

	ГАПОУ СО «Екатеринбургский торгово-экономический техникум»

Рассмотрено и одобрено на заседании
Предметно-цикловой комиссии
Протокол № 1 от «30» августа 2021г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАПОУ СО «ЕТЭТ»
_____ В.В.Протасов
«__» _____ 2021г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ VI ОБЛАСТНОЙ
КВЕСТ-ИГРЫ
«УГАДАЙ ЕКАТЕРИНБУРГ»**

ГАПОУ СО «Екатеринбургский торгово-экономический техникум»



1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2012 года №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Федеральными государственными образовательными стандартами среднего профессионального образования и определяет порядок организации и проведения квест-игры «Угадай Екатеринбург»

1.2 VI областная «Угадай Екатеринбург» проводится 21 октября 2010 года на базе ГАПОУ СО «Екатеринбургский торгово-экономический техникум» среди студентов профессиональных образовательных организаций, студентов высших учебных организаций, обучающихся общеобразовательных школ (9 - 11 класс), членов туристических клубов.

1.3. Организатором VI областной квест-игры «Угадай Екатеринбург» (далее квест-игра) является государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области «Екатеринбургский торгово-экономический техникум» (ГАПОУ СО «ЕТЭТ»).

2. Цели и задачи квест-игры

2.1. Цель проведения квест-игры - повышение интереса обучающихся к историко-культурному наследию города Екатеринбурга и развитие лидерских качеств, умения работать в команде, способности брать ответственность за деятельность коллег, подчиненных.

2.2. Задачи квест-игры:

- ознакомление с историко-культурным наследием города Екатеринбурга;
- содействие гражданскому и патриотическому воспитанию учащихся;
- стимулирование интереса учащихся к изучению истории родного края;
- формирование командно-ориентированного поведения и сплочение коллективов учащихся.

3. Организация и проведение квест-игры



3.1. Для обеспечения подготовки и проведения квест-игры формируется Организационный комитет.

В задачи Организационного комитета входят:

- разработка порядка проведения квест-игры, согласование и утверждение базовых документов, заданий;
- регистрация заявок на участие;
- согласование количества и состав приглашенных, в том числе, определение состава жюри;
- организация работы жюри по проверке заданий квест-игры;
- подготовка протоколов, сертификатов, дипломов для победителей;
- организация награждения победителей.

3.2. Организационный комитет с учетом режима учебного процесса и расписанием учебных занятий студентов определяет график проведения мероприятия (дата, время, место).

3.3. Организационный комитет квест-игры составляет программу мероприятия (приложение 1).

4. Условия проведения квест-игры.

4.1. Информация по игре представлена на официальном сайте ГАПОУ СО «ЕТЭТ» (<https://ektec.ru/>), официальном сайте квест-игры (<https://sites.google.com/view/ugadaiekb>), в официальной группе в VK (<https://vk.com/ugadaiekb>)

4.2. Для участия в квест-игре подается заявка по форме, представленной в **приложении 2**. Команда состоит из 5 человек.

4.3. Заявки подаются до **19 октября 2021 года** в организационный комитет квест-игры: ГАПОУ СО «ЕТЭТ», адрес 620142 г. Екатеринбург, ул. Большакова, д.65.
Контактные лица: Солодухина Наталья Владимировна, тел. (343) 257-85-50, 2578550@mail.ru, Петровских Любовь Игоревна, тел +79221067653, pokrlyubov@yandex.ru



4.4. Квест-игра проводится **21 октября 2021 года** в городе Екатеринбурге в квадрате улиц Челлюскинцев - Восточная - Куйбышева - берег Исети с 9.00 до 16.00. (приложение 3). Продолжительность он-лайн игры 5 часов.

4.5. 21 октября 2021 года в 10.00 каждой команде будут высланы задания посредством электронной почты. Примерный лист задания представлен в приложении 3. В качестве объектов поиска могут быть представлены архитектурные достопримечательности города Екатеринбурга, элементы или декор зданий, арт-объекты, граффити, городская скульптура, памятные доски (таблички), мемориалы. В каждом комплекте заданий 12 объектов.

4.6. Команда должна найти в квадрате улиц, представленные объекты из листа заданий посредством сервиса Яндекс.Карты, найти объект достопримечательности с помощью сервиса Яндекс.Панорамы, сделать скрин-шот объекта, чтобы было видно панораму объекта достопримечательности и кусок карты.

4.7. В листе заданий, который оформляется в программе Microsoft Word или аналогичной необходимо поместить скриншот объекта, так же указать название объекта и адрес.

4.8. Продолжительность он-лайн игры 5 часов. Заполненные листы заданий принимаются до 16.00 21 октября 2021 года по электронной почте pokrlyubov@yandex.ru с пометкой письма «Угадай Екатеринбург». Заполненные листы заданий должны приложены к письму в виде приложенных файлов.

4.9. **Жеребьевка команда:** каждой команде присваивается стартовый номер в порядке подачи заявок: команда, подавшая заявку первой, получает номер 1, следующая - номер 2 и так далее. С помощью онлайн-сервиса RandStuff генерируется ряд случайных чисел по числу команд. Каждая команда получает тот вариант комплекта заданий, который соответствует случайному числу, стоящему в ряду на позиции, соответствующей стартовому номеру команды.

