Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Sea Hunter
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play’n GO Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 0,10 EUR
Maksimālā likme 25,00 EUR
RTP 84.54% - 96.80%

Spēles norise

„Sea Hunter“ ir 3 ruļļu, 3 rindu un 5 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts Spēlē ir papildus iespējas:

1. ‘’Wild’’ aizstājējsimbola papildiespēja;
2. ‘’Cannon’’ papildiespēja.

Spēlēs norises svarīga informācija:

1. Laimests tiek izmaksāts tikai par vienu laimīgo kombināciju (tikai par lielāko) uz katras aktīvās izmaksu līnijas.
2. Interaktīvā spēļu automāta kļūdas atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

1. Spēle notiek uz 5 fiksētām izmaksas līnijām.
2. Spēles mērķis ir iegūt pēc iespējas vairāk vienādus simbolus katrā no ruļļiem.
3. Interaktīvā spēļu automāta kļūdas atceļ visas spēles izmaksas.

‘’Wild’’ aizstājējsimbola noteikumi

1. Aizstājējsimbols ‘’Wild’’  aizstāj visus spēles simbolus;
2. Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem;
3. Izmaksāts tiek tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu;

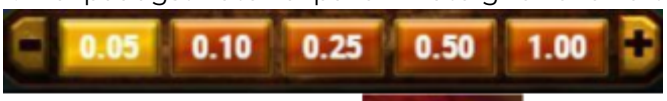
‘’Cannon’’ papildiespējas noteikumi

1. Pamatspēlē katrā spēles lauka pusē ir lielgabals ar uzskaitījumu ;
2. Uzkrājums tiks palielināts par vienu iedaļu pēc katra grieziena, kurā ir izdevies tikt pie laimesta, taču nokritīs līdz nullei pēc grieziena, kurā laimests nav bijis;
3. Aktivizēt ir iespējams 4 dažādas lielgabalu papildfunkcijas, kas tiek liktas lietā griezienā, kas veikts pēc konkrētās lielgabala papildfunkcijas sasniegšanas:
4. ‘’Cannon Growth’’ līmenis tiek sasniegts pēc 2 laimīgām izspēlēm pēc kārtas, kad skaitītājs tiek aizpildīts par 2 iedaļām;
5. Aktivizējoties ‘’Cannon Growth’’ papildfunkcijai viens noteikts simbolu veids uz spēles lauka tiek pārvērsts par pēc vērtības nākamo vērtīgāko spēles simbolu;
6. ‘’Sticky Shot’’ līmenis tiek aktivizēts pēc 4 laimīgiem griezieniem pēc kārtas piešķirot vienu papildgriezienu.
7. Lielgabali izšaus pa vienu nejaušī izvēlētu simbola veidu. Visi vienādie simboli ieskaitot aizstājējsimbolus paliek savās vietās papildgrieziena laikā;
8. Gadījumā, ja papildgriezienā laimests iegūts netiek lielgabalu uzkrājums nemainās;
9. ‘’Wild Warhead’’ papildfunkcija tiek aktivizēta pēc 5 laimīgiem griezieniem, kad skaitītājs aizpildīts par 5 iedaļām un tās laikā pēc nejaušības principa uz spēles lauka tiek izšauti 1 līdz 3 aizstājējsimboli.
10. Pēc 6 laimīgiem griezieniem pēc kārtas uzkrājums tiek aizpildīts pilnībā un tiek aktivizēta noslēdzošā ‘’Multiply Mortar’’ papildfunkcija. Aktivizējoties papildfunkcijai tiek piešķirts viens bezmaksas grieziens ar garantētu laimestu, kam tiek piemērots arī reizinātājs līdz pat x15;
11. Bezmaksas grieziens un papildgrieziens tiek izspēlēts ar to pašu grieziena vērtību kādu tas iegūts.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz ikonas **"Spin"** , ruļļi tiks iegriezti.

Automātiskais vadības režīms

1. Nospiežot auto spēles, ("**Autoplay**") ikonu  varēsiet izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā spēles režīmā;
2. Automātiskos griezienus var apturēt nospiežot uz pogas “Stop” 

.

1. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, laimesta lielums un laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)

Nosacījums, lai klients saņemtu laimestu, ir piedalīties spēlē par reālu naudu un griezt spēles ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimējošu kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimējošām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu summu aprēķina, saskaitot visu laimējušo līniju laimestus.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

1. Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
    - Tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas;
    - Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas;
    - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā vai trešā ruļļa.





Izmaksas Līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.