

第二週讀書會上課大綱(第二週讀書会の講義原稿)

分享奧斯卡的動畫及特效得獎，以及所帶來的意義。

動畫由《喵的奇幻漂流》(Flow) 得獎，贏過Disney Pixier的《腦筋急轉彎》和Dream World的《荒野機器人》，這意味著小型的動畫公司已經開始在變得茁壯，製作出能夠媲美業界頂尖的動畫不再需要大公司的資金、資源來撐腰，而是小團隊也可以做出足以獲獎的作品。

《喵的奇幻漂流》預告片

  02/21《喵的奇幻漂流》金球獎版預告正式公布

《腦筋急轉彎》預告片

 2024皮克斯最強檔《#腦筋急轉彎2》| 全新預告 6月13日 (四) 中英文版 同步上映

《荒野機器人》預告片

 【荒野機器人】終極暖心預告 -10月10日 戲院見

動畫的歷史演進(有中文字幕)

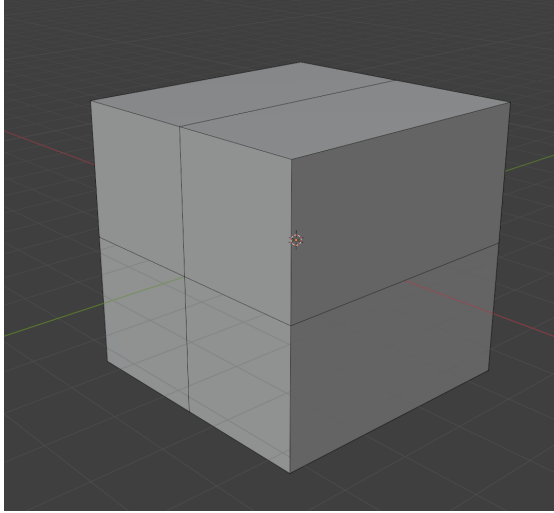
 The History of Animation — Types of Animation Styles Explained [Shot List Ep. 14]

CG動畫需要的軟體

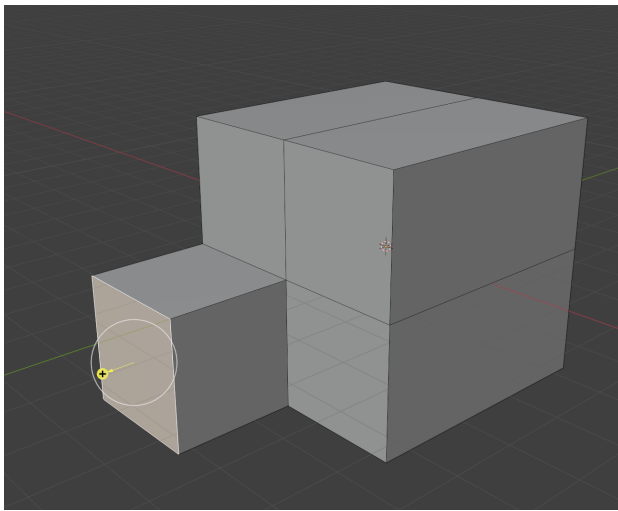
 学了三年动画，我总结出CG所有软件及流程

-
1. 複習上週快捷鍵的應用
 2. 建立一個正方形網格(立方体)

