

國際數位故事寫作大賽 —「人工智能、機器人和健康」與「COVID-19:想像、創造和分享」

本次大賽歡迎世界各地中小學生參加。除競賽外，我們鼓勵學生在參與的過程中學習、搜尋，以及利用相關知識和技能，同時我們將為參賽學生提供一系列有趣的工作坊課程，更棒的是完全免費!!

活動目標

幫助學生了解 AI，並連結 COVID-19 等相關健康議題，啟發思考

幫助學生了解機器人的社會功能

鼓勵學生分享他們在 COVID-19 期間的經歷

幫助學生積極面對 COVID-19 疫情

幫助學生發展數位閱讀、寫作等知識與技能

拓展學生國際視野，造就世界公民

主題範圍

一般的主題:本次主題為「人工智能、機器人和健康」。學生可以撰寫與主題相關的文章，任何文體都可以(例如，機器人如何幫助照顧老人的小說，以及機器人怎樣在醫療中使用的說明文)。

特定的主題:「COVID-19:想像、創造和分享」，這個特定的主題，能讓學生專注於探討近期影響全世界的疫情議題。

比賽組別

比賽分為下列組別

- 1、小學低年級組(年齡:5-8):文章長度約10-20 頁;大約60-600字;頁面可包括圖片、聲音等。
- 2、小學高年級組(年齡:9-12):文章長度約15-30 頁;大約100-700 字;頁面可包括圖片、聲音等。
- 3、初中組(年齡:13-15):文章長度約20-40 頁;大約200-800字;頁面可包括圖片、聲音、其他多媒體等。
- 4、高中組(年齡:16-18):文章長度約 25-50 頁;大約300-1000字;頁面可包括圖片、聲音、其他多媒體等。

工作坊(免費):幫助學生準備比賽系列課程

第一組工作坊

Nov 13, Sat, 10am-11 am (Taiwan time) 如何寫一個有創意的故事
Nov 20, Sat, 10am-11 am 如何創建數位故事
Nov 27, Sat, 10am-11 am 如何寫一篇關於人工智能的故事
Dec 4, Sat, 10am-11 am 機器人在社會中的作用
Dec 11, Sat, 10am-11 am 數位藝術創作技巧 I
Dec 18, Sat, 10am-11 am 數位藝術創作技巧 II
Dec 25, Sat, 10am-11 am 如何學習提問的藝術 I
Jan 08, Sat, 10am-11 am 如何學習提問的藝術 II
Jan 15, Sat, 10am-11 am 將故事從母語翻譯成英語
Jan 22, Sat, 10am-11 am 如何創造與分享故事的 Youtube 視頻

第二組工作坊

11 / 13 (六) 11 - 12am 如何寫一個有創意的故事
11 / 20 (六) 11 - 12am 如何創建數位故事
11 / 27 (六) 11 - 12am 如何寫一篇關於人工智能的故事
12 / 04 (六) 11 - 12am 機器人在社會中的作用
12 / 04 (六) 11 - 12am 數位藝術創作技巧 I
12 / 18 (六) 11 - 12am 數位藝術創作技巧 II
12 / 25 (六) 11 - 12am 如何學習提問的藝術 I
1 / 08 (六) 11 - 12am 如何學習提問的藝術 II
1 / 15 (六) 11 - 12am 將故事從母語翻譯成英語
1 / 22 (六) 11 - 12am 如何創造與分享故事的 Youtube 視頻

比賽資訊

報名日期: 2021年12月○○日(週五)- 2022年1月15日(週一)

報名費用: 完全免費！

寫作工具: 參賽者可以使用任何在線工具來創造自己的電子書, 例如 StoryJumper

寫作語言: 學生可以先用母語寫故事, 然後翻譯成英文; 或者他們可以直接使用英語寫作。每位參賽者只能提交一件作品參賽。最終競賽作品須為英文版本。

提交作品:

參賽者必須在 2022 年 2 月 19 日(六)23:59 IST 之前填寫表格並提交電子書鏈接

(<https://forms.gle/Z7DkMEJGkF1b7hTa6>)

不需要登錄任何個人帳戶即可訪問電子書鏈接。

參賽者必須提交指向他們故事的純文本 Google Docs 文檔的鏈接, 以便做抄襲檢查。

參賽者必須錄製視頻(最長 4 分鐘)分享他們的電子書, 2022 年 2 月 19 日 23:59 之前將錄製內容上傳到 YouTube, 並提交鏈接。

比賽日期、時間:

2022 年 2 月 26 日(星期六)上午 10:00 - 下午 12:30 (線上)。如果有其他地區的學生報名, 我們會盡量在該地區安排比賽。

獎項: 每組10名獲獎者(至少)。獎項包括冠軍、亞軍、季軍和優異獎(7名)。

獎項分兩種

國際 - 10 個獎項(至少)

地區(如南亞、非洲、大中華區[香港、中國大陸、台灣等])- 每個地區10個獎項(至少)

*如果比賽人數少於30人, 獎項數目會視乎實際情況減少, 主辦機構保有最後決定權。

獎品:

獎狀和小禮物(例如電子書和/或紀念品)

頒發「與蘇格拉底競爭獎」給為「如何學習創造問題的藝術」研討會設計最佳問題的學生

主辦機構: 香港大學; ASIS&T 南亞分會; 22 全民教育基金會