

Tuto Aventure : Voler aux riches

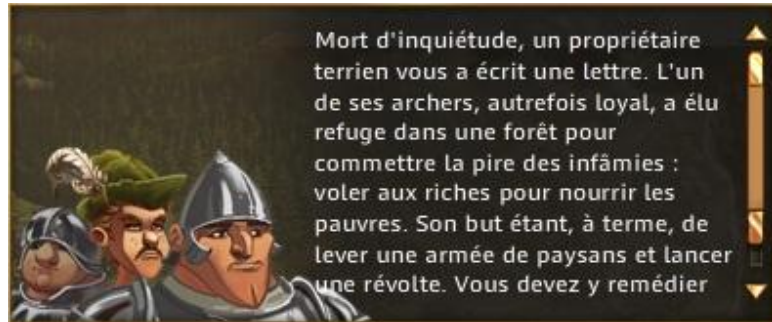
(Réalisé avec 4 généraux dont un vétéran)

Description :

Difficulté : 4

Nombre de joueurs : 2

Durée : 4 jours



Mort d'inquiétude, un propriétaire terrien vous a écrit une lettre. L'un de ses archers, autrefois loyal, a élu refuge dans une forêt pour commettre la pire des infâmies : voler aux riches pour nourrir les pauvres. Son but étant, à terme, de lever une armée de paysans et lancer une révolte. Vous devez y remédier

Troupes susceptibles d'être nécessaires :

750  210  166  18 

Troupes rencontrées :

1er camp composer de 30r et 40 archer

forêt composer de 40 loup

2ème camp composer de 20se 20arba 20cav et 1traître

3ème camp composer de 65r et 85 archer

forêt composer de 150 loup

4ème camp composer de 60m 20 archer long

5ème camp composer de 40m 40 archer long

6ème camp composer de 40m 40cav 1traître

7ème camp composer de 85r 65 archer

8ème camp composer de 40m 40archer long

9ème camp composer de 20m 60archer long

10ème camp composer de 40m 40cav 1traître

11ème camp composer de 30 cav 30s 40 archer long 1traître

12ème camp composer de 50s 50 archer long 1traître

forêt 200 loup

4 tour de guet composer toute de 15 archer long

13ème palais blanc composer de 50cav 50s 50archerlong et 1 canonier

Carte :

Combats :

7 secteurs, 13 camps dont 6 boss.

Zone1

1er camp composer de 30r et 40 archer

troupe envoier :

10s 190cav



****perte 0****

Zone2

forêt composer de 40 loup

troupe envoyer :

1r 1s 55cav



*****perte 1r*****

2ème camp boss composer de 20se 20arba 20cav et 1traître
troupe envoyer :
81r 166s



****perte 82r****

Zone 1

3ème camp boss composé de 65r et 85 archer

troupe envoyer :

22r 28s et 200cav



*****perte 21r*****

Zone 3

forêt composer de 150 loup

troupe a envoyer :

9r 9s 181cav



*****perte 9r*****

4ème camp composer de 60m 20 archer long
troupe envoier :
30r 18m 2s 200cav



*****perte 25r*****

5ème camp composer de 40m 40 archer long
troupe envoier :
16r 29s 200cav



*****perte 14r*****

6ème camp boss composer de 40m 40cav 1traître
troupe envoier :
84r et 165s



*****perte 83r*****

Zone 4

7ème camp boss composé de 85r 65 archer
troupe envoier 29r 25s 196cav



****perte 29r****

Zone 5

8ème camp composé de 40m 40archer long
troupe envoyer 16r 34s 200cav



*****perte 14r*****

9ème camp composé de 20m 60archer long
troupe envoier 2r 48s 200cav



*****perte 1r*****

10ème camp boss composer de 40m 40cav 1traître
troupe envoier 106r et 144s



*****perte 106r*****

Zone 6

toute tour de guet composer de 30 archer long

troupe envoyer :

200cav

il faut attaquer toute les tour de guet 1/1



*****perte 0*****

11ème camp composer de 30 cav 30s 40 archer long 1traître
troupe envoier : 108r 142s



*****perte 101r*****

12ème camp composer de 50s 50 archer long 1traître
troupe enoyer : 139r 111s



*****perte 132r*****

Zone 7

forêt 200 loup

troupe a envoyer 12r 88s 150cav



*****perte 12R*****

4 tour de guet composer toute de 15 archer long
troupe envoyer 140 cav



*****perte 0*****

13ème palais blanc composer de 50cav 50s 50archerlong et 1 canonier
troupe a envoyer 139r 111s



*****perte 128r*****

*****Pertes totales 741r 1 cav 2s*****

Résultat :

Exemple de butin :