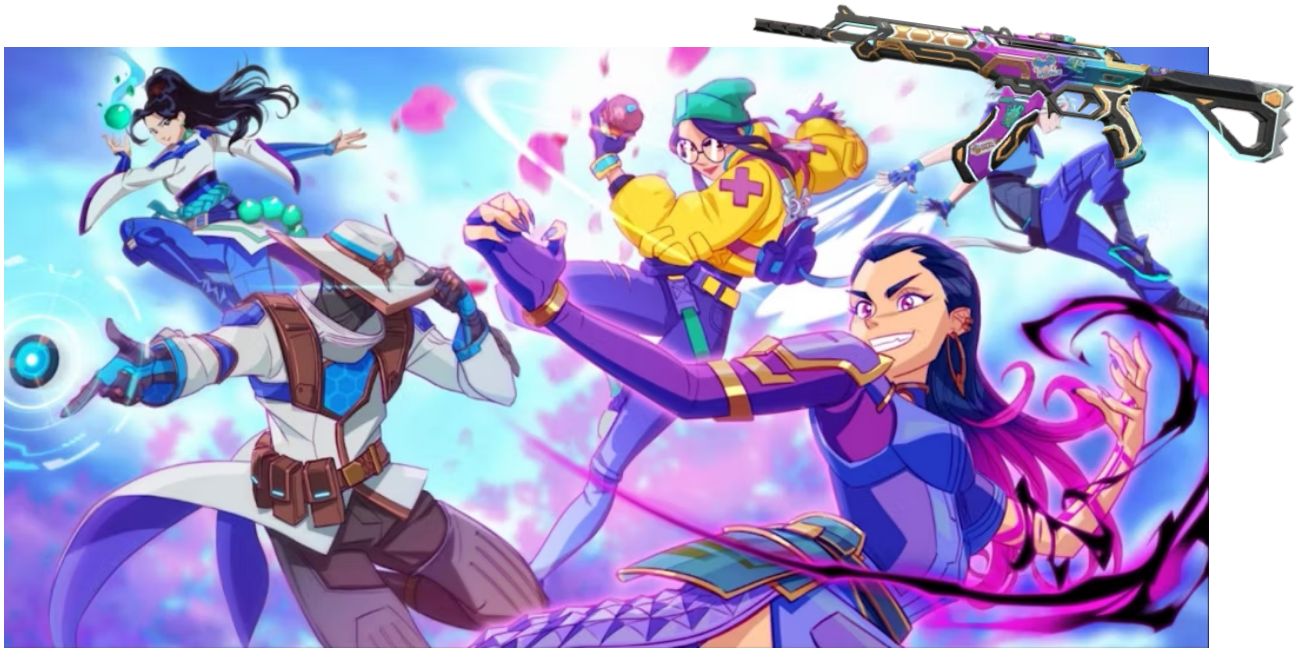




Tournoi Valorant Call of Valorant par la DottyDoks:

Règlements



Pour faciliter l'organisation du tournoi Valorant, nous vous avons créé un document afin de pouvoir mettre tous les points importants dans un seul même endroit. Chaque participant sera obligé d'en prendre connaissance afin de voir tout ce qu'il y a à respecter et à savoir.

Plan

1. Règles principales
 - Horaire et ponctualité
 - Capitanat
 - Coach
 - Composition des équipes
 - Interruption du match
 - Validation des résultats
 - Version du jeu et paramètres joueur
 - Comportement du joueur
2. Horaire
3. Déroulement du tournoi
4. Les maps et agents
5. Sanctions
6. Récompense

1. Règles principales

- Horaires et ponctualité

Le match doit démarrer à l'heure exacte: l'heure convenue entre les équipes pour les matchs en ligne et l'heure annoncée pour les matchs sur le Toornament. Au delà de 5 minutes, l'équipe en retard sera comptée comme déclarant forfait.

Les joueurs doivent impérativement être prêts au moins 10 minutes avant l'heure de match indiquée. Dans le cas où un problème technique surviendrait, le joueur ou le capitaine de l'équipe doivent en avertir les organisateurs le plus rapidement possible afin de résoudre le problème avant le match.

- Capitanat

Le capitaine de l'équipe doit rester la même personne durant toute la durée de la compétition. Le capitaine est chargé de son équipe et assure la communication avec les organisateurs.

- Coach

Les équipes peuvent faire appel à un coach lors des tournois. Le coach doit être présenté avant le début du tournoi et doit rester le même tout au long du tournoi. Il devra respecter toutes les règles comme un joueur en termes de comportement.

- Composition des équipes

Si une personne de l'équipe n'est plus disponible le jour du tournoi, cette personne pourra être remplacée en prévenant les organisateurs avant le début du tournoi. Si l'équipe se retrouve en infériorité numérique, elle sera obligée de déclarer forfait.

- Interruption du match

Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter volontairement un match officiel en cours sauf demande ou autorisation expresse d'un des organisateurs. Si un joueur quitte un match avant son terme, l'équipe déclare automatiquement forfait et l'équipe adverse remporte la victoire.