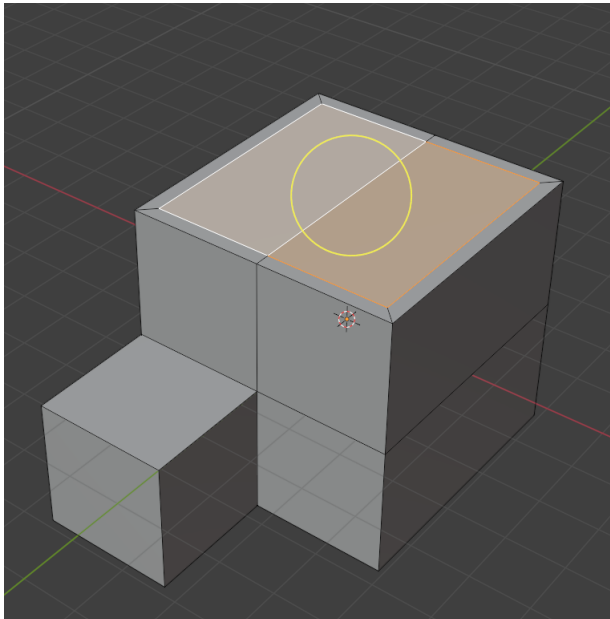
3. 使用「環切」(ループカット)工具



4. 「擠出選區」(押し出し(領域))工具

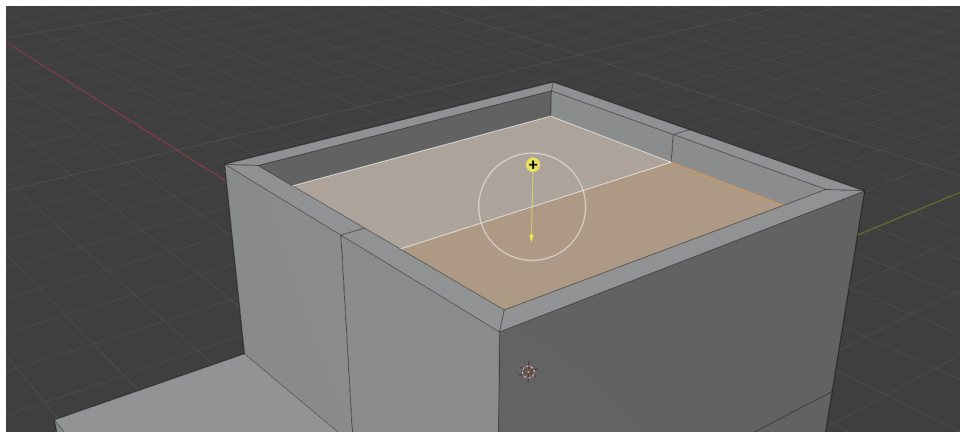


5. 「内差面」(面を差し込む)工具

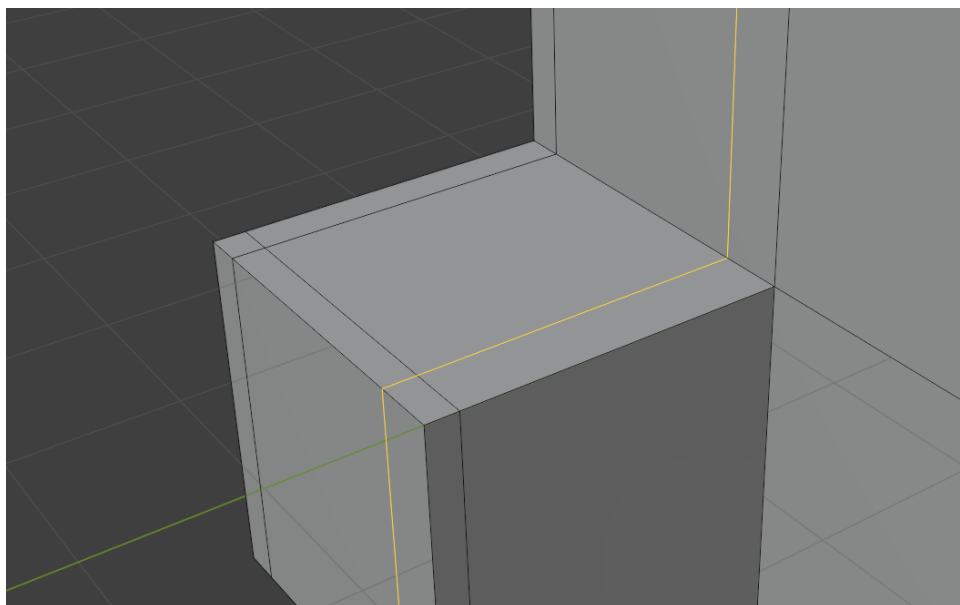


(讓同學操作) 同學の皆さんは、自分で操作してください。

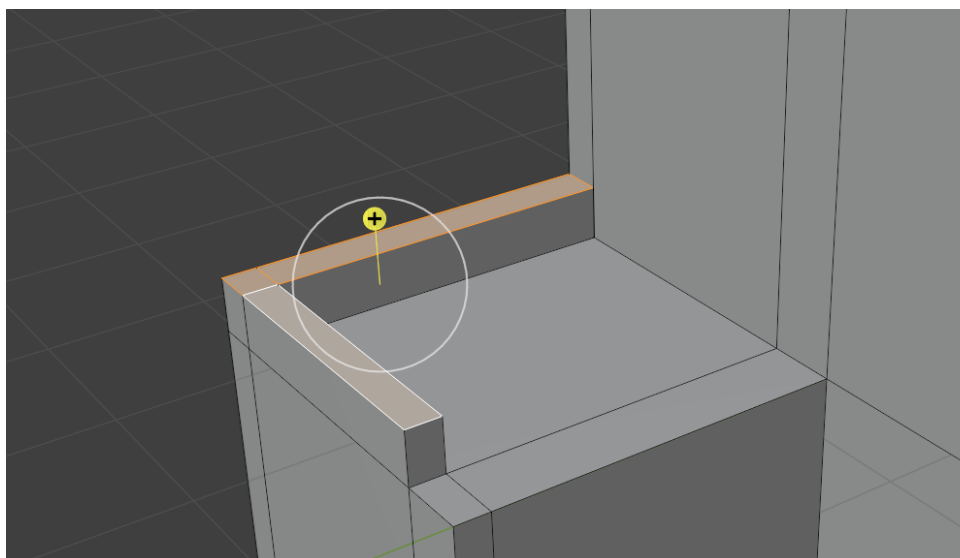
6. 使用「擠出選區」(押し出し(領域))工具凹下去



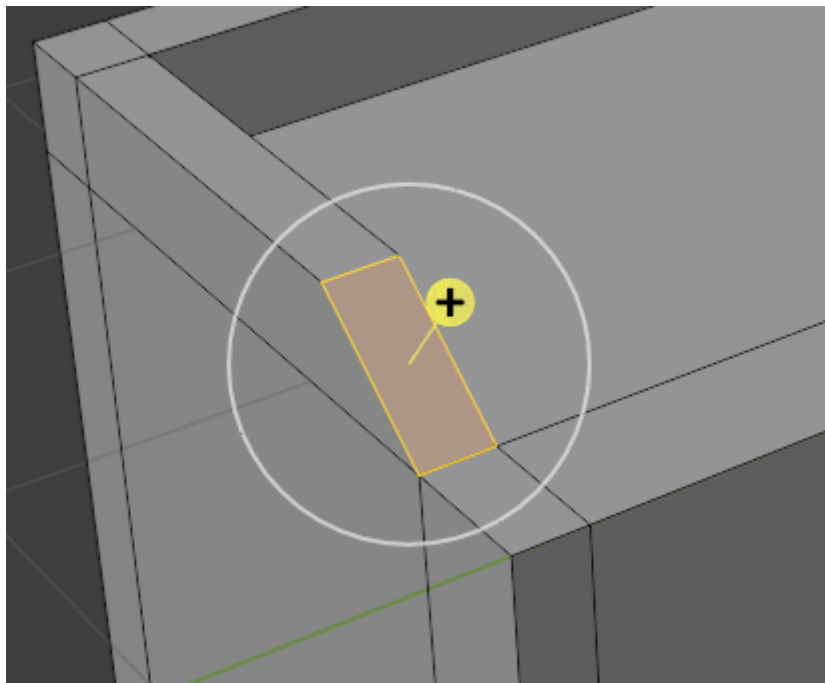
7. 使用「環切工具」(ループカット)分開所選區域



8. 使用「擠出選區」(押し出し(領域))拉起圍欄部分

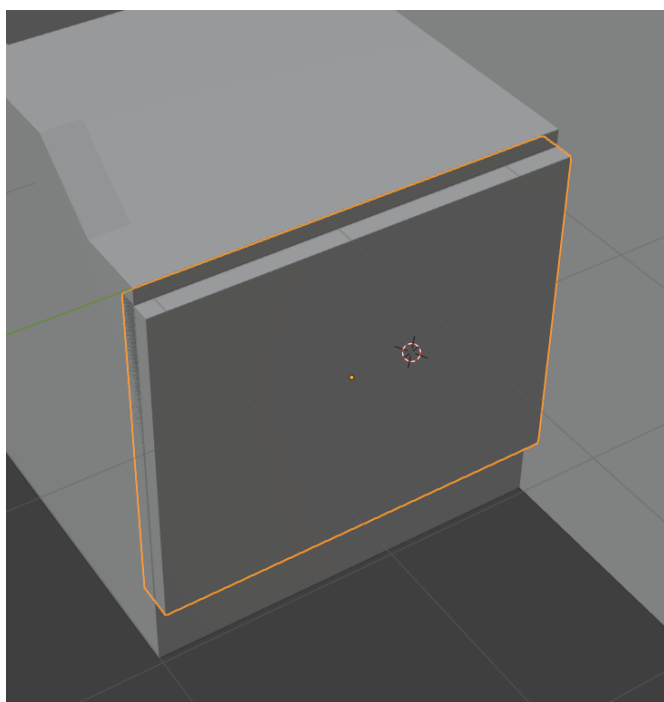


9. 使用「cmd+B」製作斜角(ベベル)

