

# DAS ULTIMATIVE AUFTRAGSSET

oder

## Ein tiefer Absturz in die Gedankenwelt einer Auftráglerin

Hier versuche ich alles aufzulisten, um das ultimative Auftragsset zu gestalten und Aufträge in Freewar so nah wie möglich an die perfekte Optimierung heranzutragen. Dies bezieht sich vor allem auf die aktiven Ringphasen mit dem Ring des Auftragskünstlers, um möglichst viele Auftragspunkte und Gold zu erhalten. Einige der hier genannten Dinge sind dabei auf extrem minimale Verbesserungen ausgelegt, die alleine wohl kaum einen Unterschied machen werden, aber in Kombination vielleicht eine kleine Auswirkung zeigen.

### Rasse

Meiner Ansicht nach haben **Taruner** für Aufträge zu viele Vorteile, um eine andere Rasse auch nur ansatzweise in Betracht zu ziehen. Die Immunität von vielen Wettereffekten, die Nutzung von Sandwellen, der Ring des Sandsturms und der Kauf von Tierfutter unabhängig von der Anwesenheit anderer Spieler sind wertvolle Ressourcen, die andere Rassen kaum übertreffen können. Die Spezialfähigkeit mit einer kurzen KDZ und Vollheilung ist für Aufträge ebenfalls perfekt geeignet.

Auch andere Rassen haben gewisse Vorteile, die für Aufträge sehr nützlich sein können. Mensch/Arbeiter können mit Hilfe von Heimzaubern einige Aufträge fast direkt erfüllen, ohne zusätzliche Felder ablaufen zu müssen und haben unlimitierten Zugang zu kleinen Energiesplittern. Onlos haben eine längere KDZ mit ihrer Spezialfähigkeit und können auf Waldfeldern manchmal geheilt werden usw.

### Talisman

Während der Ringaufladung geht es vor allem um Geschwindigkeit. Daher ist der **Talisman der Zeitkontrolle** hier meiner Meinung nach die beste Wahl. Entweder um bestehende Zeitkontrollen etwas zu verlängern oder mit Hilfe der Synergien (siehe unten) einen deutlichen Geschwindigkeitsboost zu bekommen. In Kombination mit der Fähigkeit Fliegen ist die Kontrolle der Zeit die schnellste Möglichkeit, von einem Ort zum nächsten zu gelangen, der nicht durch ein Teleportationsitem erreichbar ist. Die Alternativen wie z.B. Talisman der Phasenenergie können zwar im Zusammenhang mit Aufträgen auch von Vorteil sein, um beispielsweise die Phasenenergie hoch zu halten und diese dann für den Strahler nutzen, aber geben leider keine aktiven Verbesserungen, die direkt Auswirkungen während der aktiven Ringphase haben.

### Ring

Es gibt nur einen Ring!

### Charakterfähigkeiten

Ok, hier werden sich wohl die Ersten beim Durchlesen an den Kopf fassen. Einige Charas sind völlig übertrieben und die Lernzeit steht in keiner Weise in Relation zu dem Effekt, den sie für die Aufträge bringen. Aber falls man auf ein perfektes Set hinarbeiten möchte und die meisten Charakterfähigkeiten bereits besitzt, findet man hier vielleicht ein paar Vorschläge, an die man im ersten Moment im Zusammenhang mit Aufträgen nicht denkt.

In alphabetischer Reihenfolge:

