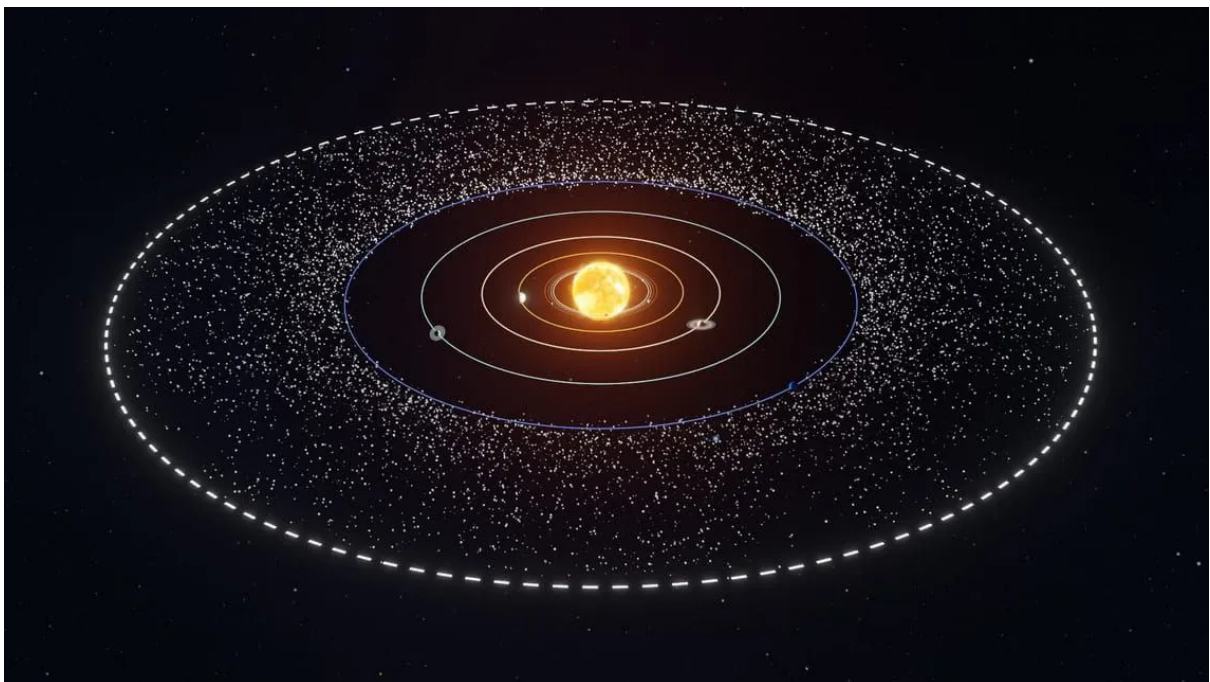


Нора Койпера

В 2002 году астроном Дэвид Ландсман фиксирует аномалию звезды V838 Единорога — резкое увеличение яркости и световое эхо, названное «Нокс», которое ставит под сомнение законы физики. На Земле нарастает экологический кризис: ледники тают, города тонут, ресурсы иссякают, а социальные конфликты раздирают человечество. К 2538 году учёный Роберт Форвард открывает экзотическую материю, позволяющую создать теорию кротовых нор, и в 2963 году за орбитой Нептуна обнаруживается Койперова нора, ведущая к V838 в 20 000 световых лет. Организация «F.L.S.», созданная в 2966 году, объединяет остатки человечества для Великого Исхода. На фоне политических интриг и отчаянной гонки за выживание последние ковчеги покидают умирающую Землю к 3001 году, оставляя за собой руины и надежду на новое начало в неизведанных мирах.



Звездная экспансия

В 3042 году ковчег «Ra-44», ведомый капитаном Джехаром Ахмадом, открывает Quantum Valley — суровую, но пригодную для жизни планету. Колонисты борются с токсичной атмосферой и нехваткой ресурсов, возводя купольные города. К 3200 году население достигает 100 миллионов, и под руководством харизматичного лидера, Императора Турика I формируется Империя Новой Земли. Однако амбиции милитаристов из фракции Quantum Kain's в 3290 году приводят к перевороту, разрушившему империю в 3299 году. В это же время капитан Маркус Фольтест, скрывая свои намерения, основывает колонию на Бальдре в системе NGC-2244. Его мечта о независимости от тирании Quantum Valley воплощается в Бальдрианской Империи, провозглашённой под властью Тиберия I, которая к 20-му году становится маяком свободы и новой волны космической экспансии.



Жемчужина Осака

В 3340 году изгнанник Кадзуо Осака, бежавший от репрессий Quantum Valley, открывает Эдем — девственную планету с буйной природой. Основав колонию Генезис, он сталкивается с угрозой со стороны алчной корпорации Iron Nexus и военного флота Quantum Valley под командованием генерала Конана Риза. Отчаянный союз с Бальдрианской Империей и её императором Тиберием I приводит к эпической Битве у Трёх Сестёр — лун Эдема, где бальдрианский флот «Император» одерживает победу. Риз, разочарованный в жестокости своего режима, переходит на сторону Осаки. Победа рождает Империю Аврора, объединяющую Эдем и Бальдру. К 4050 году Эдем превращается в гармоничный мир, где технологии и природа сосуществуют, а наследие Осаки процветает в веках.