Dans le cas d'une interruption involontaire du match (plantage, déconnexion, problèmes réseau), les équipes ne peuvent pas mettre en pause une partie et le joueur devra se reconnecter seulement **au début du prochain round** durant la phase d'achat.

En cas de problème impactant plusieurs joueurs, les organisateurs pourront décider de recommencer le match en fonction des circonstances et du problème rencontré. Le match doit continuer avec le(s) joueur(s) en moins. La décision sera prise à l'issue du match par les organisateurs.

- Validation des résultats

À la fin de chaque match, le capitaine de l'équipe envoie le résultat en message privé à l'organisateur de sa Pool (qui vous sera assigné au début du tournoi). Les organisateurs confirment ensuite la bonne réception de ce score. En cas de réclamations, les participants doivent avoir des captures d'écran et/ou autres preuves pour en discuter avec les organisateurs.

Si une équipe s'estime victime d'une violation de règlement durant un match, elle devra continuer le match jusqu'à sa fin. Une fois le match terminé, le capitaine de l'équipe pourra demander une investigation auprès des organisateurs en fournissant le plus d'informations possibles. Les demandes d'investigation injustifiées et répétées pourront être sanctionnées.

- Version du jeu et paramètres joueurs

La version du jeu doit être la dernière version publique disponible de Valorant. Tous les joueurs doivent utiliser leur propre compte RIOT et avoir sélectionné la région Europe. L'utilisation de programmes externes ou tout autre aide non intégrée au jeu modifiant les paramètres graphiques ou l'aspect en cours de jeu est interdite et sera sanctionnée (exemple: filtres Nvidia, etc).

- Comportement des joueurs

1. Chaque participant accepte les règles ainsi que les décisions imposées par les organisateurs du tournoi.

2. Chaque participant doit le respect à tous les joueurs ainsi qu'aux membres de l'administration présents lors du tournoi.
3. Les insultes et les comportements irrespectueux seront sanctionnés.
4. Chaque participant devra s'être inscrit sur le site Toornament afin de pouvoir participer au tournoi. L'inscription ne sera pas validée s'il ne le fait pas au préalable.
5. Les pseudos à caractère sexuel, raciste, homophobe ou offensant sont interdits.
6. Le participant devra prendre en compte, avant le tournoi, le choix des maps et les agents sélectionnés.

- Autres

1. Les inscriptions se termineront le 26 novembre à 9h.
2. Le check-in sur le Toornament le 25 novembre est obligatoire au risque de se faire disqualifier.
3. Les streams sont autorisés durant le tournoi mais **avec un délai de 6 minutes**.

2. Horaire

Le tournoi se déroule en deux jours pour pas que le tournoi ne dure trop longtemps. Le samedi 26 se dérouleront les qualifications de toutes les équipes et le dimanche 27 la demi-finale et la finale.

samedi:

heure du début : 13h

heure de fin (prévu) : 20h *

dimanche:

heure du début : 13h

heure de fin (prévu) : 20h *

** le tournoi peut se prolonger ou durer moins longtemps, nous ne pouvons malheureusement pas prévoir des imprévues.*

3. Déroulement du tournoi

Chaque Pool se verra assigner un organisateur (ex: Yuri Pool1) à qui les **capitaines** devront donner les résultats à la fin de tous leurs matchs.

Le tournoi est donc **un 5v5 en B01**. Au début de chaque match, les capitaines seront appelés en vocal par leur responsable de Pool pour premièrement faire un pile ou face, le gagnant sera l'équipe B et le perdant l'équipe A (après un match, ce sera l'équipe B le perdant). Deuxièmement, de faire le processus de Pick et Ban qui se dérouleront ainsi :

- L'équipe B bannit une map
- L'équipe A bannit une autre map
- L'équipe B bannit deux maps
- L'équipe A choisit l'un des trois derniers choix
- L'équipe B choisit le side

La demi-finale et finale seront par contre en BO3 et auront le même processus de Pick et Ban.

4. Les maps et agents

- Toutes les maps sauf Split.
- Tous les agents sont autorisés, **Harbor** aussi.

5. Sanctions

Pour les sanctions, si l'équipe ou un personne de l'équipe ne respecte pas toutes les règles expliquées précédemment, une **annulation du match en cours, une disqualification de l'équipe sera imposée et une interdiction de participer aux prochains tournois.**

6. Récompense

Au niveau des récompenses, les 3 premières équipes gagneront chacune des Valorisant Points. La 1er équipe gagne 80€, la deuxième équipe gagne 50€ et la troisième équipe gagne 25€. Attention, le cashprize se décidera selon le nombre de participants présents. **Plus il y en aura, plus le cashprize augmentera.**

A noter que si les gagnants ne sont pas de l'Union Européenne, le cashprize sera diminué à cause des frais engendrés par les taxes de changes de monnaie de Paypal.

