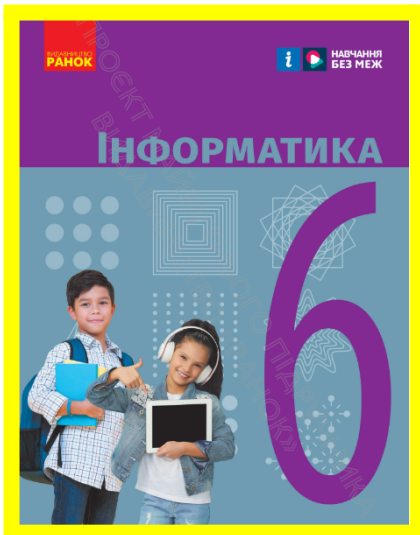


§ 2. Створення й опрацювання зображень

Вправа 2



Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

- Створити зображення

інструментами малювання графічного редактора GIMP за зразком (рис. 2.7).

1. Запустіть графічний редактор **GIMP**. Створіть малюнок за зразком (рис. 1.9). Установіть білий колір тла та розпочніть створення малюнка завдовжки **800** і завширшки **600** пікселів.
2. Круглим пензлем із розмитими краями (розмір — близько **450**) зобразіть темно-синє небо, а нижню частину замалюйте темно-зеленим кольором.
3. Пензлем **Sparks** додайте зображення зірок. Якщо одразу не вдасться, скасуйте останню дію (меню **Зміни** → **Скасувати**), змініть параметри **Розмір** і **Проміжок** та спробуйте ще раз. Круглим пензлем великого розміру зобразіть **Місяць**.
4. Виберіть пензель **Grass**, доберіть розмір, колір і намалюйте текстуру трави. Збережіть файл з іменем **night.xcf**.
5. Експортуйте зображення у файл з іменем **night.png**.
6. Експортуйте зображення у формат **BMP**. Порівняйте розміри отриманих файлів.

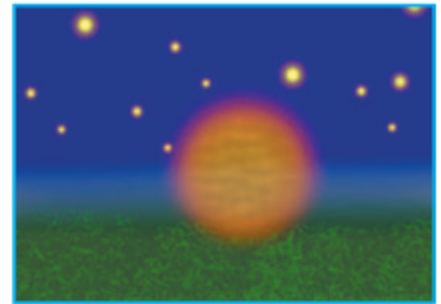


Рис. 2.7