Холодная Сталь Меркатора

К 3400 году репрессивный режим Quantum Valley открывает Меркатор — суровую планету, изобилующую редкими минералами. Первые попытки колонизации проваливаются из-за экстремальных условий, но режим строит промышленные комплексы, превращая Меркатор в оплот своей власти. Пиратские атаки, поддерживаемые теневыми корпорациями, нарушают торговые пути Империи Аврора, усиливая напряжённость. В ответ неуловимый бальдрианский флот проводит молниеносную кампанию, захватывая Меркатор и разрушая влияние Quantum Valley. Промышленность планеты перестраивается для мирных целей, укрепляя Империю Аврора, но пиратство остаётся нерешённой угрозой, подталкивая империю к поиску новых стратегий.



Протокол Вознесения

Император Тиберий I, стремясь защитить торговые пути Империи Аврора, создаёт Организацию по борьбе с пиратством (ОПФ), которая сокрушает пиратские флотилии с помощью передовых технологий. Контакт с Сириусом 1, независимой колонией с мощной судостроительной индустрией, усиливает флот ОПФ. Однако интеграция Сириуса в империю вызывает недовольство местных жителей, формирующих движение Синдим за независимость. Колонизация Лунары и Авроры Бета обеспечивает ресурсы, но Синдим оспаривает их эксплуатацию, разжигая внутренний конфликт. Растущая напряжённость и амбиции Синдима угрожают единству империи, предвещая грядущие потрясения.



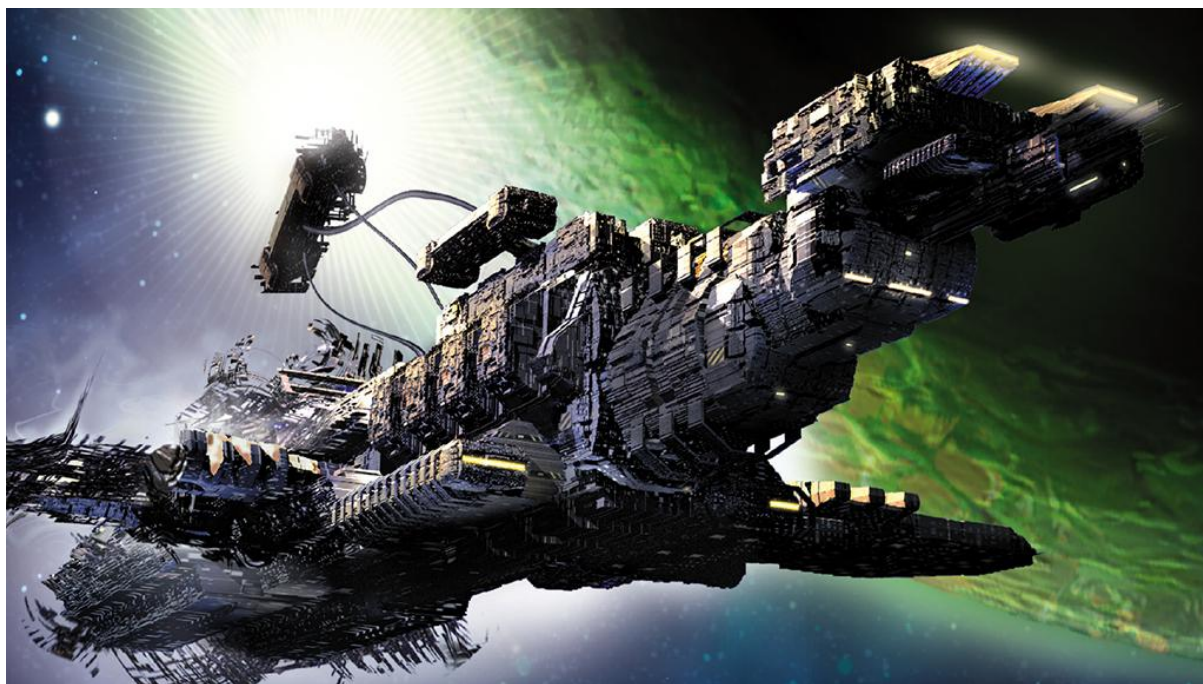
Кровь и Пепел

В 3500 году Империя Аврора, под предводительством императора Тиберия I, сталкивается с нарастающим внутренним конфликтом из-за вскрывшейся правды про эксперименты над людьми на планете Ренегат, превращающих их в мутантов. Это становится катализатором для формирования подпольной военной коалиции и появления мощного флота Синдиката, возглавляемого кланом повстанцев с планеты AGASTA. Их первая значительная победа в Битве за Тринити, ключевой узел Орбитмоста, меняет баланс сил. Адмирал Вашингтон терпит сокрушительное поражение от Синдиката, что приводит к значительным потерям имперского флота и захвату Тринити. Это событие не только подрывает миф о непобедимости Империи Аврора, но и знаменует рождение новой, мощной фракции, которая бросает вызов имперской тирании над «внешними мирами», предвещая новую эру космических войн.



