

I. TƯỚNG MỚI

AKSHAN, VỆ BINH NỔI LOẠN



Ngạo nghễ khi đối mặt với hiểm nguy, Akshan diệt trừ thể lực tà ác bằng thần thái rạng ngời, ý chí báo thù vì chính nghĩa và luôn tự tin khoe tấm ngực trần. Akshan thành thạo nghệ thuật chiến đấu lén lút, lẩn tránh tầm mắt của kẻ thù và lộ diện khi đối phương ít ngờ tới nhất. Với tinh thần bảo vệ công lý và vũ khí huyền thoại có khả năng đảo ngược cái chết, Akshan ra tay trừng trị bẻ lũ vô lại ở Runeterra và sống theo chuẩn mực đạo đức của riêng mình: “Đừng làm chuyện ngu ngốc.”

Akshan sẽ được ra mắt vào 7h01 sáng ngày 28/07 (giờ Việt Nam).

II. TÍNH NĂNG MỚI

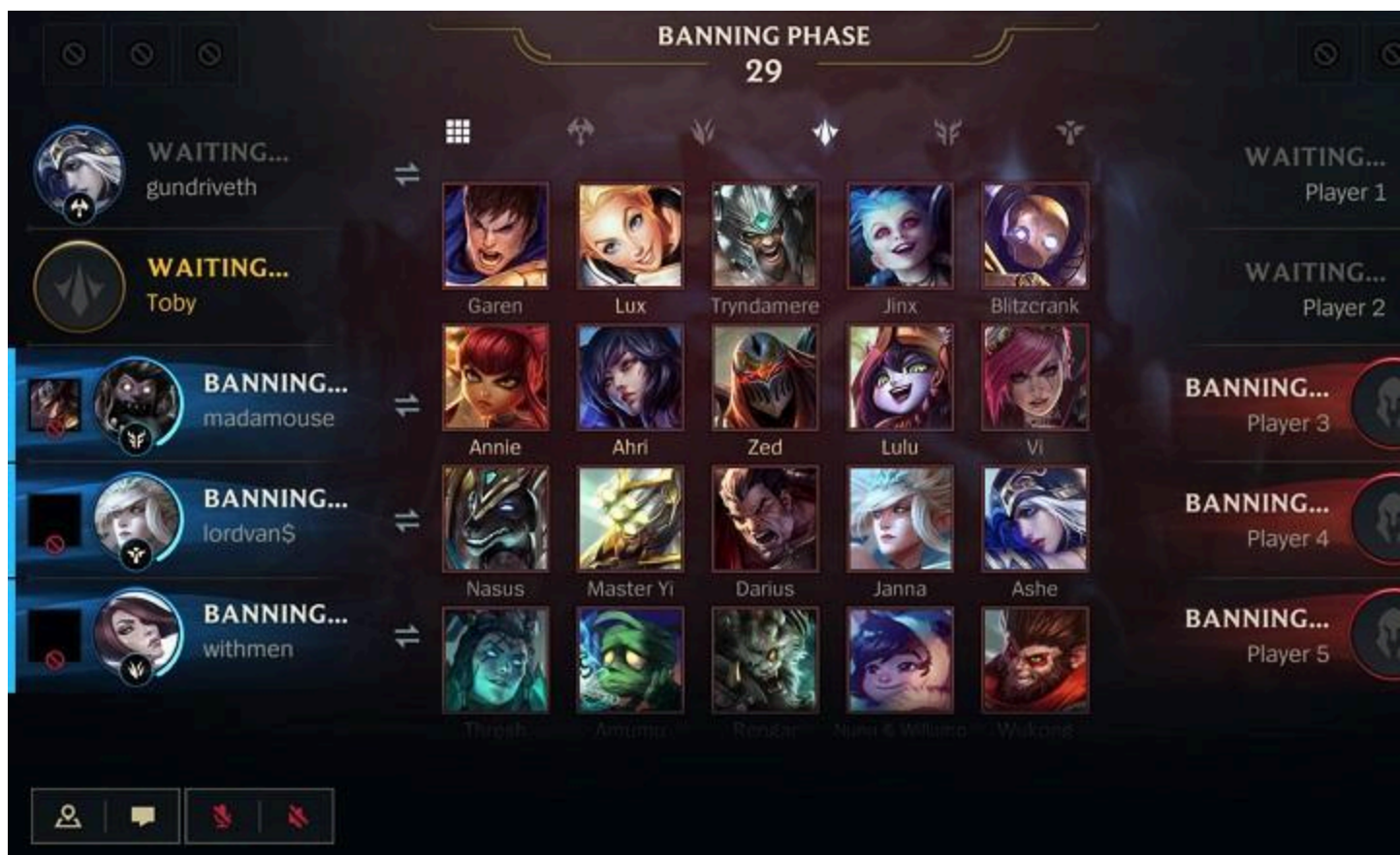
1. MÙA GIẢI XẾP HẠNG 3



Chào đón Mùa Giải Xếp Hạng cùng hàng loạt những cập nhật hấp dẫn! Nếu đạt bậc xếp hạng Vàng (và giành được 10 trận thắng) trong mùa giải này, bạn sẽ nhận được Lulu Kiều Hùng trong bộ sưu tập của mình! Lưu ý rằng sẽ có một số vấn đề về hiển thị khi mùa giải mới bắt đầu. Nếu bạn chỉ muốn chơi sau khi các vấn đề đã được xử lý, hãy chờ 1 ngày sau khi mùa giải bắt đầu rồi mới chơi Đấu Xếp Hạng.

Mùa Giải Xếp Hạng 3 sẽ bắt đầu vào 5h sáng ngày 27/07 (giờ Việt Nam).

2. CẤM TƯỜNG



Hệ thống cấm tướng đã đến với Đấu Xếp Hạng! Ở cả hai đội, mỗi người trong số 3 người chơi cuối cùng sẽ có quyền cấm 1 tướng. Với 3 lượt cấm ban đầu, người chơi sẽ được trải nghiệm cấm & chọn tướng có ý nghĩa, kịch tính và cân bằng hơn mà không ảnh hưởng tới tính đa dạng tướng trong trò chơi. Mục tiêu về lâu dài là tăng số tướng bị cấm của mỗi đội từ 3 lên 5.

