Rencana Perubahan Program yang berdampak pada murid Proyek Kolaborasi Biologi- Bahasa Indonesia - Bahasa Inggris Wety Dwi Yuningsih _SMAN 1 Cililin

DASAR FILOSOFI KHD	Maksud pengajaran dan pendidikan yang berguna untuk perikehidupan bersama adalah memerdekakan manusia sebagai anggota persatuan (rakyat).						
POIN/KOMPONEN PROFIL PELAJAR PANCASILA YANG DIKEMBANGKAN	Mampu bergotong royong. Kepemimpinan murid memungkinkan murid untuk terlibat dan berinteraksi dengan orang lain, bekerjasama dan berkontribusi dalam masyarakat yang lebih luas. Kreatif, karena murid dapat membuat drama kolabotrasi Biologi-bahasa Indonesia dan bahasa inggris.						
KARAKTERISTIK LINGKUNGAN PENDUKUNG TUMBUHNYA KEPEMIMPINAN MURID YANG AKAN DIKEMBANGKAN	Lingkungan yang melatih ketrampilan yang dibutuhkan murid dalam proses pencapaian tujuan akademik maupun non akademik.						
PRAKARSA PERUBAHAN	Program Proyek Kolaborasi Pembuatan Drama (Kolaborasi antara pembelajaran Biologi-bahasa Indonesia dan bahasa Inggris)						
TAHAPAN	PERTANYAAN	TINDAKAN YANG DIPERLUKAN UNTUK MENDAPATKAN JAWABAN	RENCANA UNTUK MELIBATKAN SUARA/PILIHAN/KEPE MILIKAN MURID	ASET/KEKUATAN/S UMBERDAYA YANG DAPAT DIBERDAYAKAN PADA TAHAP INI	WAKTU YANG DIPERLUKAN	PENANGGUNG JAWAB TAHAP INI	
B-uat pertanyaan utama (Define) • Membuat pertanyaan utama yang akan menentukan arah investigasi kekuatan/potensi/ peluang; • Menggalang atau membangun koalisi	Bagaimana kita dapat meningkatkan team work antar murid, kreatifitas digital yang merupakan ketrampilan yang sangat diperlukan murid untuk pencapaian tujuan akademik dan non akademik?	Diskusi bersama dengan Guru mata pelajaran lain yaitu Guru Bahasa Indonesia dan Guru Bahasa Inggris untuk membuat proyek kolaborasi pembuatan Drama yang didalam memuat kompetensi dasar 3 mata pelajaran tersebut.	Melakukan diskusi murid dalam kelompok dan tiap kelompok mempresentasikan rencana pembuatan proyek Drama kolaborasi. Memberikan kesempatan untuk murid untuk memilih materi Biologi dan pembuatan skenario drama	*Murid-murid *Rekan guru kolaborasi	1 hari	CGP sendiri dan rekan Guru kolaborasi	

tim perubahan			yang mereka inginkan.			
иш региоанан			Meminta murid untuk mengupload video drama kelompok nya di chanel You Tube salah satu anggota kelompok, agar bisa ditonton dan bermanfaat untuk murid-murid laain baik satu sekolah maupun sekolah lain.			
A-mbil pelajaran (Discover) • Menyusun pertanyaan lanjutan untuk menemukenali kekuatan/potensi/peluang lewat investigasi; • Menentukan bagaimana cara kita menggali fakta, memperoleh data, diskusi kelompok kecil/besar, survei individu, multi unsur	* Aktivitas apa saja yang dapat meningkatkan team work antar murid? * Ketrampilan apa yang harus dikuasai murid untuk mencapai tujuan akdemik atau non akademik? * Apakah kreativitas digital sangat diperlukan oleh murid-murid kita untuk jenjang pendidikan selanjutnya?	secara adil sehingga diusahakan semua murid dapat bekerja dalam kelompok (team work yang baik) Ketrampilan digitalisasi, ketrampilan membuat drama yang menarik, menguasai materi dengan baik. Kreativitas digital sangat diperlukan bagi murid dimas sekarang dan yang akan	yang spektakuler. Memberikan murid kesempatan untuk memilih kelompok Memberikan kesempatan untuk murid membuat drama proyek kolaborasi Meminta murid meng upload	Internet Rekan Guru yang kolaborasi Perpustakaan Buku paket Video Youtube	2 hari	CGP sendiri dan rekan Guru kolaborasi
deskripsi kolektif bilamana inisiatif terwujud; • Mengalokasika n kesempatan untuk berproses bersama, multi unsur (kapan, di	* Seperti apa bentuk kegiatan untuk menumbuhkan team work dan kreatifitas digital pada murid? * Dampak positif yang akan didapatkan jika program ini terwujud dan berjalan baik?	dan diskusi rencana drama yang akan ditampilkan Murid menjadi bisa bekerja dalam tim (team work) dan murid mempunyai kemampuan ketrampilan kreativits digital yang baik dan bisa digunakan pada pendidikan selanjutnya.	Memilih dan menentukan tema drama Membuat skenario drama kolaborasi Ketiga guru yang berkolaborasi membuat analisis Kompetensi Dasar Video drama yang sudah di upload di You Tube akan bermanfaat bagi seluruh siswa di Indonesia Keberhasilan proyek kolaborasi bisa menjadi	Internet Rekan Guru yang kolaborasi Perpustakaan Buku paket Video Youtube		

