

Lampiran kegiatan The 12th Cendana English Competiton **SMAS CENDANA MANDAU 2023**

A. Waktu dan Tempat pelaksanaan:

1. Technical Meeting Peserta:
Hari/ tanggal: Kamis/ 23 Februari 2023
Pukul : 13.00 WIB – selesai
Tempat : SMAS Cendana Mandau
2. Kegiatan Utama Lomba:
Hari/ tanggal: Jumat – Sabtu/ 24 – 25 Februari 2023
Pukul : 07.00 WIB – selesai
Tempat : SMAS Cendana Mandau

B. Biaya Pendaftaran:

JENIS LOMBA	TINGKAT	BIAYA	KET
Debate	SMA	Rp. 450.000	
Battle of Brains (BoB)	SMA	Rp. 300.000	
Speech	SMA	Rp. 150.000	
	SMP	Rp. 150.000	
Storytelling	SMA	Rp. 150.000	
	SMP	Rp. 150.000	
Scrabble	SMP	Rp. 150.000	
	SMA	Rp. 150.000	
First Rank	SMA, SMP & UMUM (Guru, Pendamping, Juri undangan dan warga sekolah)	Rp. 20.000	Lomba hiburan sebelum pengumuman breaking participants

C. **Hadiah:** Piala Juara 1, 2, dan 3 + Uang Pembinaan + Sertifikat dan The Best Performance

D. **Waktu Pendaftaran:** 30 Januari – 17 Februari 2023

E. **Ketentuan dan Syarat Peserta:**

a) Speech Competition:

1. Pertandingan Speech dibagi atas 2 (dua) kategori, yaitu untuk SMP/ sederajat dan SMA/ sederajat.
2. Pertandingan ini terdiri dari 2 babak, yaitu babak Pra-eliminasi (prepared story & impromptu story) dan Eliminasi (semifinal dan final).
3. Delapan (8) peserta terbaik dari tiap kategori di babak pra-eliminasi akan lanjut ke babak eliminasi.
4. Durasi pidato maksimal 5 menit.
5. Tema **Prepared Speech** untuk tingkat SMP:

- *One thing I do better than yesterday.*
 - *Broken English is better than no English.*
 - *Look at the mirror and you'll see the real enemy.*
 - *Clean the world from your home.*
 - *If you want a pet, have it in pair.*
6. Tema **Prepared Speech** untuk tingkat SMA:
- *Am I preparing for life or just for exams?*
 - *Dear Mom and Dad, We need to talk. I'm heading to the world where what you know is obsolete and what I know is incomplete.*
 - *Stop scaring me about tomorrow, instead, start teaching me bow and arrow.*
 - *Be a plumber, but in Mars. Be a welder, but underwater. Be whatever and better.*
 - *If time is money, how much would I owe you for one second longer everyday?*
 - *What happened in Ponorogo is wherever we go.*
 - *"If you destroy your organs consciously, doesn't it mean I pay tax carelessly" - A question to smoker from a tax payer.*
 - *"A young successful farmer", A story we hardly hear.*
 - *Your parent is not your Emergency Fund, your child is not your retirement plan, and your friend is not your Paylater.*
7. **Semi final - Improptu Speech** – Pada babak ini peserta mengambil pernyataan atau pertanyaan pendek kemudian membuat pidato singkat (max 3 menit termasuk waktu berpikir) berdasarkan hal tersebut secara spontan. 3 terbaik lolos ke babak final
8. **Final – Special Event Speech** - Pada babak ini peserta ditantang untuk membayangkan dirinya berada disituasi tertentu dan memberikan pidato. Contoh: Seorang bos yang harus memilih antara mem-PHK atau membiarkan perusahaan bangkrut, atau seorang siswa yang sedih harus pindah sekolah didepan teman sekelasnya. (max 8 menit termasuk waktu berpikir) berdasarkan hal tersebut secara spontan.
9. Setiap peserta diperbolehkan untuk membawa kartu kecil untuk membantu dalam menyampaikan pidato (tidak diperbolehkan membawa apapun yang membahayakan atau mengganggu ketika menyampaikan pidato).
10. Setiap peserta akan diberikan waktu 5 menit untuk menyampaikan pidatonya. Setelah 1 menit time keeper akan mengetuk satu kali sebagai pengingat pertama. Setelah menit ke-4, time keeper akan mengetuk dua kali sebagai pengingat kedua. Setelah menit ke-5, time keeper akan mengetuk terus menerus yang menandakan pidato harus diakhiri.
11. Peserta harus menggunakan seragam sekolah saat menghadiri pertandingan.

Kriteria Penilaian Speech:

- Materi yang disampaikan
- Tingkat kesulitan bahasa yang digunakan

- Kelancaran berpidato
- Pengucapan
- Suara (Intonasi, Volume suara)
- Organisasi teks (introduction, body, closing, etc)

b) Pertandingan Storytelling (SMA dan SMP)

Pertandingan Storytelling adalah sebuah pertandingan dalam menyampaikan sebuah cerita menghibur yang mengandung pembelajaran hidup di dalamnya. Tema Storytelling tahun ini adalah “Wonderland”

Ketentuan Storytelling:

1. Pertandingan *Storytelling* dibagi atas 2 (dua) kategori, yaitu untuk SMP/ sederajat dan SMA/ sederajat.
2. Dalam pertandingan ini terdiri dari 3 (tiga) babak, yaitu babak preliminary, semifinal dan final.

