

# ENLACES CON HERRRAMIENTAS DIGITALES



Se trata de una aplicación muy valiosa para enseñar inglés a los niños. La aplicación, disponible tanto para Android como para iOS, cuenta con 181 temas sobre gramática para complementar el contenido que reciben los pequeños en el colegio y proporciona más de 2.000 ejemplos que demuestran cómo utilizar bien la gramática y cómo evitar algunos de los errores más comunes.

<https://apps.apple.com/es/app/oxford-quick-reference-grammar/id981796558>



## DEFINICION.DE

Esta página nos ofrece el significado de varias palabras desde la A hasta la Z, contado con una interfaz fácil de manejar y muy intuitiva, siendo práctica para la búsqueda de información para los niños.

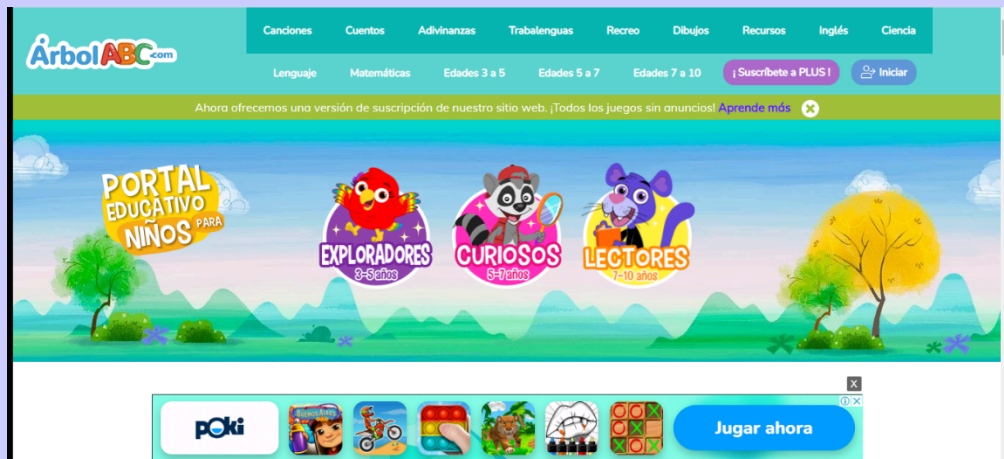
<https://definicion.de/>



## Árbol ABC

Fomentar el aprendizaje a través del juego en niños de 3 a 10 años, incluye ejercicios basados en la teoría de las inteligencias múltiples. Los alumnos podrán incorporar y reforzar los conocimientos a través de adivinanzas, chistes, lecturas interactivas y juegos.

<https://arbolabc.com/>



## Khan Academy

Ofrece ejercicios de práctica, videos instructivos y un panel de aprendizaje personalizado que permite a los estudiantes aprender a su propio ritmo, dentro y fuera del salón de clases. Su misión es la de proporcionar una educación gratuita de clase mundial para cualquier persona en cualquier lugar. Aborda las matemáticas, la ciencia, la programación de computadoras, la historia, la historia del arte, la economía y más.

<https://es.khanacademy.org/>

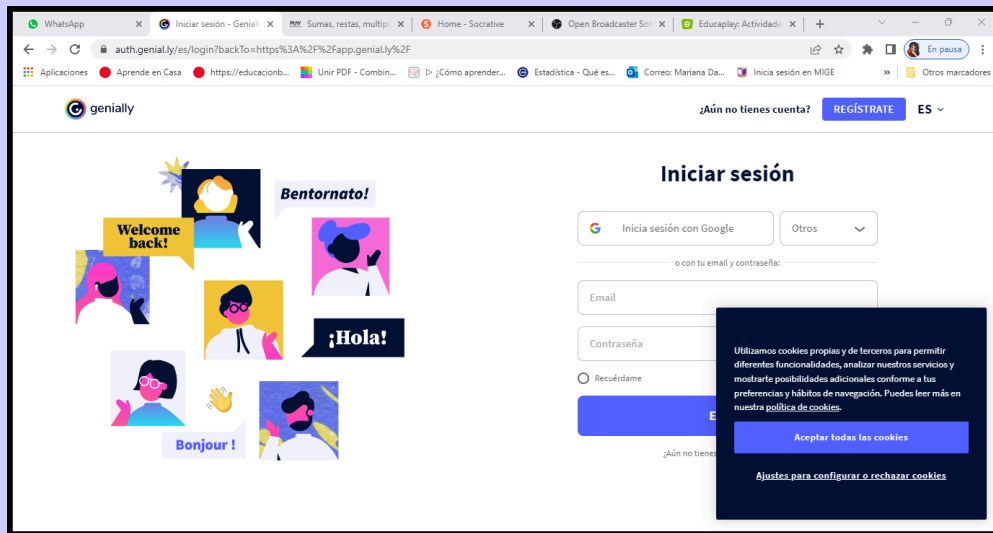


## 2: CREACIÓN DE CONTENIDO

### Genial.ly

Es una de las plataformas más usadas para las clases virtuales. Permite generar contenido dinámico e interactivo, sin saber de diseño ni tener conocimientos de programación. Presentaciones, infografías, mapas, gráficos con el típico interfaz de “arrastrar y soltar” es lo que ofrece esta web. Está en español y es gratuita, pero con limitaciones.

