

PAPER LILY

Guia de Proezas da Steam



The First Choice

Pick a drink and a snack.

91.0%

É a primeira proeza do jogo.
Basta escolheres qualquer bebida e doce quando te perguntarem.



Voice Of Trees

Arrive at the forest.

65.3%

Sai do autocarro quando te mandarem sair.



Dead End

Reached the wrong ending.

60.1%

Desbloqueável ao ver qualquer um dos Finais Maus.

	Around The Campfire Meet Kozmo, Milion and Alba.	24.2%
---	--	--------------

Na floresta, depois de encontrares o adaptador na casa do Red, liga-o à ficha escondida atrás dos arbustos.

Volta para a área principal para conheceres amigos novos.

	Daredevil Collect all the coins in the Locked Site.	11.7%
---	---	--------------

Para esta proeza, tens que conseguir todas as 3 moedas no labirinto da Floresta.

Podes procurar com paciência, mas se não tiveres nenhuma, este vídeo mostra as 3:

<https://www.youtube.com/watch?v=UoZOBg2lDpY>

	Queen of Fools You must have missed the warning. Twice.	8.0%
---	---	-------------

É a proeza mais longa.

Tens que conseguir 10 moedas, no MÍNIMO antes de saires da floresta.

PS: Também vais precisar da tesoura.

Localização de todas as moedas:

- Aponta os dois sinais "Segredo" na floresta a sudoeste, entra na zona escura entre as árvores e tens uma (1/11)
- Na estação de comboios, há uma moeda no caixote do lixo junto à máquina (2/11)
- Atrás da mesma máquina de venda (3/11)
- Na casa do escultor, no vaso à direita (4/11)
- Sai pela porta da esquerda e investiga o jardim (5/11)
- No 3ºA, em baixo, a moeda está atrás da escultura enorme (6/11)
- Escondida atrás das folhas da árvore grande há um caminho "secreto" que leva para cima. Atrás da árvore à esquerda (7/11)
- Atrás da casa de pássaros na casa na árvore do Red (8/11)
- Há 3 moedas no labirinto trancado, vê a proeza Dare Devil, sabes onde estão (11/11)

Agora que já tem todas as moedas:

- Fala com a Alba (tens que ter a conquista Around The Campfire).

- Em vez de comprar um peixe, fale com ela e ela vai oferecer os peixes todos por 10 moedas. Aceita.
- Leva os peixes para a árvore grande e atira-os para o buraco da árvore atrás do espelho.
- Desce até ao anel de fadas e ignora o aviso. Pisa nele.
- Sai do anel.
- Salva o jogo e pisa dentro do anel outra vez.



Safer Path
 Find the secret passage.

10.9%

Precisas de alguns pré-requisitos para ganhares esta proeza:

- Precisas da runa e das batatas da estação de comboios
- Precisas da runa que está atrás da árvore grande
- **NÃO TOQUES NA ESCULTURA DO HOMEM DA VELA**
- Liga o adaptador CA e bate na cabeça do Kozmo até que ela se parta e dá-lhe a panela da frente da casa do escultor.

Depois de fazer todas estas coisas:

- Entra na casa do escultor e dá as batatas ao Kett.
- Vai para a casa na árvore do Red e dá as 2 runas ao Rune
- Entra na casa na árvore e leva as notas de purificação (lê-as no teu inventário)
- Encontra as escadas debaixo do tapete e abre a fechadura com o alicate que o Rune te deu
- Sobrevive o estrangulamento do prisioneiro, faz o que ele pede e depois dá um pontapé no espelho
- Regressa para junto do Kett e fala com ele até ele dar flores e apanha-as do chão
- Leva a casca amaldiçoada e os cogumelos pretos de dentro da casa do Red e faz a cura da maldição de pedra usando o conjunto de química
- Usa a cura no homem da vela e dá ao prisioneiro a luz azul.
- Vais receber o código da passagem. Passa por ela.



Respite
 Arrive at the lakeside.

37.3%

Depois de passares pelo labirinto trancado (ou pela passagem secreta) e chegares ao lago!



Omochikaeri!
I wanna take it home!

8.4%

Em vez de sacrificar o coelhinho, use o balde de água sagrada no monstro marinho/Usa um dos peixes da Alba na jaula.
Usa a maçaneta de retorno e volta para casa com o coelho.



