Rising Cup

Inscription:

Le tournoi est ouvert à tous les joueurs francophones ne dépassant pas les 2400 élos.

16 ou 32 places (selon le nombre d'inscrit) seront accordées aux 16 ou 32 joueurs ayant le meilleur élo correspondant aux critères d'inscriptions ((élo max + élo actuel) / 2). Une liste d'attente, si nous dépassons ce nombre, sera créée pour pallier d'éventuels forfaits.

Nous demandons bien évidemment à chaque joueur qui s'engage dans ce tournoi, de respecter les autres participants ainsi que les organisateurs et donc d'assumer leur engagement en faisant leurs BO dans le temps imparti.

Veillez donc à être disponible les 2 et 3 Mars 2023 date des phases finales pour les 4 meilleurs joueurs de la compétition afin de pouvoir caster votre BO en direct.

Cette phase d'inscription se clôturera le 10 Février à 23 h 59.

Inscription sur Toornament sur le lien suivant:
https://play.toornament.com/fr/tournaments/6322938977962713088/

Les participants s'engagent à rejoindre le discord de Ciskhan (https://discord.gg/u5MAR6mvZX), faire leurs rencontres dans le temps imparti, à être disponible pour le week-end final (voir calendrier) et à accepter les règles mentionnées dans ce document.

Format:

Le tournoi se déroulera en deux phases successives:

- Une **phase de poule** concernant 32 joueurs répartis en 8 poules selon le seed au moment de la fin de l'inscription ((seed calculé Elo Max + Elo Actuel) / 2).
- Une **phase à élimination directe** avec les 16 joueurs qualifiés de la phase précédente.

Phase de poule: 2 semaines du 13/02/2023 au 28/02/2023.

Les matchs se dérouleront en **PA3**. Il incombe aux joueurs d'un même groupe de s'organiser entre eux pour organiser toutes les rencontres dans le temps imparti. Lorsqu'une date est arrêtée elle devra être communiquée sur le discord de Ciskhan dans la section prévue.
Dans le cas d'une **égalité entre 2 joueurs** pour le passage de la phase de groupe à la phase finale, leur **confrontation directe** servira à les départager**.**
Dans le cas d'une **égalité entre 3 joueurs** pour le passage de la phase de groupe à la phase finale, la différence de **maps gagnées/perdues** servira à les départager, si cela n'est pas suffisant, nous regarderont le nombre de **maps gagnées,** puis les **défaites accumulées**.

Phase à élimination directe: du 01/03/2023 au 05/03/2023.

- ⅛ de finale et ¼ de finale: Ces rencontres seront organisé en **BO5** . Leur organisation incombe aux joueurs.

  Vous avez 2 possibilités: Soit vous les jouez en Hidden record soit en direct.

Les BO seront à jouer sur 2 jours, nous vous conseillons de jouer votre ⅛ le 28/02/23 afin de pouvoir jouer votre ¼ le 01/03/23.

- ½ finale, petite finale: Ces rencontres se joueront en **BO5** et seront **jouées et castées en direct** par Ciskhan le **4 Mars 2023.**

- Grande finale: Cette rencontre s'organisera en **BO7** et sera **jouée et castée en direct** par Ciskhan le **5 Mars 2023.**

Calendrier prévisionnel:

- **Du 01/02/23 au 10/02/23 (23h59)**: phase d'inscription.
- **Du 13/02/23 au 27/02/23 (23h59)**: phase de poules (3 matchs à jouer par joueur en 14 jours).
- **Du 28/02/23 au 01/03/23 (23h59):** ⅛ de finale et ¼ de finale
- **Le 04/03/23:** ½ finale et petite finale en direct.
- **Le 05/03/23:** Grande Finale en BO7

Cashprize: 250€ évolutif

Les quatre premiers joueurs se départageront le CASHPRIZE de la manière suivante:

- 1er 100 $
- 2nd 75 $
- 3ème 50 $
- 4ème 25 $

Streaming:

Il est **autorisé de streamer sa POV** pendant la phase de poule avec une ou deux minutes de délai fortement conseillées.
Néanmoins, il vous est demandé de faire figurer **dans le titre** de votre stream « **Rising Cup / Organisé par Ciskhan** », et d'afficher le logo du tournoi (récupérable sur le discord).
Il est **interdit de streamer sa POV** en phase finale (⅛ et ¼) pour respecter le **Hidden Record** qui permettra de caster les rencontres dans les conditions du direct.
Concernant les ½ finale, petite finale et finale, les Bo seront castés en direct en accord avec l'horaire prévu par le casteur.

Je me réserve **l'exclusivité francophone** pour les phases finales ***(⅛, ¼, ½ et finale)***

Map pool:

Le map pool est constitué de:

- **First Map: Arabia**
- Shoals
- Enclosed
- High Tides
- Atacama
- Iles partenaires
- Desert paradise
- Nomade
- Arena

Le mappack a été publié IG sous le nom "**Rising Cup : Mappack**".

Draft:

Le joueur avec **le meilleur seed est le joueur A**.

