

Онлайн-сервіси, які можуть зробити навчання цікавішим:

- О [CLASSTIME](#) — сервіс для створення тестів з різноманітними типами запитань. Можна формувати власні запитання або скористатись бібліотекою раніше створених. Цікавою особливістю сервісу є проведення командних змагань, які вимагають злагодженої роботи всіх учасників групи.
- О [LEARNINGAPPS](#) — онлайн-застосунок зворотного зв'язку, у якому студенти визначають, як вони засвоїли навчальний матеріал, які питання не зрозумілі. Сервіс заснований на роботі з шаблонами: від роботи з картами до розгадування кросвордів і створення карт знань.
- О [GOOGLE Форма](#) — сервіс для створення тестів та опитувальників. Ресурс має велику кількість шаблонів оформлення, що дозволяє створювати форми до заняття з будь-якої теми. Також у налаштуваннях можна увімкнути режим оцінювання і позначити правильні варіанти відповідей у кожному з питань (додати Ключ оцінювання). Можна доповнити кожне питання коментарем (відгуком) з покликом на вебресурс чи відео YOUTUBE, які буде продемонстровано для правильної чи неправильної відповіді учня. Для здобувача освіти стане зрозумілим, на яких саме аспектах теми варто зосередитись, а які - вже не потребують докладного розгляду.
- О [MENTIMETER](#) — простий і доступний в освоєнні інструмент голосування, який забезпечує миттєвий зворотний зв'язок із аудиторією. Його зручно використовувати для опитування студентів у режимі реального часу в аудиторії, оскільки він доступний і на мобільних пристроях, і в електронному середовищі. Онлайн-опитування може включати серію питань з різними типами відповідей: множинний вибір (один або декілька з декількох); відкриту відповідь; оцінку за шкалою; ранжування відповідей в межах 100%; введення відповіді у вигляді точки на плоскій координатній площині.
- О [QUIZLET](#) — онлайн-інструмент для створення тестів/вікторин. Під час проходження учні відповідають на питання, рухаючись у своєму темпі, а також не залежать від швидкості відповідей інших. Вікторину в сервісі можна запланувати, і пропонувати виконати її як самостійну роботу.
- О [RHET](#) — сервіс з інтерактивними симуляціями для природничих наук і математики. Коли учні взаємодіють з цими інструментами, вони відразу спостерігають, до яких ефектів прозводять їхні дії та зміна параметрів моделей. Це дозволяє досліджувати

причинно-наслідкові зв'язки і шукати відповіді на наукові запитання через взаємодію з симуляціями.

- 0 [MOZABOOK](#) — інтерактивне освітнє програмне забезпечення для вчителів. MOZABOOK урізноманітнює інструментарій шкільних уроків за рахунок численних ілюстраційних, анімаційних і творчих презентаційних можливостей. Видовищні інтерактивні елементи і вбудовані додатки, призначені для розвитку навичок, проведення дослідів та ілюстрування, пробуджують зацікавленість учнів і допомагають легше засвоїти навчальний матеріал.
- 0 [CANVA](#) — сервіс для створення візуальних матеріалів різного формату. Сервіс має спеціальний тип облікових записів для освітян (вчителів та учнів), що дозволяє використовувати велику бібліотеку шаблонів, зображень, аудіо- та відеофрагментів тощо.