Mini Zoo
Give a gift to the Shadow Girl.

16.6%

Na porta com 2 maçanetas, entra primeiro com a segunda maçaneta.
Leva a lagarta e entrega-a à Menina Sombra na primeira porta.
(Também lhe podes dar o coelho ferido ou os pirilampos.)



Behind Bars
Arrive at the facility.

34.3%

Abre a porta com a maçaneta do olho e completa o sonho.



Music Box Enjoyer
Listen to the music box until the end.

17.8%

Quando estiveres no estabelecimento, depois de entrar na sala com vários caminhos que levam a várias portas, entra na sala com a caixa de música.
Deixa-la tocar até ao fim.



The Bucket
Stupid Problems require Stupid Solutions.

9.7%

Quando estiveres no estabelecimento, pega no balde na escada perto da "saída".
Vai até as escadas que são para a água e obedece o Sai: enche o balde e leva-o para a casa de banho várias vezes.



Rune's Friend
Give 4 runes to Rune.

8.2%

Há quatro runas que precisas de dar ao Rune.

- Primeira: compra-la com uma moeda na máquina de venda automática avariada na estação de comboios
- Segunda: atrás da árvore grande na Floresta

Dá essa 1º e 2º ao Rune na Casa na Árvore do Red

- Terceira: Na toca à beira do lago. Para chegar lá, vai até a parte inferior do ecrã e pouco antes de saíres para a área com o portão, vai para a esquerda e sobe.
- Quarta: No estabelecimento, vai primeiro à sala com a caixa de fusíveis e leva a chave de cobre. De seguida, vai para a porta trancada no corredor à esquerda, perto do WC. Depois de moveres todas as caixas, regressa e para na prateleira da segunda fila à direita. Leva a chave prateada. Agora regressa à sala de operações e usa a chave prateada para destrancar portão e conseguir a runa do poço.

Dá a 3ª e 4ª runas ao Rune no estabelecimento



Electrician
Fix the entire electrical panel in the facility.

8.2%

Precisas da Runa que fica à beira do lago para esta conquista.

Também vais precisar dos fusíveis:

- Primeiro: Está na sala de operações coberta de sangue. Nos armários. Fusível 5.
- Segundo: Na casa de banho, nos armários. Fusível 40.
-
- Vai para a sala oposta àquela em que estavas trancada. O Sai vai esperar do lado de fora e poderás encontrar a Válvula (Losango).

- A Válvula (Quadrado) é a mais fácil de encontrar, está na sala com o painel de controlo (coloca o Fusível 5 no ponto 5 enquanto estiveres aqui para poupar tempo)
- Terceiro: Nos armários da mesma sala da Válvula (Quadrado). Fusível (10).
- Usa a chave de cobre na porta trancada perto da casa de banho e completa o puzzle para teres a Válvula (Estrela).
- Quarto: Na mesma sala está uma chave prateada. Ela destranca o portão da sala de operações. Dentro da sala está o Fusível 20 e uma runa.
- Dá as runas ao Rune e ele dá-te um mapa e uma chave de fendas. Volta para a sala do puzzle e entra pela ventilação na parte de trás. (Fusível 15).
- A Válvula (Pentágono) está na sala com as portas grandes ao subir as escadas.

Agora que já tens as quatro Válvulas e os cinco fusíveis, coloca-os no lugar (40+20 + 10-15)
NÃO GIRES AS VÁLVULAS ANTES DE TIRARES TODOS OS FUSÍVEIS OU VAIS TER QUE REINICIAR.

	Stab That's not how you wake up in this game. 18.9%
---	---

Depois de seres raptada e colocado numa gaiola e sonhares, passa pela terceira porta. Na sala de aula, em vez de o comeres, recusa e interage com ele novamente para obteres uma terceira opção.

	Adoption Free Sai from Miss Knives' cage. 29.6%
---	---

Depois de ajudar as quatro plantas (dá uma flor, o sapo da cozinha, ligue fonógrafo e pegue a água do bule de chá) vais receber uma chave que podes usar para libertar o Sai.

	Easy Defeat Miss Knives without skipping the battle. 16.6%
---	--

Como a descrição diz.

Na batalha com a Srta. Facas, vence sem skipares a batalha,
(Se salvares o Sai e beberes a poção de resistência terás 3 vidas)