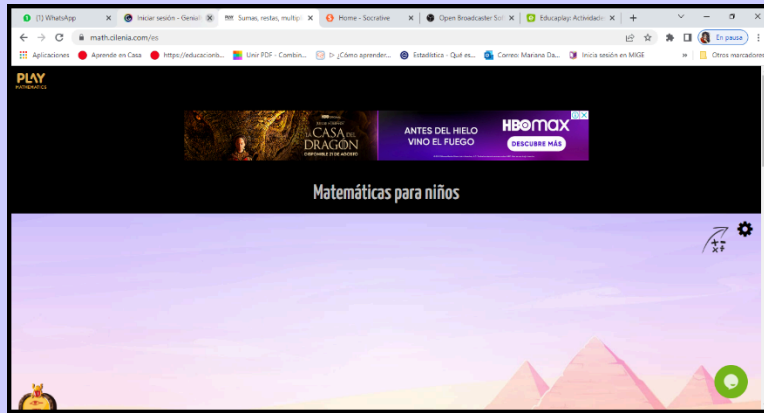
<https://app.genial.ly/>



### Math Cilenia

<https://math.cilenia.com/es>

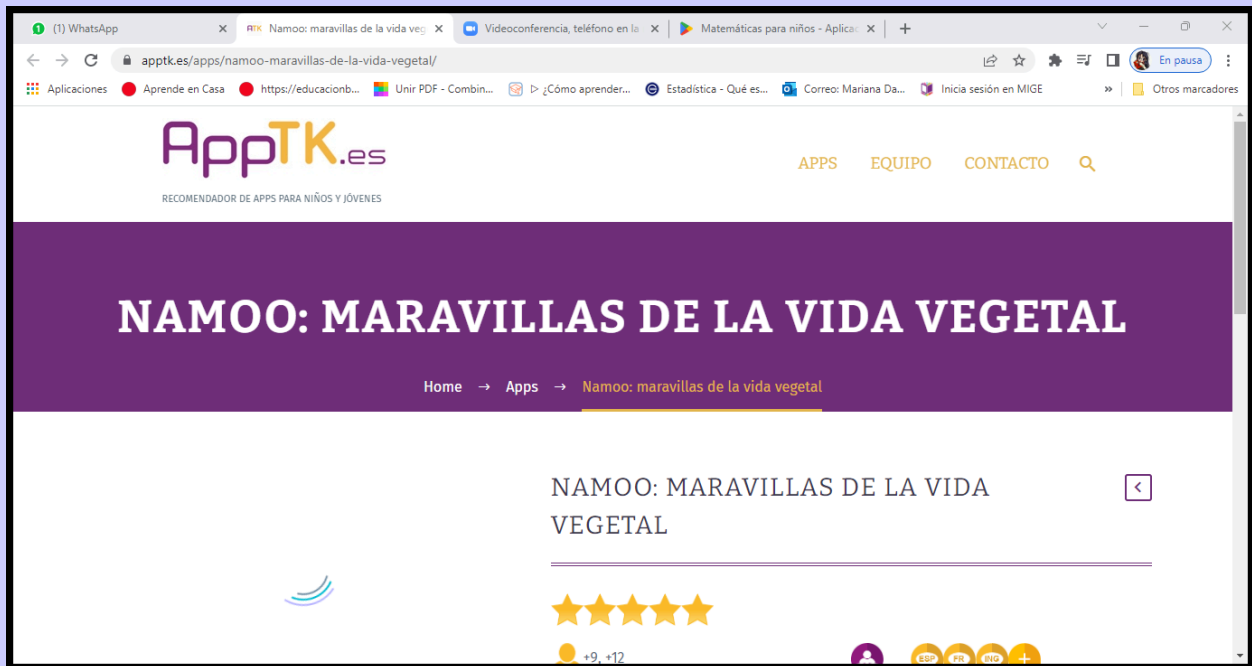
Tiene una pizarra virtual en la que los niños pueden practicar diferentes operaciones y muchos juegos matemáticos.



## Namoo

<https://apptk.es/apps/namoo-maravillas-de-la-vida-vegetal/>

Los niños que están descubriendo la vida de las plantas, tendrán ahora la oportunidad de conocer todo sobre los vegetales en la Tierra a través de esta divertida aplicación



## IBS STUDIO

Esta es una pagina que permite descargar la aplicación de obs studio la que a su vez permite la grabación de cualquier tipo de contenido relacionado a la grabación de videos o incluso contiene una opción para la transmisión en vivo a través de diversas plataformas.

<https://obsproject.com/es>



## Educaplay

Es una herramienta que nos permite la creación de actividades educativas multimedia para que podamos usar en el aula. Entre las actividades que nos permite crear, destacan las siguientes: mapas, adivinanzas, crucigramas, sopa de letras.