Babak Preeliminasi terbagi atas dua sesi, yaitu:

1. Prepared Story

Peserta bebas membuat atau membawakan cerita yang telah dipersiapkan sendiri. Peserta diperbolehkan membawa properti dan menggunakan kostum sesuai isi cerita.

2. Impromptu Story

Peserta melanjutkan cerita berdasarkan skenario yang diberikan panitia yang sudah diberikan terlebih dulu oleh panitia.

contoh:

Dalam perjalanannya ke sawah untuk mengantar makan siang ayahnya, anak petani menemukan 2 ekor anak kucing sedang di kepung oleh 4 ekor anjing liar. Lalu.....

Semifinal - *Battle of Plots* . 8 peserta untuk lanjut ke babak

Battle of Plot

Satu set up akan diberikan sekaligus untuk 2 (dua) orang peserta pada setiap sesinya. Dari 2 (dua) peserta yang melakukan *battle* akan diambil 1 (satu) peserta terbaik untuk lanjut ke babak final.

Peserta akan dipasangkan secara *break and slide*.

Example:

- 1 vs 8
- 2 vs 7
- 3 vs 6
- 4 vs 5

Pada babak semifinal akan diberikan properti tambahan secara mendadak oleh panitia kepada peserta. Setiap peserta mendapat 1 properti di tengah-tengah penampilannya. Propertinya bisa gambar, barang, suara, atau bahkan pemeran figuran (Tukang paket, akang bakso, anak sd, dll). Peserta diharuskan untuk mengikutsertakan property yang dihadirkan tersebut ke dalam penampilan *storytelling* nya.

3. **Babak final -“Popular story gets A new beginning”.**

4 (empat) peserta terbaik yang lolos dari babak semifinal akan menampilkan sebuah cerita bersama sebagai satu tim drama.

In this round the top 4 students have to collaborate to bring a new beginning to a popular story and present the best drama to all people in the final rounds. You are no longer competitors, but actors and actresses that have part to play to present the best story telling ever. Let's witness stars being born!

4. Durasi maksimal 20 menit.
5. Peserta diperbolehkan membawa property dan menggunakan kostum sesuai isi cerita.

Kriteria Penilaian Storytelling:

- Aspek *Matter* yang meliputi unsur-unsur kesesuaian dalam materi cerita dengan tema yang diberikan.
- Aspek *Manner* yang meliputi cara berbicara di hadapan public, ekspresi, voice, intonasi, kreativitas costumes dan property dalam menyampaikan cerita.
- Aspek *Method* yang meliputi cara melafalkan kata-kata Bahasa Inggris dengan baik, bahasa tubuh dalam menyampaikan cerita.

c) Debate Competition

Pertandingan debat hanya untuk peserta dari SMA/ sederajat.

1. Debat berlangsung selama 30 menit/tim.
2. Dalam setiap putaran akan ada 2 (dua) tim yang bertanding.
3. Setiap tim terdiri dari 3 orang (the 1st, the 2nd, the 3rd, dan *Reply speaker*)

Kriteria Penilaian Debat:

- Argument yang disampaikan
- Pembawaan diri masing-masing peserta
- Kelancaran dalam berbahasa Inggris
- Kekompakan tim dalam menyampaikan argument
- Fakta serta bukti yang disampaikan
- Penyelesaian atau solusi yang diberikan

d) Pertandingan Battle of Brains (SMA)

Ketentuan pertandingan:

1. Setiap tim terdiri dari 3 (tiga) orang.
2. Dalam satu kali putaran pertandingan, akan berhadapan 3 (tiga) tim yang berbeda.
3. Pertandingan ini dibagi ke dalam 3 babak, yaitu Preliminary, Semi Final, dan Final.
4. Akan ada 3 pertandingan preliminary.
5. Pemenang di babak preliminary akan diberikan Victory Point.

6. Semua peserta akan lanjut ke putaran Semi Final, tetapi match-up lawan akan ditentukan berdasarkan Victory Point dan Total Skor selama babak Preliminary.
7. Pemenang putaran Semi Final akan lanjut bertanding di babak Final.
8. Pemenang di babak final akan menjadi pemenang kompetisi.
9. Setiap tim harus mengirimkan perwakilan untuk menghadiri Technical Meeting. Bila tim tidak dapat melakukannya, maka pihak sekolah tim tersebut harus memberitahukan panitia sebelum hari TM tersebut.
10. Putaran Final adalah satu-satunya putaran yang boleh ditonton oleh public.
11. Penggantian peserta atau perubahan nama peserta hanya diperbolehkan pada Technical Meeting.

e) Scrabble Games (SMP + SMA)

Scrabble bisa dimainkan oleh dua sampai empat orang pemain. Tujuan bermain Scrabble adalah untuk mencetak poin lebih banyak dari lawan. Seorang pemain mengumpulkan poin dengan menempatkan kata-kata di papan permainan. Setiap huruf memiliki nilai yang berbeda, sehingga strategi permainan ini adalah memainkan kata-kata dengan kombinasi huruf yang mempunyai nilai yang tinggi.

Contact Persons

Wifrina, M.Pd.	Advisor CEC	085274103876
Dra, Aznel Nofia	Advisor CEC	085356053861
M. Dzaky Radithya Ryrdi	Project Officer	082169597940