

PAPPALIIGA VALORANT SÄÄNNÖT

Yleiset säännöt

1.1: Peli: Valorant, viimeisin versio

1.2: Joukkueen koko: 5 varsinaista pelaajaa, 5 mahdollista varapelaajaa ja 1 valmentaja.

1.2.1 Joukkueen jäsenillä oltava pappaliiga ry:n jäsenyys maksettuna. Jäsenyys maksaa 20€ kalenterivuodeksi. Jäsenmaksun tulee olla suoritettuna ennen oman joukkueen ensimmäistä peliä.

1.2.2 Joukkueen jäsenten tulee olla vähintään kuluvana vuonna 30 vuotta täyttäviä.

1.2.3 Myös pelaaja /varapelaaja voi liittyä otteluun valmentajan paikalle.

1.3: Joukkueen jäseniä ei voi vaihtaa/lisätä kesken kauden.

1.4: Yksi pelaaja voi olla vain yhdessä joukkueessa turnauksen aikana.

1.5: VoIP-ohjelmisto on sallittu. Pappaliiga voi tarvittaessa järjestää tiimille oman kanavan Pappaliigan discord palvelimelle.

1.6: Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja tai tuottaa epäreilun edun pelissä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle turnauksesta.

1.7: Pelaajilla tulee olla voimassa oleva Valorant-tili henkilökohtaisella Riot Games -tilillään turnauspelejä varten ellei toisin mainita.

1.8: Joukkue- ja pelinimet

1.8.1: Pelaajien tulee käyttää heidän virallista pelinimeään koko turnauksen ajan.

1.8.2: Joukkueiden ja pelaajien nimet eivät saa sisältää epäasiallisuuksia tai loukkaavia termejä. Päätös nimimerkin kelvollisuudesta on adminilla.

1.8.3: Joukkueeseen ilmoitettujen pelaajien taso on ilmoitettava edellisen ACT:n tai sen mukaan milloin on viimeksi taitotason pelannut.

1.9: Aikataululliset asiat

1.9.1: Joukkueen kapteenien tulee olla toisiinsa yhteyksissä tarpeeksi aikaisin, jotta ottelu voi alkaa ajallaan.

1.9.2: Jos joukkue ei ole paikallaan ja valmiina kun pelin on määrä alkaa, on heillä 10 minuuttia aikaa tulla paikalle. Tämän ajan jälkeen vastajoukkue ottaa yhteyttä admineihin ja ottelu katsotaan luovutusvoitoksi paikalla olevalle joukkueelle.

1.9.3: Jos joukkueesta puuttuu pelaajia, kun ottelun on määrä alkaa, heidän täytyy aloittaa ottelu ilman täyttä joukkuetta tai luovuttaa. Joukkueen vastuulla on, että kaikki joukkueen pelaajat ovat valmiina määräaikaan mennessä.

1.9.4: Adminit varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

1.9.5: Joukkueet voivat keskenään määrittää peliajankohdan kuluvalle viikolle, mutta jos yhteisymmärrykseen ei päästä peliajankohdasta, peli pelataan kuluvan viikon sunnuntaina kello 18:00

1.10: Ensimmäisenä 13 erää saanut joukkue voittaa kartan/ottelun. Erien ollessa tasan 12-12 pelataan jatkoaika, joka päättyy toisen joukkueen johtaessa kahdella erällä.

1.10.1: Turnaus pelataan BO2 pelimuotona. 1 x BO2 peli / viikko tahdilla. pudotuspelit + finaalit BO3

1.10.2: Turnaus pelataan tyylillä runkosarja + single elimination (runkosarja + pudotuspelit + finaali). Jokainen joukkue kohtaa keskenään kaksi kertaa.

1.10.3: Jokainen otteluvoitto runkosarjassa on sarjataulukossa yhtä kuin 2 pistettä, tasapelistä 1 piste ja häviöstä 0 pistettä.

Jos tulee tasapeli pisteiden kesken jatkoon menevät joukkueet ratkaistaan eräerotuksella +- voitettut erät-häviytyt erät jos tämänkin jälkeen tilanne on vielä tasan ratkaistaan jatkoon menevä joukkue keskinäisillä kohtaamisella

1.12: Kummankin joukkueen on otettava kuvaruutukaappaus pelin loputtua siten, että kuvasta näkee pelin pelaajat ja sen, kumpi joukkue voitti pelin.

1.13: Äärimmäisissä olosuhteissa turnauksen järjestäjä varaa oikeuden muuttaa sääntöjä.

Muut säännöt

3.1: Macro-toiminnot eivät ole sallittuja missään pelilaitteissa kuten näppäimistöissä tai hiirissä.

3.1.1: Yhden näppäimen painalluksen tulee laukaista vain yksi komento pelissä.

3.2: Ulkopuoliset ohjelmat, jotka vaikuttavat pelin tilaan tai suorittavat pelin sisällä toimintoja, ovat kielletty.

3.3: Yhteyden katkaiseminen tahallisesti kesken pelin on kielletty.