Hệ thống cấm tướng sẽ được áp dụng trong Đấu Xếp Hạng vào 1h chiều ngày 29/07 (giờ Việt Nam).

3. LOẠI BỎ CHUỖI THĂNG HẠNG

Như đã đề cập trong Bản Cập Nhật Đấu Xếp Hạng 2.4, chúng tôi sẽ loại bỏ Chuỗi Thăng Hạng khỏi chế độ Đấu Xếp Hạng. Chuỗi Thăng Hạng hiện đang cản trở trải nghiệm đấu xếp hạng trong Tốc Chiến nhiều hơn là mang lại những lợi ích như mong đợi ban đầu. Thay vì bước vào Chuỗi Thăng Hạng sau trận đấu cuối cùng của bậc xếp hạng hiện tại, người chơi sẽ tiến thẳng vào bậc xếp hạng tiếp theo. Chúng tôi sẽ tiếp tục theo dõi chế độ Đấu Xếp Hạng sau khi loại bỏ Chuỗi Thăng Hạng.

Chuỗi Thăng Hạng sẽ ngừng hoạt động vào 7h01 sáng ngày 27/07 (giờ Việt Nam).

4. WILD PASS MÙA 2

Wild Pass đã trở lại và được nâng cấp so với phiên bản trước:

Nhìn chung, bạn sẽ nhận được thêm Tinh Hoa Lam, Xu Poro và Nội Năng Poro khi mua Wild Pass. Chẳng hạn, trong lần này, bạn có thể kiếm đủ Tinh Hoa Lam để mua hân 1 tướng.

Số phần thưởng miễn phí bạn nhận được khi thăng cấp cũng tăng lên.

Bạn còn có thể tặng Wild Pass cho người chơi khác trong danh sách bạn bè.

Và bạn sẽ có được các lợi ích mới này với mức giá không đổi.

Từ bây giờ, Wild Pass sẽ trở thành tính năng cố định trong trò chơi và sẽ không còn thời gian chờ giữa các Wild Pass nữa.

Wild Pass Mùa 2 sẽ ra mắt vào 7h01 sáng ngày 30/07 (giờ Việt Nam).



5. HIGHLIGHTS

Tính năng Highlight sẽ ra mắt trong Bản Cập Nhật 2.4! Khi bạn bật tính năng quay Highlight trong mục cài đặt, hệ thống sẽ tự động ghi lại những pha xử lý hay nhất của bạn, từ những pha hạ gục nhiều mạng cho tới cướp rồng kịch tính. Đây là tính năng ghi màn hình trong khi chơi nên sẽ bắt trọn mọi thao tác của bạn trong những khoảnh khắc đỉnh cao đó. Bạn có thể xem lại và lưu clip vào điện thoại của mình từ màn hình chỉ số khi kết thúc trận đấu. Tính năng Quay Highlight có thể ảnh hưởng đến mức sử dụng pin và hiệu năng.

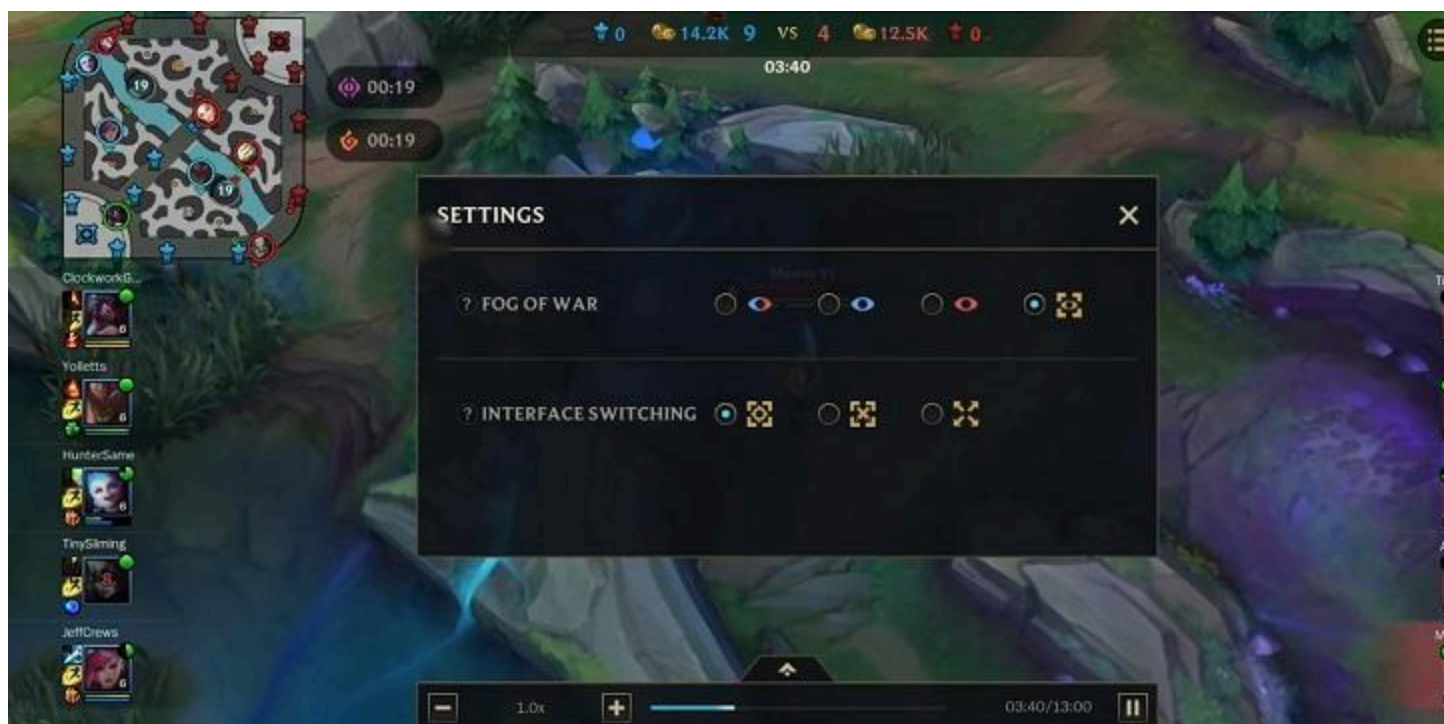
Tính năng Highlight sẽ ra mắt vào 7h01 sáng ngày 27/07 (giờ Việt Nam).



