

정보

- 6 Digit Asia-Pacific Cup은 **국가 기반 4v4 osu! 대회**로, 팀 최소 인원은 4명, 최대 인원은 8명입니다.
- 플레이어는 반드시 **아시아-태평양 지역**에 거주해야 하며, 참가 가능한 국가 목록은 [여기에서] 확인할 수 있습니다.
- 랭크 범위는 **#100,000 - #999,999**입니다.
- 모든 경기는 **ScoreV2와 TeamVS** 형식으로 진행되며, 모든 맵에 **NoFail**이 적용됩니다.
- 예선 결과를 기반으로 상위 16개 팀이 더블 엘리미네이션 방식의 토너먼트에 진출하며, Round of 16부터 경기가 시작됩니다.
- 모든 일정은 **UTC+0** 시간대를 기준으로 작성되었습니다.

등록

- 플레이어는 구글 설문지를 통해 **개별적으로** 등록해야 합니다.
- 플레이어는 등록 마감 시점에 정확히 지정된 랭크 범위 내에 있어야 합니다. **랭크 버퍼는 허용되지 않습니다.** 등록 마감 후 랭크 범위를 벗어난 플레이어는 자동으로 제외됩니다.
- 모든 플레이어는 등록 마감 시점까지 **디스코드 서버에 가입**해야 합니다.
- **(스트리머와 해설자를 제외한) 스태프**는 플레이어로서 대회에 참여할 수 **없습니다.**
- 등록은 **(2월 22일 0UTC)** 에 마감됩니다. 이후 접수된 등록은 **허용되지 않습니다.**
- 플레이어는 기본적으로 osu! 프로필 국기와 일치하는 국가로 등록됩니다.
- 플레이어가 **osu! 프로필의 국기와 일치하지 않는 국가를 대표**하고자 하는 경우, 관리 팀에 연락하여 이를 요청할 수 있습니다. 이것은 유효한 이유와 충분한 증빙 자료(예: 거주 증명)를 제공한 경우에만 가능하며, **개별 사례에 따라** 처리됩니다.

국가 담당자

- 각 참가 가능한 국가에서 **한 명의 국가 담당자**가 관리 팀에서 지정됩니다. 국가 담당자는 플레이어로서도 참가할 수 있습니다.

- 국가 담당자는 **선발전 진행 (필요 시), 스크리닝을 위한 플레이어 목록 제출, 최종 팀 제출**을 담당합니다.
- 팀 캡틴으로 등록되지 않은 국가 담당자는 일정 변경 요청 제출과 같은 캡틴의 역할을 대행할 수 없습니다.
- 선발전 풀과 심판 시트는 관리 팀에서 제공합니다. 선발전에 대해 자유롭게 사용할 수 있습니다. 국가 담당자는 관리 팀에 선발전에 대한 도움을 요청할 수 있습니다.
- 국가 담당자는 선발전 참가자를 위한 **연락 방법** (예: 디스코드 서버)을 제공해야 합니다.

팀 등록 및 제외 처리

- 한 국가에 등록이 8명 이하일 경우, 등록된 모든 플레이어들이 **자동으로 한 팀으로 구성**됩니다.
- 한 국가에 등록이 9명 이상일 경우, 국가 담당자는 제외 처리를 위해 최대 12명(B 팀의 경우 20명)의 플레이어 목록을 제출해야 합니다. 이것은 **3월 9일** 이전에 완료되어야 합니다.
- **최소 (최소 20명의 플레이어)**명이 등록된 경우, 해당 국가는 **B team**을 구성할 수 있습니다.
- 각 국가에서 팀을 구성하기에 충분한 플레이어가 등록되지 않은 경우, 관리팀이 국가를 **병합**할 수 있습니다.
- 스크리닝은 **관리팀에 의해 수동으로** 진행됩니다. 플레이어는 다음과 같은(하지만 이에 국한되지 않은) 이유로 스크리닝될 수 있습니다:
 - 랭크 범위를 벗어난 경우
 - 의심스러운 프로필 통계 (낮은 플레이 시간/플레이 수)
 - 이전 대회에서의 행동
 - 이전 대회에서의 성과
 - 높은 ETX/최고 pp 플레이
- 스크리닝된 플레이어가 스크리닝이 부당하다고 느낄 경우, Discord server에서 **티켓을 열어** 이의를 제기할 수 있습니다
- 스크리닝이 완료되면, 국가 관리자는 적격 플레이어 목록에서 8명을 선정하여 해당 국가를 대표하는 공식 팀을 구성해야 합니다. 팀을 제출하는 방법에 대한 추가 정보는 추후 제공될 것입니다.

- 한 국가에서 4명 이상의 플레이어가 스크리닝될 경우, **추가 플레이어를 고려 대상으로 제출할 수 없습니다.**
- 국가 관리자는 해당 국가의 **팀 주장**을 반드시 임명해야 합니다. 팀 주장은 스태프 및 관리팀과의 주요 연락 담당자로 활동합니다.
- 국가 관리자는 2025년 3월 9일 일요일 23:56 UTC 이전에 최종 팀을 제출해야 합니다. 이후 접수된 등록은 허용되지 않습니다.
- 국가 관리자는 제출된 모든 플레이어가 정당한 자격을 갖추었는지 확인할 책임이 있습니다. 관리 팀은 비적격 플레이어를 제출하려는 국가에 대해 조치를 취할 권리를 보유합니다. 극단적인 경우, 이는 대회에서 실격 처리될 수 있습니다.