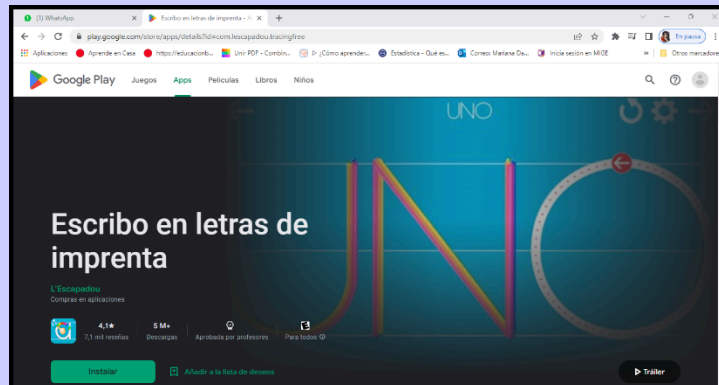
<https://es.educaplay.com/>



## Escribo en letras de imprenta

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lescapadou.tracingfree>

Se trata de una aplicación muy útil para los niños que están aprendiendo a escribir. Básicamente, está diseñada para enseñarles los trazos de las letras, las palabras y los números a través de un divertido sistema con efectos de sonido, stickers animados y juegos interactivos, que les mantiene

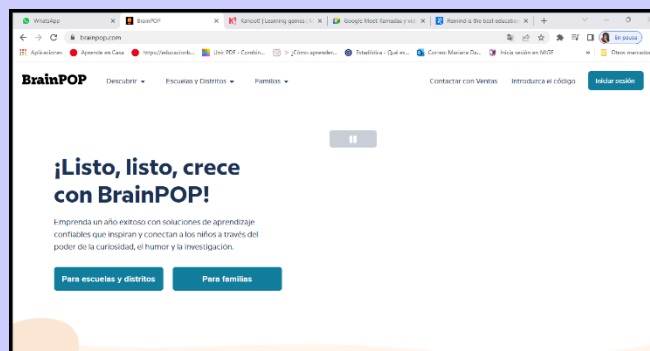


## COMUNICACIÓN Y COLABORACION

### BrainPOP

Aborda todos los temas, desde matemáticas hasta música, con divertidas películas animadas. Desglosa incluso los conceptos más complejos en bloques fáciles de entender y utiliza escenarios de la vida real fácilmente reconocibles como ejemplos. Los videos incluyen cuestionarios interactivos, actividades relevantes y juegos que ayudan a llevar cada concepto a casa. A los niños les encantará Moby, el divertido robot que aparece en los videos.

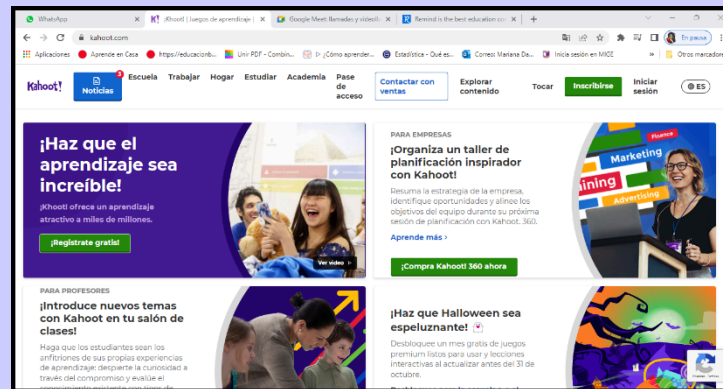
<https://www.brainpop.com/>



### Kahoot!

Una plataforma para crear juegos de preguntas y respuestas visualmente imponentes, con una infinidad de cuestionarios ya creados por la comunidad y la posibilidad de personalizarlos o crear los tuyos propios. Es Kahoot!, especialmente diseñado para educación y lo suficientemente potente como para enganchar a los alumnos para que aprendan más y más. Mezcla competitividad y entretenimiento, dando lugar a algo más parecido a un juego pero con el que los chavales aprenderán sobre cualquier materia.

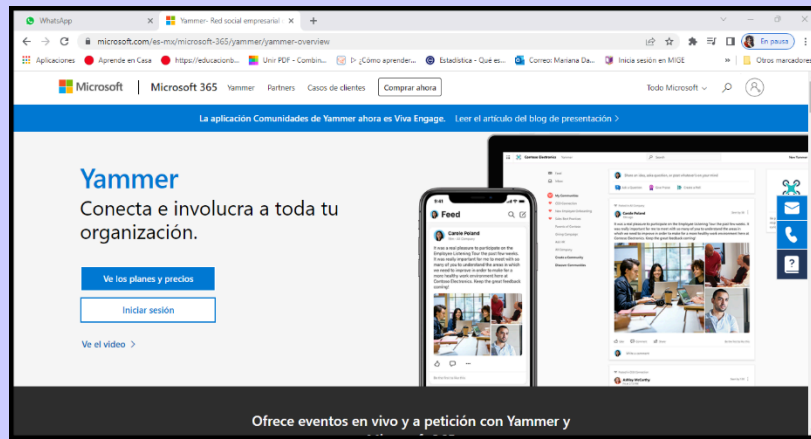
<https://kahoot.com/>



## Yammer

A pesar de sus posibles escollos, las redes sociales siguen siendo una poderosa herramienta para la colaboración. Pero en un entorno escolar, la plataforma de código abierto de Facebook, Twitter e Instagram puede distraer a los estudiantes. Con su diseño familiar e interactivo, Yammer permite a los grupos personalizados compartir ideas, información y retroalimentación, convirtiéndolo en una herramienta de comunicación ideal para profesores, estudiantes y padres.