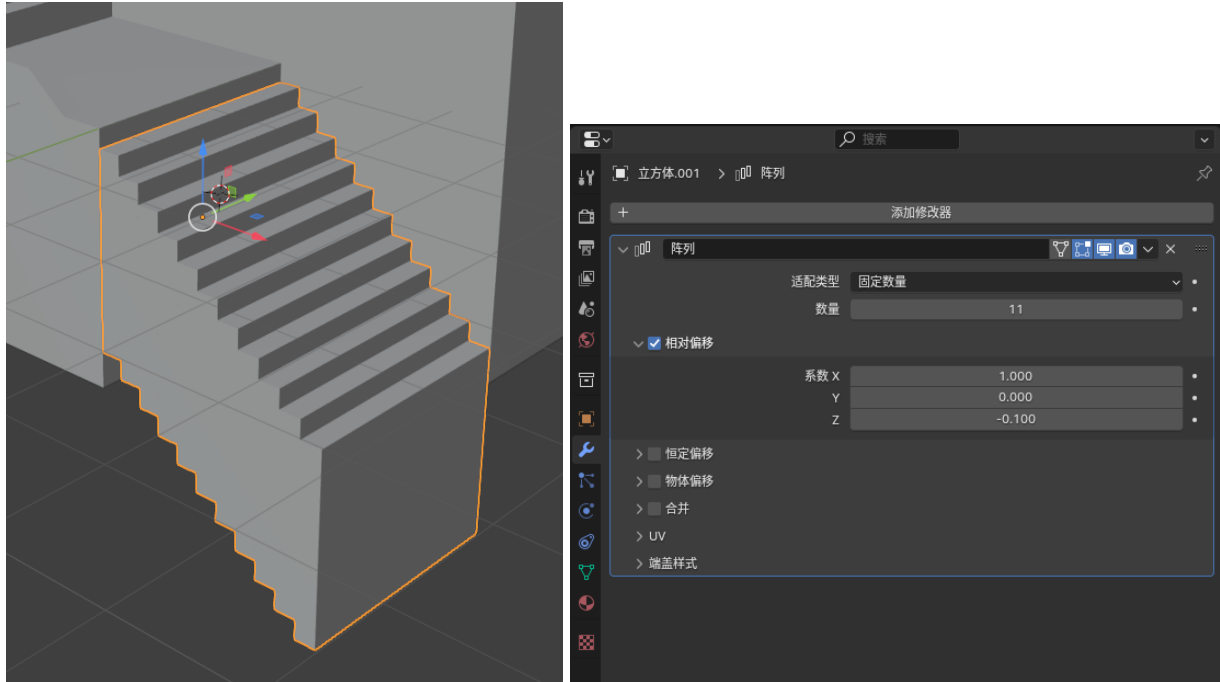


(讓同學操作) 同學の皆さんは、自分で操作してください。

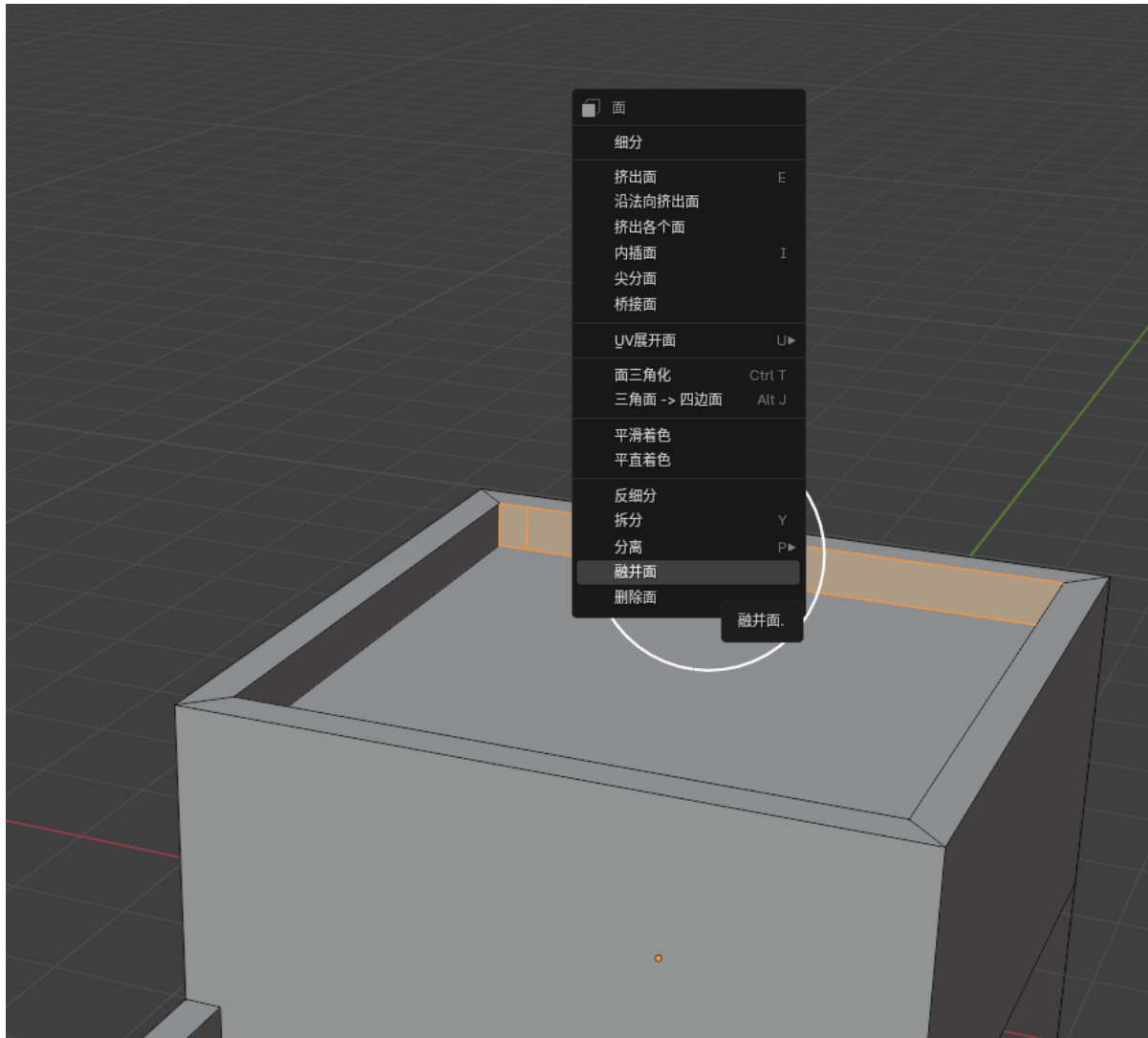
10. 建立新的正方形(立方体)網格，並且使用磁吸工具(スナップ)將寬度對齊



11. 使用修改器(モディファイアー)製作陣列(配列), 製作成樓梯

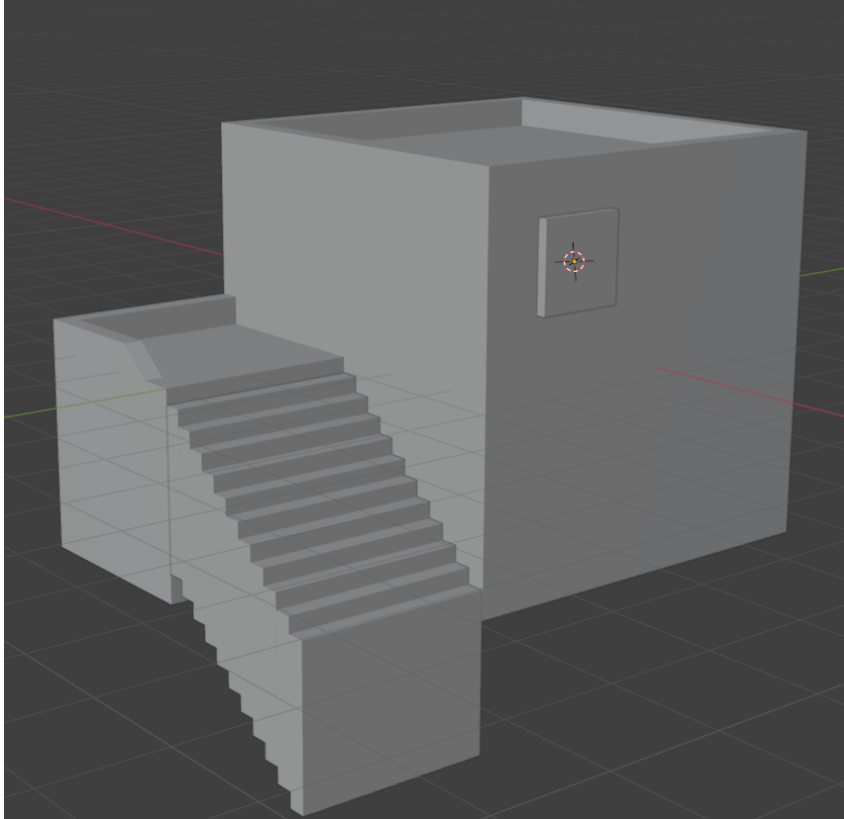


12. 使用「融併面」(面を溶解)整理佈線

