



216028 - עיצוב משחקי למידה

עדו רול, roll@technion.ac.il
טניה ימאי, yamai.tania.il@gmail.com

ימי שלישי 10:30-13:30

חדר 309, הפקולטה לחינוך למדע וטכנולוגיה



שלום וברוכים הבאים לקורס.

אנו מחויבים ליצירת סביבת לימוד חיונית המבוססת על תקשורת פתוחה, כבוד הדדי, הערכת המגוון האישי בקורס, ושוויון. אם אתם זקוקים לאיזושהי התאמה בקורס, אנא דברו איתנו.
نحن مُلتزمون بِخَلْق بيئة تَعْلِيمِيَّة إيجابية قائمة على التواصُل المَفْتُوح، الاحترام المُتبادل، تقدير التَّنوع الذاتي في المساق، وتَقْدِيم المساواة العامة. إذا كُنتم بحاجة إلى أي مُلاءمة في المساق، يُرجى التحدُّث معنا.

מטרות ופורמט הקורס

הקורס עוסק בהיבטים תיאורטיים ומעשיים של משחקי למידה. בסיום הקורס:

- תכירו את התחום של משחקי למידה.
- תדעו לעצב משחקי למידה מסוגים שונים.
- תדעו לבחון ולהעריך משחקים ולזהות מנגנונים שונים במשחקי למידה.
- תוכלו להשתמש בעקרונות משחק במגוון תחומים והקשרים בחיי היומיום.

במסגרת הקורס ניפגש כל שבוע למשך כשלוש שעות. המפגשים יחולקו לשניים:

- הרצאה ופעילויות עיוניות.
- תרגולים, עיצוב משחקים, וכמובן, זמן לשחק.

מבנה ומטלות

הקורס כולל את הרכיבים הבאים:

- 1. מטלות - ביחידים** (5% מהציון הסופי):
 - מטלה 1: בחירת משחק אהוב ונימוק מדוע (5%)
- 2. מטלות - בזוגות** (35% מהציון הסופי):
 - מטלה 2: התנסות בניתוח המשחק דמקה, עדכון המשחק, ובחינה של העיצוב המחודש (10%).
 - מטלה 3: התנסות בניתוח משחק ועיצוב שלו מחדש כך שיכלול תוכן לימודי (15%).

- מטלה 4: התנסות בתכנון משחק מקורי ותכנון הצעת מחקר הכוללת שימוש במשחק (10%).

3. למידה פעילה (20% מהציון הסופי):

הקורס מאופיין בלמידה פעילה במהלך ההרצאה והתרגול. ציון זה משקף את התרומה שלכם לקורס, לקבוצה ולסטודנטים בכיתה במהלך הסמסטר.

4. פרויקט גמר - בזוגות (40% מהציון הסופי):

פרויקט הגמר הינו משחק לימודי מקורי, אותו תעצבו במלואו ואשר ישמש קהל יעד לבחירתכם בלמידה מהנה.

- מצגת תוכנית פרויקט (10%)
- אב טיפוס (10%)
- ניתוח משחק ומבחוק (15%)
- דוח מסכם (5%)

לוח זמנים

תאריך יעד	מטלה	תרגול	הרצאה	תאריך	
10.11	מטלה 1: בחירת משחק אהוב	הסבר על מטלות ועל הפרויקט	מהו משחק?	4.11	1.
24.11	מטלה 2: ניתוח ועיצוב מחדש של דמקה	עבודה על מטלה 2	מכניקות ואלמנטים	11.11	2.
		פינת ניתוח משחק משחוק מטלה 2	אב-טיפוס ומבחוק	18.11	3.
8.12	מטלה 3: שדרוג משחק עם למידה	עבודה על מטלה 3	למידה 1: מסגרת תיאורטית	25.11	4.
		פינת ניתוח משחק מבחוק מטלה 3	משחקים דיגיטליים ויצירתם עם במ"י	2.12	5.
22.12	מטלה 4: תכנון משחק מקורי והצעת מחקר - למידה ממשחקים	עבודה על מטלה 4	משחקים למחקר הרצאת אורח: ד"ר יהונתן בן-דוד, פרופ' שרית ברזילי	9.12	6.
		משוב עמיתים מטלה 4	למידה 2: משחוק	16.12	7.
29.12	פרויקט 1: תוכנית	הצגת משימת הפרויקט,	הערכה של למידה	23.12	8.

	פרויקט ורעיונות ראשוניים	עבודה על פרויקט			
12.1	פרויקט 2: אב טיפוס	מצגות פרויקט 1 ומשוב	מוטיבציה	30.12	.9
	-	עבודה על פרויקטים ומבחוק	למידה 3: הכיתה	6.1	.10
27.1	פרויקט 3: ניתוח המשחק והמבחוק	מיבחוק פרוייקטים	כישלון ומשוב	13.1	.11
31.1	פרויקט חלק 4: הדו"ח המסכם	עבודה על פרויקטים	הרצאת אורח: ד"ר קרן לוי	20.1	.12
		** Game Fest ** פסטיבל משחקים	מצגות פרויקט 3	27.1	.13
	הגשת דו"ח			31.1	