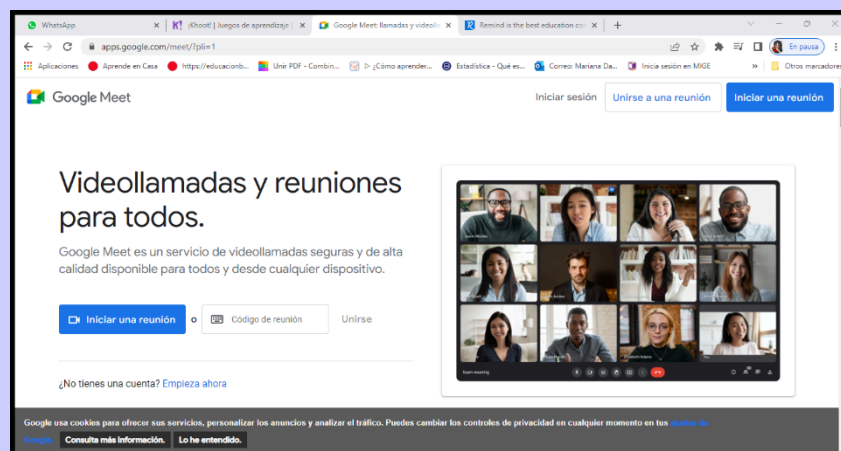
<https://www.microsoft.com/es-mx/microsoft-365/yammer/yammer-overview>



## Google Meet

Página o Aplicación móvil la cual permite establecer videollamadas interactivas entre una gran comunidad de personas esta cuenta con diversas herramientas que permiten hacer una clase mas interactiva e interesante, con una interfaz muy fácil de usar, es muy buena para que los niños la usen.

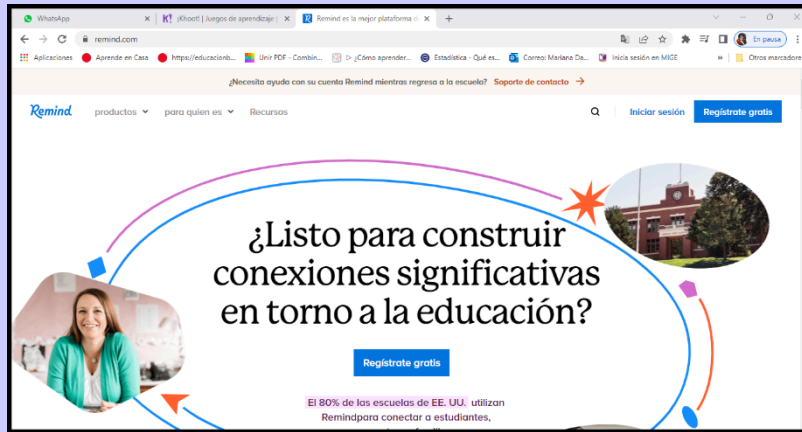
<https://meet.google.com/?pli=1>



## Red Mind

Página web de mensajería segura donde los números quedan ocultos. Además, permite enviar adjuntos y clips de voz, y establecer una agenda de tareas con recordatorios.

