Universo Nintendo eSports

Campeonato Brasileiro de Pokémon Unite

Séries A-B

Regulamento Oficial

2023

INTRODUÇÃO

Após meses de espera, enfim o maior campeonato de Pokémon Unite da América do Sul está de volta. Ouvimos jogadores, capitães, managers, e trouxemos diversas atualizações que prometem trazer um campeonato ainda melhor, mais organizado, e que definitivamente esperamos que agrade o máximo de participantes possíveis.

Boa sorte!

ÍNDICE

I.	**INFORMAÇÕES GERAIS**	**3**
1.	Inscrição	3
2.	Datas	5
3.	Formato	6
4.	Período de Transferências	6
5.	Transferências Fora de Período	7
6.	Pontuação e Desempate	7
7.	Suporte de Arquivos e Informações	8
8.	Inelegibilidades Gerais	8
9.	Preenchimento e Distribuição de Vagas	9
II.	**REALIZAÇÃO DE PARTIDAS**	**9**
10.	Procedimentos de Partida	9
11.	Walk-Out (W.O.)	10
12.	Remake (Reinício) de Partidas	11
13.	Contestação de Partidas	12
III.	**DISPOSIÇÕES FINAIS**	**12**
14.	Extras	12
15.	Dúvidas Gerais	13
IV.	**ACORDO DE PARTICIPAÇÃO**	**13**
16.	Termos Finais do Acordo	13

I. INFORMAÇÕES GERAIS

1. Inscrição

1.1 Elencos hábeis a participar serão aqueles que:

a) Tenham realizado a inscrição no período proposto *(ver Artigo 2.1)*;

b) Possuam no mínimo cinco e no máximo dez jogadores inscritos;

c) Possuam conta no Twitter (ou criem até 25 de Abril de 2023);

d) Estejam de acordo com os termos e condições apresentados neste Regulamento;

e) O capitão seja maior de idade no momento da inscrição.

1.2 Jogadores aptos a participar serão aqueles:

a) Acima de 13 anos no momento da inscrição;

b) Que sejam membros ativos de algum elenco inscrito na CBU 2023;

c) Possuam conta no Discord (ou criem até 29 de Abril de 2023);

d) Sem suspensões individuais por edições anteriores ainda vigentes.

1.3 Uma organização poderá inscrever mais de um elenco, se desejar.

1.4 Sobre jogadores menores de idade:

1.4.1 Serão aceitos menores de idade nascidos a partir de 12 de Abril de 2010 *(Artigo 1.2, seção a).*

1.4.2 É necessário que todos os elencos com menores de idade presentes possuam ao menos um maior responsável inscrito a representar os mesmos.

(Recomenda-se - porém em caráter não-obrigatório - que os elencos possuam uma autorização escrita dos tutores legais do menor, a ser enviada ao e-mail da organização do torneio - esports@universonintendo.com).

1.5 Elegibilidade para a Série A

1.5.1 Estarão elegíveis para a Série A de 2023 os seguintes times:[1]

1.5.1.1 00 Nation
1.5.1.2 Carro do Ovo de Psycopato
1.5.1.3 Chinelos Team
1.5.1.4 DreamMax eSports
1.5.1.5 DragoUnite X
1.5.1.6 DragoUnite Y
1.5.1.7 Netshoes Miners
1.5.1.8 Omegha eSports
1.5.1.9 Guardiões eSports
1.5.1.10 SQS SMASH
1.5.1.11 TRUE
1.5.1.12 Team Zeus

1.5.2 Se ao decorrer da pré-época da Série A, ao menos 70%[2] dos jogadores de um elenco elegível passarem a fazer parte de um novo time ou alterarem sua nomenclatura, a vaga na Série A será substituída e transferida ao conjunto de jogadores.

