

RULEBOOK ASFERA

LOMBA SENAM

Peserta : Kelompok (8 peserta/kelompok)
Kuota Peserta : 15 Kelompok
Kategori : SD/MI sederajat
Tempat : Lapangan SMPIT As-Syifa Boarding School Wanareja (Area Putri)
Susunan Acara :

NO	TANGGAL	KETERANGAN
1	Sabtu, 20 Januari 2024	Pendaftaran
2	Senin, 12 Februari 2024	Technical Meeting
3	Jum'at, 23 Februari 2024	Pelaksanaan Lomba
4	Kamis, 29 Februari 2024	Pengumuman Pemenang

KETENTUAN UMUM

1. Sekolah berdomilisi di Jawa Barat dan DKI.
2. Peserta merupakan murid **SD/MI sederajat (Kelas 2-6)**
3. Satu sekolah maksimal mengirimkan 1 kelompok yang terdiri dari 4 orang peserta
4. Peserta **wajib hadir 30 menit** sebelum perlombaan dimulai.
5. Peserta wajib berada di tempat lomba dari awal sampai akhir.
6. Peserta **wajib menggunakan Name Tag** dari awal hingga akhir acara (name tag dibagikan saat registrasi ulang).
7. Pendamping maksimal 1 orang masing-masing sekolah
8. **Wajib** menaati tata tertib perlombaan.
9. Setiap peserta/tim wajib **memberikan contact person pelatih (pendamping)/official.**
10. Peserta **wajib mengisi formulir pendaftaran** yang telah tersedia di website

KETENTUAN KHUSUS

I. KETENTUAN PESERTA

1. Setiap sekolah mengirimkan perwakilan minimal 4 peserta yang terdiri dari murid **(kelas 2-6)**
2. Setiap peserta diharapkan memahami peraturan yang ditentukan
3. Memakai **pakaian sopan**
4. Jumlah pemain yang didaftarkan **maksimal 8 orang/tim**

5. Tim harus datang **30 menit lebih awal** sebelum lomba dimulai
6. Melakukan registrasi ulang kepada pihak panitia
7. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat
8. **Peserta** hanya dapat **mengikuti 1 mata lomba**

II. TEKNIS PERLOMBAAN

1. Membebaskan kombinasi gerakan senam kepada peserta.
2. **Lagu Pengiring** adalah **lagu bebas sesuai yang di pilih team.**
3. **Satu Kelompok** terdiri dari **minimal 4 orang dan maksimal 8 orang.**
4. **Durasi Senam Kreasi** adalah sesuai dengan **durasi lagu** yang ditentukan pada **poin 2 diatas** maximal 10 menit
5. **Pakaian bebas** untuk setiap team akan tetapi pakaian di harapkan **pakaian yang sopan.**

III. KRITERIA PENILAIAN

A. Kreatifitas:

1. Pose awal (Opening).
2. Pose Akhir (Ending)
3. Menghubungkan.
4. Formasi.
5. Tingkat kesulitan gerakan.

B. Kekompakan:

1. Kesamaan bentuk gerakan.
2. Kesamaan/ketepatan waktu gerakan.
3. Keceragaman pakaian.

C. Kecerasian Gerak:

1. Kesesuaian gerak dengan musik.
2. Gerakan senam harus mencakup gerakan Low dan High Impact. Tarian bebas asalkan disesuaikan dengan lagu.

IV. DISKUALIFIKASI

1. Jika ditemukan **kecurangan** maka akan diberlakukan **pengurangan nilai** atau **diskualifikasi**.
2. **Peserta** yang **terlambat** akan **didiskualifikasi**.
3. Apabila data **peserta tidak sesuai** dengan ketentuan yang berlaku maka akan **didiskualifikasi**.
4. **Panitia** berhak **mendiskualifikasi peserta** yang terbukti melakukan segala **kecurangan dalam perlombaan**.

HADIAH

Hadiah pemenang lomba adalah sebagai berikut:

Juara 1	: Sertifikat + Piala + Uang Pembinaan
Juara 2	: Sertifikat + Piala + Uang Pembinaan
Juara 3	: Sertifikat + Piala + Uang Pembinaan

“Hal-hal yang belum disampaikan dalam ketentuan ini akan disampaikan pada saat *technical meeting* (TM).”

ASTARA