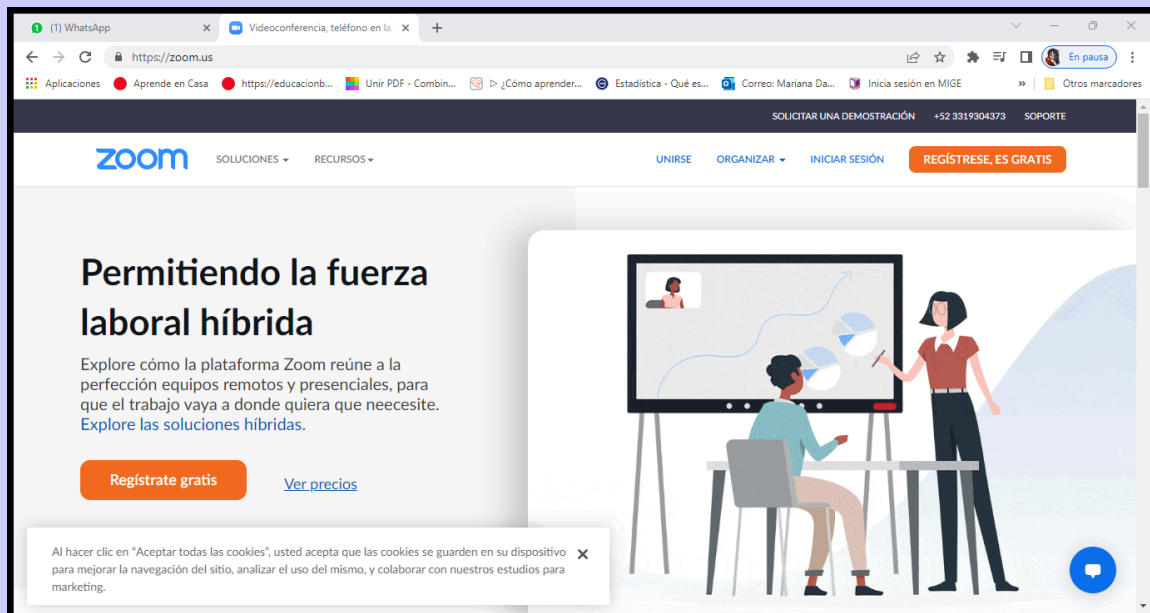
<https://www.remind.com/>



## Zoom

La plataforma Zoom para el gobierno unifica las videoconferencias en la nube, un sistema de telefonía en la nube, mensajería, reuniones en línea simples y una solución de sala de conferencias definida por software en una plataforma fácil de usar.

<https://zoom.us/>



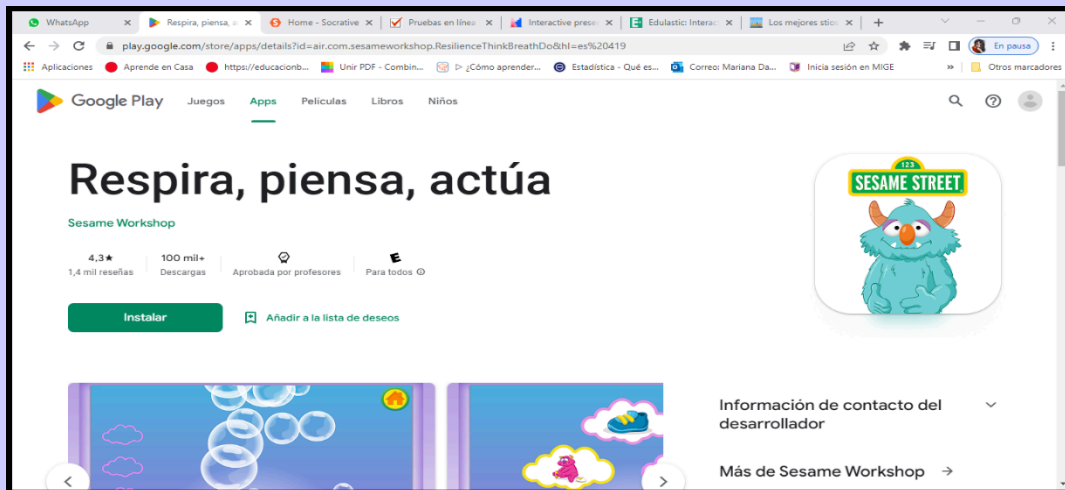
**SEGURIDAD**

Respira, piensa, actúa.

De la mano de los personajes de Barrio Sésamo, los niños podrán aprender algunas técnicas de relajación, así como diversos ejercicios para estimular su concentración y regular sus emociones. Respira, piensa, actúa, disponible en inglés y español, cuenta con una serie de actividades interactivas en las que los peques tendrán que hacer todo lo posible para calmar a sus amigos.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.sesameworkshop.ResilienceThinkBreathDo&hl=es%204>

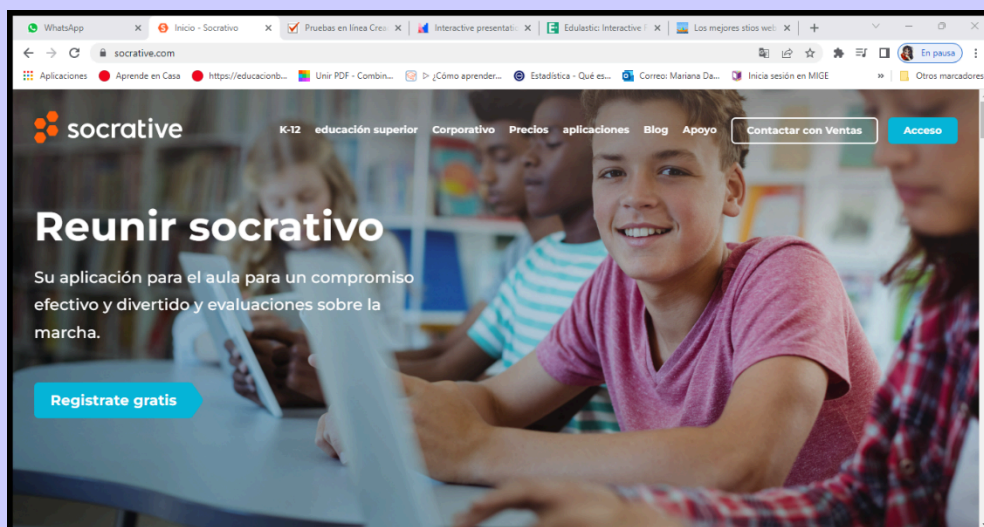
19



## Socrative

Esta aplicación es un gestor de participación de estudiantes en tiempo real. Estas participaciones pueden ser evaluadas a través de test, actividades, entre otros. De esta manera, Socrative ofrece diferentes opciones de evaluaciones en tiempo real, dependiendo de los datos que quieres recopilar.

