

Swedish Speedcubing League 2017 (SSL 2017)

Regler

Tävlingar: Swedish Speedcubing League 2017 består av fem tävlingar fördelade på fyra deltävlingar och en final. Dessa kommer hållas i olika delar av Sverige under året.

Tävlingarna kommer hållas på följande platser under följande delar av året:

- Tävling 1: SSL 1 Jönköping 2017, Mars 4-5
- Tävling 2: SSL 2 Stockholm 2017, April 8-9
- Tävling 3: SSL 3 Kungsbacka 2017, 30 September - 1 Oktober
- Tävling 4: SSL 4 Mora 2017, November 11-12
- Finaltävlingen: SSL Final Borås 2017, December 2-3

Listan kommer uppdateras löpande under året när vi vet mer om var och när tävlingarna kommer hållas. Alla tävlingar kommer vara två dagar.

Deltagare: Deltagare av alla nationaliteter är välkomna att delta i SSL. Deltagare av alla nationaliteter kan även bli SSL-mästare i alla kategorier.

Poängsystem: Deltagare samlar poäng i varje gren efter ett system som bygger på placering. Den deltagare som över hela serien tjänat ihop mest poäng inklusive finalpoängen (i en gren, t.ex. 4x4) blir då SSL mästare i den grenen.

1st: 50 p
2nd: 40 p
3rd: 35 p
4th: 30 p
5th: 25 p
6th: 22 p
7th: 19 p
8th: 16 p
9th: 14 p
10th: 12 p
11th: 10 p
12th: 8 p
13th: 6 p
14th: 4 p
15th: 2 p
16th: 1 p

- Det sämsta resultatet sett till poäng kommer räknas bort i den totala poängställningen. Det innebär att om en deltagare inte kvalificerar sig för poäng under en tävling, men placerar sig högt under alla andra så kommer det inte förstöra den sammanställda poängen för denna deltagare. Det innebär även att en deltagare kan missa en av deltävlingarna, men inte påverkas av det i den totala poängställningen.
- Endast godkända resultat kommer ge poäng i SSL. Till exempel så kommer någon som får DNF i exempelvis 5x5 BLD inte få någon poäng, trots att personen kan ha placerat sig på delat 2:a plats.
- Om en deltagare kvalificerar sig till en final där exempelvis 12 deltagare tävlar och där får resultatet DNF får personen ändå poäng som om personen hade godkänt resultat, men placerade sig på 12:e plats.

Dessutom kommer deltagare kunna bli SSL mästare i sammanslagna kategorier. I dessa kategorier kommer alla poäng som deltagaren samlat ihop i de grenar som ingår i kategorin räknas samman. Kategorierna är:

- Big cubes (4x4, 5x5, 6x6, 7x7)
- Blind (3BLD, 4BLD, 5BLD, 3MBLD)
- Side events (Megaminx, Pyraminx, Sq-1, Clock, Skewb)
- 3x3 Variations (3x3 BLD, 3x3 OH, 3x3 FMC, 3x3 Feet)
- Main events (2x2, 3x3, 4x4, OH, Pyraminx, Skewb)

Slutligen kommer den som har samlat ihop flest poäng i alla grenar kombinerat bli en all-round SSL mästare.

Grenkonfiguration

Alla 18 grenar kommer inte finnas på alla deltävlingar. De föreslagna antalet tävlingar som varje gren kommer finnas representerade på är:

3x3: 4 st
4x4: 4 st
5x5: 3 st
2x2: 4 st
OH: 4 st
BLD: 3 st
FMC: 3 st
Feet: 2 st
Megaminx: 3 st
Pyraminx: 4 st
Sq-1: 3 st
Clock: 3 st

Skewb: 4 st
6x6: 3 st
7x7: 3 st
4BLD: 2 st
5BLD: 2 st
3MBLD: 2 st

De fyra olika deltävlingarna föreslås ha följande grenar representerade:

- Alla tävlingar: 2x2, 3x3, 4x4, OH, Pyraminx, Skewb.
- Tävling 1: 5x5, 6x6, 7x7, Megaminx, Sq-1, Clock, BLD, Feet.
- Tävling 2: Mega, Sq-1, Clock, BLD, FMC, 4BLD, 5BLD, 3MBLD.
- Tävling 3: 5x5, 6x6, 7x7, Mega, Sq-1, Clock, FMC, Feet.
- Tävling 4: BLD, FMC, 5x5, 6x6, 7x7, 4BLD, 5BLD, MBLD.
- Finalen: Alla de 18 officiella grenarna.

De fyra deltävlingarna är inte låsta till att de ska hållas i just den ordning som de listas upp ovanför. Deltävling 1 kan alltså anordna de grenar som listas under Tävling 3 i tabellen.

Poängställning: Poängställningen kommer uppdateras efter varje tävling på SSL:s hemsida: www.ssl-se.webnode.se

Kontakt: Har ni frågor eller synpunkter kring något gällande detta dokument får ni gärna ställa dessa via mail till: danne_wallain@live.se