende respekt for flag:

9.4.7. - At ignorere eller ikke respektere de flag, der bliver vist under løbet, vil resultere i en straf.

9.5. Niveau 1 Straffe (N1): 5 sekunders straf, 2 strafpoint

9.5.1. Farligt rejoin uden større betydning for andre kørere:

- Hvis en kører vender tilbage til banen på en farlig måde, men det ikke har nogen større konsekvenser for andre kørere, vil der blive givet en straf.

9.5.2. Retningsskift under nedbremsning, der blokerer en anden kører:

- Når en kører skifter retning under nedbremsning og dermed blokerer en anden kører, hvilket kan føre til farlige situationer, vil det resultere i en straf.

9.5.3. Skyld i uheld, der kunne undgås med anden/andre kørere, hvor tids tabet må antages mindre end 5 sek:

- Hvis en kører forårsager et uheld med en anden kører, der uden rimelig tvivl kunne have været undgået, selv om den anden kører ikke mister tid, vil der stadig blive givet en straf for at have forårsaget hændelsen

9.5.4. Presser/skubber en anden kører af banen:

- Når en kører presser eller skubber en anden kører af banen, vil det resultere i en straf for farlig kørsel.

9.5.5. Bevidst defensiv/blokerende kørsel over for en bil, der lapper dig, når du har modtaget et blå flag:

- Hvis en kører, der bliver indhentet med en omgang, bevidst kører defensivt eller blokerende over for bilen, der lapper dem, trods modtagelse af et blå flag, vil der blive givet en straf.

9.6. Niveau 2 Straffe (N2): 15 sekunders straf, 3 strafpoint

9.6.1. Skyld i uheld, der kunne undgås med anden/andre kørere, hvor den forurettede taber mere end 5 sekunder:

- Hvis en kører forårsager et uheld, der kunne være undgået, og den anden part mister mere end 5 sekunder som følge af dette, vil der blive givet en straf.

9.6.2. Farligt rejoin med betydning for andre kørere, som må undvige unødigt:

- Når en kører vender tilbage til banen på en farlig måde, der tvinger andre kørere til at foretage unødvendige undvigemanøvrer, vil det resultere i en straf.

9.6.3. Gentagne retningsskift i bremse zonen:

- Hvis en kører gentagne gange skifter retning i bremse zonen, hvilket kan være farligt og forvirrende for andre kørere, vil der blive givet en straf.

9.6.4. Gentagne retningsskift (weaving):

- Når en kører gentagne gange skifter retning på langsiden eller andre dele af banen for at blokere eller forvirre andre kørere, vil det resultere i en straf.

9.7. Niveau 3 Straffe (N3): Drive-through (DT). 4 strafpoint

9.7.1. Skyld i stort og alvorligt uheld, der kunne undgås med anden/andre kørere:

- Hvis en kører forårsager et stort og alvorligt uheld, der kunne have været undgået, og som involverer andre kørere, vil der blive givet en straf.

9.7.2. Breake check af anden eller flere biler:

- At udføre en pludselig og unødvendig opbremsning foran en eller flere biler, hvilket kan føre til farlige situationer og uheld, vil resultere i en straf.

9.7.3. Skyld i uheld grundet kørsel med en bil, der er så skadet, at den skal trækkes (towed) i pit:

- Hvis en kører fortsætter med at køre med en stærkt beskadiget bil, der burde trækkes i pit, og dette fører til et uheld, vil der blive givet en straf.

9.7.4. Hensynsløs kørsel/overhaling:

- At køre eller overhale på en hensynsløs måde, der udsætter andre kørere for fare, vil resultere i en straf.

9.7.5. Startsekvens ikke fulgt:

- Hvis en kører ikke følger de foreskrevne procedurer under startsekvensen, vil det resultere i en straf.

9.8. Niveau 4 Straffe (N4): Drive-through (DT). 5 strafpoint, kvalifikations ban ved næste løb.

9.8.1. Usportslig kørsel/opførsel på banen:

- Enhver form for usportslig opførsel eller kørsel på banen, såsom aggressiv adfærd, fornærmelser mod andre kørere eller officials, eller andre handlinger, der er i strid med sportslig opførsel, vil resultere i en straf.

9.8.2. Forsætlige påkørsel af en anden køre i løbet:

- Bevidst påkørsel af en anden køre under løbet vil blive betragtet som en alvorlig overtrædelse og vil resultere i en straf.

9.8.3. Raceban ved næste løb hvis denne modtages 2 gange i løbet af et løb

9.9. Niveau 5 Straffe (N5): kvalifikations ban næste løb, 10 strafpoint (skal kombineres med en straf fra N0-N4)

9.9.1. Kan gives i særlige tilfælde hvor det vurderes fra race kontrol at kørerens handlinger/beslutninger på banen er til fare for andre kørere:

- Denne straf kan tildeles i ekstraordinære situationer, hvor en kørers handlinger eller beslutninger på banen udgør en alvorlig fare for sikkerheden for andre kørere eller deltagerne i løbet.

- Denne kan tildeles under løbet, og efter ved gennemgang af sager enten på Race controls egen opfordring, via Reports eller indsigelser:

- Straffen kan uddeles både under løbet eller efter løbet, når der gennemgås sager enten på opfordring fra race kontrol selv eller som følge af rapporter eller klager fra andre deltagere.