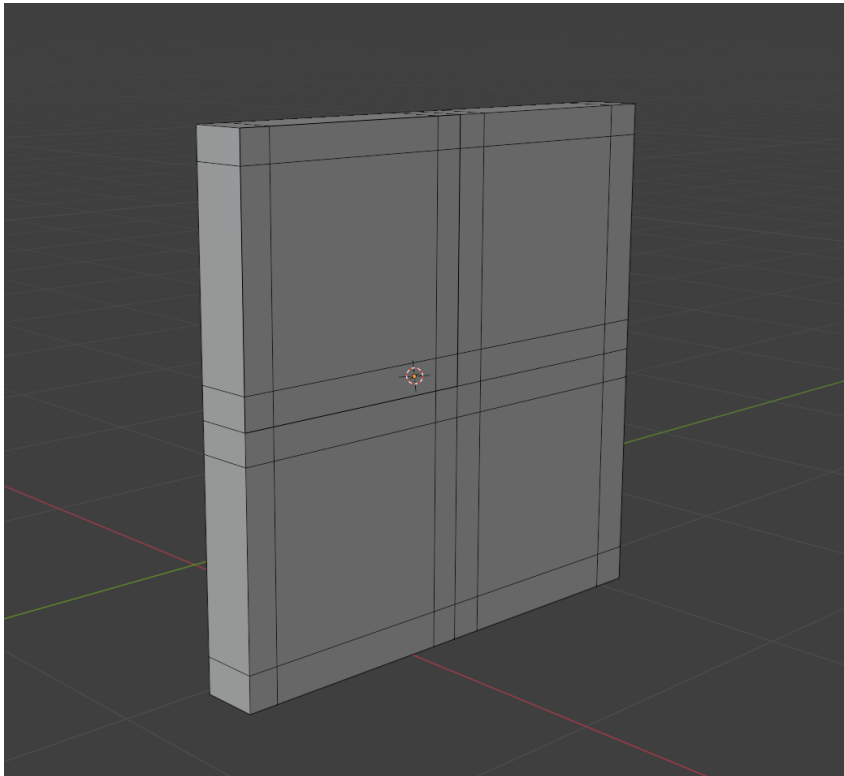


(讓同學操作) 同學の皆さんは、自分で操作してください。

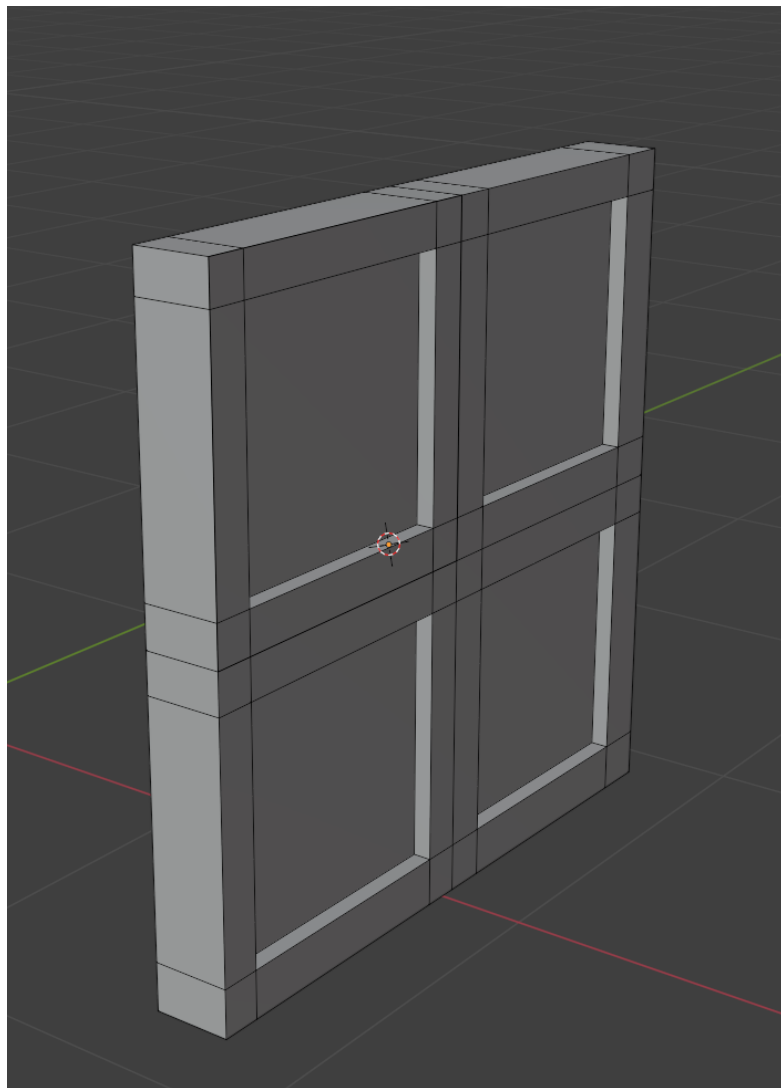
13. 在該位置新增新的正方形網格



14. 用「/」來單獨顯示該網格，並且使用環切成窗戶的圖樣

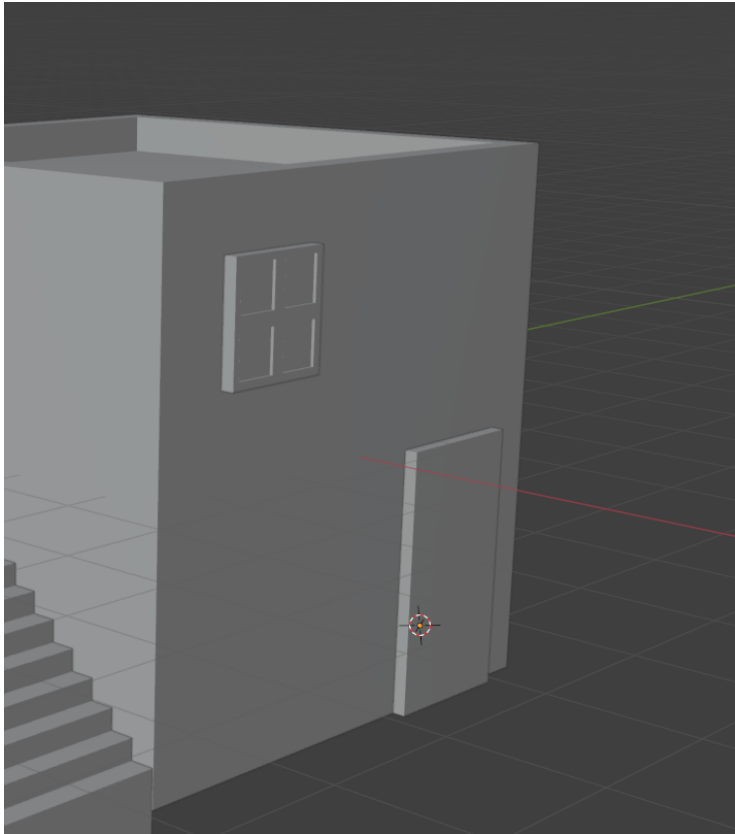


15. 在使用內插面(E)(面を差し込む)來擠出窗戶凹下去的部分