				inspirasi pembelajaran bagi rekan Guru di sekolah lain.			
--	--	--	--	--	--	--	--

	* Apa yang		Memilih dan menentukan	Internet		
J-abarkan rencana	dilakukan oleh guru yang		tema drama	Rekan Guru yang		
(Design)	mempunyai proyek	and not home to the date	Membuat skenario drama	kolaborasi		
	kolaborasi?	F J J	kolaborasi	Perpustakaan		
• Mengidentifikasi	* Apa yang	berkolaborasi	TZ .:	Buku paket		
	dilakukan murid untuk		Ketiga guru yang	Video Youtube		
	melaksanakan program	aranan nepada mana	berkolaborasi membuat			
menjalankan	proyek kolaborasi?	Curu dun muru memouut	analisis Kompetensi Dasar			
langkah-langkah kecil	* Aapakah tujuan	kelompok proyek	Video drama yang sudah di			
	capaian yang akan diraih	Guru mengajak diskusi	upload di You Tube akan			
dilakukan segera,dan langkah berani/terobosan	dalam pelaksanaan	illulla alltak olsa ilicilillil	bermanfaat bagi seluruh			
yang akan memudahkan	program proyek kolaborasi ini?	Maii iliciiipi esciitasikali	siswa di Indonesia			
keseluruhan pencapaian;	l ¹¹¹ ?	Murid mempunyai	515 W a 111 a 511 a 511 a		5 hari	
• Menyusun		ketrampilan digital, upload	Keberhasilan proyek			
definisi kesuksesan		video di salah satu chanel	kolaborasi bisa menjadi			
pencapaian (tujuan,		You tube anggota kelompok	inspirasi pembelajaran bagi			
capaian, luaran)		Proyekm kolaborasi ini bisa	rekan Guru di sekolah lain			
, , , , , , , ,		menjadi inspirasi bagi				
		pembelajaran di sekolah lain.				CGP
		pomociajaran ai sekolan lam.				Wali kelas Murid yang mewakili
A-tur eksekusi (Deliver)				Internet		kelasnya
	* Siapa yang			Rekan Guru yang		Kelasirya
• Menentukan	menentukan pemilihan	* yang menetukan tema	* Menyediakan ruang	kolaborasi		
siapa yang berperan/	sub materi Biologi untuk	besar adalah Guru, tapi	diskusi untuk semua murid	Perpustakaan		
dilibatkan dalam	drama?	untuk pemilihan sub	agar dapat menggunakan	Buku paket		
pengambilan	* Bagaimana	materidiserahkan kepada	kreatifitas digital.	Video Youtube		
keputusan;	supaya semua murid	murid.	<u> </u>		1 minggu	
• Mendesain jalur	mempunyai ketrampilan	Semua murid wajib belajar	Memberikan pengetahuan			
komunikasi dan	kreatifitas digotal?	kreativitas digital, karena	tentang kreatifitas digital			
pengelolaan rutinitas		sangat bermanfaat untuk				
(misal: protokol,		jenjang selanjutnya.				
rutinitas, knowledge						
management,						
monev/refleksi)						