1.5.2.1 Caso a alteração na nomenclatura ocorra por parte da organização, a vaga será mantida com a organização.

1.5.3 O time detentor da vaga na Série A, caso ainda tenha o direito à mesma, conforme critério mencionado acima, poderá encontrar e cadastrar novos jogadores até a data limite de inscrição da divisão.

1.5.4 Caso algum dos times mencionados no Artigo 1.5.1 não se inscreva, ou encerre as atividades no Pokémon Unite até 25 de Agosto de 2023, a vaga em aberto será associada ao primeiro elenco ativo e elegível para o acesso na Série B.

1.5.4.1 Serão critérios de promoção da Série B:

a) Acesso regular (2 vagas de promoção via playoff);

b) Aproveitamento de pontos na Série B de 2023;

c) Melhor rankeado na CBU 2022;

[1] Os nomes acima informados não são definitivos, e podem ser alterados até a abertura das inscrições da divisão.
[2] Cálculo feito com arredondamento para o número maior. (Jogadores cadastrados = Número mínimo) (5=4, 6=4, 7=5, 8=6, 9=6, 10=7).

d) Confronto direto (caso ambos não tenham disputado a CBU 2022 e estejam empatados em todos os critérios anteriores).

1.6 Pagamento

1.6.1 O pagamento é realizado no ato da inscrição, e deverá ser feito para o PIX: **press@universonintendo.com** até o encerramento das inscrições.

1.6.2 A organização da CBU não é responsável por estornos/reembolsos caso o envio não seja realizado para o endereço informado no item acima.

1.6.3 Caso o pagamento já tenha sido enviado, e o representante mude de ideia sobre a participação, o mesmo poderá pedir reembolso até 27 de Abril de 2023, 20h00 (prazo final de inscrições da Série B), via esports@universonintendo.com. O reembolso anulará de maneira irreversível a participação do elenco na CBU durante o ano vigente.

1.6.4 O valor da inscrição também é válido para a disputa de eventual playoff. Caso o elenco realize a inscrição, e tenha que realizar a mesma disputa de playoff, o valor não será reembolsado, independente do elenco ter obtido ou não a vaga na Série B da CBU.

1.6.5 Caso a CBU não atinja o número mínimo de participantes necessários para a realização da liga, o valor será integralmente retornado aos elencos que já tenham realizado o pagamento.

1.7 Identidades visuais

1.7.1. Sobre as identidades visuais (escudos, logotipos, artes e afins):

a) É proibido o envio de dois escudos idênticos por elencos distintos na competição, ainda que façam parte da mesma organização.

b) A ID visual deve estar em alta qualidade e apenas em PNG (fundo transparente). Imagens enviadas em formatos distintos serão descartados.

c) Os elencos que optarem por não ajustar a identidade visual poderão participar, porém não terão seu logo exibido para a presente época, até que o mesmo seja retificado.

2. Datas

2.1 Período de Cadastros

	Início	Fim
Série B	12/04 – 20h00	27/04 – 20h00
Série A	01/08 - 20h00	24/08 - 20h00

2.2 Época Regular

	Início	Fim	Playoffs[3]
Série B	02/05	21/07	23/07
Série A	28/08	03/11	-

2.3 Janela de Transferências

	Início	Fim
Série B	03/06 – 0h00	10/06 – 20h00
Série A	30/09 - 0h00	07/10 - 20h00

3. Formato

3.1 Cada divisão terá um calendário próprio, que será disponibilizado ao vivo via Drive apenas aos Capitães e/ou Diretores *(ver Artigo 7)*.

3.2 Todos os elencos jogarão apenas uma partida entre si (Round Robin), independente de divisão ou grupo.

3.3 Uma partida é composta por três jogos (MD3).

Divisão		**Série A**	**Série B**
Elencos Participantes[4]		14	16
Grupos		1	4[5]
Rodadas		13	15
Valor de Inscrição (R$)		50	40
Zona de Premiação[6]	1º	TBD[7]	179
	2º	TBD	134
	3º	TBD	134
Acesso		-	1º[8]
Rebaixamento		11º a 14º	16º[9]

3.4 O rebaixamento na Série B será concedido apenas aos décimos sextos colocados de cada grupo. Caso ocorram desistências ao decorrer da liga, não haverão rebaixamentos para o grupo onde aconteceu a desistência.

