**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:**

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

**Spēles nosaukums un veids:**

| | |
|---|---|
| Spēles nosaukums | More Turkey |
| Spēles veids | Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs) |
| Spoles veids | Kustīgās spoles |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | Evolution Malta Ltd. |

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:**

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0,20 EUR
Maksimālā likme 10,00 EUR
RTP 96.30% – 96.54%

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.




**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

**Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**

- Pēc katra grieziena gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, izņemot SCATTER simbolus.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli, bet papildu cilindram esošos simbolus nomaina no labās puses nākoši simboli. o Cilindru brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju. o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brukšana ir beigusies.

**WILD simbola noteikumi**

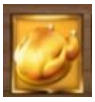
- 

**WILD** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai uz papildu cilindra.

**PAPILDU CILINDRA noteikumi**

● Virs spēles laukuma 2., 3., 4. un 5.cilindra atrodas papildu cilindrs. ● Šis cilindrs pieveno papildu simbolus cilindriem virs kuriem tas atrodas.

**SCATTER simbola noteikumi**

- 
Uzgriežot 3 SCATTER simbolus tiek aktivizēti 8 bezmaksas griezieni.
- Jebkurš papildu SCATTER simbols piešķir vēl papildu 4 bezmaksas griezienus. ● SCATTER simboli var parādīties jebkurā cilindrā pamatspēles laikā, izņemot papildu cilindru.

**BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Bezmaksas griezienu reizinātājs ir neierobežots, sākas ar 1 un pieaug par 1 pēc katras cilindru sabrukšanas.
- Bezmaksas griezienos SCATTER simboli parādās tikai papildu cilindrā un piešķir papildu griezienus.
- 3 SCATTER simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildu 4 bezmaksas griezienus un 4 SCATTER - papildu 8 bezmaksas griezienus. ● Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu beigās tiek attēlots kopējais laimests par bonus raundu un laimests
  tiks ieskaitīts spēlētāja kontā.

**BEZMAKSAS GRIEZIENU RISKA funkcijas noteikumi**

- Pēc bezmaksas griezienu funkcijas aktivizēšānas uz laukuma parādās **bezmaksas griezienu riska rats**, dodot spēlētājam iespēju laimēt līdz 24 bezmaksas griezieniem.




- Spēlētājs var izvēlēties SAVĀKT (COLLECT) vai RISKĒT (GAMBLE).
- Nospiežot pogu SAVĀKT, tiek sākti bezmaksas griezieni ar pašreizējo piešķirto bezmaksas griezienu skaitu.
- Nospiežot pogu RISKĒT, tiek iegriezts rats un veiksmīgas riskēšanas gadījumā tiek piešķirti 4 papildu bezmaksas griezieni, kā arī iespēja izspēlēt vēl vienu bezmaksas griezienu riskēšanu.
- Neveiksmīgas riskēšanas gadījumā tiek piešķirts melnā krāsā attēlotais bezmaksas griezienu skaits. ● Ja melnais skaitlis ir nulle, funkcija beidzas.

Spēles vadība




1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.





2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījums spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz.**

**Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā.**
**Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**
**Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā.**
**Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.**

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība.**
**Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.**
**15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.**
**Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**