

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI EKSTRAKURIKULER
BERBASIS *WEBSITE* DI SMK NEGERI 1 SOLOK SELATAN**

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu (S1)*



Oleh :

MUHAMMAD IHSAN
21100100

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PGRI SUMATERA BARAT (UPGRISBA)
PADANG
2024**

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Di era digital saat ini, teknologi informasi memegang peranan penting dalam berbagai sektor, termasuk pendidikan. Ekstrakurikuler menjadi salah satu kegiatan penting di sekolah, karena tidak hanya mendukung pengembangan keterampilan siswa tetapi juga membangun karakter dan sosialitas. Namun, dalam implementasinya, pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler seringkali mengalami berbagai kendala, seperti kurangnya sistem yang terintegrasi untuk memantau dan mengelola kegiatan tersebut.

Di SMKN 1 Solok Selatan masih menggunakan metode tradisional untuk mengelola kegiatan ekstrakurikuler, yang mengakibatkan sejumlah masalah, seperti keterlambatan dalam penyampaian informasi, sulitnya siswa dan orang tua mendapatkan akses terhadap informasi kegiatan, dan kurangnya interaksi antara pengurus dan anggota ekstrakurikuler. Selain itu, proses evaluasi terhadap kegiatan ekstrakurikuler juga tidak terstruktur dengan baik, sehingga sulit untuk menilai efektivitas dan perkembangan yang dicapai.

Proses pendaftaran anggota ekstrakurikuler masih menggunakan cara manual yaitu dengan mengisi lembar formulir pendaftaran, dikhawatirkan lembaran formulir akan hilang atau rusak maka akan merepotkan guru pembina untuk mengelola berkas, dan juga siswa sulit untuk mengetahui ekstrakurikuler mana yang banyak diminati. Bahkan pada saat ekstrakurikuler berlangsung masih ada siswa yang belum mendaftar dikarenakan tidak

mengisi dan mengumpulkan formulir pendaftaran ke guru pembina sehingga absensinya menjadi berantakan.

Dengan adanya tantangan tersebut, diperlukan solusi yang dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler. Salah satu solusi yang dapat diterapkan adalah perancangan sistem informasi ekstrakurikuler berbasis website. Sistem ini diharapkan dapat mempermudah proses pendaftaran anggota, pengelolaan kegiatan, serta penyampaian informasi kepada siswa dan orang tua. Melalui sistem informasi yang terintegrasi, diharapkan komunikasi antara pengurus dan anggota ekstrakurikuler dapat terjalin dengan baik, serta memudahkan evaluasi kegiatan yang dilakukan.

Sejalan dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan akan pengelolaan yang lebih efektif. Diharapkan dengan adanya sistem ini, pengelolaan ekstrakurikuler di sekolah dapat berjalan lebih optimal, mendukung peningkatan kualitas pendidikan, serta memberikan pengalaman yang lebih baik bagi siswa dan orang tua dalam mengikuti kegiatan ekstrakurikuler.

Sistem informasi merupakan sebuah sistem buatan manusia yang bertujuan untuk mengumpulkan data, lalu diolah menjadi informasi yang berguna bagi penggunanya. Sistem ini memiliki empat gabungan bagian utama. Keempat bagian utama tersebut mencakup perangkat lunak (*Software*), perangkat keras (*Hardware*), infrastruktur, dan sumber daya manusia (SDM) yang terlatih.

Ekstrakurikuler juga diartikan sebagai kegiatan yang diselenggarakan di luar jam pelajaran yang tercantum dalam susunan program sesuai dengan

keadaan dan kebutuhan sekolah berupa kegiatan pengembangan kepribadian, pengayaan dan perbaikan yang berkaitan dengan program kurikuler. Kegiatan kegiatan untuk lebih memantapkan kepribadian seperti palang merah remaja, olahraga, kepramukaan, usaha kesehatan sekolah, kesenian dan kegiatan lainnya (Depdiknas. 2007:3). Sejalan dengan perkembangan tersebut, sistem informasi memberi banyak manfaat terutama dalam dunia pendidikan, informasi dapat diperoleh dengan cepat dan tepat. Oleh karena itu, pemanfaatan sistem informasi harus secara maksimal dilakukan. Dengan demikian, banyak bantuan yang diberikan teknologi informasi untuk menunjang pendidikan khususnya ekstrakurikuler.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka penulis akan membuat sebuah **“Perancangan Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis Web di SMK Negeri 1 Solok Selatan”**.

B. Identifikasi Masalah

Berikut adalah beberapa identifikasi masalah yang dapat diidentifikasi :

1. Pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler masih menggunakan metode tradisional, yang mengakibatkan sejumlah masalah, seperti keterlambatan dalam penyampaian informasi, sulitnya siswa dan orang tua mendapatkan akses terhadap informasi kegiatan, ketidakakuratan dan kesulitan dalam pengelolaan data pada absensi dan nilai ekstrakurikuler dan kurangnya interaksi antara pengurus dan anggota ekstrakurikuler.
2. Proses pendaftaran ekstrakurikuler yang masih dilakukan secara manual, dapat menyebabkan kesalahan dan kehilangan data siswa.

3. Sulitnya siswa dan orang tua mendapatkan informasi mengenai kegiatan ekstrakurikuler.

C. Batasan Masalah

Batasan masalah terhadap penelitian yang penulis lakukan yaitu perancangan sistem informasi ekstrakurikuler berbasis *website* yang terdiri dari pendaftaran anggota siswa, absensi siswa, dan penilaian siswa ekstrakurikuler di SMK Negeri 1 Solok Selatan.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah dijelaskan, rumusan masalah dari penelitian yaitu bagaimana merancang sistem informasi ekstrakurikuler berbasis *website* yang terdiri dari pendaftaran anggota siswa, absensi siswa, dan penilaian siswa ekstrakurikuler di SMK Negeri 1 Solok Selatan?

E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, adapun tujuan penelitian yang dapat diambil yaitu :

1. Merancang sistem informasi ekstrakurikuler berbasis *website* yang dapat memberikan solusi atas berbagai permasalahan yang ada di SMK Negeri 1 Solok Selatan.
2. Mendorong siswa untuk lebih aktif dalam kegiatan ekstrakurikuler melalui kemudahan pendaftaran yang dilakukan secara online yang bisa di akses dimana pun berada.

F. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian sistem informasi ekstrakurikuler berbasis *website* adalah sebagai berikut:

1. Bagi Universitas PGRI Sumatera Barat

Menambah literatur perpustakaan dan sumber referensi yang berhubungan dengan penulisan skripsi yang diharapkan dapat menjadi acuan bagi mahasiswa.

2. Bagi SMK Negeri 1 Solok Selatan

- a. Meningkatkan efisiensi pengelolaan data kegiatan ekstrakurikuler.
- b. Mempermudah SMK Negeri 1 Solok Selatan dalam mencari informasi kegiatan ekstrakurikuler.
- c. Mempermudah SMK Negeri 1 Solok Selatan dalam pembuatan laporan nilai siswa yang ikut kegiatan ekstrakurikuler .

3. Bagi Peneliti

- a. Menambah pengetahuan peneliti tentang cara pembuatan sebuah sistem informasi.
- b. Menambah pengalaman peneliti tentang cara pembuatan sebuah sistem informasi.