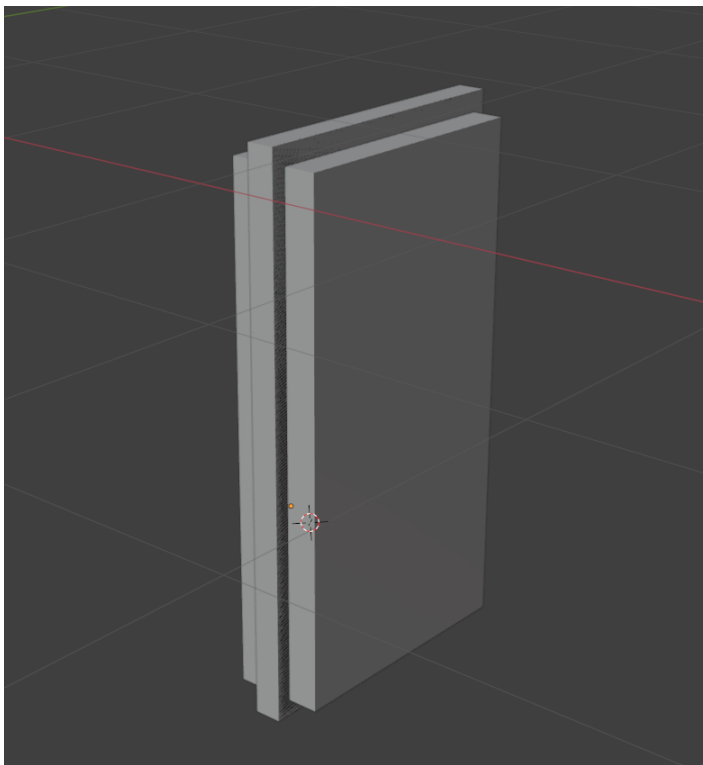


(讓同學操作) 同學の皆さんは、自分で操作してください。

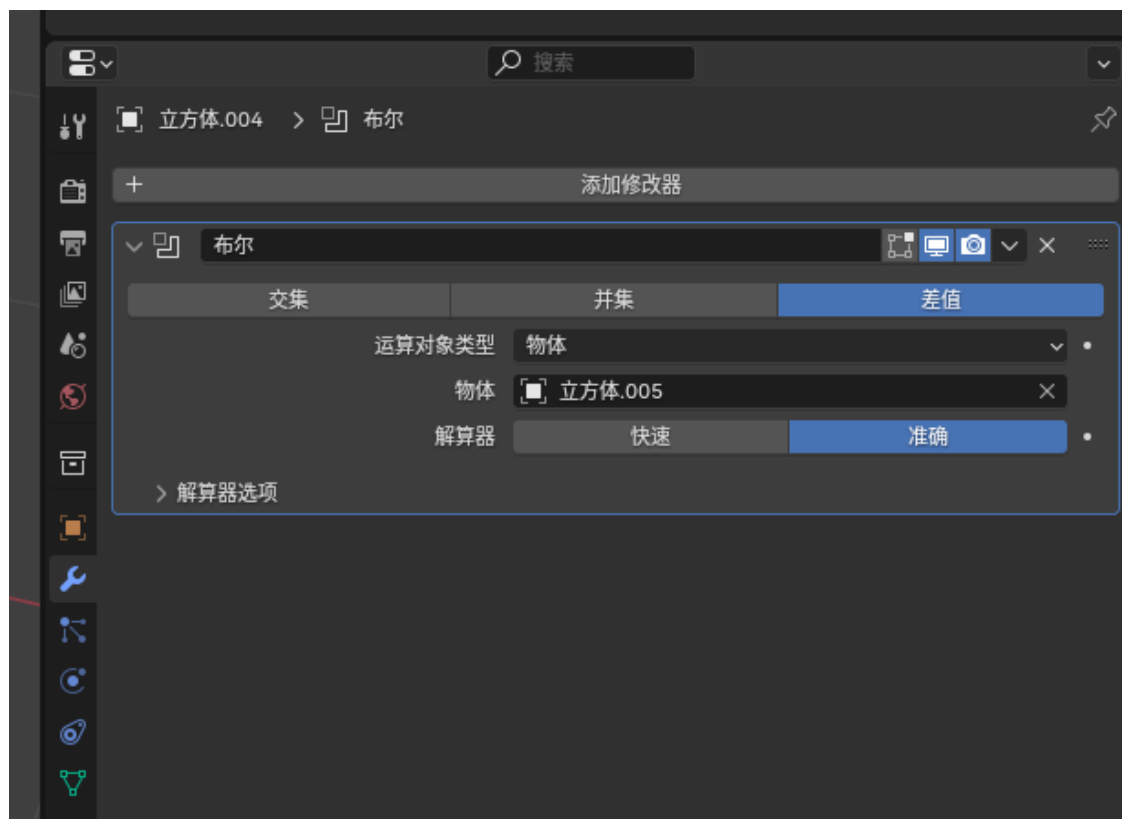
16. 同樣在該位置新增新的正方形網格，然後調整大小



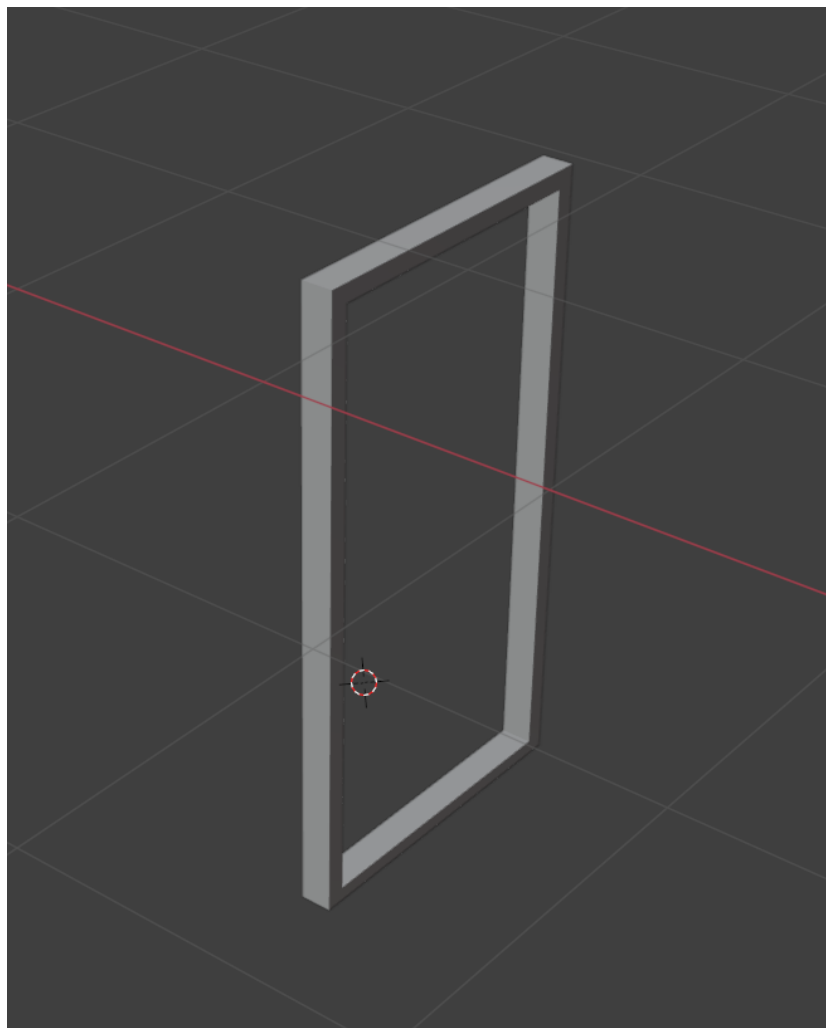
17. 準備使用差級(差分)，新增一個要「消失」的正方形區域



18. 使用修改器「布爾」(ブーリアン)並使用差級(差分),
並點選「應用」(適用)