PA3:

- **Draft des maps, host par le joueur A:**

https://aoe2cm.net/preset/qgqvo

- **Draft civs, host par le joueur A:**

https://aoe2cm.net/preset/QrcXT

Les maps seront jouées **dans l'ordre suivant:**

- **Game 1:** Arabia
- **Game 2:** HM du perdant de la G1
- **Game 3:** HM du perdant de la G2

BO5:

- **Draft des maps, host par le joueur A:**

https://aoe2cm.net/preset/NBOma

- **Draft civs, host par le joueur A:**

https://aoe2cm.net/preset/kMVKu

Les maps seront jouées **dans l'ordre suivant:**

- **Game 1:** Arabia
- **Game 2:** HM du perdant de la G1
- **Game 3:** HM du perdant de la G2
- **Game 4:** HM du perdant de la G3
- **Game 5:** HM du perdant de la G4

BO7:

- **Draft des maps, host par le joueur A:**

https://aoe2cm.net/preset/LyjXQ

- **Draft civs, host par le joueur A:**

https://aoe2cm.net/preset/IaZIR

Les maps seront jouées **dans l'ordre suivant** :

- **Game 1:** Arabia
- **Game 2:** HM du perdant de la G1
- **Game 3:** HM du perdant de la G2
- **Game 4:** HM du perdant de la G3
- **Game 5:** HM du perdant de la G4
- **Game 6:** HM du perdant de la G5
- **Game 7:** HM du perdant de la G6

Règles annexes:

Aide extérieure:

Toute forme d'aide extérieure est interdite, à cet effet, il vous sera demandé d'être **présent sur le discord** de Ciskhan lors de vos games.

Lame:

Toute forme de lame est **autorisée**.

Restart, drop:

- **Aucun restart** ne sera toléré hormis un **admin restart**.
- Si un des joueurs **drop**, il est demandé aux joueurs de restaurer la partie. Si cela est impossible, alors en cas d'entente entre les deux joueurs il leur est possible de restart la partie. S'il n'y a pas d'entente, le joueur n'ayant pas drop obtiendra une admin win.
- S'il y a **litige** entre les deux joueurs, il vous sera possible de demander l'avis d'un administrateur du tournoi qui tranchera pour vous.

Paramétrage du salon:

- Masquer civilisations.
- Délai spectateur de 1 à 2 minutes.
- **En phase finale**, les matchs doivent être créés en **visibilité privée.**
- Il incombe aux deux joueurs de vérifier que les paramètres IG sont corrects avant de lancer la game (cocher : équipes fixes, vitesse fixe, enregistrer).

Créer un salon

Nom du salon	Rising Cup
Type de salon	Non classé
Visibilité	Public
Joueurs	2

☐ Campagne co-op

Ces paramètres ne pourront plus être modifiés.

Mot de passe	123

☑ Autoriser les spectateurs ☑ Masquer civilisations

Délai spectateur	2 minutes
Serveur	Par défaut
Mod données	Fichiers définitifs

Créer un salon | Annuler

Paramètres de la partie

Mod données :	Fichiers définitifs
Mode de jeu :	Carte aléatoire
Emplacement :	Arabie
Taille de la carte :	Très petite (2 j.)
Difficulté IA :	Standard
Ressources :	Standard
Population :	200
Vitesse de jeu :	Normale
Révéler la carte :	Normale
Âge de départ :	Standard
Âge final :	Standard
Durée de traité :	<Aucune>
Victoire :	Conquête

Paramètres équipe

- ☑ Équipes fixes
- ☐ Faire équipe
- ☐ Positions d'équipe
- ☐ Exploration partagée
- ☐ Handicap

Paramètres avancés

- ☑ Vitesse fixe
- ☐ Codes de triche
- ☐ Mode turbo
- ☐ Toutes technologies
- ☐ Mode guerres d'empire
- ☐ Mode mort subite
- ☐ Mode régicide
- ☑ Enregistrer

Sélection aléatoire | Rétablir

Paramètres salon

Communication des résultats:

- Une fois la rencontre jouée, les drafts et les résultats devront être communiqués sur le discord de Ciskhan selon le format qui y est présenté (**attention aux spoilers**).

- Pour les phases finales, les résultats et les sauvegardes seront **directement communiqués aux admins** **Wolf_silver#7217** ou **PhenorA_29#2165** (selon votre admin référent). Ces derniers posteront les Sauvegardes, une fois les matchs castés.

- Il est donc **formellement interdit** aux joueurs de communiquer leur résultat, que ce soit avec d'autres joueurs du tournoi ou des personnes extérieures, sous peine de se voir retirer une partie (ou la totalité) de son prizepool. Lorsqu'une date est arrêtée, elle devra être communiquée sur le discord de Ciskhan dans la section prévue.

Contact :

Ciskhan #1284	*Organisateur principal et casteur.*
Spiritact#8641	*Admin.*
PhenorA_29#2165	*Admin, coordinateur du tournoi .*
Wolf_silver#7217	*Admin, création de maps coordinateur du tournoi.*
Nagharoth#9341	*Admin, créateur du Logo.*

Plus d'informations le discord de Ciskhan : https://discord.gg/u5MAR6mvZX