- Amulettkunde: verstärkt die KDZ vom Talisman der Zeitkontrolle
- Angriffsenergie: Angriff boosten um mehr NPCs killen zu können
- Auftragsbeziehungen: effizienter Gold machen mit den gewonnenen AP
- Auftragsplanung: mehr Gold pro Auftrag
- Auftragsvertuschung: Verlust von AP durch Abbruch von Aufträgen wird minimiert
- Ausgrabungswissen: um Drucknüsse auszugraben (aber NICHT während aktiver Ringphase)
- Bankwesen: günstigere Lagerung von Items die wichtig für die Aufträge sind
- Bauwesen: Verkürzung der Ausbaueiten der Gebäude, die nützliche Items für Aufträge herstellen (Öl, Baru-Getreide, Glodo-Fische)
- Chaosbotanik: um mehr Sumpflumen zu bekommen
- Fliegen: schnellere Fortbewegung
- Furcht-Inspiration: um Goldbetrag während Verjagen-Aufträgen/Friedensmissionen zu maximieren
- Geisterflug: schnellere Fortbewegung
- Getreideverarbeitung: gratis Herstellung von gelben Zauberkugeln
- Glück: keine Ahnung ^^
- Gold-Inspiration: um Goldbetrag beim Töten von NPCs während der Aufträge zu maximieren
- Goldabbau: falls man auf ein Feld mit Goldadern läuft kann man diese für einen zusätzlichen Goldgewinn während der Aufträge abbauen
- Goldraub: um Goldbetrag beim Töten von NPCs während der Aufträge zu maximieren (passiert aber extrem selten, da man immer die gleichen Wege abläuft und dadurch die NPCs keinen Bonus ansammeln)
- Großwildjagd: NPCs heraufbeschwören und töten mit der Chance auf einen Anschlag vom Talisman
- Handwerkskunst: unabhängige Herstellung von Items nützlich für Aufträge (z.B. Fallen)
- Innere Macht: öftere Anwendung der KDZ Spezialfähigkeit
- Inspiration: die eigenen Inspirationen bekommen, wichtig im Zusammenhang mit Synergie-Inspiration
- Jagd: NPCs heraufbeschwören und töten mit der Chance auf einen Anschlag vom Talisman
- Kochkunst: selbstständig gute Steaks mit Augen kochen
- Labortechnik: unabhängige Herstellung von Zaubern nützlich für Aufträge (z.B. Phasentränke)
- Lagerlogistik: Vergünstigung der Lagerausbau-Kosten der Gebäude, die nützliche Items für Aufträge herstellen (Öl, Baru-Getreide, Glodo-Fische)
- Lebenstraining: günstigere Lebensakademie, um mehr NPCs killen zu können und weniger heilen zu müssen
- Leichenfledderei: um Goldbetrag beim Töten von NPCs während der Aufträge zu maximieren
- Lerntechnik: ... you know
- Magieverlängerung: selbstständig magische Items verlängern, die wichtig für Aufträge sind (z.B. Schneemesser)
- Marktwirtschaft: um Items aus dem HDA mit möglichst wenig Maha-Einstellkosten zu verkaufen
- Pflanzenkunde: essentiell um gewisse Aufträge abzuschließen

- Phasenenergieeffizienz: um mehr PE zu bekommen
- Phasenenergiemaximierung: mehr PE
- Phasenenergiespeicherung: und noch mehr PE
- Phasenverständnis: um mehr PE ...öh ... Phasenkugeln zu bekommen
- Phasenwehkunst: um den Strahler effektiv zu nutzen
- Plünderung: um Goldbetrag beim Töten von NPCs während der Aufträge zu maximieren
- Polarisationsanpassung: um Geschwindigkeitsverlust bei schlechtem Wetter zu minimieren
- Reparaturwissen: um Waffen günstiger zu reparieren
- Schusswaffen: ermöglicht Nutzung vom Strahler
- Seelenverbindung: um mehr Seelenkapseln zu erhalten
- Selbstheilung: gute Heilmöglichkeit mit den Zaubern der Selbstheilung
- Siegelringkontrolle: 6 Minuten mehr aktive Ringphase
- Stärketraining: günstigere Stärkeakademien, um mehr NPCs killen zu können
- Synergie-Inspiration: siehe unten für genauere Erklärung
- Verjagen: um Goldbetrag beim Verjagen von NPCs während Verjagen-Aufträgen/Friedensmissionen zu maximieren
- Vertreiben: Chance auf Pastillen der Zeitkontrolle
- Verteidigungskraft: Erhöhung der Verteidigung um mehr NPCs killen zu können
- Waffenkunst: Minimierung der Häufigkeit der Reparatur von Waffen
- Zauberalchemie: selbstständig Öle herstellen, die während der Aufträge zusätzlich Gold einbringen
- Zauberkunst: um nützliche Zauber anwenden zu können
- Zaubertruhenwissen: essentiell um einen Auftrag abschließen zu können
- Zeit-Inspiration: Aufträgtler go brrrrr
- Ölverwaltung: Goldmaximierung bei Öl-Auftrag
- Überzeugungskraft: um nach Belpharia zu gelangen

Also ja ... Im Prinzip hat fast jede Charakterfähigkeit irgendeine Verwendung für Spieler, die auftragsorientiert agieren.

(Falls es jemanden interessiert, die Charas für die ich keinen Zusammenhang mit Aufträgen gefunden habe sind: Blutwissen, Chaosmagie, Diebstahlschutzwissen, Durchhaltevermögen, Gewebeanalyse, Gewebeforschung, Gruppenheilung, Lebensenergie, Meteorologie, Mutationswissen, Rache, Schatzjagd, Wissens-Inspiration und Zaubertresorwissen.)