---

[3] Playoffs irão ocorrer apenas em caso de necessidade, não sendo assegurados para a época regular

[4] Caso uma divisão não registre número suficiente de elencos inscritos, uma nova estrutura será anunciada, mediante anúncio prévio

[5] O número de grupos e participantes na Série B pode variar, a depender do número de inscritos aplicáveis

[6] Valores em Reais

[7] Valores ainda não definidos

[8] O número de promovidos pode variar, a depender dos inscritos aplicáveis para a Série A.

[9] Ver itens 3.4 e 3.4.1

3.4.1 Os elencos rebaixados, caso queiram retornar à CBU, deverão disputar um playoff com os novos aplicantes na edição seguinte, que irão conceder as vagas. Caso o número de elencos interessados seja igual ou menor que o número de vagas disponíveis, o rebaixado poderá aplicar o retorno direto à Série B.

4. Período de Transferências

4.1 Clubes são livres para realizarem trocas ou associações independentemente de datas. Porém, caso a transferência ocorra fora do período de transferências, o mesmo jogador estará inelegível para jogar até a próxima janela disponível. Considera-se período de transferências todo aquele espaço de tempo que não seja designado como época do calendário regular.

4.2 Após a conclusão aproximada da primeira metade da divisão *(ver Item 2.2)*, a organização irá realizar uma pausa de uma semana em suas atividades correntes para o Período de Transferências.

4.3 Jogadores, que tenham sido transferidos em período anterior, poderão tornar-se habilitados para participação em qualquer uma das divisões e grupos. Toda transferência realizada durante o período terá efeito imediato, sendo a não-inscrição do player pela Organização o único impeditivo para o jogador não efetivar sua estreia no campeonato.

4.4 Jogadores que tenham sido suspensos do campeonato em momentos anteriores não poderão ser listados para participação.

4.5 Ao fechamento do período de transferências, todas as Organizações terão 12 (doze) horas para confirmar as inscrições, que serão aprovadas ou declinadas pela gerência da Liga, sempre de acordo com o regulamento.

5. Transferências Fora de Período

5.1 Cadastros fora do período de transferências serão permitidos apenas caso um elenco chegue a um momento na época com menos de 5 (cinco) membros. Na exceção, ele poderá efetivar uma das transferências realizadas fora da janela, se realizada alguma. Contudo, se essa transferência extra não tiver ocorrido, o elenco terá uma derrota automática por 2-0 *(conforme Artigo 11.1, seção b)*, até que o elenco volte a ter o mínimo necessário de jogadores.

5.1.1 Reposições serão permitidas apenas caso o elenco fique com menos de 5 jogadores, e as mesmas reposições serão limitadas ao máximo de 5 membros, não sendo aceitas convocações extras para reservas.

5.1.2 Se um jogador deixar de fazer parte de um elenco fora do período de transferências, ele não poderá ser recrutado de volta para o mesmo elenco até o próximo período disponível para trocas.

5.2 Transferências realizadas sem estarem de acordo com o regulamento, ou seja, fora do período autorizado, e que não se adequem as regras de transferências fora de época, serão punidas com a perda de todos os pontos onde o jogador ilegal esteve presente.

