

GUÍA

Variables y tabla de datos



Esta hoja te va a servir para ordenar las variables en tu proyecto.
Mi recomendación es agruparlas por grupos temáticos de interés.

Por ejemplo, si estamos analizando qué factores influyen en que un jugador de fútbol se vuelva a lesionar podemos definir los siguientes grupos:

- Variables relativas al jugador: edad, posición, pierna que usa etc...
- Variables relativas a la lesión: tipo de lesión, días de baja, ...
- Variables relativas a la resonancia magnética: hematoma, desgarró, ...
- Variable/s objetivo: es importante definir la variable objetivo o variable respuesta.

Tenemos que saber qué tipo de variable es cada una, sus unidades y una pequeña explicación.

Resume el objetivo del proyecto y el problema que solucionas:

- Problema que quieres solucionar: **reducir o minimizar las lesiones de los jugadores de fútbol y aumentar su disponibilidad para el equipo.**
- Objetivo del proyecto: **encontrar cuáles son los factores más influyentes en una posible re-lesión de un jugador para poder tomar las pertinentes medidas preventivas y/o correctivas.**
- ¿Es descriptivo, inferencial o reconocimiento de patrones?
- Tipo de proyecto: investigativo, **clustering**, clasificador, regresión,
- Variable respuesta: **relesión**
- Factores o grupos de variables que influyen en la respuesta:
 - Relativos al Jugador: **sexo, edad, peso, altura, IMC, posición, pierna que usa**
 - Relativos a la climatología: **entreno diurno-nocturno, condiciones ambientales**
 - Lesión: **tipo, días de baja**
 - Resonancia magnética: **desgarro, hematoma**
 - Tratamiento recibido: **técnica convencional-no convencional, días de tratamiento, tiempo de recuperación**

	Nombre Variable	Código Cómo la escribes en R o Python o SPSS	Grupo. Relativa a... o si es la respuesta	Tipo Variable	Tipo variable en R/Python	Unidades Cualitativa indica los campos Cuantitativa indica las unidades	Explicación
1	Edad	edad	Jugador	Numérica	Numeric	Cuantitativa (Años)	Edad de jugador
2	Sexo	sexo	Jugador	Nomin.binaria	factor	Cualitativa (0-h 1-m)	Sexo del sujeto
3	Peso	peso	Jugador	Numérica	Numeric	Cuantitativa (Kg)	Peso
4	Altura	altura	Jugador	Numérica	Numeric	Cuantitativa (cm)	Altura
5	Posición	pos	Jugador	Nomin.polit.	factor	Cualitativa (0-delant. 1-centr, 2-def. 3-portero)	Posición de juego
6	Diestro - Zurdo	Pierna	Jugador	Nomin.binaria	factor	Cualitativa (0-diestro 1-zurdo)	Pierna de juego
7	IMC*	IMC	Jugador	Nomin.binaria	Factor *	Cualitat. (0-IMC<25) (1-IMC>25)	Índice Masa Corporal (sobrepeso – no sobre)
8	Tipo de lesión	Tipo_les	Lesión	Nomin.binaria	factor	Cualitativa (0-no grave 1-grave)	Gravedad de la lesión
9	Días de baja	Dias_baja	Lesión	Numérica	Numeric	Cuantitativa (días)	Duración de la recuperación

10	desgarro	Desg_tip	Resonancia mag.	Nomin.binaria	factor	Cualitativa (0-no 1-si)	Presencia de desgarrro
11	hematoma	hem_tip	Resonancia mag.	Nomin.binaria	factor	Cualitativa (0-no 1-si)	Presencia de hematoma
12	Días tratamiento	D_trat	Tratamiento	Numérica	Numeric	Cuantitativa (días)	Días de tratamiento recibidos
13	Tipo tratamiento	Tip_trat	Tratamiento	Nomin.binaria	factor	Cualitativa (0-estánd. 1-no est.)	Tipología del tratamiento recibido
14	Entreno	Entreno	Climatología	Nomin.binaria	factor	Cualitativa (0-día 1-noche.)	Entreno diurno o nocturno en momento les.
15	Temperatura	Temp.	Climatología	Numérica	Numeric	Cuantitativa (°C)	Temperatura ambiental a la hora de lesión
16	Humedad	Hum.	Climatología	Numérica	Numeric	Cuantitativa (% humedad)	Humedad ambiental a la hora de lesión
19	Relesión	relesion	respuesta	Nominal binaria	factor	0 = No, 1 = SI	Si se vuelve a lesionar o no al volver a jugar

Utiliza esta plantilla cada vez que empieces un proyecto.
Una vez tengas claro que objetivo y problema solucionas lista las variables y clasificalas.

Jordi