### **Synergien (Gruppen)**

Synergien sind eine großartige Funktion, die passiv den Gewinn während der Aufträge erhöhen können. Nachfolgend kommt eine Liste mit absteigender Reihenfolge der meiner Ansicht nach besten Synergien für Aufträgtler. Die ersten 5 sind markiert und mein persönliches Synergien-Set.

- **Amulettkünstler:** zusätzliche KDZ vom Talisman der Zeitkontrolle
- **fliegender Auftragsmeister:** Fliegen OP
- **Auftragskünstler:** mehr AP
- **Jäger:** NPCs beschwören, die (wenn sie auf dem Weg liegen) gekillt werden können und damit eine Chance auf weitere Inspis/Anschläge geben

- **Seelensucher:** wenn man die Möglichkeit hat, auf mehrere Felder zu gehen wenn man den kürzesten Weg nimmt, dann hat man hier wieder die Chance zusätzliche NPCs zu killen, die man sonst nicht gesehen hätte
- Chaosbotaniker: extra Sumpflumen, die man von den Gruppenmitgliedern nachher dann vielleicht bekommt
- Leichenfledderei: Maximierung vom Golddrop
- Goldräuber: Maximierung vom Golddrop
- Phasenenergierauch: zusätzliche PE

Da nun gerade die Synergien dargestellt wurden stellt sich natürlich die Frage, ob man während der aktiven Ringphase überhaupt mit Gruppe spielen sollte. Hier gibt es eine klare Antwort. Die Gruppe bietet enorme Vorteile - Aktivierung der eigenen Inspis und Synspis, zusätzliche Inspis der anderen Gruppenmitgliedern und die Möglichkeit, Spieler schnell mittels Gruppeneinladung zu erreichen. Jedoch gibt es auch einen nicht zu unterschätzenden Nachteil. Manche Gruppen sind sehr chat-aktiv. Dadurch wird man schnell abgelenkt und kann sich nicht mehr gut auf die Aufträge konzentrieren (das gleiche Problem besteht übrigens auch mit dem Clan-Chat und Schrei-Chat). Weiters sind viele Gruppen darauf ausgelegt, dass die Mitglieder gemeinsam Gruppen-NPCs killen, was während der Ringaufladung zu viel Zeit kosten würde. Idealerweise besteht eine perfekte Gruppe aus lauter Aufträglern, die alle konzentriert den Aufträgen nachgehen.

### **Waffen**

Dieses Thema ist komplexer, als es auf den ersten Blick vielleicht scheint. Man könnte leicht hergehen und sagen, man sollte einfach die **stärkste Waffe**, die es gibt, benutzen. Dies hat durchaus den Vorteil, dass man somit die Resistenz-NPCs der Aufträge oft mit einem Schlag besiegen kann. Jedoch gibt es hier auch Nachteile. Der Drop von Kern der Zähigkeit/Kern der Vernichtung kann in Zusammenhang mit einem weiteren Drop vom gleichen NPC wie z.B. einer Seelenkapsel dazu führen, dass die Funktion "letztes Item als Schnellzauber 9" bei spezifischen Aufträgen nicht mehr reibungslos funktioniert. Hier ein Beispiel aus eigener Erfahrung. Angenommen man bekommt den Schafscher-Auftrag. Nachdem ich das Schaf geschoren habe, klicke ich meistens gleich auf das Schaf um es zu töten, da der Weg vom Mauszeiger hier geringer ist, als wenn ich zuerst auf die Schnellzauberfunktion klicke und dann wieder zurückklicke, um das Schaf zu killen. Wenn das Schaf jetzt aber einen Kern und eine Kapsel droppt und ich diese mit dem Beutezauber aufnehme, kann ich die dreckige Wolle in Konflikt nicht mehr mit dem Schnellzauber ablegen. Jetzt kann ich entweder das Schaf stehen lassen, um diese Situation zu vermeiden und verliere dabei die Chance auf einen Inspi/Talismananschlag, oder ich verliere Zeit, weil ich mit der Maus zu oft hin und her fahren muss. Diese (zugegeben sehr spezifische) Situation lässt sich leicht vermeiden, indem man auf die **zweitstärkste Waffe** zurückgreift, die bei den meisten Resistenz-NPCs trotzdem die gleiche Kraft aufweist (obwohl es selbst hier auch noch passieren kann, wenn das NPC ein Drop-Item angesammelt hat - aber die Chance ist dann nochmal deutlich geringer, dass die oben genannte Situation eintritt).