6. Pontuação e Desempate

6.1 Para o presente campeonato, será utilizado um novo sistema de pontuação:

	VC/DC **(2-0)**	VS/DS **(2-1)**
Pontos por Vitória	4	3
Pontos por Derrota	0	1

6.2 Serão critérios de desempate:

a) Pontos
b) Saldo (*VC: +2; VS: +1; DS: -1; DC: -2)*
c) Mais Vitórias Completas (VC)
d) Mais Vitórias Simples (VS)
e) Confronto Direto[10]

7. Suporte de Arquivos e Informações

7.1 Gerentes de elencos, sejam eles Capitães ou Diretores de Organização, terão liberados em suas contas de e-mail associadas no ato da inscrição a pasta oficial da CBU 2023, onde poderão encontrar toda a base de Arquivos Úteis *(orientações de uso da marca, Regulamento, e mídias para aplicação durante o torneio).*

7.2 Também estará disponível a tabela oficial da Liga, onde será possível verificar os resultados das partidas ao vivo em primeira mão, a composição atual de cada elenco, bem como suas transferências.

7.3 Recomenda-se que qualquer erro nos dados apresentados deva ser comunicado imediatamente ao staff do seu grupo ou divisão da CBU 2023, com informações sobre o erro e o local do mesmo.

7.4 A Direção terá o máximo de critério para seguir todas as boas práticas, porém não é responsável por erros que não sejam prontamente notificados pelas partes envolvidas mediante apresentação de provas.

[10] Caso mesmo após o critério de Confronto Direto persista o empate, será realizado em última instância um sorteio aberto para definir o vencedor.

8. Inelegibilidades Gerais

8.1 Caso um elenco abandone formalmente o torneio (ainda em situação elegível para jogar), todos os participantes ficam inelegíveis de participar até o próximo período de transferências (ou próxima época, se a mesma janela de transferências já estiver concluída). Transferências de emergência poderão incluir tais jogadores.

8.1.1 Em caso de abandono após a inscrição, os valores pagos para a mesma não serão estornados.

8.2 Jogadores e Organizações envolvidas em esquemas ilícitos *(como manipulação de resultados, ou qualquer delito cometido dentro do âmbito da liga)*, caso comprovado, estarão suspensos de disputar qualquer série da CBU, sem prazo para retorno.

8.2.2 É expressamente proibido o uso de uma conta por outro jogador, que não o próprio detentor do ID. Caso notificada e comprovada a ação, independente do momento entre o ocorrido e a comprovação, o elenco será punido com a perda de 12 pontos.

8.2.3 Formas de falsificação de identidade incluem qualquer uso ou inclusão de elementos distintos ao inserido durante o processo de cadastro do elenco na base de dados.

8.2.3.1 Exceções aplicam-se quando o próprio jogador venha solicitar a mudança à staff com antecedência, que irá averiguar a veracidade do pedido. Caso confirmada a boa intenção do jogador para com o sistema organizacional do torneio, os dados poderão ser substituídos.

8.3 Caso o infrator seja apenas um membro *(player ou staff do elenco)*, a Organização poderá permanecer na disputa, porém o infrator estará suspenso por tempo indeterminado da disputa da CBU.

9. Preenchimento e Distribuição de Vagas

9.1 Todos os inscritos não-aptos para a participação na Série A serão alocados diretamente na divisão de acesso (Série B).

9.2 A Série B terá um limite fixo de 64 participantes. Caso o número seja ultrapassado, os últimos inscritos realizarão um playoff classificatório, para decidir quem ocupará as vagas restantes.[11]

[11] O número de vagas disponíveis via playoff será ponderado de acordo com o número de inscritos excedentes

9.3 A distribuição de grupos terá como base a posição final dos elencos em 2022. Os times participantes da Série B terão prioridade no sorteio, e serão distribuídos de maneira equivalente sempre que possível.

II. REALIZAÇÃO DE PARTIDAS

10. Procedimentos de Partida

10.1 Todas as partidas serão realizadas no modo Draft padrão.

10.2 As partidas deverão ser realizadas no Modo Campeonato Personalizado de acordo com as seguintes predefinições:

a) Arena: Ruínas Celestes de Theia;

b) Todos os itens de segurar de grau máximo;

c) Desbloquear todos os itens de segurar;

b) Desbloquear todas as Licenças Unite;

c) Desbloquear todos os itens de batalha.