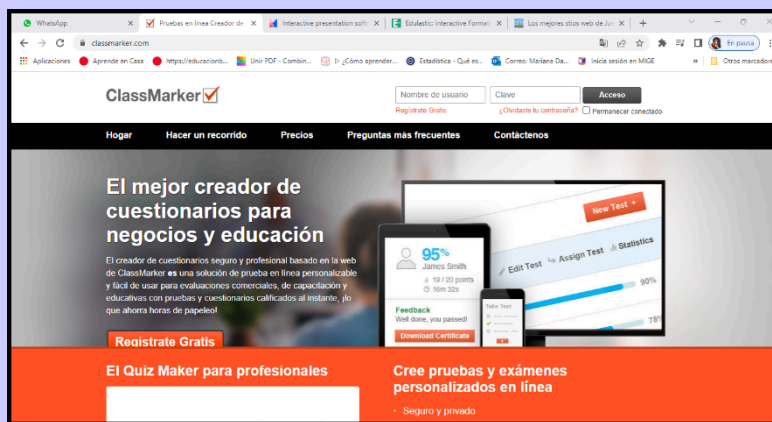
<https://socrative.com/>



## ClassMarker

Otra herramienta para crear pruebas en línea es ClassMarker que ya lleva más de diez años en el mercado de la tecnología educativa. En esta aplicación web se pueden elaborar evaluaciones: de respuesta múltiple, verdadero-falso, relaciones de columnas, identificación de gráficos, entre otros. A diferencia de otras TIC's, cada pregunta que se realice en las pruebas de ClassMarker puede ser enriquecida con enlaces a Internet, documentos, imágenes y vídeos. Se pueden elaborar tests de respuesta múltiple, verdadero-falso, completar frases, relacionar dos columnas, identificar elementos en un dibujo o mapa, etc.

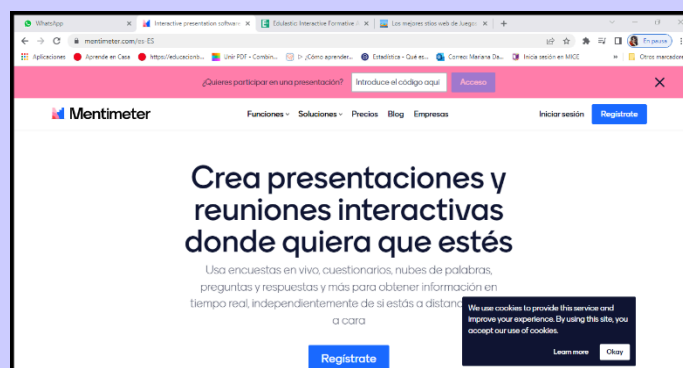
<https://www.classmarker.com/>



## Mentimeter

Este recurso digital aplicable al mundo educativo sirve para fomentar la participación, realizar evaluaciones y retroalimentar a los alumnos en las clases virtuales del día a día. Gracias a sus distintas orientaciones de uso, Mentimeter ha habilitado su uso gratuito sin necesidad de acceder o crear una cuenta.

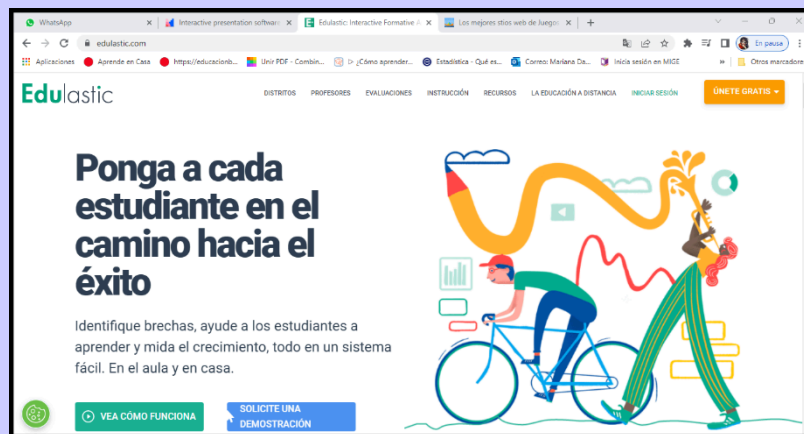
<https://www.mentimeter.com/>



## Edulastic

Es una aplicación que proporciona más de 30 tipos de preguntas interactivas en las que se pueden incluir contenido audiovisual, links, textos e imágenes. Si bien los docentes pueden crear y monitorear cada prueba en tiempo real, Edulastic también ofrece evaluaciones sobre tópicos de cultura y conocimiento general: matemáticas, ciencias, sociales, lenguaje y literatura.

