

ИНДАР БАСТО

Fullstack- разработчик

Краснодар, Россия (UTC +3)

+7 (918) 1-712-712

indar.basto@gmail.com

[@wowblvck](https://t.me/wowblvck) (Telegram)

[wowblvck.ru](https://www.wowblvck.ru)

[linkedin/ibasto](https://www.linkedin.com/in/ibasto)

github.com/wowblvck

Навыки

HTML5, CSS, **JavaScript**, **TypeScript**, SASS/SCSS, BEM, **React**, **Next.js**, **Vue.js**, **Astro**, Storybook, Redux, Effector, Zustand, Pinia, Bootstrap, AntD, MUI, Mantine UI, Tailwind, Webpack, Vite, Rspack, NodeJS, **NestJS**, Express, SQL (PostgreSQL, MySQL) & NoSQL (Firestore, MongoDB), Telegraf, Prisma ORM, End-to-End Testing, Unit Testing, Jest, Docker, Nginx, Linux, Git, Figma, Agile, Scrum, Kanban.

Опыт работы

3 года

Языки

Английский (A2-B1)

Русский (носитель)

Обладаю сильными навыками командной работы, а также успешным опытом руководства командой разработчиков.

Стремлюсь к созданию качественных и высокопроизводительных пользовательских продуктов, которые соответствуют последним тенденциям и стандартам в веб-разработке. В данный момент ищу возможности для дальнейшего профессионального роста и реализации сложных и интересных проектов.

Активный участник сообщества разработчиков krd.dev в Краснодаре, регулярно посещаю профильные конференции.

В настоящий момент запущено два собственных проекта:

- [VPN сервис](#) на базе Telegram-бота.
- [частный сайт](#) по предоставлению жилья в Сочи с полноценным модулем онлайн-бронирования и системой управления резервами.

Mirror App

Team Lead Frontend Software Engineer

Конструктор виджетов новостной ленты социальных сетей (No Code решение) с возможностью подключения к различным социальным платформам

ДЕКАБРЬ 2023 – настоящее время (Full-time)

Стек: *HTML, CSS, SCSS, JavaScript, TypeScript, React, Vite, Tanstack Query, Zustand, i18next, Storybook, Meta API, Pinterest API, TikTok API.*

- Реализовал клиентские модули для аутентификации и авторизации, управления профилем и настройками пользовательских виджетов, а также модуль аналитики просмотров.
- Разработал микросервис для интеграции со сторонними API, предоставляющий интерфейсы настройки параметров виджетов (цветовая схема, шрифты, визуальные стили), что позволило пользователям персонализировать интерфейс.
- Создал микросервис отображения и функциональности виджетов: загрузка постов из соцсетей, применение настроек и их интеграция на стороне клиента через iframe.
- Обеспечил взаимодействие клиентских микросервисов через WebAPI, реализовал бесшовную интеграцию с помощью iframe и унифицированного обмена данными.
- Разработал UI-библиотеку компонентов и задокументировал её в Storybook, что ускорило разработку и повысило единообразие интерфейсов.
- Внедрил модульную архитектуру Feature-Sliced Design (FSD), что улучшает читаемость кода и упрощает поддержку проекта в условиях роста команды.
- Настроил инструменты повышения качества разработки: линтер, форматтер, git-hooks, что снизило количество ошибок в коде и улучшило DX (Developer Experience).
- Оптимизировал производительность фронтенда (Code Splitting, Lazy Loading), что снизило время загрузки виджетов на 30%.
- Проводил регулярные code review и помогал внедрять best practices, что повысило качество кода команды.

[DRA Group](#)

Frontend Software Engineer

AI-платформа с применением технологий компьютерного зрения для мониторинга и контроля нарушений в HoReCa
ДЕКАБРЬ 2024 – МАЙ 2025 (Part-time)

Стек: *HTML, CSS, SCSS, JavaScript, TypeScript, Vue.js, Pinia, Element Plus UI, Tailwind.*

- Реализовал клиентские модули аутентификации и авторизации с ролями, защитой маршрутов и редиректами.
- Разработал интерфейс управление ресторанами и камерами: фильтры, поиск, сортировка, активация/деактивация услуг, массовое добавление камер с серверной валидацией и просмотр видеопотоков с онлайн/офлайн статусом.
- Разработал интерфейс управления сотрудниками и отчетность по нарушениям и рабочему времени с фильтрацией, экспортом и детализацией.
- Создал функционал платежей и баланс пользователей с историей транзакций и детализацией услуг.
- Синхронизировал состояние фильтров и пагинации с URL для удобного шаринга.
- Реализовал PWA с кэшированием, автообновлением, адаптивным интерфейсом и системными уведомлениями.

Образование

[Кубанский государственный технологический университет \(КубГТУ\)](#) / Институт механики,

робототехники, инженерии транспортных и технических систем

СЕНТЯБРЬ 2012 – ИЮНЬ 2016

Бакалавр конструкторско-технологического обеспечения машиностроительных производств.

Курсы и дополнительное образование

[Rolling Scopes School](#) / JS / Frontend / React

ИЮНЬ 2022 – ИЮНЬ 2023

Окончил [подготовительный](#) и [основной](#) курс по JS / Frontend разработке. Познакомился и закрепил навыки работы с JavaScript языком и надстройкой TypeScript. Освоил основные концепции при разработке веб-приложений. Использовал в работе инструменты: Git, Figma, Webpack, Vite, SASS/SCSS и др.

[Окончил](#) курс разработки с использованием библиотеки React. Познакомился с классовыми и функциональными компонентами. Обработывал и валидировал данные формы. Освоил state-менеджер Redux и ознакомился с концепцией SSR. Писал unit и e2e тесты.