10.3 É obrigatória a presença de capitães e jogadores no servidor oficial da CBU 2023.

10.3.1 Durante a partida, é obrigatória a presença de todos os jogadores envolvidos em um mesmo canal de áudio do servidor do Discord oficial (https://discord.gg/zgR9R3DKq5). A falta de tal presença implica em possível brecha para a quebra do Artigo 8.2.2 do regulamento, o que acarretará em uma derrota sumária por 2-0.

10.3.2 Em caso de denúncias sobre a quebra de regras, pedimos que envie à staff via mensagem privada no Discord detalhes do problema, para averiguação da situação. Caso não tenha retorno e resolução em até 24h, entre em contato via e-Mail (esports@universonintendo.com) com o assunto 'CBU - Denúncia'.

10.4 Os jogadores terão liberdade para solicitar o ajuste do *matchmaking* com os demais elencos, contanto que seja observado o Calendário de rodadas da semana.

10.5 Salvo mediante aviso prévio, os elencos terão o período da semana anterior para organizar suas partidas, e devem enfrentar apenas os demais elencos que estejam listados nas rodadas previstas para o período.

10.6 O agendamento da partida deve ser marcado no máximo até o mesmo final de semana da liberação das rodadas. Caso não sejam agendados, os mesmos serão automaticamente movidos para o final de semana seguinte, prioritariamente sábado.

10.7 A confirmação da partida deve ser marcada entre os capitães dos respetivos elencos por texto no máximo 8 (oito) horas antes de sua realização. A criação do lobby ficará a critério dos participantes.

10.8 Os jogos deverão ser obrigatoriamente realizados de Segunda à Sexta, e deverão começar entre 18h e 23h (horário de Brasília, UTC-03).[12]

10.9 Caso os times não entrem em consenso de horário, a Direção irá orientar uma data no final de semana para que o jogo ocorra.

10.9.1 Caso um elenco mencione indisponibilidade de horários durante a semana e "force" a disputa da partida para o fim de semana, a organização irá ponderar sobre a veracidade do argumento, de acordo com os dados informados na inscrição. Caso seja notada a alteração intencional do horário, o elenco infrator será punido com uma derrota por 2-0 frente ao adversário com o qual viria a disputar a partida.

11. Walk-Out (W.O.)

11.1 Será definido W.O. caso o elenco:

a) Não se apresente em até 20 minutos após o horário combinado;

b) Não tenha ao menos cinco membros disponíveis no momento do início da partida;

c) Entre na partida com um Pokémon ou Item banido;

d) Desista unilateralmente durante a partida;

11.2 Em um W.O., será concedido ao elenco presente:

a) Uma vitória, caso o elenco se atrase a partir de 10 minutos.

b) Duas vitórias, caso o elenco se atrase a partir de 20 minutos. A partida também será considerada como concluída após isso.

[12] O horário informado pode sofrer alterações de acordo com o grupo no qual o elenco foi selecionado.



Imagem 1: Captura que deve ser entregue ao final da série MD3, com os resultados de cada partida disputada no jogo.

11.3 O resultado descrito será informado na planilha do Drive. Caso o outro elenco não conteste o resultado com contraprova, ele será dado como definitivo.

11.4 É vetada a desistência durante uma partida. Caso seja reportada a ação pela primeira vez, o elenco será punido diretamente com uma derrota por 2-0. Se a atitude for recorrente, o mesmo elenco perderá 3 pontos a cada nova desistência.

12. Remake (Reinício) de Partidas

12.1 O remake será facultativo. Caso um time sinta-se prejudicado por problemas de conexão, ou quaisquer outros motivos, ele poderá solicitar ao adversário o reinício da partida. Contudo, o elenco adversário não é obrigado a aceitar o remake, caso sinta-se prejudicado com o reinício.

12.2 Em caso de remake, os elencos poderão refazer suas composições no draft. Não será obrigatório manter as mesmas escolhas.