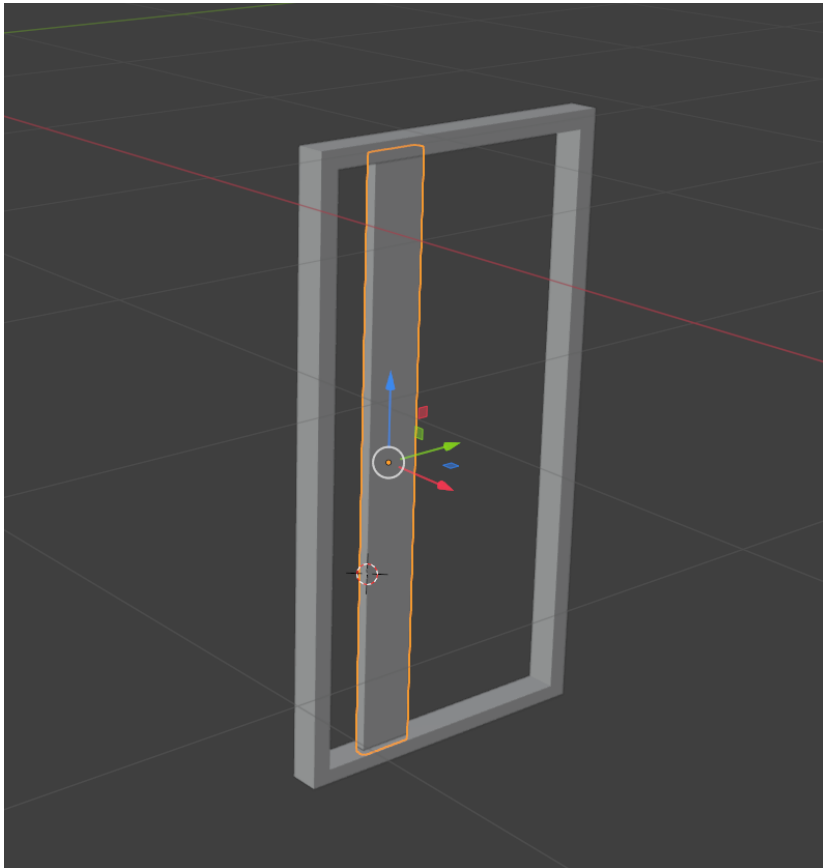


19. 刪除原本用於差級(差分)的正方體, 留下外框

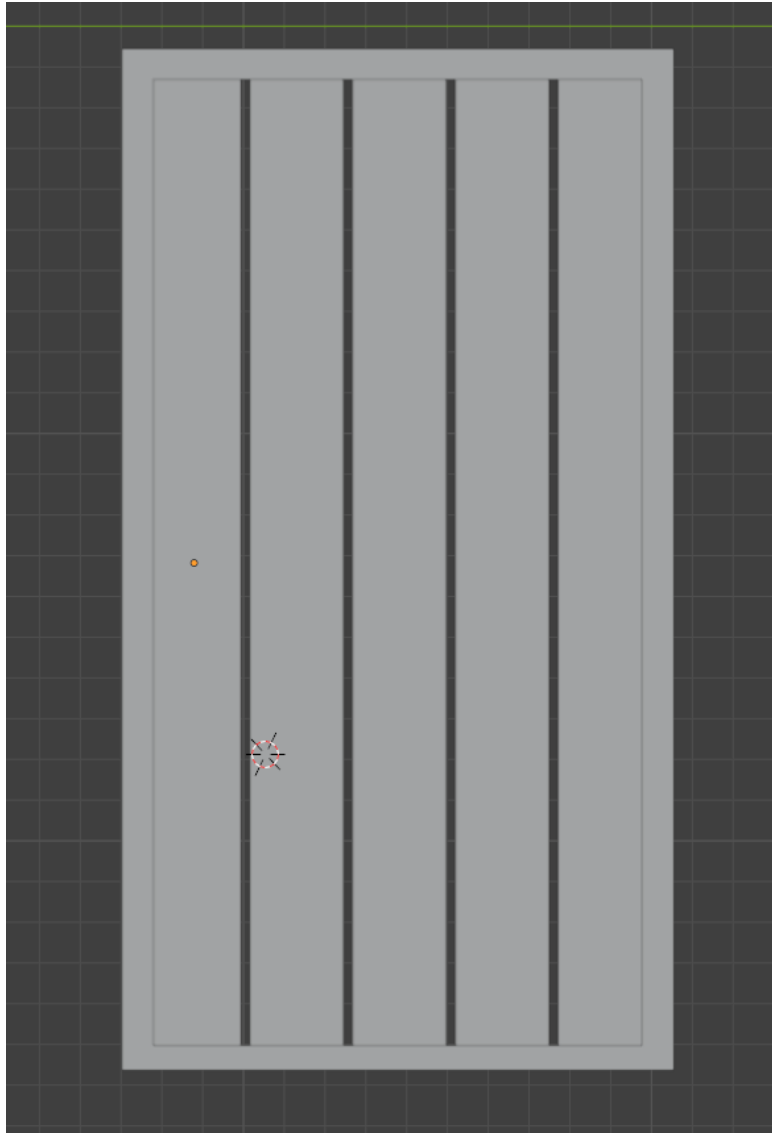


(讓同學操作) 同學の皆さんは、自分で操作してください。

20. 於該位置新增新的正方體網格，並且捏出木板的形狀

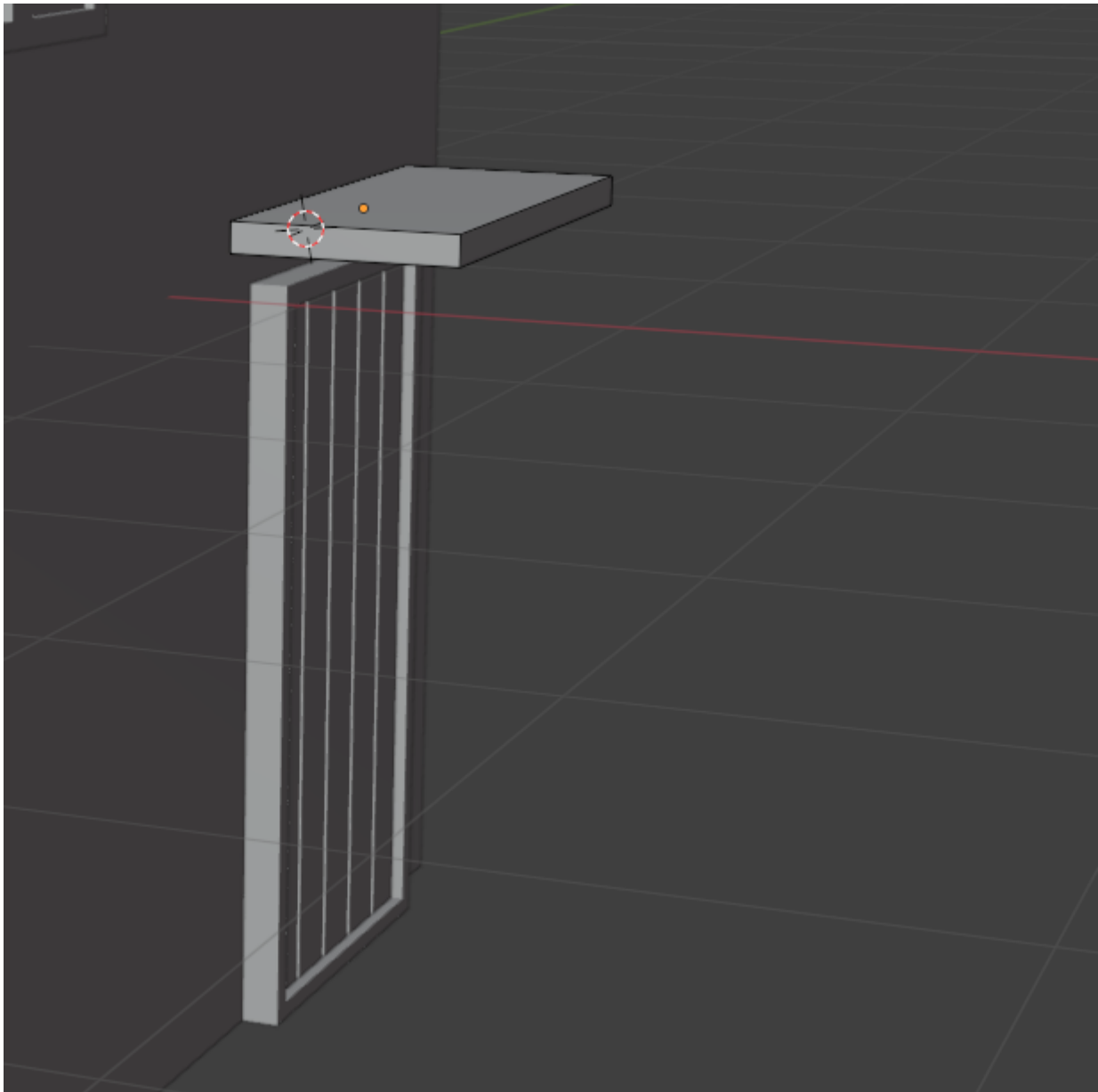


21. 使用修改器的「陣列」(配列)複製出更多的木板