Eine weitere Option ist es, gezielt **ohne Waffen** Aufträge zu erledigen. Der Vorteil ist hierbei der mühelose Eintritt nach Terbat, ohne im Menü vorher seine Waffen ablegen zu müssen. Eventuell kann man dann sogar darüber nachdenken, die zwei Resistenz-Aufträge + Schneemesser-Auftrag Teil 2 gezielt abubrechen, um keine Klicks und somit Zeit im Charaktermenü zu verschwenden. Die Nachteile sind hierbei aber auch leicht zu sehen - keine Seelenkapsel bedeuten keine Seelensucher-Synergie, weniger Goldmaximierung usw.

Habt ihr euch auch schonmal Gedanken über diese Situation gemacht? Nein? Tja, hier habt ihr eine First-Hand-Experience, was zu viele Aufträge mit eurem Kopf machen. =)

### Items

Okay, jetzt wird es richtig spannend - oder absolut absurd, je nach Sichtweise. Es gibt diverse Items, die die Durchführung von Aufträgen beschleunigen/verbessern können. Manche davon mehr als andere. Ich beginne mit meinem absoluten Lieblingsitem in ganz Freewar!

**goldene Flöte der Beförderung:** Schnellzauberset Nummer 1, Platz 1! Nach vollständiger Aufwertung hat man die Möglichkeit, die Flöte zu einem One-Click Item direkt zum HDA seiner Wahl zu machen. EINEN KLICK PRO AUFTRAG! In der Summe sind das sicher mindestens 1% weniger Zeigefingerschaden. Ach ja - bitte ein Update in Betracht ziehen, um die Flöte auf mindestens 75% aufwerten zu können! Und dann auf 80%! Und dann ...

**blaugelber Indikator:** Auch hier spart man wieder vor allem eins .... NICHT GOLD. Dafür aber Klicks. Und Schnellzauberplätze.

**rosa Portalmaschine:** Man merkt zwar nichts davon, dass sie weniger große Splitter verbrauchen soll als die anderen Portalmaschinen ... aber naja, als Statussymbol absolut unabdingbar für Auftrager (ich hab bis heute noch keine xD). BTW: Warum gibt es hier noch nicht die Möglichkeit, die Sprungpunkte auf Bilder umzustellen? Mein armer Zeigefinger! (Update: ES GIBT ENDLICH BILDER - JUHU)

**alter Teleportationsapparat:** Eines der besten Items für Auftrager. Die zusätzlichen Sprungpunkte sind fast alle so gestaltet, als ob sie exklusiv für diverse Aufträge gedacht wurden. Belron! Plefir! Loranien! Und KEINE Standzeit! Yay =)

**Mirigardium-Würfel:** Zusätzlicher Sprungpunkt für diverse Aufträge in Laree und weniger Zumüllung im Inventar durch silberne Spektralwürfel.

**edles Trinkhorn:** Sachen, über die ich mich stundenlang aufregen könnte: Auftragskünstler-Ring hält 36 Minuten. Elixier der Bewegung hält 30 Minuten. Man spart sich EINEN KLICK während der gesamten Ringaufladung, wenn man stattdessen vor der Ringaufladung aus dem Trinkhorn schlürft und dann für zweieinhalb Stunden rumrennen kann und nicht während der aktiven Ringphase plötzliche ohne schnelle Bewegung dasteht. Noch ein netter Nebeneffekt - das belastende Gold am Konto ist auf einmal weg =)

**Ring des Sandsturms:** Joa ... Taruner OP. Kann man den auf 5 Minuten Cooldown reduzieren? Oder auf 5 Sekunden? =)

**2x Flugmaschine:** Uuuund ich flieg, flieg, flieg wie ein Flieger ...

**Stein des Fliegens:** Spart einen immens teuren Kreidestein! Euer Konto wird endlich aufatmen.

**Geisterkugel:** Falls man an Geisteressenzen rankommt, ganz nett. Oder man ist ein Psychopath und maximiert Geisterflug. ... Warum ist Geisterflug in meiner Warteschlange?!?

**gewaltiger Phasenstrahler:** Welche Muster? Alle! (Aber eigentlich nur Lebensatem und Phasenverflechtung.)

**Synergie-Indikator:** Man könnte ja immer beim Sumpfblumen-Auftrag auf die Chaosbotaniker-Synergie wechseln ... das lohnt sich sicher, dafür zwei großen Splitter auszugeben!

**Ausgrabungsbohrer:** Zwischen den Ringaufladungen kann man ja mal gemütlich den Kutschenauftrag machen - und wenn die stecken bleibt, muss man sie halt mit Style ausgraben!

