

RÚBRICAS PARA EVALUACIÓN PROYECTOS CATEGORÍA “A”

PROYECTOS INTEGRADORES: proyectos realizados por los alumnos de V a VI ciclo.

CRITERIOS A EVALUAR	PONDERACIÓN
Planteamiento del problema	15%
Análisis e interpretación del problema	15%
Solución del problema	15%
Justificación e impacto de la solución	30%
Uso de tecnologías actuales	15%
Creatividad	10%
	100%

CATEGORIA PROYECTOS INTEGRADORES

CRITERIOS	EXCELENTE		BUENO		REGULAR		REQUIERE MEJORA		PUNTAJE
Planteamiento del problema	4	Formula y describe el problema en base a los antecedentes y problemática inicial detectada. Utiliza herramientas de calidad diagramando las causas y/o consecuencias del problema.	3	Formula y describe el problema en base a los antecedentes y problemática inicial detectada. Realiza una explicación de causas y consecuencias pero no utiliza herramientas de calidad.	2	Formula y describe el problema en base a los antecedentes/problemática inicial detectada o Utiliza herramientas de calidad diagramando las causas y/o consecuencias del problema.	1	Formula y describe el problema de manera pero no guarda o muy poca relación con la problemática inicial detectada. No describe causas y consecuencias.	
Análisis e interpretación del problema	4	Presenta dos o más alternativas de solución considerando aspectos socioeconómicos y ambientales	3	Presenta dos o más alternativas de solución considerando solo el aspecto socioeconómico o ambiental	2	Presenta solo una alternativa de solución y considera solo un aspecto socioeconómicos o ambiental	1	Presenta dos o más alternativas de solución pero no considera los aspectos socioeconómicos y ambientales	
solución del Problema	4	Se propone una solución viable e innovadora, que satisface la necesidad encontrada.	3	Propone una solución viable con innovación, pero tiene limitaciones que satisface solo parte de la necesidad.	2	La solución planteada es viable más no innovadora innovadoras. Su implementación satisface la necesidad pero existen en el mercado otras opciones de solución más innovadoras.	1	La propuesta de solución no justifica su inversión para la necesidad que se cubrirá.	
Justificación e Impacto de la solución	3	Presenta la solución (prototipo) para resolver un problema social utilizando medios y/o materiales de forma creativa	2	Presenta la solución (prototipo) para resolver un problema social utilizando medios y/o materiales pero no se observa creatividad			1	la propuesta no tiene creatividad ni impacto social	
Uso de tecnologías actuales	3	Propone el uso de herramientas tecnológicas novedosas para la implementación de la solución	2	Propone el uso de herramientas tecnológicas tradicionales para la implementación de la solución.	1	No considera a las herramientas tecnológicas como medio indispensable para la implementación de la solución.			
Creatividad	2	Utiliza herramientas y recursos adicionales para la elaboración y presentación del video.					0	No utiliza herramientas y recursos adicionales para la elaboración y presentación del video.	