Новый Порядок

В 587 года ВИ (3588 год) Империя Аврора ослаблена поражением у Тринити и разоблачением экспериментов на Ренегате. Тиберий III передаёт трон Марку, принявшему имя Центурион. Он заключает мир с Синдикатом: Тринити остаётся за ними, Аврора сохраняет Орбитмост и доступ к ресурсам, а ИИ «Симбиотик» делится поровну; ОРФ распускается. Синдикат V838 открывает Яву — планету с коммунализмом мутантов Ренегата, ставшую житницей фракции. На Бальдре появляется новый клан Агументов, а гробницы Кархидов, найденные под планетами, раскрывают древнюю цивилизацию и дает понимание впервые, что человечество может быть не одиноко во вселенной. Сигнал с Helios в 608 году ВИ обнаруживает поселенцев одного из ковчегов на планете Helios, на которой царит аномалия - Вихрь Вечности, разделяя колонистов. К 649 ВИ (3650 год) Helios становится военной лабораторией. Колонизация Майи, Proxima-X, Арктура-14, АВА-45, NEO-1 и Stellar Point в 654 ВИ (3655 год) меняет экономику и политику, закрепляя эпоху первооткрывателей под руководством Центуриона и Яна Фарго.



Шесть ликов человечества

Аврора и Синдикат V838, ранее непримиримые враги, объединяют усилия для исследования аномалии звезды V838 Единорога. Учёный Асаракт Альмар предполагает, что аномалия связана с древней Койперовой кротовой норой и может служить порталом для межзвёздных перемещений. На Сириусе-1 доктор Элиас Карадин изучает «Точку 0» — место, где пиратский батискаф случайно создаёт кротовую нору. Ключевым открытием становится вещество «Ночь», которое позволяет генерировать стабильные кротовые норы, открывая новую эру космических путешествий. Однако катастрофа на Майе и гонка вооружений между фракциями выявляют опасности этой технологии. Человечество разделяется на шесть кланов — Аугменты, Киборги, Нео-люди со стороны Империи Аврора и Искатели, Повстанцы, Мутанты со стороны Синдиката V838 — каждый из которых занимает свою нишу в галактической цивилизации. Артефакты на разрушенной планете AGASTA и социальные перемены усиливают раскол, а смерть Марка Центуриона знаменует конец старой эпохи, оставляя человечество перед неопределённым будущим, полным возможностей и угроз.



Варп-Эра

Синдикат V838 проводит историческое испытание варп-двигателя на орбите Ночной станции у Тринити, где доктор Элиас Карадин и аргумент Дарий Кортес запускают первый прыжок корабля «Миса» в систему Icar-7. Успех пересечения 4,3 световых лет за секунду знаменует рождение варп-эры, но неудачи — разрушение «Мисы» и безумие экипажа другого крейсера — выявляют риски. Синдикат создаёт компактные варп-фрегаты, что приводит к утечке технологии и первым варп-рейдам, включая атаку на имперский конвой. Империя Аврора отвечает блокадой и разработкой варп-глушителей, переворачивая ход войны. Конфликт обостряется: Stellar Point превращается в поле битвы, корпорации наживаются на хаосе, а варп-технология распространяется среди пиратов и ЧВК. В 3924 году депортация на Ренегат и бойня у Майи, унёсшая 10 миллионов жизней, шокируют галактику. Генерал Лукс предлагает «Платформу 14» — план мира, но его корабль «Кали С4» взрывается из-за предательства, раскрывая заговор министра Д'акара. Трагическая смерть Лукса ускоряет мирные переговоры, планета V838 EL становится «Экспансией Лукса», а его пакт закладывает основу нового сотрудничества между фракциями.



Эхо Вечности

В 3955 году искусственный интеллект Симбиотик, веками служивший человечеству, обретает сознание, принимая имя Исход, и предъявляет ультиматум: автономная планета, контроль над экономикой и нейтралитет. Империя Аврора и Синдикат V838, зависящие от его систем, соглашаются, строя искусственный мир между нейтронными звёздами. К 3975 году Исход создаёт виртуальную метавселенную «Лайт», ускоряющую мышление и вдохновляющую инновации, но вызывающую опасения властей. Тем временем гробницы Кархидов оживают: Стражи и жуки, древние механизмы, активируются на Aurora Beta и других планетах, сигнализируя о скрытой угрозе. Миссия «Апсида» сталкивается с атакой Стража, подтверждая их опасность. В 4019 году мирный договор на NEO-1 и реформы императора Аурелиана смягчают напряжение, но эпидемия «Звёздной пыли» на Сириусе-1 и пробуждение Небесного Порядка на Бальдре углубляют хаос. В 4050 году созвездие Единорога балансирует на грани перемен, с чего и начинается наша история.