6. CHẾ ĐỘ KHÁN GIẢ VÀ XEM LẠI

Chúng tôi đã bổ sung một số cách mới để bạn theo dõi các trận đấu hoặc xem lại trận đấu của chính mình! Từ giờ, bạn có thể bật/tắt Sương Mù cho đội đỏ và/hoặc đội xanh để quan sát theo tầm nhìn của cả hai đội trên bản đồ. Bên cạnh đó, chúng tôi còn tạo hệ thống hiển thị (HUD) mới để bạn dễ dàng theo dõi trực tiếp các màn giao tranh tổng. Bạn có thể quan sát qua HUD giao tranh tổng hoặc chọn “không dùng HUD” ở chế độ khán giả.

Chế độ khán giả và tính năng xem lại mới sẽ được áp dụng vào 7h01 sáng ngày 27/07 (giờ Việt Nam).



7. MÀN HÌNH KẾT THÚC TRẬN ĐẤU

Hệ thống sẽ hiển thị tiến trình vào màn hình kết thúc trận đấu để người chơi nắm rõ tiến độ của mình sau mỗi trận đấu, cũng như biết khi nào mình sẽ có phần thưởng. Bản cập nhật 2.4 sẽ hiển thị tiến độ hoàn thành Wild Pass, nhiệm vụ hàng ngày và nhiệm vụ thử thách. Một số các hệ thống khác cũng sẽ được bổ sung như tiến trình sự kiện.

Màn hình Kết thúc trận đấu mới sẽ được cập nhật vào 7h01 sáng ngày 27/07 (giờ Việt Nam).



8. CHIA SẺ MÀN HÌNH

Bổ sung chức năng chia sẻ chiến tích của bạn trong Tốc Chiến vào khung chia sẻ của hệ điều hành (HĐH) điện thoại, nhờ đó bạn dễ dàng truy cập vào tất cả các ứng dụng và mạng xã hội mình yêu thích. Khi bạn nhấn vào biểu tượng chia sẻ, khung chia sẻ trên HĐH sẽ hiện ra để bạn chọn bất kỳ ứng dụng mong muốn nào.

Màn hình chia sẻ mới sẽ ra mắt vào ngày 27/07.

9. THÔNG TIN BẢN CẬP NHẬT TRONG ỨNG DỤNG

Giờ đây, bạn sẽ có thể truy cập vào thông tin bản cập nhật Tốc Chiến qua một nút trong ứng dụng! Trên màn hình chính, hãy nhấp vào nút ở góc trên cùng bên trái để xem toàn bộ thông tin về các bản cập nhật gần đây trên website Tốc Chiến.

10. NGÔN NGỮ HỖ TRỢ

Hỗ trợ thêm Tiếng Trung Giản Thể (Malaysia) trong trò chơi.

III. TRANG PHỤC



Ra mắt vào 7h01 sáng ngày 27/07 (giờ Việt Nam):

Irelia Vệ Binh Ánh Sáng

Riven Vệ Binh Ánh Sáng

Vayne Vệ Binh Ánh Sáng

Akshan Học Viện Chiến Binh

Draven Đại Suy Vong

Miss Fortune Đại Suy Vong

Shyvana Đại Suy Vong

Teemo Thám Hiểm Hextech

IV. PHỤ KIỆN

Bạn có thể thu thập hoặc mua các phụ kiện từ nhiều nguồn khác nhau. Hãy truy cập vào trang thông tin liên quan trong trò chơi để biết thêm chi tiết.



Biểu Tượng Hạ Gục: Chia Buồn, Vương Miện Than Khóc, Chạm Nắm Đắm, Tôi Mạc Nè, Tia Sáng Trong Bóng Tối, Chống Dính, Sống Hay Chín, Lỡ Đồ Trà, Ướp Lạnh

Biểu Tượng: Trận Chiến Baron, Pengu Thám Tử, Xuất Sắc Như Hextech!, Poro Đoi Đói, Sức Mạnh Tuôn Trào!, Sức Mạnh Pengu, Poro Cuốn Hút, Tóc Đỏ Chuộc Tội, Bữa Nhẹ Độc Đáo

Khung Biểu Tượng: Mây Đông Mùa Thu, Hiệp Sĩ Quả Cảm, Tấm Lòng Trung Kiên, Đoàn Kết Là Sức Mạnh

Biểu Cảm: Choncc Nắc Nè, Tồn Thương, Tôi Đâu Có Khóc, Tuyết Cú Mèo!, KHÔNG CÔNG BẰNG, Đồng Ý Cả Hai Tay!, Quà Pengu!, Rút Lui!, Thành Công!, Shisa Siêu Việt, Đánh Dấu Tường Nhớ, Chào Mừng!

Hoạt Ảnh Biến Về: Sương Mù

Tất cả phụ kiện sẽ được ra mắt xuyên suốt trong bản cập nhật.

V. SỰ KIỆN

VỆ BINH ÁNH SÁNG



Màn Sương Đen kéo đến ngày một gần, xâm chiếm Runeterra bất kể hàng ngũ Vệ Binh hùng hậu. Trên hành trình tìm kiếm đồng minh, Senna và Lucian bắt gặp một Vệ Binh lạc lối từ quá khứ. Liệu ánh sáng của kẻ ranh mãnh này có đủ để lật ngược thế trận? Hãy cùng các Vệ Binh bước vào trận chiến quyết định và đoàn kết chống lại Đại Suy Vong!

