

PUBG MOBILE Conqueror Series Thailand Spring 2024

รูปแบบการแข่งขัน

- รับสมัคร 128 ทีม
- 1 ทีมจะมีสมาชิก 4 คนเท่านั้น ไม่มีสำรอง ระหว่างแข่งขันห้ามเปลี่ยนข้อมูลโดยเด็ดขาด
- แข่งขันโหมด TPP
- แผนที่ในการแข่งขัน : Erangel, Sanhok และ Miramar
- การแข่งขันเป็นรูปแบบ : ออนไลน์

ข้อมูลเบื้องต้น

- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องยินยอมให้ข้อมูลพื้นฐาน เช่น ชื่อ-นามสกุล เบอร์ติดต่อ เลขบัตรประชาชน เป็นต้น
- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นคนไทยหรืออาศัยอยู่ในประเทศไทย
- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องใช้โทรศัพท์มือถือในการแข่งขันเท่านั้น
- ทีมงานผู้จัดงาน มีสิทธิ์ในการนำข้อมูลและรูปภาพที่ผู้เข้าแข่งขันได้ลงทะเบียนไว้ ไปใช้ในการจัดทำสื่อโฆษณาทุกชนิด ที่อยู่ภายใต้การดูแลของบริษัท Tencent Thailand

เงื่อนไขรายชื่อผู้เล่นสำรอง (ในกรณีฉุกเฉินเท่านั้น)

- ในรอบสุดท้าย 16 ทีม ทุกทีมสามารถส่งชื่อผู้เล่นสำรองได้ทีมละ 1 คน
- สำหรับตัวสำรองจะอนุญาตให้เปลี่ยนก็ต่อเมื่อ ป่วยหนัก/เรื่องฉุกเฉิน เท่านั้น
- ต้องมีหลักฐานยืนยัน เช่น ใบรับรองแพทย์ หรือ เอกสารอื่นๆ
- ผู้เล่นที่ถูกเปลี่ยนจะกลับมาแข่งขันไม่ได้อีก

เงินรางวัล

- อันดับที่ 1: 25,000 บาท
- อันดับที่ 2: 15,000 บาท
- อันดับที่ 3: 10,000 บาท

ไควด้า PMNC **สำคัญโปรดอ่าน**

- อันดับที่ 1-4 ในแต่ละซีซั่น
- รวมทั้งหมด 8 ทีม
- เงื่อนไขสำหรับแข่งขัน PMNC ผู้เข้าแข่งขันอย่างน้อย 2 คนที่จะต้องห้ามย้ายเข้า-ออก
- หากมีการย้ายเข้า-ออกเกิน 2 คนจะถูกตัดสิทธิ์ไควด้า PMNC ทันที ไควด้าจะให้ในอันดับถัดไปแทน
- สามารถเปลี่ยนชื่อทีมได้ทุกซีซั่นโดยไม่เสียไควด้า"

การลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน

- เปิดรับสมัคร : วันที่ 11 มิถุนายน 2567
- ปิดรับสมัคร : วันที่ 18 มิถุนายน 2567 เวลา 23.59
- ประกาศกลุ่มการแข่งขัน : วันที่ 19 มิถุนายน 2567
- ทีมจากการแข่งขัน PUBG Mobile Super League – Southeast Asia Spring 2024 ไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้
- ชื่อในเกม และ UID ที่ใช้สมัคร ต้องตรงกับชื่อที่ทำการสมัครถ้าหากไม่ตรงจะไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันรอบคัดเลือกได้ ข้อมูลของทีมไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้หลังจากลงทะเบียน
- ชื่อในเกมส์ห้ามใช้คำหยาบคาย, ไม่สุภาพและห้ามใช้ชื่อที่เกี่ยวข้องกับ Tencent Games, PUBG MOBILE หรือ ผู้เกี่ยวข้องใดๆโดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้จัด
- กรุณายืนยันสิทธิ์ในการแข่งขันในdiscordจนถึงก่อนเวลาการแข่งขัน 30 นาที (หากไม่รายงานตัวตามเวลาที่กำหนดจะถือว่าสละสิทธิ์)

รอบ 128 ทีม (ไม่มีถ่ายทอดสด)

แข่งขันวันที่ 20 - 23 มิถุนายน 2567

เวลาในการแข่งขัน : 18.00 เป็นต้นไป

แบ่งออกทั้งหมด 8 กลุ่ม กลุ่มละ 16 ทีม (ผ่านเข้ารอบกลุ่มละ 4 ทีม = 32 ทีม)