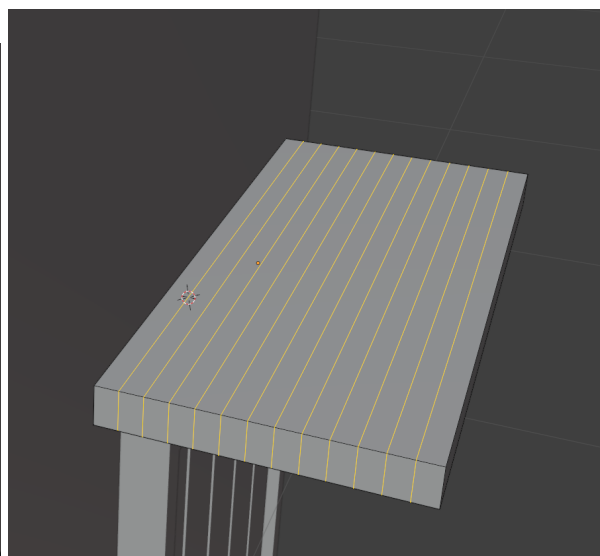


(讓同學操作) 同學の皆さんは、自分で操作してください。

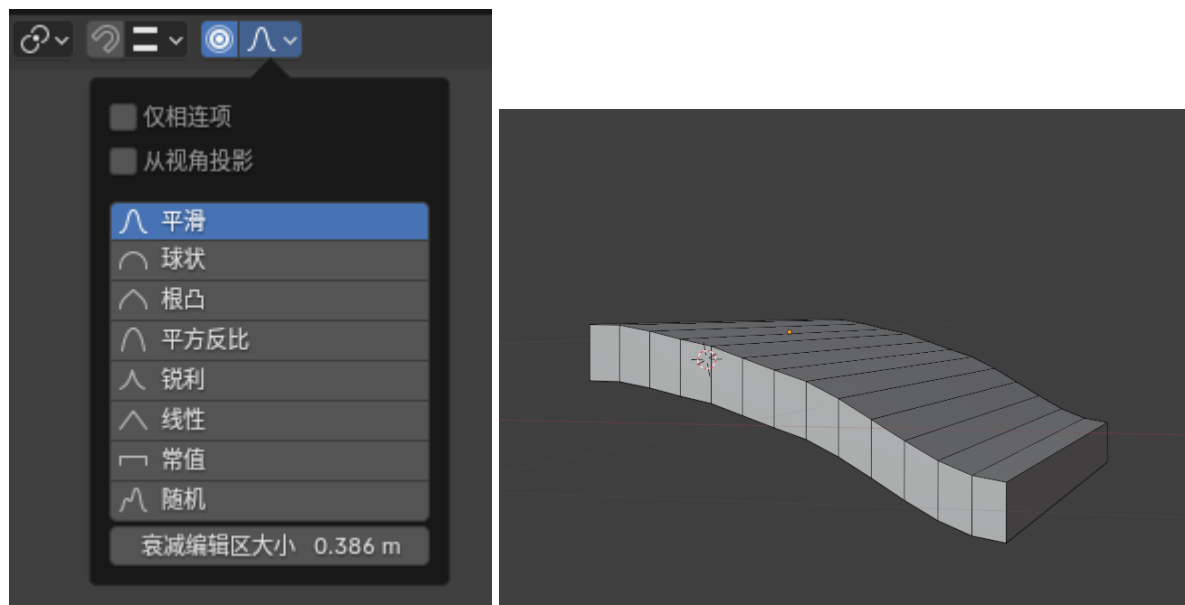
22. 在該位置新增新的正方形網格，並捏出該形狀



23. 使用環切工具，並且調整係數

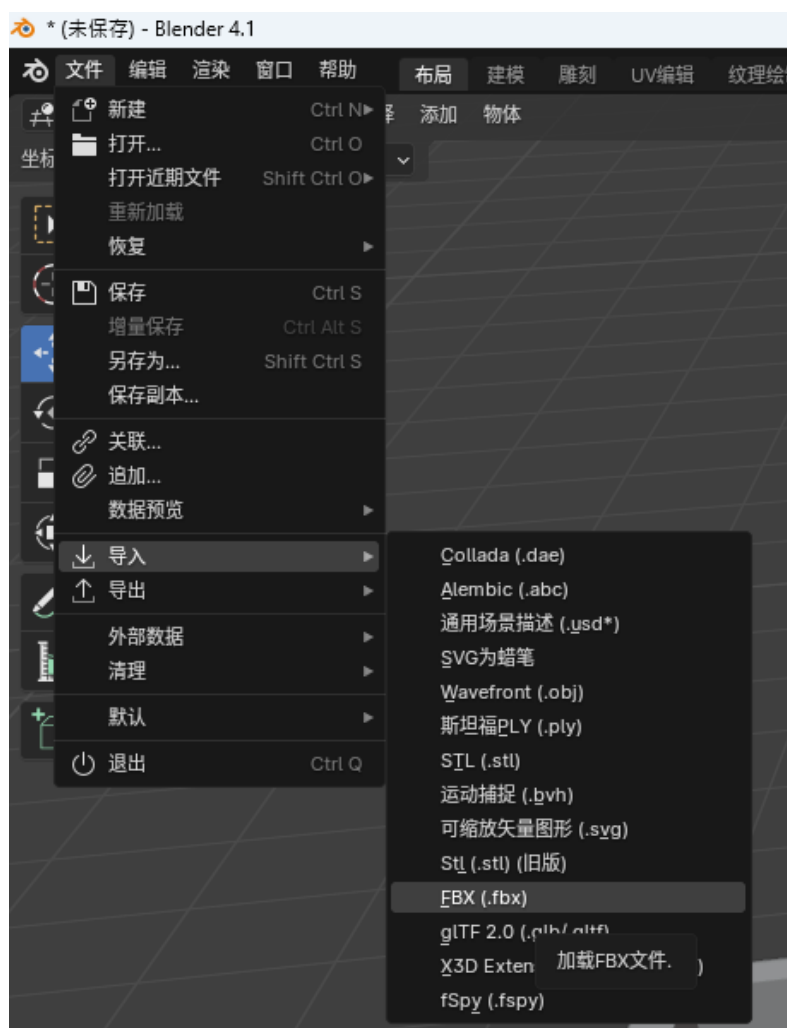


24. 使用衰减编辑器捏出弧状

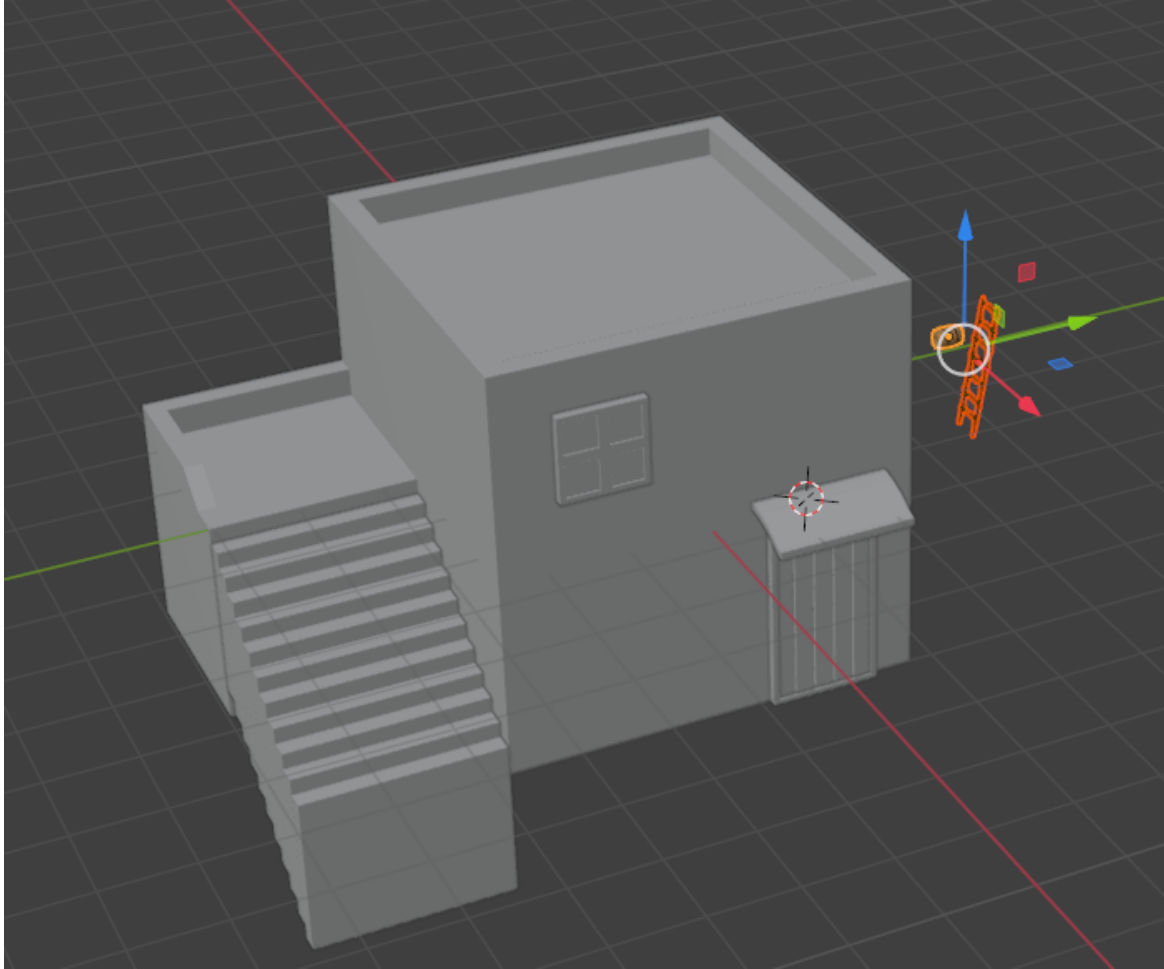


