

CIUDAD AUTONÓMA DE BUENOS AIRES MINISTERIO DE EDUCACIÓN

Subsecretaria de Educación Dirección General de Educación Dirección de Educación Media EEM N° 3 D.E. 17° "Antonio Devoto"



PROGRAMA TERCER AÑO -2020-

UNIDAD N° 1:

LA UNIDAD TENDRÁ COMO BASE TRONCAL EL EMPRENDEDORISMO Y EL EMPRENDEDOR.

CONTENIDOS: 1. ¿Quiénes somos y cuánto nos conocemos? Utilizamos actividad lúdica. 2. Emprendedorismo... un poco de historia. 3. Tipos de emprendimientos: a. Social; b. Político; c. Comercial o Profesional. Ejemplos de historias de vida. 4. Ser emprendedor: ¿qué es eso? Definición. 5. Obstáculos vs Oportunidades. 6. El emprendedor y la Comunidad. 7. La Actitud que marca el vuelo. Historia ilustrativa. 8. Autoconocimiento. 9. Recursos y habilidades del emprendedor. Ilustración: Historia de la Carpintería. Aplicación al aula.

UNIDAD N° 2:

LA UNIDAD TENDRÁ COMO BASE TRONCAL LAS HERRAMIENTAS (TANGIBLES E INTANGIBLES) DISPONIBLES.

CONTENIDOS: 1. Pensamiento de diseño. 2. El mundo de las ideas. Modelo Disney. 3-. Creatividad: Tormenta de Ideas. Actividad de estimulación de las ideas. 4. Divergencia y Convergencia. Necesidades de la Comunidad y Recursos a mano. 5. Medición por coordenadas. Proceso de preselección de la propuesta. 6. Canvas de Propuesta de Valor. 7. Mapa de Empatía.

UNIDAD N°3:

LA UNIDAD TENDRÁ COMO BASE TRONCAL LA EXPERIENCIA EMPRENDEDORA -MANOS A LA OBRA: DE LA TEORIA A LA PRÁCTICA-

CONTENIDOS: 1. Canvas de Negocio. 2. Prototipo. 3. Effectuation. 4. Modelo Bart Simpson. 5. META: a. Medible b. Específica c. Temporal d. Alcanzable. 6. Visualizando mi proyecto: Kanvan y Gantt. 7. MARCHANDO. 8. EVALUACION: POST MOTOROLA. SOMBREROS PARA PENSAR.