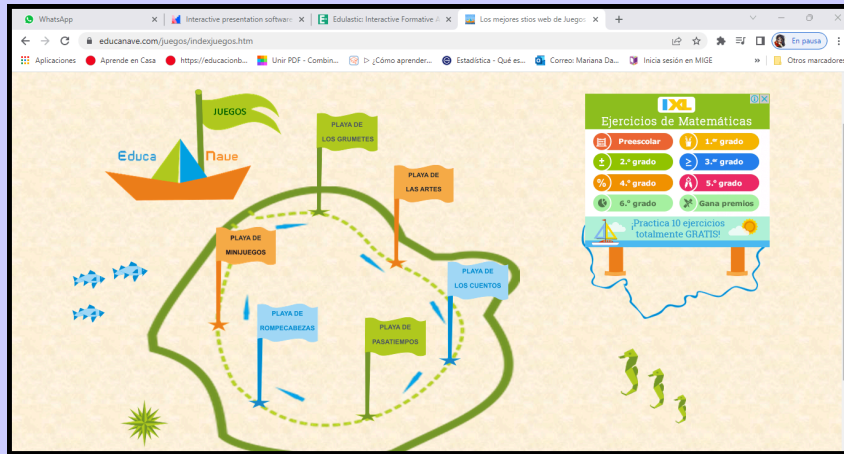
<https://edulastic.com/>



## EducaNave

Página que ofrece la opción de jugar una gran variedad de minijuegos relacionados principalmente a las matemáticas, además de que existe la opción de jugar otros minijuegos no relacionados a las matemáticas, esta a su vez ofrece un menú muy fácil de manipular, algo que para niños de primaria es muy buena opción.

<https://www.educanave.com/juegos/indexjuegos.htm>



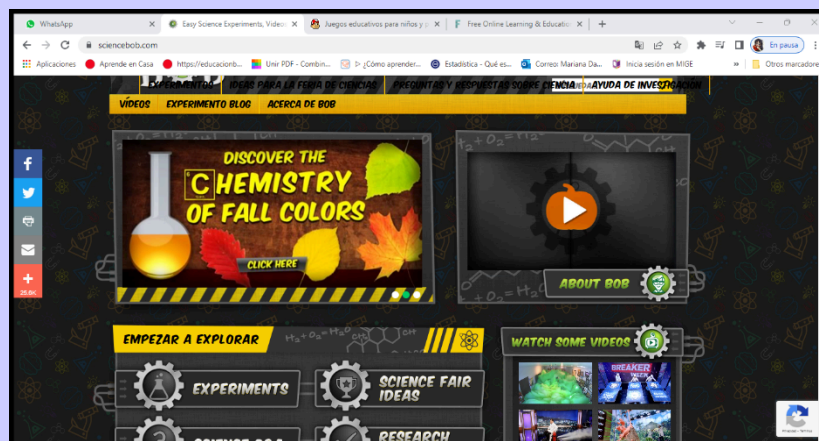
## RESOLUCION DE PROBLEMAS

### Science Bob

El galardonado educador Bob Pflugfelder (también conocido como Science Bob) tiene la misión de hacer que la ciencia sea divertida para los niños. Explicar varios conceptos científicos usando demostraciones en video de experimentos.

Los niños no encontrarán ninguna advertencia de "no intente esto en casa" cuando jueguen aguafiestas. Reciben instrucciones detalladas para recrear los experimentos, un enfoque que promueve un enfoque práctico de la ciencia.

<https://sciencebob.com/>



Pipoclub.com

Esta página web contiene juegos para que los alumnos de 0 a 12 años trabajen asignaturas como Matemáticas, Geografía, Música o Inglés. Entre las destrezas que se adquieren gracias a ellos están la comprensión lectora, la coordinación mano-ojo o la visión espacial.