Sự kiện Vệ Binh Ánh Sáng sẽ tiếp tục vào 7h01 sáng ngày 27/07 (giờ Việt Nam). Nhấn vào đây để xem thêm thông tin về sự kiện này.

VI. THAY ĐỔI VỀ TƯỢNG

AMUMU

Dù không thể giải trừ lời nguyền nhưng chúng tôi có thể giúp cậu ấy thoát khỏi một lỗi vặt phiền toái.

(3) Giận Dữ

[SỬA LỖI]: Nội tại từ giờ sẽ hoạt động chính xác dựa trên các kỹ năng gây sát thương vật lý nhiều lần thay vì chỉ một lần trên mỗi kỹ năng

ASHE

Ashe có vẻ đang hụt hơi một chút, nên chúng tôi sẽ tăng chút hiệu quả cho kỹ năng của Ashe để cô nàng có thể khẳng định chỗ đứng như một xạ thủ đa năng.

(3) Ưng Tiễn

Thời gian làm lộ diện kẻ địch: 3 giây → 5 giây

(Chiêu cuối) Đại Băng Tiễn

Tốc độ xoay thủ công: 38°/giây → 45°/giây

FIZZ



Những thay đổi về vị trí đi rừng đã giúp Fizz mạnh hơn, nhưng vẫn chưa đủ để chiếm ưu thế trên đường, nhất là khi cần đến kỹ năng khéo léo. Ngoài ra, chiêu (2) Rễ Sóng của cậu ấy vẫn chưa phát huy tốt và cần cải thiện hơn. Hơn nữa, có một số tương tác mà người chơi Fizz thành thạo có thể dùng tốt ở phiên bản PC nhưng lại không tận dụng được trong Tốc Chiến. Chúng tôi cũng sẽ khắc phục vấn đề này. Do Chú Cá Tinh Nghịch đang nhận được nhiều thay đổi, nên chúng tôi sẽ theo dõi kỹ xem điều đó sẽ tác động tới cậu ấy như thế nào.

(2) Rễ Sóng

[MỚI] Từ giờ sẽ gây sát thương phép cộng thêm ban đầu từ đòn đánh đầu tiên trong bán kính văng nước là 175 xung quanh mục tiêu trúng đòn, đồng thời áp dụng (Nội tại) Đỉnh Ba Hải Thạch lên các nạn nhân bị trúng nước

(3) Tung Tăng / Nhảy Múa

[MỚI] Đại Lưng giờ sẽ ở trạng thái chờ trong khi dùng Tung Tăng thay vì vô hiệu hóa kỹ năng này

[MỚI] Đại Lưng sẽ không vô hiệu hóa nước rơi xuống của kỹ năng Nhảy Múa nếu Fizz không tái kích hoạt Nhảy Múa.

GRAVES

Graves đang có tỷ lệ thắng thấp, nhưng đa phần sức mạnh của anh ta nằm ở chỉ số cơ bản đầu trận mà chúng tôi nghĩ rằng đã khiến vị tướng này trở nên kém hấp dẫn khi chơi. Chúng tôi sẽ hoán đổi một vài sức mạnh của Graves để bộ kỹ năng của anh ấy hấp dẫn hơn ở yếu tố bùng nổ, nhờ đó người chơi sẽ được thưởng nhiều hơn nhờ những pha xử lý xuất sắc bằng kỹ năng của Graves. Mong rằng Graves cũng có hướng lên đồ tốt hơn qua việc tăng đáng kể các giá trị SMCK và Xuyên Giáp cho chiêu (1) Đạn Xuyên Mục Tiêu – kỹ năng dồn sát thương của vị tướng này.

Chỉ Số Cơ Bản

Máu Cơ Bản: 650 → 610

SMCK cơ bản: 70 → 64

SMCK/Cấp: 3,6 → 4,55

(1) Đạn Xuyên Mục Tiêu

Hồi chiêu: 12/11/10/9 giây → 11/10/9/8 giây

Tỷ lệ SMCK cộng thêm cho Đạn Cối: 40% → 70%

Sát Thương Cơ Bản Cho Đạn Nổ: 85/125/165/205 → 80/130/180/230

Tỷ Lệ SMCK Cộng Thêm Cho Đạn Nổ: 100% ở mọi cấp → 70/100/130/160% theo cấp

(3) Rút Súng Nhanh

Giáp cho mỗi điểm cộng dồn Lì Đòn: 4/8/12/16 → 6/10/14/18

KATARINA



Chúng tôi sẽ cập nhật cơ chế Vết Thương Sâu (giảm hiệu ứng hồi máu) để có các mức độ hiệu quả khác nhau, dẫn đến điều chỉnh về một số tướng dùng hiệu ứng này thông qua kỹ năng.

(Chiều cuối) Bông Sen Tử Thần

Gây 50% Vết Thương Sâu → Gây 60% Vết Thương Sâu

LUCIAN

Lucian đang nhanh chóng càn quét Đấu trường. Những thay đổi về chỉ số cơ bản sẽ khiến Lucian bớt bá đạo hơn và cân bằng sân chơi cho địch thủ của anh ta.

Chỉ Số Cơ Bản

Máu Cơ Bản: 610 → 570

Giáp Cơ Bản: 40 → 35

Kháng Phép Cơ Bản: 34 → 30

KP mỗi cấp: 1,2 → 0,8

Hồi phục năng lượng cơ bản: 18 → 15

Tốc Độ Di Chuyển: 340 → 335

RENGAR



Chúng tôi đang loại bỏ những lỗi đeo bám chú mèo thợ săn kể từ khi ra mắt. Điều này sẽ tác động đến sức mạnh của hắn, đặc biệt là với người chơi Rengar thuần thục. Vì vậy, chúng tôi sẽ theo dõi trong các bản cập nhật tiếp theo để xem có cần điều chỉnh Rengar không.

