

GDD “SPACE MONKEY”

CONCEITO GERAL:

-O JOGADOR É UM MACACO EM UMA NAVE ESPACIAL QUE ATIRA BANANAS EM METEOROS PARA EXPLODILOS.

TEMA:

-O TEMA FOI “E SE FOSSE RETRO?”, ENTÃO EU COLOQUEI SISTEMA DE TIROS E NAVE COMO JOGOS DE ARCADE RETRO.

INSPIRAÇÕES:



(SERIA ISSO MAS ESTA VIRADO PARA DIREITA).

MECANICAS:

-TIROS

-O PLAYER PODE SE MOVER

-COLISÃO

-VIDA

TECLAS:

-SETINHAS PARA SE MOVER

-SPAÇO PARA ATIRAR .