วันที่ 20 มิถุนายน - กลุ่ม 1-4 แข่งขันเกม 1-4

วันที่ 21 มิถุนายน - กลุ่ม 1-4 แข่งขันเกม 5-8

วันที่ 22 มิถุนายน - กลุ่ม 5-8 แข่งขันเกม 1-4

วันที่ 23 มิถุนายน - กลุ่ม 5-8 แข่งขันเกม 5-8

Match 1 : Sanhok

Match 2 : Erangel

Match 3 : Miramar

Match 4 : Erangel

รอบ Semi final (32 ทีม) (ไม่มีถ่ายทอดสด)

แข่งขันวันที่ 24-25 มิถุนายน 2567

เวลาในการแข่งขัน : 18.00 เป็นต้นไป

แบ่งออกทั้งหมด 2 กลุ่ม กลุ่มละ 16 ทีม (ผ่านเข้ารอบกลุ่มละ 8 ทีม = 16 ทีม)

วันที่ 24 มิถุนายน - กลุ่ม 1-2 แข่งขันเกม 1-4

วันที่ 25 มิถุนายน - กลุ่ม 1-2 แข่งขันเกม 5-8

16 ทีมที่ผ่านเข้ารอบจะผ่านเข้าสู่รอบ PMCS League

Match 1 : Sanhok

Match 2 : Erangel

Match 3 : Miramar

Match 4 : Erangel

รอบ PMCS League (ถ่ายทอดสด)

รูปแบบการแข่งขัน : แข่งขันสะสมคะแนน 3 สัปดาห์

Week 1 PMCS League : 28 มิถุนายน - 30 มิถุนายน

Week 2 PMCS League : 5 กรกฎาคม - 7 กรกฎาคม

Week 3 PMCS League : 12 กรกฎาคม - 14 กรกฎาคม

เวลาในการแข่งขัน : เริ่มเกมแรก 15.00 น. เป็นต้นไป

Match 1 : Sanhok

Match 2 : Erangel

Match 3 : Erangel

Match 4 : Miramar

Match 5 : Miramar

Match 6 : Miramar

การคิดคะแนน

สำหรับวิธีการนับคะแนนรวมในแต่ละแมตช์จะมีเกณฑ์การแข่งขันดังนี้

1.คะแนนการสังหารผู้เล่น 1 คะแนนต่อ 1 ตัว

2.คะแนนจากอันดับของทีมในหลังจากจบการแข่งขันแต่ละแมตช์

อันดับที่ 1: 10 แต้ม

อันดับที่ 2: 6 แต้ม

อันดับที่ 3: 5 แต้ม

อันดับที่ 4: 4 แต้ม

อันดับที่ 5: 3 แต้ม

อันดับที่ 6: 2 แต้ม

อันดับที่ 7-8: 1 แต้ม

อันดับที่ 9-16: 0 แต้ม

หากคะแนนเท่ากันจะนับตามลำดับนี้

คะแนนอันดับ > คะแนนสังหาร > จำนวน WWCD

การเตรียมตัวก่อนเริ่มการแข่งขัน

- ทุกเกมการแข่งขันจะเริ่มตามที่กำหนดไว้ ทีมใดๆ ที่สมาชิกภายในทีมมาสายจะมีผลกระทบตามมา
- เวลาเช็คอินและรายงานตัว - จะเริ่มตั้งแต่หลังการประกาศสายการแข่งขัน จนถึงเวลา 17.30 (ก่อนเวลาแข่งขัน 30 นาที)
- หากไม่มารายงานตัว – ผู้เล่นที่มาหลังจากหมดเวลารายงานตัวนั้นจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน"

การสร้างห้องใหม่ หรือ การแข่งขันใหม่

(A) สถานการณ์เมื่อทีมงานผู้ควบคุมดูแลเห็นว่าเกิดความไม่เป็นธรรมในการแข่งขัน

(B) สถานการณ์เมื่อทีมงานเห็นว่าการแข่งขันไม่สามารถดำเนินต่อไปได้ ด้วยสาเหตุ จากปัญหาทางเทคนิค ทั้งนี้จะไม่รวมปัญหาที่เกิดจากความผิดพลาดส่วนบุคคลของผู้เล่น

(C) สถานการณ์เมื่อการตั้งค่าห้องไม่เป็นไปตามกฎของทัวร์นาเมนต์

(D) ผู้เล่น 5 คนในการแข่งขัน หรือ 2 คนที่อยู่ทีมเดียวกันถูกระงับสิทธิ์จากการแข่งขันจากปัจจัยผิดปกติแวดล้อม โดยผู้เล่นจะต้องแจ้งปัญหานี้ให้ ทีมงานตรวจสอบภายใน 3 นาทีหลังเกิดเหตุ

