

Ирис, 3100, июнь

После не слишком удачных боёв на Карипаре ваш тринарий был переведён в 332nd Assault Cluster галактики Бета. После долгого бездействия ваш кластер вместе с остальными силами галактики Бета при поддержке галактики Омега вторгся в систему Ирис. Там их ожидала бОльшая половина тумена Котов - Rossei Keshik (возглавляемый лично Ханом Аяксом Драммондом), Nova Cat Fusiliers, Nova Cat Legionaries, Nova Cat Renegades и Dragonsclaw Cluster. Хан Драммонд знал, что сражение за Ирис станет для Котов последней серьёзной битвой, и, цитируя лидера середины XX века, отдал приказ "Ни шагу назад!".

Ваш тринарий в составе 332nd Assault Cluster совместно с 14th Battle Cluster наступает на промышленный комплекс Barcella-LAW, обороняемый Nova Cat Fusiliers. Вам поручено захватить посадочную площадку шаттлов.

Выберите любые 5 мехов из состава тринария.

Вспомогательные силы:

Summoner B, D (3/4)

Mad Dog Prime, A (3/4)

Ursus 3 (3/4)

Axel IIC (4/5)

Axel IIC (4/5)

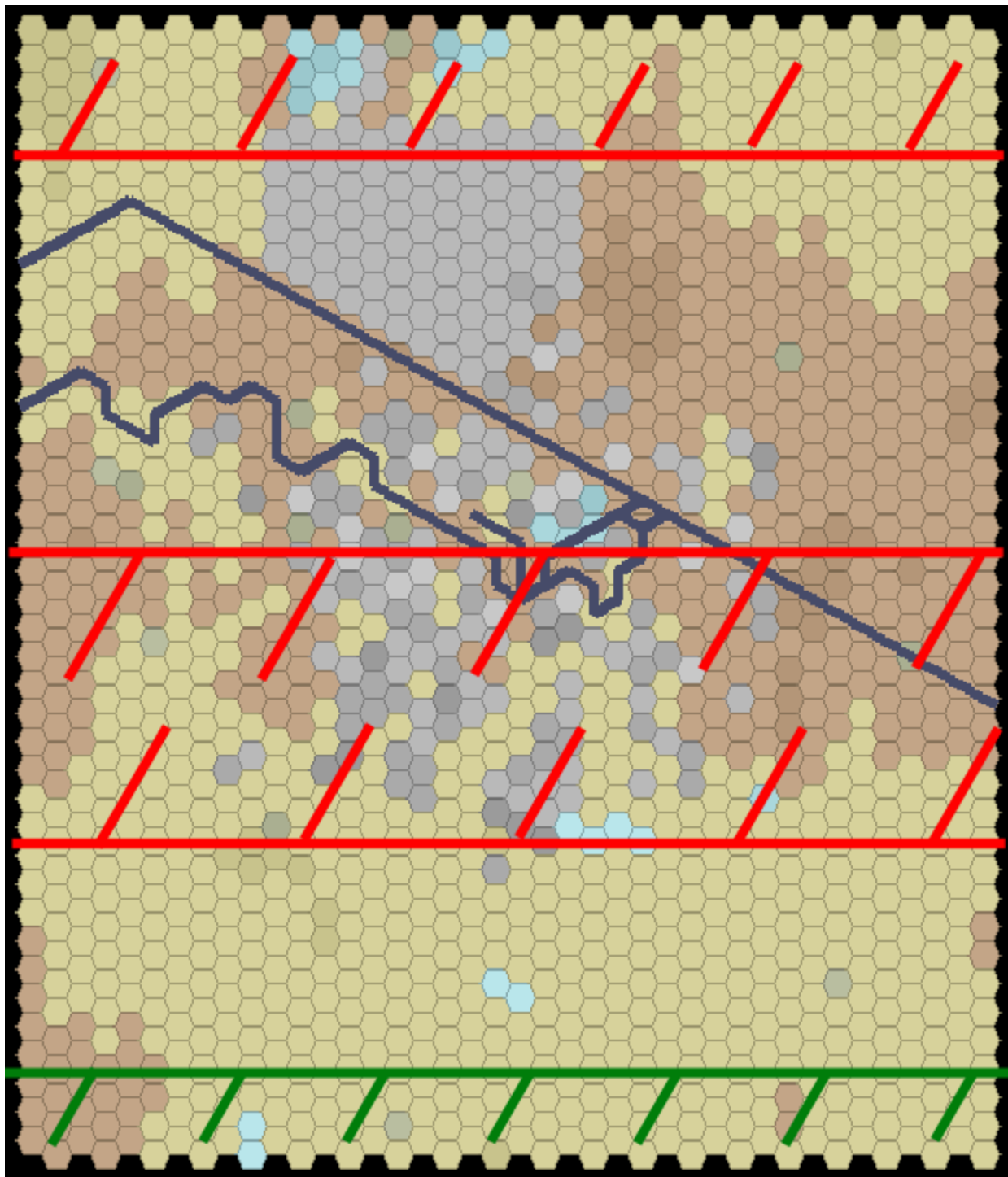
Elemental Battel Armor [Laser] (3/4) - по количеству омнимехов, всего не боле 5 (могут быть высажены отдельно)

Противник: смешанный бинарий (мехи, танки), возможно, при поддержке пехоты и/или бронепехоты.

Специальные правила

По обоюдному согласию: double blind.

Карта: 40x40/Desert Space Port Delta



Зона высадки юнитов Доминиона: S

Зона высадки Котов: Any

мехи: на линии 0105-4005 и севернее,

остальные юниты: между линиями 0120-4020 (включительно) и 0130-4030 (включительно).

Уничтоженные и небоеспособные (crippled) юниты не смогут принять участие в дальнейших боях за комплекс Barcella-LAW.

Задачи:

- * Уничтожить силы противника

- +1VP за каждый уничтоженный мех или танк Котов

- 1VP за каждый уничтоженный мех или танк Доминиона

- * Захватить посадочную площадку шаттлов

- Если поле боя осталось за Доминионом:

- +4VP за захват плацдарма

- +1VP за каждый оставшийся на карте боеспособный (не crippled) мех Доминиона

- Если поле боя осталось за Котами:

- 1VP за каждый оставшийся на карте боеспособный (не crippled) мех Котов

- * Уничтожить командный мех Котов (Sphinx)

- +2VP дополнительно

Независимо от исходна этого боя, подлежащие восстановлению уничтоженные мехи обеих сторон могут быть эвакуированы после окончания боёв за комплекс Barcella-LAW.