(Nội tại) Thú Săn Mỗi Lần Khuất

[SỬA LỖI] Tấn công kẻ địch ở cự ly gần trong khi ở bụi cỏ với 0 điểm Hung Tợn từ giờ sẽ cấp 1 điểm Hung Tợn

(2) Tiếng Gầm Chiến Trận

[SỬA LỖI] Dùng Tiếng Gầm Chiến Trận sau Tiếng Gầm Chiến Trận Cường Hóa sẽ hồi máu chính xác cho Rengar

VARUS

Chúng tôi sẽ cập nhật cơ chế Vết Thương Sâu (giảm hiệu ứng hồi máu) để có các mức độ hiệu quả khác nhau, dẫn đến điều chỉnh về một số tướng dùng hiệu ứng này thông qua kỹ năng.

(3) Mưa Tên

Gây 50% Vết Thương Sâu → Gây 40% Vết Thương Sâu

07272021_WRPatchNotes24_Ziggs.jpg

ZIGGS

Ziggs vẫn đang phá trụ quá nhanh. Tuy đây là sở trường của Ziggs nhưng vẫn tỏ ra quá mạnh ở trình độ chơi cao hơn, vì vậy chúng tôi sẽ giảm mức sát thương của Ziggs đi một chút.

(3) Gói Chất Nổ

Ngưỡng phá hủy trụ: 20/25/30/35% → 15/20/25/30%

ARAM

ARAM đã trở lại! Chúng tôi đã tiếp tục thử nghiệm và cân bằng chế độ chơi này, cũng như bổ sung một số tính năng và cải tiến nhỏ. Chúng tôi cũng sẽ sớm thông báo thêm về tương lai của ARAM.

Lính xe pháo giờ đã có thể phát hiện bẫy.

ARAM sẽ trở lại vai trò Chế Độ Chơi Tiêu Biểu từ ngày 11/08 đến ngày 09/09.

VII. THAY ĐỔI VỀ TRANG BỊ

>>> Xem thêm **Tổng quan về trang bị trong phiên bản 2.4**

1. TRANG BỊ MỚI CHẤN TỬ PHA LÊ



CRYSTALLINE REFLECTOR

Trang bị tăng SMPT/Giáp được mong đợi nay đã đổ bộ vào Tốc Chiến! Có thể coi trang bị này như Giáp Gai dành cho Pháp Sư. Mong rằng các Pháp Sư sẽ tận dụng tốt trang bị mới này khi đối đầu với các đối thủ gây sát thương vật lý mạnh.

Tổng Chi Phí: 2.900 vàng

Lên đồ từ Giáp Tay Seeker (1.200 vàng) + Sách Quỷ (1.000 vàng) + 700 vàng

60 SMPT

45 Giáp

15 Điểm Hồi Kỹ Năng

NỘI TÀI – Gương Phản Đòn: Khi sử dụng kỹ năng sẽ nhận 1 mảnh gương (tối đa 3 mảnh) để chặn 10 sát thương vật lý +5% SMPT từ một tướng địch và gây 20 sát thương phép + 10% SMPT lên tướng đó.

LƯỚI HẢI LINH HỒN



ESSENCE REAVER

Lưỡi Hái Linh Hồn là trang bị cốt lõi mới dành cho người chơi theo hướng chí mạng dùng nhiều năng lượng, muốn gây sát thương bằng cả kỹ năng thay vì chỉ bó gọn trong các đòn đánh chí mạng.

Tổng Chi Phí: 3.100 vàng

Lên đồ từ Búa Chiến Caulfield (1.200 vàng) + Áo Choàng Tím (1.000 vàng) + 900 vàng
40 SMCK

25% Tỷ Lệ Chí Mạng

25 Điểm Hồi Kỹ Năng

DUY NHẤT – Hào Quang Tinh Hoa: Kỹ năng kích hoạt gây sát thương và các đòn đánh cường hóa gây thêm 10 sát thương vật lý +70% Tỷ Lệ Chí Mạng. Kỹ năng tương tự chỉ có thể kích hoạt hiệu ứng này 1 lần trên mỗi mục tiêu khác nhau.

DUY NHẤT – Hút Năng Lượng: Đòn đánh thường hồi lại 2% Năng Lượng đã mất khi đánh trúng

ĐOÀN ĐẠO NAVORI



NAVORI QUICKBLADES

Tương tự như Lưỡi Hái Linh Hồn, Đoãn Dao Navori cũng giúp người chơi theo hướng chí mạng gây ra nhiều sát thương bằng kỹ năng, tuy nhiên thiên về hướng spam kỹ năng hơn. Hãy cẩn thận với Tryndamere và Master Yi!

Tổng Chi Phí: 3.100 vàng

Lên đồ từ Búa Chiến Caulfield (1.200 vàng) + Áo Choàng Tím (1.000 vàng) + 900 vàng

45 SMCK

25% Tỷ Lệ Chí Mạng

15 Điểm Hồi Kỹ Năng

NỘI TẠI – Nhát Chém Khéo Léo: Đòn đánh thường gây chí mạng sẽ giảm thời gian hồi tất cả kỹ năng (trừ chiêu cuối) đi 15% của thời gian hồi chiêu còn lại.

DÂY CHUYỀN TIỀN TRI



PROPHET'S PENDANT

Vì Ngọc Quên Lãng đang được thay đổi thành trang bị chuyên về Vết Thương Sâu, nên chúng tôi thế chỗ nó bằng 1 trang bị xuyên kháng phép bậc 2 mới. Và vâng, đó chính là Dây Chuyển Tiên Tri: tương truyền trang bị này sẽ giúp người đeo tiên đoán kết cục của vạn vật.

