



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	5 Monsters
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 4,00 EUR

Spēles norise

„5 Monsters“ ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēles līmeņi
- “Maxsymbols” un simbolu uzkrāšanas funkcija
- “Random Symbol” modifikators
- Bonusa spēle

Bonusa iegāde (ja pieejams operatora konfigurācijā)

- Svarīgi:
 - Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
 - Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 7 vienādi simboli.
 - Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
 - Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
 - RTP 92.41% - 96.77%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles līmeņu noteikumi

1. Spēlei ir 6 līmeņi un katra līmeņa progress tiek saglabāts katrai likmei atsevišķi :
 - 0. līmenis beidas, kas ir atbloķēts pirmas monstra;
 - 1. līmenis beidas, kas ir atbloķēts otrais monstra;
 - 2. līmenis beidas, kas ir atbloķēts trešais monstra;
 - 3. līmenis beidas, kas ir atbloķēts ceturtais monstra;
 - 4. līmenis beidas, kas ir atbloķēts piektais monstra;
 - 5. līmenis sākas, kas ir atbloķēti visi 5 monstri.

“Maxsymbols” un simbolu uzkrāšanas funkcijas noteikumi



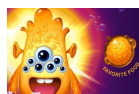
1. Kad uz spēles laukuma izveidojas laimīga kombinācija ar kādu no augstu apmaksājamiem simboliem, attiecīgais simbols tiek izgaismots uz paneļa virs spēles laukuma.
2. Nakamajā griezienā visi izgaismotie simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tiek pievienoti simbolu skaitītājam.
3. Kad skaitītājs ir aizpildīts, tiek atbloķēts attiecīgās karāšanas monstra un aktivizēta bonusa spēle.

“Random Symbols” modifikatora noteikumi

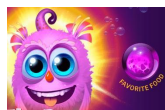
1. “Random Symbol” modifikators var tikt aktivizēts jebkurā pamatspēles griezienā, kurā ir aktīva “Maxsymbols” funkcija.
2. Spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās tiek pievienoti uz augšējā paneļa izgaismotie simboli.

Bonusa spēles noteikumi

1. Bonusa spēle tiek aktivizēta, kad ir pilnībā aizpildīts simbolu skaitītājs.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
3. Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties likmju reizinātāju simboli ar vērtībām no 2x līdz 5x kā arī aktivizēšanas simboli, kas aktivizē attiecīgās krāsas monstra speciālo īpašību :



- - izvieta uz spēles laukuma rāmjus ar nejauši izvēlētiem reizinātājiem ; ja likmes reizinātājs parādās uz iezīmētās pozīcijas, tā vērtība tie sareizināta ar reizinātāju, m kas atrodas rāmī ;



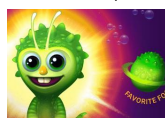
- - Izvēlās vienu no reizinātājiem uz spēles laukuma un pievieno tā vērtību visiem reizinātājiem ;



- - Izvēlās vienu reizinātāju uz spēles laukuma un palielina tā vērtību ;



- - Savāc visas reizinātāju vērtības uz spēles laukuma un pievieno reizinātāju summu pozīcijai, uz kuras parādījās šī monstra aktivizēšanas simbols ;



- - Sareizina savā starpā augstāko un zemāko reizinātāju uz spēles laukuma.

4. Monstru īpašības bonusa spēles laikā var tikt aktivētas tikai ja attiecīgais monstrs tika atbloķēts pamatspēles laikā.

5. Bonusa spēles beigās tiek izmaksāta kopējā likmes reizinātāju summa.

Bonusa iegādes noteikumi



1. Spēlētājiem ir iespēja iegādāties bonusa spēli.
2. Bonusa cena tiek norādīta uz iegādes pogas un veidojas balstoties uz likmes apmēru un izvēlētajās bonusa opcijas.
3. Darbojas visi iepriekšminētie nosacījumi

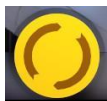
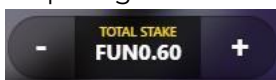
Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 7 vienādiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total stake”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of spins** (Griezību skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - o Sadaļa **Single win limit** (Viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties balance viena grieziņa ietvaros.
 - o Sadaļa **Stop on bonus** – automātiskā spēle tiks apturēta, ja ir laimēta bonusa spēle.
2. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 7 vienādi simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 7 vienādi simboli.
- Izmaksas ar likmi 0.80 EUR parādītas izmaksu attēlos:

							
15 - 240	15 - 200	15 - 160	15 - 120	15 - 80	15 - 90	15 - 90	15 - 90
14 - 120	14 - 96	14 - 72	14 - 56	14 - 40	14 - 45	14 - 45	14 - 45
13 - 64	13 - 48	13 - 40	13 - 32	13 - 24	13 - 27	13 - 27	13 - 27
12 - 32	12 - 24	12 - 20	12 - 16	12 - 12	12 - 18	12 - 18	12 - 18
11 - 16	11 - 12	11 - 9.6	11 - 8	11 - 6.4	11 - 9	11 - 9	11 - 9
10 - 8	10 - 6.4	10 - 5.6	10 - 4.8	10 - 4	10 - 5.4	10 - 5.4	10 - 5.4
9 - 5.6	9 - 4.8	9 - 4	9 - 3.2	9 - 2.4	9 - 3.6	9 - 3.6	9 - 3.6
8 - 4	8 - 3.2	8 - 2.4	8 - 2	8 - 1.6	8 - 2.7	8 - 2.7	8 - 2.7
7 - 3.2	7 - 2.4	7 - 2	7 - 1.6	7 - 1.2	7 - 1.8	7 - 1.8	7 - 1.8

Izmaksu kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 7 vienādi simboli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.