(讓同學操作) 同學の皆さんは、自分で操作してください。

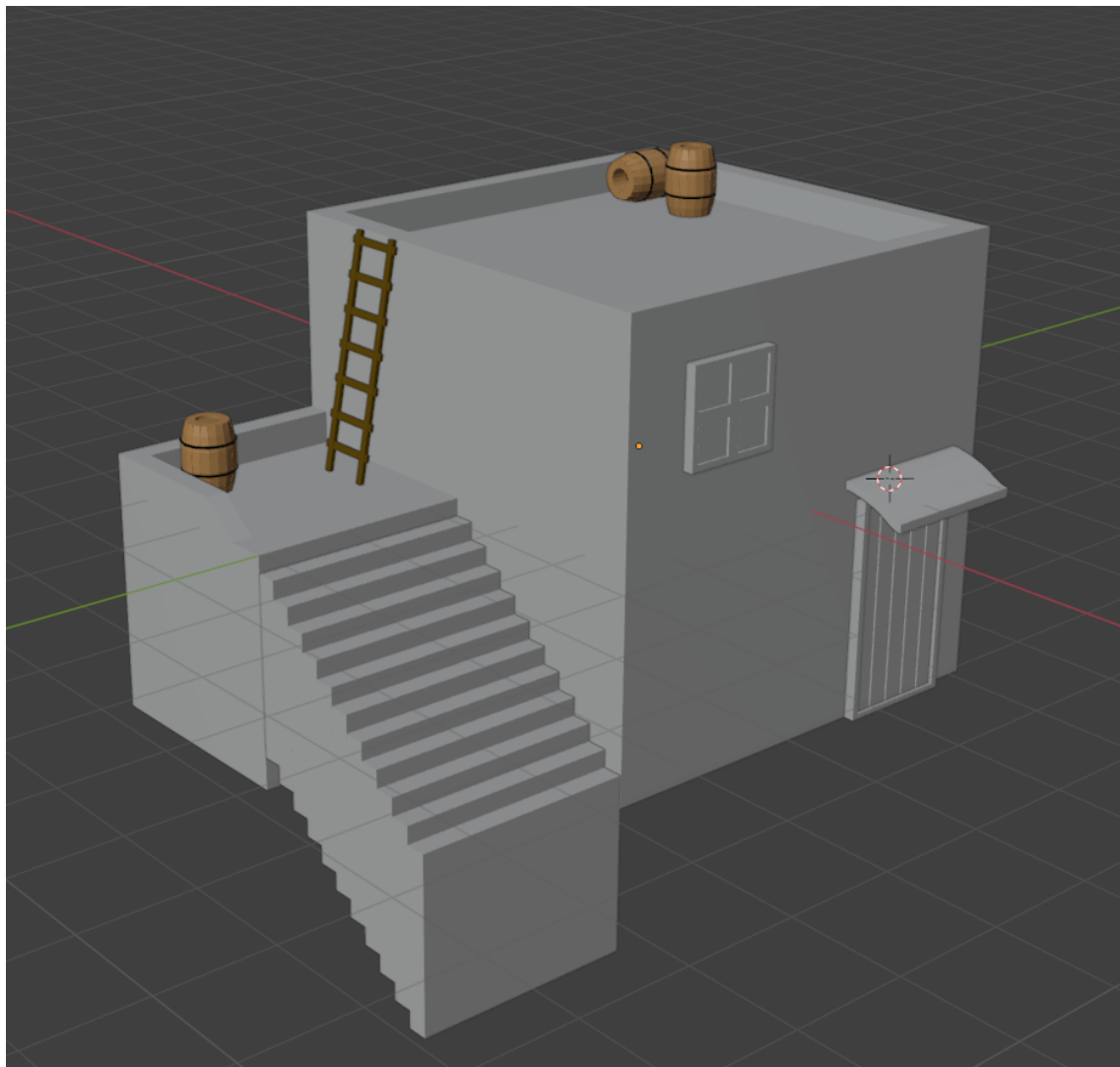
25. 導入fbx素材



26. 把素材移到邊邊



27. 將素材移到該位置, 善用shift+D來複製物件



(讓同學操作) 同學の皆さんは、自分で操作してください。

課後作業:

下週我們要來做一個屬於自己的房間, 請各位同學找房間的參考圖。

來週、自分だけの部屋を作るので、皆さんは部屋の参考になる図を探してください。