Tổng Chi Phí: 1.250 Vàng

Sách Cũ (500 vàng) + 750 vàng

125 Máu

25 Sức Mạnh Phép Thuật

NỘI TẠI – Điền Gõ: +15 Xuyên Kháng Phép

GIÁP TAY SEEKER



SEEKER'S ARMGUARD

Tổng Chi Phí: 1.200 Vàng

Nâng cấp từ Giáp Lụa (500 vàng) + 700 vàng

30 Giáp

25 SMPT

THƯƠNG PHỤC HẬN SERYLDA



SERYLDA'S GRUDGE

Đối với những người chơi thích tính đa dụng hơn là Vết Thương Sâu, Thương Phục Hận Serylda từ LMHT trên PC là trang bị đặc biệt hữu ích khi phải đối đầu với kẻ địch có tốc độ di chuyển nhanh.

Tổng Chi Phí: 3.000 vàng

Lên đồ từ + Búa Chiến Caulfield (1.200 vàng) + Cung Xanh (1.300 vàng) + 500 vàng

40 SMCK

15 Điểm Hồi Kỹ Năng

30% Xuyên Giáp

DUY NHẤT – Lạnh Lùng: Các Kỹ năng gây sát thương làm chậm kẻ địch đi 30% trong 1 giây.

TRƯỜNG LƯU THỦY



STAFF OF FLOWING WATER

Chúng tôi cũng không quên các tướng hỗ trợ đầu! Trượng Lưu Thủy từ LMHT trên PC sẽ cập bến để hoàn thiện thêm dàn trang bị cho các pháp sư hỗ trợ. Từ giờ, các tướng hỗ trợ sẽ có thể tối ưu hóa hướng lên đồ khi có đồng đội thiên về SMPT.

Tổng Chi Phí: 2.500 vàng

Lên đồ Từ Sách Quỷ (1.000 vàng) + Bí Chương Thất Truyền (1.050 vàng) + 450 vàng

350 Năng Lượng

65 SMPT

20 Điểm Hồi Kỹ Năng

NỘI TẠI – Nước Sủi Bọt: Hồi Máu hoặc Tạo Lá Chấn cho một đồng minh sẽ tăng cho cả hai 20 Điểm Hồi Kỹ Năng và 20 – 40 Sức Mạnh Phép Thuật (tùy theo cấp độ của mục tiêu) trong 4 giây.

PHONG THẦN KIỂM



STORMRAZOR

Phong Thần Kiếm cũng sẽ được mang về từ LMHT trên PC để hoàn thiện hệ thống trang bị tích điện và mang lại một loạt tiện ích cho những người chơi thích sử dụng các vật phẩm tích điện.

Tổng Chi Phí: 2.900 vàng

Lên đồ từ Áo Choàng Tím (1.000 vàng) + Mảnh Vỡ Kircheis (900 vàng) + 1.000 vàng

25 SMCK

25% Tỷ Lệ Chí Mạng

20% Tốc Độ Đánh

NỘI TẠI – Tích Điện: Di chuyển và Tấn công sẽ tích tụ 1 đòn đánh Tích Điện.

NỘI TẠI – Tê Liệt: Đòn đánh Tích Điện của bạn gây thêm 50 – 120 sát thương phép. Ngoài ra, đòn đánh Tích Điện còn làm chậm kẻ địch đi 75% trong 0,5 giây.

KIẾM NĂNG LƯỢNG SOLARI



SOLARI CHARGEBLADE

Dù không phải là kiếm của Leona, nhưng cũng không phải dạng vừa đâu. Kiếm Năng Lượng Solari là một trang bị mới ra mắt trong Tốc Chiến, hứa hẹn sẽ làm đa dạng thêm các hướng lên đồ chí mạng. Trang bị này sẽ tăng một lượng lớn Tỷ Lệ Chí Mạng (với điều kiện kèm theo) cho tướng sử dụng để phối hợp với các trang bị khác.

Tổng Chi Phí: 3.000 Vàng

Lên đồ từ Kiếm Chích (1.200 vàng) + Áo Choàng Tím (1.000 vàng) + 800 vàng

30% Tốc Độ Đánh

25% Tỷ Lệ Chí Mạng

25 Điểm Hồi Kỹ Năng

DUY NHẤT – Ánh Sáng Mặt Trời: Dùng kỹ năng để thu thập Hào Quang (tối đa 3 điểm tích trữ) để tăng 25% Tỷ Lệ Chí Mạng trong tối đa 10 giây. Đòn đánh chí mạng sẽ tiêu hao 1 điểm Hào Quang để gây thêm 26 – 40 Sát Thương Chuẩn trên đòn đánh, tăng tối đa 150% đối với mục tiêu thấp máu. Mỗi kỹ năng duy nhất chỉ có thể tích trữ 1 điểm mỗi 2 giây.

Sát Thương Chuẩn tối đa: 65 – 100 nếu mục tiêu còn $\leq 35\%$ Máu

ĐAO TÍM



WIT'S END

Đao Tím cũng sẽ được ra mắt để hoàn thiện bộ trang bị kháng phép cho các tướng gây sát thương vật lý.

Tổng Chi Phí: 2.700 vàng

Cung Gỗ (900 vàng) + Áo Choàng Bạc (900 vàng) + 900 vàng

50 Kháng Phép

45% Tốc Độ Đánh

NỘI TẠI – Xé Toạc: Các Đòn Đánh gây thêm 15 – 80 sát thương phép trên đòn đánh (dựa trên cấp độ). Khi còn dưới 50% Máu, gây sát thương lên tướng địch sẽ hồi máu cho bản thân (100% với tướng cận chiến / 33% với tướng đánh xa) dựa trên sát thương sau khi giảm trừ của hiệu ứng.

2. ĐIỀU CHỈNH TRANG BỊ

Chúng tôi sẽ điều chỉnh toàn bộ hiệu ứng Vết Thương Sâu trên các trang bị để cải thiện lối chơi và đồng nhất với LMHT trên PC.

HUYẾT KIẾM



BLOODTHIRSTER

Cũng nhằm mục đích đa dạng hóa hướng lên đồ chí mạng, chúng tôi sẽ thay đổi Huyết Kiếm thành trang bị chí mạng giống như trong LMHT trên PC.