(E) สถานการณ์เมื่อผู้เล่นไม่สามารถเชื่อมต่อเข้าสู่เกมได้ หลังจาก เนื่องจากปัญหาที่เกิดจากเกมเซิร์ฟเวอร์ หรือโฮสเน็ตเวิร์ค"

ชุดสวมใส่ภายในเกม

- อนุญาตให้ใช้เครื่องแต่งกาย (ชุดคอสดุม) ภายในเกมได้ทุกชิ้น แต่ไม่อนุญาตให้มีการแลกเปลี่ยนชุดกันระหว่างผู้เล่นในการแข่งขัน และไม่อนุญาตให้อัดเครื่องแต่งกายทุกชิ้นออกระหว่างการแข่งขัน
- สกินรถ สกินอาวุธ ตลอดจนสกินอื่นๆ สามารถใช้ได้ หากกรณีพบปัญหาที่ส่งผลต่อผลคะแนน ทางทีมงานจะไม่รับผิดชอบทุกกรณี

ข้อควรปฏิบัติของทีม

A.ชื่อทีม - ชื่อทีมไม่ควรมีย่อคำที่หยาบคายหรือไม่สุภาพและชื่อผู้เล่นต้องไม่มีส่วนเกี่ยวข้องกับ Tencent Thailand หรือ PUBG MOBILE หรือ ผู้ที่เกี่ยวข้องใดๆโดยไม่ได้รับเอกสารอนุญาตจากทางผู้จัด

B.ผู้เล่นในทีม - ในทีมจะต้องมีผู้เล่น 4 คนตลอดการแข่งขัน ทุกทีมจะไม่สามารถเปลี่ยนผู้เล่นได้จนกว่า จะจบการแข่งขันทางผู้จัดสามารถตัดสินทีมที่มีผู้เข้าแข่งขันไม่ครบถ้วน

สิ่งที่ต้องห้าม

ด้านล่างคือรายการตัวอย่างการกระทำอันเป็นที่ต้องห้าม

- การโกงถือเป็นสิ่งต้องห้าม การดัดแปลงใดๆ กับไคลเอนต์ของเกม PUBG MOBILE โดยผู้เล่น, ทีม, หรือสมาชิกทีมอื่นใดถือเป็นสิ่งต้องห้าม การใช้อุปกรณ์รูปแบบใดก็ตามเพื่อการโกง หรือโปรแกรมโกง หรือวิธีใดก็ตามที่มีลักษณะเป็นการโกง อย่างเช่นอุปกรณ์ส่งสัญญาณ, สัญญาณมือ, แป้งทาลิม และอุปกรณ์ปกป้องหน้าจอโทรศัพท์ ฯลฯ จะถือเป็นการโกงทั้งสิ้น
- การใช้ประโยชน์จากช่องโหว่ การจงใจใช้ Bug ในเกมเพื่อให้เกิดความได้เปรียบถือเป็นการใช้ประโยชน์จากช่องโหว่ และเป็นสิ่งต้องห้าม การใช้ประโยชน์จากช่องโหว่รวมถึงการกระทำอย่างเช่นใช้ฟังก์ชันใดๆ ในเกม (ซึ่งผู้จัดทัวร์นาเมนต์ถือสิทธิ์ขาดในการพิจารณา) อย่างผิดจุดประสงค์ และละเมิดวัตถุประสงค์ในการออกแบบมาในเกม PUBG MOBILE

ข้อมูลสำคัญ

- ไม่แนะนำให้ใช้โปรแกรมลดค่า Ping เพราะหากใช้แล้วมีการพบว่าถูกแบน ทีมงานจะไม่รับผิดชอบใดๆ ทั้งสิ้น
- การตัดสินของทีมงานถือว่าเป็นที่สิ้นสุดโดยทุกคำตัดสินจะยึดข้อเท็จจริง หลักฐานต่างๆ เป็นต้น

บทลงโทษ

หากผู้จัดการแข่งขันระบุว่าสมาชิกในทีมใด หรือทีมใด ได้กระทำการฝ่าฝืนกฎข้อใดๆก็ตามของทัวร์นาเมนต์ ผู้ควบคุมการแข่งขันจะใช้ดุลยพินิจอย่างสมเหตุสมผลในการออกข้อบังคับดังต่อไปนี้

- (i) การปรับคะแนนเกม (s);
- (ii) การริบเงินรางวัล (s); และ / หรือ
- (iii) ถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน