Worksheet IT 30: Modellazione 2D per principianti: costruiamo il nostro giocattolo tridimensionale in legno

Costruire un giocattolo in legno con pezzi in 2D che si incastrano tra loro può anche aiutare a sviluppare capacità di risoluzione dei problemi e di pensiero logico. Deve infatti trovare il giusto modo per far combaciare i vari pezzi di legno in modo da creare una forma tridimensionale stabile e coerente aiutando a sviluppare non solo le loro immaginazione, ma anche la creatività e la capacità di concentrarsi su un'attività per un periodo di tempo più lungo.

Cosa imparerai?

- **Step 1:** Fasi della realizzazione
- **Step 2:** Comandi per il disegno 2D
- **Step 3:** Realizzare il prototipo del giocattolo 3D

Fasi della realizzazione

Per poter costruire un giocattolo a partire da forme 2D sarà necessario seguire delle fasi di realizzazione in un determinato ordine. Sapresti individuare l'ordine di realizzazione del giocattolo?

- Assemblaggio
- Stampa della rappresentazione 2D
- Disegno della sagoma sul software digitale
- Ridisegno della sagoma su cartone
- Personalizzare la sagoma

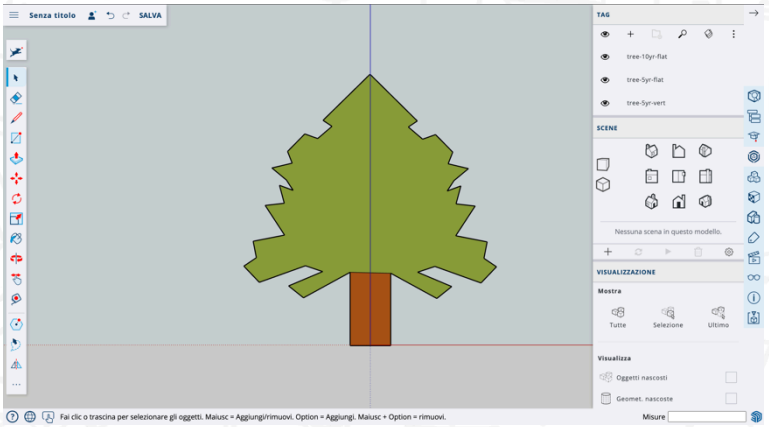


This document is distributed in 2021 by Politecnico di Bari within the FabCitizen Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the Politecnico di Bari / FabCitizen Project Consortium and license your new creations under the identical terms

Comandi per il disegno 2D

Nel software utilizzato è necessario usare un comando per la realizzazione della forma del nostro giocattolo, quale?

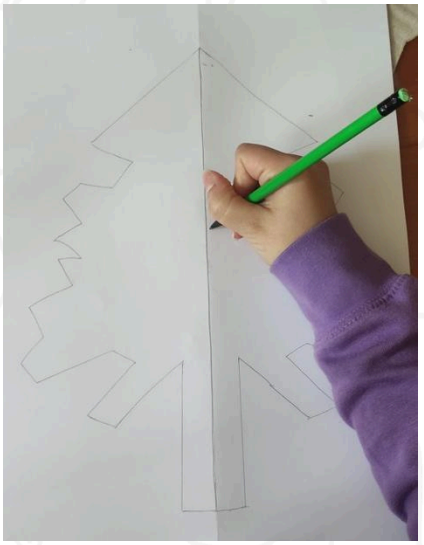
- Disegno a mano libera o geometriche
- Estrudi forma
- Specchia forma
- Ruota forma
- Offset



Realizzare il prototipo del giocattolo 3D

Prima di tagliare il giocattolo sarà necessario disegnare l'incastro da applicare alla forma, individua quali delle opzioni sono vere o false per realizzare l'incastro:

- Assicurarsi di tagliare lungo il punto medio della forma
- Tagliare le sagome a ¾ della forma
- Individuare l'altezza corretta di taglio sulle sagome
- Tagliare completamente le sagome da lato a lato



This document is distributed in 2021 by Politecnico di Bari within the FabCitizen Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the Politecnico di Bari / FabCitizen Project Consortium and license your new creations under the identical terms