3.4: Pelin kartoissa tai hahmoissa esiintyvien bugien tai exploittien käyttäminen on kiellettyä. Näihin lukeutuvat esim. asettuminen paikkaan mihin pääsyä ei selvästi ole tarkoitettu, paikka josta pelaaja näkee selvästi pidemmälle kuin on sallittua. Adminilla on aina päätösvalta onko käytetty bugia tai exploittia hyödyksi ja voi määrätä kyseisestä teosta välittömästi rangaistuksen.

3.4: Turnauksen aikana mahdollisesti peliin lisätyt agentit ovat kiellettyjä.

Tauot

4.1: Jos pelaajalla on teknisiä ongelmia pelin aikana, hän voi pyytää taukoa chat-viestillä.

4.2: Tuomarit/host voivat asettaa pelin tauolle tarpeen mukaan.

4.3: Pelin asettaminen tauolle pelaajien toimesta on sallittu vain teknisissä ongelmissa.

4.4: Peliä jatketaan tauolta, kun molemmat joukkueet ovat valmiina.

4.5: Jos pelaajalla on tekninen ongelma, peli voidaan asettaa tauolle maksimissaan 10 minuutiksi, jonka jälkeen ottelua jatketaan pelaajan pelikyvystä huolimatta.

4.6: Jos palvelimen tai verkon aiheuttama tekninen vika vaikuttaa vähintään kolmeen pelaajaan vähintään 10 minuutin ajan, peli voidaan aloittaa alusta ellei tuomari toisin sano.

Kartat

5.1.1: Karttoina toimii viralliset kilpailullisessa tilassa olevat kartat:

- Ascent
- Bind
- Haven
- Icebox
- Lotus
- Sunset
- Abyss

5.1.2: Mikäli virallinen karttapooli muuttuu kesken turnauksen, pelataan turnaus kuitenkin loppuun ennen turnausta määritellyillä kartoilla.

5.2: Kartta veto tehdään Challengermodessa

Protestit ja rangaistukset

6.1: Kaikki protestit tulee tehdä 10 minuutin sisällä ottelun päättymisestä. Taukoja ei käytetä pelin aikana protestien tekemiseen. Tapaukset käsitellään adminien toimesta ottelun jälkeen.

6.2: Kun ottelusta on tehty protesti, asianomaiset joukkueet eivät voi jatkaa turnauksessa ennen kuin protesti on selvitetty.

6.3: Rangaistukset

6.3.1: Varoitus, kierroksen häviäminen, kartan häviäminen, ottelun häviäminen, pelaajan tai joukkueen diskaukset turnauksesta, pelikiellon asettaminen pelaajalle tai joukkueelle.

6.3.2: Kierroksen häviämistä voidaan käyttää, niin että kierros vähennetään kartan lopputuloksesta.

6.3.3: Adminit voivat käyttää säädettyjä rangaistuksia haluamallaan tavalla.

Fair play

7.1: Turnaus käyttää reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä. Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen. Vastustajan tahallinen provosointi on kielletty.

7.2: Osallistujien tulee puhutella admineita kohteliaasti ja kunnioittavasti.

7.3: Pelien, pelilähetysten, muiden pelaajien, joukkueiden tai turnauksen järjestäjien kaikki sabotoiminen on kiellettyä.

Lähetykset

8.1: Jos tapahtumalla on virallinen lähetys, joukkueiden ja pelaajien on odotettava, että lähetysten tuotanto on valmis ennen pelin aloittamista.

9.2: Peleissä ei saa olla mukana muita katselijoita, kuin ennalta hyväksytyt lähetyshenkilöt, adminit ja valmentajat.

9.3: Pelaajat eivät saa katsoa tai kuunnella mitään lähetystä turnauspelin aikana.

9.4: Online-turnauksissa lähetyksissä pitää olla vähintään 2 minuutin viive.

9.5: Pelaajat saavat lähettää omaa peliään vaikka se olisi Pappaliigan virallisella kanavalla käynnissä. Kuitenkin muistettava laittaa 2 minuutin viive lähetykseen.

Muut

Turnausvastaavalla on aina oikeus toimia oman harkintansa mukaan ja soveltaa sääntökirjassa mainittuja ja mainitsemattomia sääntöjä tiettyynajaan asti. Tällaisissa tapauksissa Turnausvastaavan on kuitenkin konsultoitava vähintään yhtä muuta sarjavastaavaa, jotta mahdolliset puolueellisuudet vältetään. Mikäli sääntökirjasta puuttuu jokin olennainen tai olennaiseksi oletettava sääntö, on parasta kysyä sarjavastaavalta asiasta ennen kuin toimii sitä vastaan.

Jos säännöistä puuttuu kohta tai asia, käytetään kyseisessä tapauksessa mahdollisia Riot Gamesin virallisia sääntöjä.

Logo

Turnauksiin osallistuvilta joukkueilla tulee olla logo. Pappaliigalla tulee olla oikeus käyttää logoa turnaukseen ja/tai liigoihin liittyvissä artikkeleissa ja sosiaalisessa mediassa. Logon koko tulee olla maksimissaan 1024×1024 px tai minimissään 512×512 px -kokoisena png-tiedostona läpinäkyvällä taustalla.

Logo on edellytys osallistumiselle. Pappaliiga voi määrätä joukkueelle logon, jos joukkue ei voi logoa toimittaa vaaditussa muodossa Pappaliigalle. Logo tulee toimittaa turnaukseen ilmoittautumisen yhteydessä.