# Майстерська декларація на LARP “Хроніки Амбера: Міжсезоння”

**1.** Взаємоповага та підхід “рівний — рівному” є основоположними засадами взаємодії між МГ та гравцями.

**2.** Майстри та майстрині готові на умовах відкритого та добровільного діалогу разом з вами створювати світ та персонажів, допомагати з історіями та порадами щодо образів тощо. Водночас майстри є живими людьми, що проживають у тому ж контексті повномасштабної війни, що й всі українці та українки. Тому ми щиро просимо враховувати фізичні можливості та умови фонового стресу, який зараз впливає на нас усіх.

**3.** Майстри мають право відмовити будь-якому гравцю у прийнятті його заявки, а також у приїзді на гру без пояснення причин.

**4.** Якщо майстри довго вам не відповідають (понад дві доби та це не вихідні) — нагадайте, будь ласка, про себе ще раз або напишіть іншому майстру чи майстрині. Всі ми люди й див. пункт 2.

**5. На нашій грі немає важливих і неважливих персонажів.** Якщо ви бачите, що вам не вистачає зав’язок і сюжетних ліній, або вам некомфортно грати в те, що склалося — приходьте до ГМ @miroveha або (в разі недоступності) до будь-якого іншого сюжетника. Ми спробуємо разом із вами скоригувати історію персонажа на краще.

**6.** Кожен гравець і гравчиня (а також майстри та ігротехніки) мають право перервати неприємну для себе взаємодію, скориставшись маркерними словами або просто вказавши на необхідність зробити паузу. Будь ласка, поставтеся з повагою, якщо хтось прохатиме вас про припинення чи послаблення взаємодії.

**7.** Всі обговорені ідеї мають бути зафіксовані в заявці. Якщо цієї інформації там немає — майстри залишають за собою право забути цю інформацію, див. пункт 2.

**8.** На цій грі ваш персонаж може померти, але остаточна смерть — це ваше добровільне рішення. Вона відбувається лише за **попередньою** згодою гравця. У випадку, якщо ви оберете смерть персонажа, ми дамо вам відпочити, а потім запропонуємо варіанти вашої подальшої участі в грі.

**9.** Ми щиро намагаємося зробити гру цікавою для всіх, але виходимо з того, що гра є взаємним творчим процесом створення наративного простору, тож заохочуємо ваші ідеї та рішення.

**10.** Дискримінацію за будь-якою ознакою (раса, національність, релігія, сексуальна орієнтація, гендерна ідентичність, стать тощо) МГ вважає неприйнятною. Порушення цього правила може тягнути за собою відмову участі у грі або прохання залишити ігровий простір. Москалів не рахуємо, але ви зрозуміли.

**11.** І головне, пам'ятайте: гра робиться людьми та для людей! Ми щиро хочемо, щоб вона вийшла цікавою для кожного та кожної, і вкладаємо в це свої сили та час. У цього є певні межі та ми сподіваємось на розуміння, коли ці межі озвучуються. **Не заїби майстра — і не зайобаний будеш**.

## Гра під час війни

**1.** В часи повномасштабної війни непереборні обставини — як особисті, так і масові — можуть відбутися щомиті. Пропонуємо це взаємно враховувати при будь-якій взаємодії.

**2.** Якщо через непереборні обставини гравець не зможе поїхати на гру, або гра буде перенесена (і через це гравець не зможе на неї потрапити), або гра буде скасована, або станеться ще якийсь форс-мажор — внески гравцям будуть повернені у максимально можливому розмірі. Ми не можемо гарантувати стовідсоткового повернення коштів: ймовірно, частину грошей уже буде незворотно витрачено, а особисті матеріальні можливості майстрів не перевищують середніх по Україні, — але спробуємо повернути їх у максимально можливому обсязі. В разі таких форс-мажорів ми зобов’язуємося максимально вчасно та повно повідомляти гравців про ситуацію та всі моменти, які стосуються долі проєкту та ваших коштів.

**3.** Повага до емоційного, фізичного та психологічного стану один одного/одної/одних є запорукою збереження нашої кукухи під час цієї гри.

**4.** Гра почнеться хвилиною мовчання в пам’ять про всіх загиблих під час війни в Україні.

**5.** 9:00 – хвилина мовчання.

**6.** Якщо кінцевий бюджет гри матиме +, то залишок коштів піде на донати дружнім підрозділам ЗСУ.

## Загальні застереження

**1.** Гравці та гравчині, що приїжджають на гру, зобов'язуються дотримуватися правил гри, а також законів та Конституції України, і несуть повну відповідальність за свої дії.

**2.** Гра проходитиме на орендованій території. За псування майна несе матеріальну відповідальність той, хто завдав майну шкоди. Якщо такого не знайдеться, штраф буде поділено між усіма гравцями.

**3.** На грі буде присутній алкоголь. Неадекватна поведінка гравця під його впливом чи впливом інших речовин, грубе порушення правил або інші вчинки, що критично заважатимуть гравцям навколо, нестимуть за собою прохання негайно

залишити ігровий простір (за винятком випадків, коли людині потрібна медична допомога).

**4.** Ми знаємо, що зараз більшість гравців і гравчинь перейшли або переходять на українську в спілкуванні. Цей процес потребує часу і ми це розуміємо, тож не будемо відстежувати, хто та як говорить. Але маємо наголосити от що: мова спілкування на грі — українська, мова роботи МГ — українська.

**Якщо ви категорично не згодні з будь-яким вищевказаним пунктом — будь ласка, не подавайте заявку на нашу гру.**