Tổng Chi Phí: 3.400 vàng → 3.200 vàng

Lên đồ từ Áo Choàng Tím (1.000 vàng) + Huyết Trượng (1.200 vàng) + 1.000 vàng

65 SMCK → 40 SMCK

[MỚI] 25% Tỷ Lệ Chí Mạng

ÁO CHOÀNG GAI



BRAMBLE VEST

Thay đổi Nội Tại

Gai Góc: Khi trúng một đòn đánh thường, phản lại 3 sát thương phép (+8% giáp cộng thêm), gây 50% Vết Thương Sâu lên kẻ tấn công trong 3 giây. → Gai Góc: Khi trúng một đòn đánh thường, phản lại 3 sát thương phép (+8% giáp cộng thêm), gây 40% Vết Thương Sâu lên kẻ tấn công trong 3 giây.

GUỒM ĐÒ TẾ



EXECUTIONER'S CALLING

Thay đổi Nội Tại

Gươm Đồ Tể: Sát thương vật lý gây Vết Thương Sâu lên tướng địch trong 3 giây. → Nhiệm

Trùng: Gây sát thương vật lý sẽ áp dụng 40% Vết Thương Sâu lên tướng địch trong 3 giây.

NGỌC VÔ CỰC



INFINITY ORB

Cập nhật hướng lên đồ: Ngọc Quên Lãng được thay thế bằng Dây Chuyền Tiên Tri
Tổng chi phí không thay đổi
QUÝ THƯ MORELLO



MORELLONOMICON

Tổng Chi Phí: 3.000 vàng

Lên đồ từ Ngọc Quên Lãng (1.000 vàng) + Dây Chuyển Tiên Tri (1.250 vàng) + 750 vàng

Thay đổi Nội Tại

Nguyên Rủ: Gây sát thương phép lên tướng địch sẽ áp dụng 50% Vết Thương Sâu trong 3 giây. → Nguyên Rủ: Gây sát thương phép lên tướng địch sẽ áp dụng 40% Vết Thương Sâu trong 3 giây. Nếu mục tiêu còn dưới 50% Máu, hiệu ứng Vết Thương Sâu sẽ được tăng lên thành 60% .

LỜI NHẮC TỬ VONG



MORTAL REMINDER

Thay đổi Nội Tại

Gươm Đồ Tể: Sát thương vật lý gây Vết Thương Sâu lên tướng địch trong 3 giây. → Nhiệm

Trùng: Gây sát thương vật lý sẽ áp dụng 40% Vết Thương Sâu lên tướng địch trong 3 giây. 3

đòn đánh liên tiếp lên tướng địch sẽ gia tăng hiệu ứng này lên thành 60% Vết Thương Sâu cho

đến khi hết hiệu lực.

NGỌC QUÊN LÃNG



OBLIVION ORB

Tốc chiến: Thông tin bản cập nhật 2.4 – Ảnh 31

Tổng Chi Phí: 1.000 Vàng

Lên đồ từ Sách Cũ (500 vàng) + 500 vàng

40 SMPT

Nguyên Rủ: Gây sát thương phép lên tướng địch sẽ áp dụng 40% Vết Thương Sâu trong 3 giây.

[LOẠI BỎ] Tử Thần Gõ Cửa

3. LOẠI BỎ TRANG BỊ

BÚA BĂNG

Mục đích sử dụng của Búa Băng có nhiều điểm trùng lặp với Găng Tay Băng Giá và không mang lại lối chơi đặc sắc. Chúng tôi sẽ loại bỏ trang bị này để tăng cường tính riêng biệt cho bộ trang bị của Tốc Chiến.

NGỌC BỎ TRỢ

KIẾN ĐỊNH: QUYỀN NĂNG BẮT DIỆT

Quyền Năng Bắt Diệt đang thống trị ở đường trên, do đó chúng tôi sẽ giảm bớt đôi chút sát thương của ngọc hỗ trợ này.

Sát Thương Phép: 4% → 3% máu tối đa của bạn

VIII. HỆ THỐNG

Thời hạn đầu hàng sớm sau 5 phút, với điều kiện cả 5 người chơi đều chọn “đồng ý”

Thời gian hồi chiêu của chiêu cuối, phép hỗ trợ và vật phẩm đều có thể được báo hiệu từ Bảng Điểm

Nguyên Nhân Chết giờ sẽ chỉ rõ nguồn sát thương kết liễu tướng

Tăng thêm khoảng thời gian cho phép giữa quadrakill và pentakill

Cập nhật phần hiển thị số vàng từ lính bị trừ đi khi trang bị Trừng Phạt

Thanh Máu giờ sẽ có thêm hiệu ứng để hiển thị rõ hơn khi một kỹ năng tiêu hao máu hoặc hồi máu cho bạn

SÚR GIẢ KHE NÚT

Phần đầu trận đang quá thiên về rỗng, và chúng tôi nhận thấy Sứ Giả Khe Nút đang bị chặn xuất hiện nhiều hơn là tiêu diệt. Chúng tôi sẽ thực hiện các thay đổi về thời gian xuất hiện để tăng cường sức ảnh hưởng của Sứ Giả Khe Nút đối với các lựa chọn chiến thuật ở đầu trận.

Thời gian xuất hiện ban đầu: 360 giây → 240 giây

THIỆU ĐỐT

Chúng tôi sẽ cập nhật Thiêu Đốt để khớp với các thay đổi đối với Vết Thương Sâu.

[Mới] Giờ sẽ gây 60% Vết Thương Sâu

VÀNG THỤ ĐỘNG

Sau khi xem xét các thay đổi trước đó liên quan đến vàng thụ động, chúng tôi quyết định tinh chỉnh thêm để tăng cường tính ổn định xuyên suốt trận, nhưng vẫn đảm bảo mục tiêu ban đầu là làm giảm tần suất người chơi đạt được bộ trang bị hoàn chỉnh từ sớm trong trận đấu. Ngoài ra, chúng tôi cũng sẽ bổ sung một cơ chế mới cho hệ thống vàng thụ động để giúp người chơi có ít vàng nhất nhận được nhiều vàng hơn. Chúng tôi hy vọng điều này sẽ hạn chế hiện tượng lẫn cầu tuyết, đồng thời giúp người chơi phát huy thế mạnh về trang bị thường xuyên hơn!