12.3 Caso o membro se desconecte, o jogo seguirá normalmente. O mesmo membro poderá retornar à partida, caso retorne a tempo.

12.4 Se ainda houver mais um jogo na série para ser disputado, a organização do elenco terá o direito de substituir o jogador faltante por outro disponível entre seus inscritos.

13. Contestação de Partidas

13.1 Caso haja alguma suspeita de problemas que influenciam a integridade da partida e as boas práticas do torneio, recomenda-se que o jogador ou elenco forneça a prova via Discord. Qualquer meio externo não servirá como contraprova aplicável.

13.2 A Direção estudará caso a caso da situação, e irá ponderar para o mais justo resultado possível para os envolvidos, de acordo unicamente com este Regulamento.

13.3 Em casos excepcionais, uma partida poderá ser anulada ou ter seu resultado revertido, e o elenco infrator pode ser punido com a perda de pontos, a depender da gravidade e/ou recorrência do caso.

III. DISPOSIÇÕES FINAIS

14. Extras

14.1 O uso de emblemas está proibido para todas as divisões.

14.2 Um Pokémon será banido caso:

a) Esteja banido em torneios oficiais.

b) Esteja listado como não recomendado pelas atualizações no Mathcord.

c) Tenha sido banido regularmente na seleção de draft.

14.2.2 Itens específicos poderão também ser banidos, mediante aviso prévio.

14.3 Os jogadores poderão possuir apenas uma conta oficialmente vinculada a si mesmo durante todo o torneio. A disputa de partidas em contas paralelas ou cedidas, ainda que com mútuo consentimento, fere o item 8.2.2 do Regulamento.

14.4 Em transmissões, deve-se respeitar o delay (atraso) de no mínimo um minuto em relação ao tempo vigente de uma partida.

15. Dúvidas Gerais

15.1 As dúvidas em geral que não estejam expostas neste regulamento deverão ser enviadas para o canal no Discord da CBU, onde um membro da staff irá responder assim que possível.

IV. ACORDO DE PARTICIPAÇÃO

16. Termos Finais do Acordo

16.1 É solicitado que todos os envolvidos nos elencos mantenham as boas práticas de conduta previstas pela Pokémon Company no item abaixo. A quebra de qualquer um destes itens pode acarretar em consequências a depender da gravidade, desde a perda de pontos até a exclusão do elenco no campeonato.

16.2 Para as regras completas de conduta, acesse:

a) https://assets.pokemon.com//assets/cms2/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-equality-equity-diversity-and-inclusivity-policy-en.pdf

b) https://assets.pokemon.com//assets/cms2/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-standards-of-conduct-09302021-en.pdf

16.3 Para confirmar a participação, o aplicante estará em concordância plena com os seguintes itens:

a) Sou Diretor da Organização e/ou Capitão do elenco interessado.

b) Li e estou de acordo com o Regulamento, e assumo a responsabilidade por todas as possíveis sanções e/ou restrições válidas por quaisquer violações das mesmas.

c) Declaro que todas as informações aqui apresentadas são verdadeiras, e poderei ter meu elenco/organização impedido de participar da Liga, se não se fizer presente a idoneidade das informações.

d) Garanto tomar as medidas necessárias contra quaisquer atitudes que venham a ferir o princípio de Fair-Play previamente estipuladas no Regulamento, e meu elenco estará sujeito a punições caso não as cumpra.

O acordo celebrado entre as partes é válido durante todo o percurso da época presente. O mesmo é oficializado entre o elenco participante e a Universo Nintendo.

Pela participação em qualquer divisão da CBU, a Organização da Liga compreenderá como um aceite expresso de todos os itens presentes neste Regulamento, sujeito a todas as punições consideráveis para este.

A organização se reserva o direito de alterar e completar as regras ao longo do campeonato, as quais serão prontamente notificadas para os participantes.

ATUALIZADO EM:
09 de Abril de 2023.