

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ 26 апреля

\*Оценка проектов на Котфикс проводится ТОЛЬКО для проектов, созданных в Scratch.

\*\*При создании проекта используется ТОЛЬКО графика из ТЗ.

\*\*\*В номинации ScratchTeam и UnityTeam графика создается командой СТРОГО в заданном сеттинге

Задание	Оценка
Создать проект. Для Unity собрать арк Добавить графику. Подписать проект. Образец “Фамилия_Имя_Номинация”	<b>0-1</b>
<b>Сцена 1</b>	
Анимация яйца (коробка), которое покачивается	<b>0-1</b>
Игрок нажимает на яйцо (коробку) → оно трескается → появляется питомец	<b>0-1</b>
Появляется кнопка “далее” и звуковой эффект рождения	<b>0-1</b>
<b>Сцена 2. Дом питомца</b>	
Питомец в комнате Анимация состояний питомца: движение 0 - 2 реакция на состояния (голод, сон и т.д.) 0 - 2 Дополнительный балл за эстетику анимаций	<b>0-5</b>
Панель взаимодействий (UI): <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 🍽️ Еда 0-4</li> <li>○ 🧼 Гигиена 0-4</li> <li>○ 🎮 Игры 0-4</li> <li>○ 😴 Сон 0-4</li> <li>○ 🎓 Обучение 0-4</li> </ul> Уровень счастья, энергии, голода, чистоты — с иконками и слайдерами.  Дополнительно 3 балла за продуманный интерфейс: удобное расположение на экране кнопок и слайдеров, UI элементы не мешают игровому процессу.	<b>0-23</b>
Использование анимаций в игре Анимация кнопок Анимация столкновений Анимации фонов (параллакс эффект) Анимация событий	<b>0-4</b>
<b>ИТОГ</b>	<b>0-35</b>