5. Место и время проведения квест-игры.

5.1. Дата проведения – 21 октября 2021 года.

	ГАПОУ СО «Екатеринбургский торгово-экономический техникум»

5.2. Организатор мероприятия - ГАПОУ СО «ЕТЭТ», 620042, г Екатеринбург, ул. Большакова, 65.

5.3 Продолжительность он-лайн игры 5 часов. Заполненные листы заданий принимаются до 16.00 21 октября 2021 года

6. Жюри квест-игры

6.1. Правом разрабатывать, утверждать, проверять и оценивать конкурсные задания квест-игры и выносить решения о выявлении победителей обладает жюри квест-игры.

6.2. В состав жюри входят приглашенные преподаватели истории и обществознания ведущих школ, профессиональных образовательных организаций и университетов Екатеринбурга.

6.3. Количество членов жюри – 3 человека.

6.4. **Награждение победителей** осуществляется дистанционно. Наградные документы высылаются на электронной адрес руководителя команд до 07 ноября 2021 года.

7. Награды и поощрения участников квест-игры

7.1. Все участники квест-игры получают сертификаты образца, установленного оргкомитетом квест-игры.

7.2. Задания квест-игры проверяются в течение семи рабочих дней со дня проведения квест-игры.

7.3. Проверка правильности выполненного задания осуществляется в соответствии со следующей балловой шкалой:

- за каждый правильно названный объект команда получает по 1 баллу (максимум 12 баллов). При ответе на вопрос ЧТО ЭТО? предпочтительно указывать историческое название здания, памятника или арт-объекта. Современные организации, которые размещаются в здании с недавнего времени, например супермаркет "Монетка", не является ответом на вопрос ЧТО ЭТО?;

- за каждый правильно указанный адрес объекта команда получает по 1 баллу (максимум 12 баллов), адрес должен быть по возможности точным;

	ГАПОУ СО «Екатеринбургский торгово-экономический техникум»

- за каждый корректный скриншот (картинку) объекта команда получает 2 балла (максимум 24 балла);

- штрафные баллы начисляются в случае отсутствия членов команды на фотографиях, а также при опоздании команды на финиш.

7.4. По итогам квест-игры устанавливается первое, второе и третье место в зависимости от количества набранных баллов.

7.5. Победители квест-игры награждаются дипломами победителей образца, установленного оргкомитетом квест-игры.

7.6. Наградные документы высылаются на электронной адрес руководителя команд до 07 ноября 2021 года.

8. Финансовое и материальное обеспечение квест-игры

8.1. Участие в квест-игре бесплатное.

Приложения:

1. Программа VI областной квест-игры «Угадай Екатеринбург»
2. Форма заявки на VI областную квест-игру «Угадай Екатеринбург»
2. Карта VI областной квест-игры «Угадай Екатеринбург»
3. Примерный лист задания VI областной квест-игры «Угадай Екатеринбург»

	ГАПОУ СО «Екатеринбургский торгово-экономический техникум»

Приложение 1

ПРОГРАММА

VI областной квест-игры «Угадай Екатеринбург»

21 октября 2021 г.

9.00 начало игры, онлайн трансляция в официальной группе игры в ВК по ссылке <https://vk.com/ugadaiekb> распределение номеров заданий с помощью онлайн-сервиса RandStuff

9.00-10.00 рассылка пакетов заданий командам по электронной почте

16.00 – **Финиш** – к этому времени все команды должны отправить готовые пакеты заданий на электронную почту организаторов.

Награждение команд осуществляется с помощью рассылки наградных документов на электронные адреса руководителей команд в срок до 07 ноября 2021 года

	ГАПОУ СО «Екатеринбургский торгово-экономический техникум»

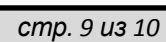
Приложение 2

Форма заявки

Полное название организации	
Ф.И.О. директора ОУ	
Ф.И.О. руководителя команды	
Контактный телефон, электронный адрес	
Название команды	
Ф.И.О. капитана команды	
Контактный телефон, электронный адрес	
Ф.И.О. участников команды	1. 2. 3. 4. 5.



Карта VI областной квест-игры «Угадай Екатеринбург»





ГАПОУ СО «Екатеринбургский торгово-экономический техникум»



Приложение 4

Примерный лист задания VI областной «Угадай Екатеринбург»

Лист заданий № 10 группа _____



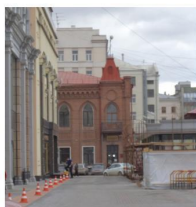
Что это _____
Где это _____



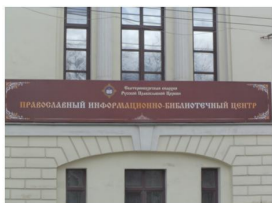
Что это _____
Где это _____



Что это _____
Где это _____



Что это _____
Где это _____



Что это _____
Где это _____



Что это _____
Где это _____

Лист заданий № 10 группа _____



Что это _____
Где это _____



Что это _____
Где это _____



Что это _____
Где это _____



Что это _____
Где это _____



Что это _____
Где это _____



Что это _____
Где это _____