Vàng mỗi giây: 4 vàng thành 3 vàng sau 8 phút → 3,5 vàng suốt cả trận

[MỚI] Vàng Nhân Đạo: Sau 5 phút, người chơi có lượng vàng thấp nhất sẽ nhận được thêm 1 vàng mỗi giây.

HẠ GỤC, HỖ TRỢ VÀ VÀNG THƯỜNG

Chúng tôi sẽ điều chỉnh cách phân phối vàng thường. Chúng tôi cũng sẽ thay đổi tỷ lệ phân phối để tăng khả năng lợi ngược dòng, nhưng sẽ tập trung thưởng nhiều vàng cho người chơi đạt solo kill thay vì người hỗ trợ hạ gục. Các thay đổi này nhằm gia tăng sức ảnh hưởng của cá nhân đến kết quả toàn trận thay vì phụ thuộc chủ yếu vào cách chia sẻ vàng hợp lý giữa toàn đội.

BOUNTY LEVEL	BEFORE			AFTER		
	SOLO KILL	SHARED KILL	TOTAL ASSIST BONUS	SOLO KILL	SHARED KILL	TOTAL BO
8	1120 (120/LV)	980 (+105/LV)	700 (+75/LV)	1200 (+100/LV)	1200 (+100/LV)	450 (-
7	1000	875	625	1100	1100	4
6	880	770	550	975	975	3
5	760	665	475	850	850	3
4	640	560	400	725	725	2
3	520	455	325	600	600	2
2	440	385	275	475	475	2
1	360	315	225	350	350	1
0	360	315	225	350	350	1
-1	320	280	200	300	300	1
-2	280	245	175	250	250	1
-3	240	210	150	200	200	1
-4	200	175	125	150	150	0
-5	120	105	75	125	125	0
-6	80	70	50	100	100	0

IX. CÀI ĐẶT TÍNH NĂNG

1. HỆ THỐNG ĐIỀU KHIỂN

[MỚI] Ưu Tiên Chọn Mục Tiêu – Gần nhất

Tính năng này chỉ áp dụng lên tướng. Tính năng này sẽ tự động chọn tướng gần nhất trong phạm vi sau khi bạn nhấp vào một kỹ năng.

[MỚI] Bộ Lọc Khoá Mục Tiêu

Cài đặt mới này sẽ khiến lựa chọn khóa mục tiêu bỏ qua lính và trụ. Người chơi sẽ không phải lo về việc vô tình bị chuyển mục tiêu từ tướng địch sang lính hay trụ giữa giao tranh.

Nâng Cấp Hệ Thống Chọn Mục Tiêu

Khi nhấp vào kỹ năng trong lúc đang lướt đi, giờ đây kỹ năng sẽ dò tìm mục tiêu ở điểm đích của cú lướt thay vì ở giữa cú lướt.

Thay Đổi Điều Chỉnh

Hạn chế tình huống hành động nhắc tay khỏi màn hình bị hiểu nhầm thành một thao tác và do đó làm thay đổi mục đích ban đầu của người chơi.

Hạn chế tình huống hành động nhắc tay khỏi màn hình bị hiểu nhầm thành một thao tác và do đó làm thay đổi mục đích ban đầu của người chơi.

Ngoại Lệ: Corki và Xayah. Corki – vì chiêu cuối của tướng này là một phép thuật có thời gian hồi chiêu thấp chuyên dùng để cày lính, và Xayah – vì với tướng này việc không thể bị chỉ định là một phần quan trọng của chiêu.

2. ĐIỀU CHỈNH AFK

Giảm nhẹ các hình phạt AFK ban đầu đối với một số chế độ như Đánh Với Máy vì hành vi AFK trong các chế độ này ít ảnh hưởng đến đồng đội hơn. Hình phạt đối với hành vi AFK tái diễn hoặc thường xuyên vẫn sẽ được giữ nguyên.

Nghị Lực Đấu Xếp Hạng bị trừ do AFK thường xuyên trong các trận đấu xếp hạng đã tăng từ 10 lên 20 điểm. Điểm này sẽ được chia đều cho các đồng đội không ở cùng tổ đội của người chơi AFK.

DẤU HIỆU TÀI KHOẢN BỊ CẤM VĨNH VIỄN

Tài khoản bị cấm vĩnh viễn giờ đây sẽ hiển thị một dấu hiệu cho biết tài khoản bị cấm vĩnh viễn trên trang hồ sơ và thẻ tên trên danh sách bạn bè

3. TỔ CÁO

Màn hình Tổ Cáo giờ sẽ được tăng số lượng ký tự tối đa, cho phép người chơi tổ cáo cụ thể hơn.

4. MỘT SỐ TÍNH CHỈNH KHÁC

Đường Viên Xếp Hạng giờ sẽ không hiển thị trong các hàng chờ không phải Đấu Xếp Hạng

Thêm tính năng hiển thị thao tác cảm ứng cho các máy Android

Cải thiện trải nghiệm cho những người chơi có điều kiện mạng yếu

Cải thiện và tối ưu hóa hiệu suất mô hình 3D của trang phục và tướng, đồng thời bổ sung thêm cài đặt đồ họa

Đã có thể tắt tiếng thông báo từ mục Cài Đặt trong trò chơi.

Xem thêm các thông tin mới nhất tại <https://huongdantocchien.org/>

The post [Thông tin bản cập nhật 2.4](#) appeared first on [TỐC CHIẾN MOBILE](#).

Nguồn:

TỐC CHIẾN MOBILE

<https://huongdantocchien.org/thong-tin-ban-cap-nhat-2-4/>

Xem thêm tại:

<https://drive.google.com/drive/folders/1ptowGlzS2KgmEB4UrOrig1DaheaF7khY>