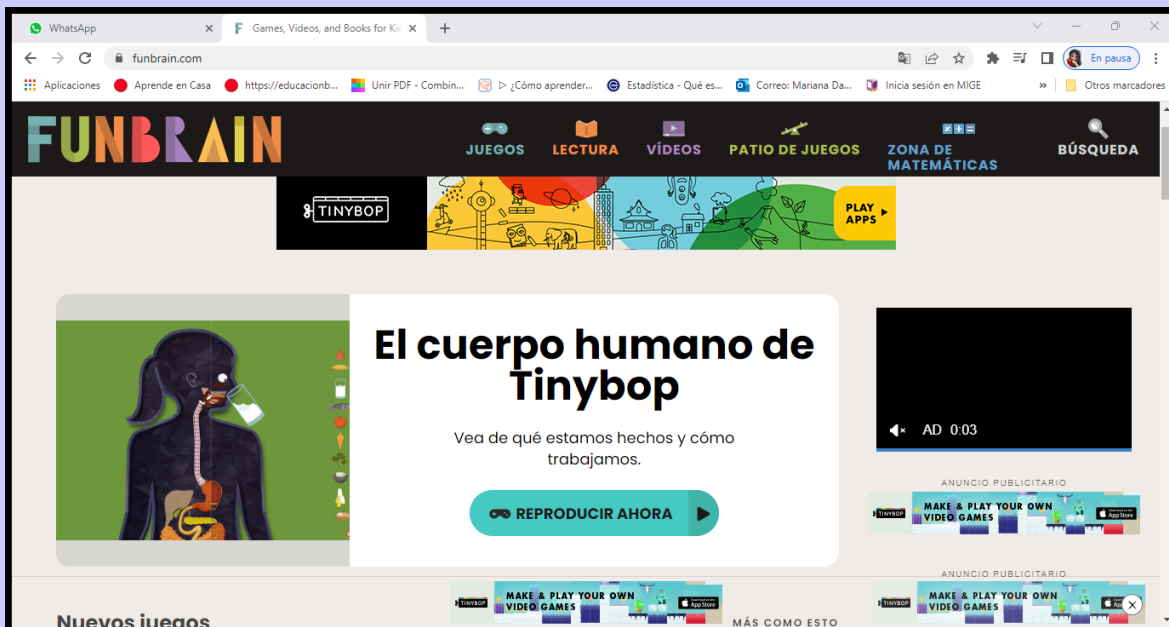
<http://www.pipoclub.com/juegos-para-ninos-gratis/index.html>



## Funbrain

Funbrain es un sitio web en inglés con muchos juegos de diferentes temas: ciencia, matemáticas, lectura. Los niños pueden practicar esas materias al mismo tiempo que mejoran su inglés.

Link: <https://www.funbrain.com/>



## Mundo primaria

En los últimos años, Internet se ha convertido en una herramienta imprescindible. Con las TIC's cada vez más integradas en la educación, Mundo Primaria surge como una fuente de juegos y otros recursos didácticos gratuitos de gran calidad para niños de entre tres y doce años.

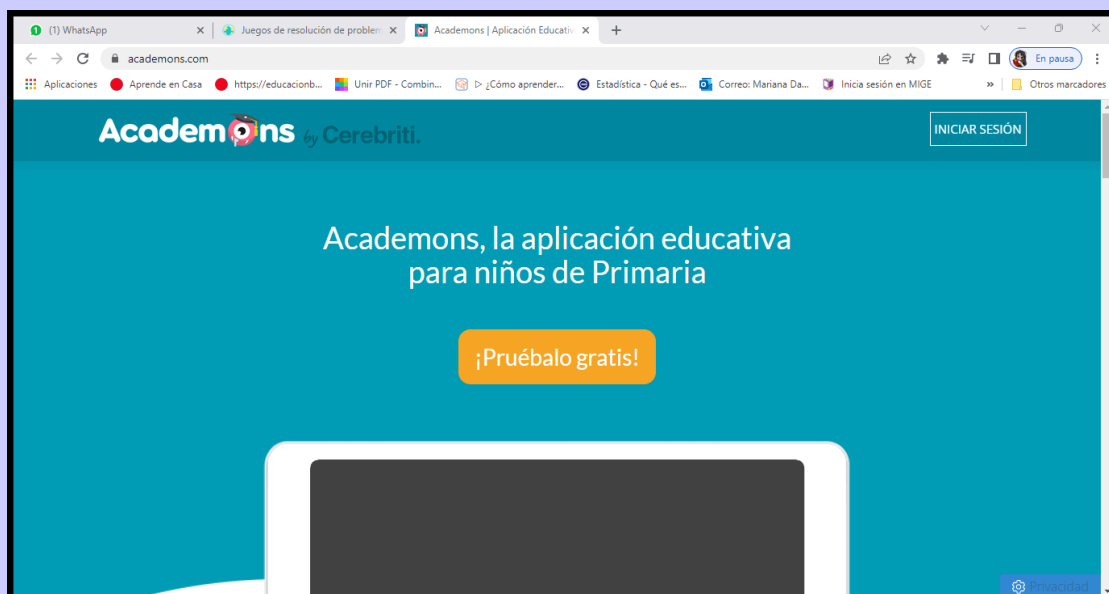
<https://www.mundoprimary.com/juegos-educativos/juegos-matematicas/problemas>



## Academons

Aplicación con más de 20,000 juegos educativos para niños de primaria creados por profesores.

<https://www.academons.com/>



# Matemáticas para niños

<https://play.google.com/store/apps/details?id=zok.android.numbers>

Con esta aplicación los niños en edad preescolar podrán desarrollar algunas habilidades matemáticas.

'Matemáticas para niños' (antes 'Kids Numbers and Math') les permitirá aprender los números del uno al veinte de forma ascendente y descendente, así como identificar y comparar números, al tener que elegir el mayor o el menor en algunas de las diapositivas

