

ローマの奴隷 V20.3 アップデート内容

アップグレード

- ヘアスタイルのアップグレード
- キャラクタークリエーターの改良
- 2つの新しいヘアスタイルとマントを追加 (マントはまだアイコンが更新されていません！)
- 目の更新と色
- プレイヤーのアイドルアニメーションを改善
- ダンジョンの照明を改善
- 奴隷は購入された後、再びスポーンすることではなく、しばらくすると別のランダムな奴隷が現れます。
- これらの奴隷をBickus Dickusに売り戻すと、再び購入したい場合は奴隷市場に戻ります。
- 大幅なパフォーマンス改善
- ローカライズの更新。ローカライズされていないテキストを更新。
- アニメーションとシーケンス
- アイドルアニメーションを更新
- アイドルの男性器を修正 (変に曲がったチンコはもうない)
- 火星でのシーケンスに関するいくつかの問題を修正
- シーケンスの視覚的なバグを修正
- いくつかのアニメーションの全般的な改良と研磨

パフォーマンスとその他

- 大幅なパフォーマンスの改善
- ライティングの改善
- シャドウ処理の改善
- グラフィック設定のスケーラビリティを改善
- ゴッドシーカーのドレスを更新
- シチズンVOの拡張

UI

- クエスト通知の動作を改善
- UIの改善とウィジェットの取り扱い
- 罰の選択に関するUIの問題を修正
- カスタムスレイブが調整可能なモーフのみを使用可能に
- ミニマップがアクターを正しく報告するようになりました

修正

- ヴェローナで手がかりを集めた後、ティンが間違ったダイアログを読み込む問題を修正
- 掃除のミニゲームが始まる前にシーザーとやりとりできる問題を修正
- ヴェローナでのミッション中、奴隷のパッシングを改善

- キューピッド・アローを奪還するためのダイアログ・オプションが起動しない問題を修正
- ロミリアスのクエスト完了時にPotum Deorumの実績が完了しない問題を修正
- キーマッピングがユーザー設定に正しく保存されるように修正
- トレーダーが十分なデナリがない状態でも購入を許可してしまう不具合を修正
- 罰符が正しく登録されないことがあった問題を修正
- ダンジョンスキンのプレビューを購入できていた問題を修正
- キューピッドの矢を抜くときと拾うときのインタラクションを改善
- 拾った矢を床に置く際の十字キーの照準を改善
- キャラクターがスポンする際の衝突を修正
- アセットとファックの場所の配置ミスを修正
- 実績「Umbra Habitor」で、警戒されずに警備員を殺害していた問題を修正
- 奴隷がBを取得しない問題を修正

ゲームパッド

- ゲームパッドでカメラが回転しないのを修正
- セックスシーンでゲームパッドでカメラが回転しない問題を修正
- ゲームパッドでピロリーのポーズを変更できない不具合を修正
- アーチェリー中のゲームパッドによる照準の感度が低下していた問題を修正
- 物資のベンダーで「購入」ボタンにゲームパッドのアイコンが表示されなかった問題を修正
- チュートリアルウィンドウで「スペース」を押すよう指示することがあった問題を修正
- 無効化されたインタラクション・ボタンをゲームパッドで押すことができなかった問題を修正
- チュートリアルウィンドウでキーボードの "E" を押すよう要求していたのを修正
- HUDを隠す "と" 服の表示 "がキーボードでのみ反応するように修正
- チュートリアル・ウィンドウの後、スキル・メニューでゲームパッド入力を失うことがあった問題を修正
- sellタブで "Talk "と "Skills "を押せるように修正
- 売却]と[いいえ]を押すと奴隷ボタンが無効になっていたのを修正
- ゲームパッドが無効化されたボタンを押せるように修正
- ゲームパッドの操作が逆になっていたのを修正
- ゲームパッドでトレードアイテムの量を調節すると、選択のフォーカスが外れてしまう問題を修正
- キャラクター作成でランダムな名前を選択できなかったのを修正

Slave of Rome V20.3

Upgrades

- Upgraded hairstyles
- Improved Character Creator

- Added 2 new hairstyles and cloaks (cloaks do not have updated icons yet!)
- Eye updates and colors
- Improved player's idle animation
- Improved lighting in the dungeon
- Slaves will not spawn again after being bought and another random slave will appear in its place after a while.
- Selling these slaves back to Bickus Dickus will return them back to the slave market if you wish to purchase them again.
- Significant performance improvements
- Localization update. Updated missing localized text.
- Animation and sequences
- Updated Idle animations
- Fixed idle male genitalia (no more weird bendy dick)
- Fixed a few issues with sequences on Mars
- Fixed visual bugs in sequences
- General improvements and polishing in several animations

Performance and misc

- Significant performance improvements
- Improved lighting
- Improved shadow handling
- Improved the scalability of graphic settings.
- Updated GodSeeker dress
- Expanded Citizen VO

UI

- Improved quest notification behavior
- UI improvements and handling of widgets
- Fixed a UI issue with the punishment selection
- Custom Slaves will have available only their adjustable morphs
- Minimap will correctly report actors

Fixes:

- Fixed an issue where Ting would load the wrong dialogue after gathering clues in Verona
- Fixed an issue where you could interact with Caesar before the cleaning minigame begins
- Improved slave pathing during mission on Verona
- Fixed an issue where the dialogue option for retaking Cupid Arrows would not activate
- Fixed an issue where Potum Deorum achievement would not complete when

completing Romilious' quest.

- Key mappings will now properly save in user settings
- Fixed an issue where the trader would allow the player to buy, even without enough denari
- Fixed an issue when punishing marks would not properly register
- Fixed an issue where you could buy the dungeon skin preview
- Improved the interaction with unplugging and picking up cupid arrows
- Improved crosshair targeting on the floor for pickups
- Fixed collisions where the character would spawn
- Fixed misplaced assets, and fuck locations
- Fixed achievement Umbra Habitor, killing the guards without them being alerted.
- Fixed an issue where the slaves would not get back from their missions.
- Fixed an issue where the player could clip under the floor of the Catacombs
- Fixed Romilious not loading properly the dialogue to finish his quest.
- Fixed an issue where the camera during dialogue would not look at Mars.
- After completing the quest Special Slave player will be teleported to Dimiara
- Fixed Valeria innocence is overrated not completing.
- Ameer will properly reset his dialogue after you come back from Verona
- Fixed Cornelia's skirt
- Fixed some hair attaching to the character's feet instead of the head
- Fixed missing Aeliana's hairstyle on Aeliana/Cleopatra sequence.
- Fixed Motombo and Ting not using their own dialogue and punish lines, during punishment.
- Vegetables are now stackable

Gamepad

- Fixed gamepad not rotating the camera
- Fixed camera not rotating with gamepad in sex scene
- Fixed an issue where you couldn't change poses on Pillory with Gamepad
- Decreased sensitivity of aiming with gamepad during Archery
- Fixed supplies vendor not showing gamepad icon for "Buy" button
- Fixed fuck tutorial window asking to press "Space"
- Fixed being able to press disabled interaction buttons with gamepad
- Fixed punish tutorial window asking to press keyboard "E"
- Fixed "hide HUD" and "clothes visibility" react only on keyboard
- Fixed losing gamepad input in the skills menu after tutorial window
- Fixed being able to press "Talk" and "Skills" from sell tab
- Fixed slave button becoming disabled when pressing Sell and No
- Fixed gamepad being able to press disabled buttons
- Fixed reversed gamepad controls

- Fixed gamepad losing focus of the selection when adjustable amount of trade items.
- Fixed not being able to select random name in character creation