9.10. Niveau 6 Straffe (N6): Diskvalifikation (DQ), Raceban næste løb, 15 strafpoint (skal kombineres med en straf fra N0-N4)

- 9.10.1. Kan gives i tilfælde hvor race kontrol vurderer at kørens handlinger/beslutninger/dømmekraft er direkte usportslige eller tilsidesætter fair/sikker kørsel på banen, herunder bevidste og ubevidste handlinger:
- Denne straf kan tildeles, når race kontrol vurderer, at en kørers handlinger, beslutninger eller dømmekraft er direkte usportslige eller tilsidesætter fair og sikker kørsel på banen. Dette inkluderer både bevidste og ubevidste handlinger, der kan føre til farlige situationer eller underminere integriteten af løbet.
 - Denne kan tildeles under løbet, og efter gennemgang af sager enten på Race controls egen opfordring, via Reports eller indsigelser.
 - Straffen kan uddeles både under løbet eller efter løbet, når der gennemgås sager enten på opfordring fra race kontrol selv eller som følge af rapporter eller klager fra andre deltagere.

10. Net Code

- 10.1. Net Code er en ting hvor Iracing prøver at forudsige, hvor din bil og modstandernes bil vil være, for at håndtere evt. forsinkelser og det går nogle gange galt, og der vil opstå en kontakt der ikke nødvendigvis er der pga. forsinkelsen, dette er ikke noget Danish GT Series kan stilles til ansvar for.
- 10.2. En kontakt mellem to biler, grundet netcode, vil som udgangspunkt blive vurderet objektivt og det er race kontrol suveræne vurdering om netcode var noget der ville have udløst et uheld eller kunne have været undgået.

Ansvarsfraskrivelse

1. Ansvarsfraskrivelse

- 1.1. Deltagelse i Danish GT Series: Division Championship sæson 6 sker på eget ansvar. DGTS fraskriver sig ethvert ansvar for personskade, materielle skader, psykologisk, server fejl hos Iracing, bugs i spillet, fejl på twitch/youtube som gøre stream er forsinket, brugernes internet forbindelse eller andre skader, som deltagerne måtte lide som følge af deres deltagelse i serien.

2. Force majeure

- 2.1. DGTS kan ikke holdes ansvarlig i tilfælde af force majeure. Ved force majeure skal forstås som enhver naturbegivenhed, krig, brand, oversvømmelse, epidemi, terrorisme handling eller trussel om terrorisme, strejke, eksplosion, svigtende offentlige forsyninger, mangel på strøm, suspension af strømførende til manglende funktionalitet af turneringen, optøjer, uroligheder, offentlig regulering, epidemi, pandemi eller sygdomsudbrud eller anden omstændighed, som DGTS ikke med rimelighed er herre over eller kunne have forudset.

Forbehold

1. Ændringer undervejs i sæsonen:

- 1.1. Danish GT Series forbeholder sig retten til løbende at justerer serien med ændringer undervejs, evt. rettelser vil blive oplyst på Discord.
- 1.2. Betingelser og vilkår
Ved tilmelding accepterer kørere samtidigt mesterskabets udgivne kommercielle betingelser/vilkår heriblandt dette reglement.

GDPR

GDPR (General Data Protection Regulation) er en EU-forordning, der trådte i kraft i maj 2018 og regulerer beskyttelse af persondata. Forordningen gælder for alle virksomheder og organisationer, der håndterer persondata for EU-borgere, uanset om de er beliggende i EU eller ej.

Danish GT Series Division Championship er en Digital motorsports serie i Danmark, der arrangeres af Danish GT Series. Som en del af denne serie vil der blive indsamlet og behandlet persondata fra deltagerne, herunder navne, adresser, telefonnumre, e-mailadresser og fødselsdatoer.

For at overholde GDPR skal Danish GT Series sørge for, at persondata kun bliver indsamlet og behandlet til specifikke og legitime formål. Dette kan omfatte registrering af deltagere i løb, udsendelse af resultater og kommunikation om arrangementer.

GDPR kræver også, at persondata kun bliver opbevaret i en begrænset periode, og at der tages passende tekniske og organisatoriske foranstaltninger for at beskytte persondata mod tab, misbrug eller uautoriseret adgang. Dette kan omfatte sikkerhedsforanstaltninger som adgangskodebeskyttelse, kryptering og begrænset adgang til persondata.

Deltagerne i Danish GT Series har ret til at få adgang til deres persondata og at anmode om at deres data bliver rettet eller slettet, hvis de er unøjagtige eller ikke længere nødvendige til det formål, de blev indsamlet til.

Generelt skal alle organisationer, der håndterer persondata, følge GDPR-forskrifterne for at beskytte persondata og sikre, at den enkeltes rettigheder respekteres. Det er vigtigt at sikre, at persondata kun bliver indsamlet og behandlet til legitime formål, og at der tages passende foranstaltninger for at beskytte persondata mod tab, misbrug eller uautoriseret adgang.

Ydermere, ved at tilmelde dig Danish GT Series, accepterer du samtidig at overholde de følgende regler:

Du giver samtykke til, at dine personoplysninger kan blive indsamlet, opbevaret og behandlet i henhold til GDPR.

Du accepterer at overholde de generelle forskrifter omkring GDPR og persondataskyttelse.

Du accepterer, at Danish GT Series kan indsamle og behandle personoplysninger om dig, herunder navn, adresse, telefonnummer, e-mailadresse og fødselsdato, for at administrere din tilmelding og deltagelse i løbene.

Du accepterer, at Danish GT Series kan offentliggøre dine resultater og billeder fra løbene på vores hjemmeside, sociale medier og andre medier.

Du er ansvarlig for at opdatere dine personoplysninger og give besked til Danish GT Series, hvis der sker ændringer.

Du accepterer, at Danish GT Series kan kontakte dig via e-mail, telefon eller sms med information om løbene og relaterede arrangementer.

Ved at tilmelde dig Danish GT Series, bekræfter du, at du har læst, forstået og accepteret disse regler.