**chaotische Sandsphäre:** Ein zusätzlicher Sprungpunkt ohne Standzeit (und ohne Nutzen)!

**Frost-Wiesel-Anlocker:** Bisschen extra Gold!

**Phasenspeicherentlader:** Weil die PE immer dann knapp wird, wenn man sie am dringendsten braucht.

**Stab der brillianten Magie:** LOL der Stab ist so unnötig ... wenn er wenigstens so viel verlängern würde wie ein großer Stab und man dabei nicht die anderen Stäbe im Inventar haben muss ... Aber ja, er spart ja einen Klick. Und wir wissen alle, was das bedeutet!

**Drehscheibe der inneren Macht:** Endlich mal wieder ein Item, was man rechtfertigen kann. KDZ durch Spezialfähigkeit bei Bedarf - mega!

**Fels der Phasenselbstheilung:** Wenn die Selbstheiler ausgehen (doofes Turm-Update), muss der Fels ran. Ich hoffe, die PE reichen aus.

**Goldener Zaubertopf:** Selbstgekochtes schmeckt am Besten! Kurnotan hasst diesen Trick!

**Meisterhammer + Stabilisator:** Falls die kleinen Energiesplitter mal knapp werden.

**Statue der großen Kraft/Verteidigung:** Wenn die bösen NPCs einfach zu furchteinflößend sind ... Ich hab halt noch nicht so viele XP :(

**Bastelitems:** Weil ich zu introvertiert bin, um nach Items zu schreien, wenn die Maha mal wieder leer ist.

Seelenkapselmixer; Zauberkugel-Klebemaschine; Zauberkugelpresse;  
Seelenkugelverbinder

## Infos und Ziele

So. Da ihr es nun bis ans Ende geschafft habt, gibt es hier noch eine kleine Info-Section zu meiner Wenigkeit. Ich bin Black Rose aus Welt 2, spiele seit (zu vielen) Jahren Freewar und mache eigentlich nix anderes außer Aufträge. Eine Besonderheit von mir ist wohl, dass ich nur mit dem Touchpad von meinem Laptop spiele. Ich habe öfters gehört, dass das anscheinend nicht der Norm entspricht (bis hin zu verzweifelten Angeboten, mir eine Maus nach Österreich zu schicken^^).

Am 2. Jänner 2020 habe ich meine Auftragsstatistik zurückgesetzt (weil ich zu blöd war das am 1. Jänner zu machen) und mein Stand am 7. Jänner 2023 (weil ich den 1. Jänner schon WIEDER verpeilt habe ... und das im Jahr 2021, 2022 UND 2023) war folgender:

### **Allgemeine Auftragsstatistik - gestartet am 2.1.2020**

Angenommene Aufträge: **143.299**

Abgeschlossene Aufträge: **107.304**

Abgebrochene Aufträge: **35.918**

Ausgelaufene Aufträge: **77**

Gold durch Aufträge: **10.844.510**

Gold pro angenommenem Auftrag: **75,68**

Gold pro abgeschlossenem Auftrag: **101,06**

Auftragspunkte durch Aufträge: **279.707**

Auftragspunkte pro angenommenem Auftrag: **1,95**

AP pro angen. Auftrag abzüglich Abbruch: **1,70**

Auftragspunkte pro abgeschlossenem Auftrag: **2,61**

Auftragspunkteentwicklung: **2.383** (2.1.20) -> **9.879** (+7496)

Aufträge in dieser Woche: **3.220**

Aufträge in der letzten Woche: **0**

Aufträge in der besten Woche: **6.666**

Längste Auftragskette: **5.078**

Aktuelle Auftragskette: **559**

Meine Ziele in Freewar in Bezug auf Aufträge:

- 2 Plüschtiere an einem Tag bekommen
- Auftragskette von 10.000 erreichen (GESCHAFFT!)
- eine Ringaufladung so schnell durchziehen, dass ich den Ring sofort wieder aktivieren kann (GESCHAFFT!)

Meine ganz persönliche Wunschliste für Freewar:

- Gebt dem Feuervogel ein Bild!
- Ich BRAUCHE diese 3 Sprungpunkte - einmal zwischen Gasthaus/Stiftung in Loranien, dann Urdanien zwischen Siedesteinmine und Steinrutsch, zuletzt einen mitten in der Ragnur Lichtung westlich von Wilisien. Von mir aus in Form von einem Item aus dem Auftragshaus um 40.000 AP und 100 Sternmuschelstaub. Aber bitte ohne Standzeit =)
- Ich will Plüschtiere in zufälligen Farben. Und ein Regenbogenplüschtier mit 1% Wahrscheinlichkeit \*-\* Und ein goldenes Plüschtier für das Erreichen von einer

Auftragskette von 10.000 Aufträgen. Und eine Möglichkeit, die Plüschtiere in der UK passend auszustellen - ich will ein Plüschtierregal!