Регламент Чемпионата Молдовы 2016 года по спортивному "Что? Где? Когда?"

1. Общие положения

1.1 Чемпионат Молдовы по спортивному "Что? Где? Когда?" (далее – Чемпионат) является официальным турниром, организованным под эгидой Международной Ассоциации Клубов (МАК) "Что? Где? Когда?".

1.2 Время и место проведения Чемпионата: 10 апреля 2016, 11.00, ресторан "Белый лебедь" (Кишинёв, ул. Албишоара, 84/6).

1.3 Организатором Чемпионата выступает Кишинёвский клуб интеллектуальных игр "Интигра" в сотрудничестве с Молдавским клубом интеллектуальных игр (CMJI).

1.4 Оргкомитет Чемпионата: Григорий Алхазов, Октавиан Сирецяну, Арсен Малиновский.

1.5 Редакторами пакета Чемпионата являются Андрей Абрамов, Илья Бер, Михаил Карпук и Мишель Матвеев.

1.6 Все вопросы, возникающие в процессе Чемпионата и не охваченные данным регламентом, решаются Оргкомитетом Чемпионата.

2. Участники Чемпионата

2.1 К участию в Чемпионате допускается команда, подавшая в Оргкомитет заявку и сдавшая организационный взнос – 270 леев с команды. В заявке указывается список игроков команды (не менее трёх и не более восьми человек).

2.2 В Чемпионате за команду могут играть только заявленные за неё игроки. Игрок не может быть заявлен более чем за одну команду.

2.3 Заявленные за команду игроки должны соответствовать следующим условиям:

а) быть гражданами Республики Молдова или жителями Республики Молдова в её международно признанных границах. В спорных случаях заявленные игроки обязаны документально подтвердить выполнение этого пункта. Удостоверяющими документами являются удостоверение личности, паспорт, вид на жительство, временный вид на жительство, виза типа C и D либо (для лиц, не нуждающихся в визе) совокупное пребывание в Молдове на протяжении 3 месяцев с момента проведения предыдущего чемпионата Молдовы.

б) для игроков, не подпадающих под действие пункта а) – принять участие как минимум в трёх рейтинговых турнирах, организованных на площадке на территории Республики Молдова с 1 сентября 2015 по дату проведения Чемпионата – не более одного в команде.

2.4 Команды, поставившие Оргкомитет в известность о своем несоответствии условиям пункта 2.3 до начала Чемпионата, могут участвовать в Чемпионате вне

зачета. Если несоответствие состава команды условиям пункта 2.3 вскроется в ходе Чемпионата или после него, команда, допустившая нарушение, дисквалифицируется, а ее результаты изымаются из официальной таблицы Чемпионата.

3. Порядок проведения

3.1 Чемпионат состоит из четырёх туров по 15 вопросов.

3.2 Порядок ведения игры регламентируется в соответствии с Кодексом спортивного "Что? Где? Когда?" (http://chgk.tvigra.ru/mak/?documents/kodeks).

3.3 Замены в составе производятся только между турами. Игроки могут в любой момент покинуть стол, но вернуться могут только в перерывах между вопросами и с разрешения ведущего.

3.4 Алгоритм рассадки команд в игровом зале определяется Оргкомитетом.

4. Ведущий, Игровое Жюри, Апелляционное Жюри

4.1 ИЖ Чемпионата принимает решения о зачете ответов, руководствуясь принципами зачета ответов, изложенными в Кодексе спортивного "Что? Где? Когда?". В ИЖ Чемпионата входят Екатерина Шевцова, Валерий Болган, Вероника Высоцкая, а также ведущий – Арсен Малиновский.

4.2 АЖ Чемпионата состоит из трех человек – Павла Ерёмина, Николая Порцеля и Владимира Итыгина. Регистрацию апелляций и их передачу на рассмотрение АЖ, а также оглашение результатов их рассмотрения осуществляет Секретарь АЖ – Валерий Болган. Апелляции передаются Секретарем в АЖ без указания команд, их подавших.

4.3 Команда может подать апелляцию либо на зачёт своего ответа, не совпадающего с авторским, либо на снятие вопроса, содержащего существенную фактическую ошибку. Если АЖ признает наличие в вопросе ошибки, но сочтет ее несущественной, вопрос не подлежит снятию.

4.4 Команда, желающая подать апелляцию, обязана внести залог в размере 200 леев. Залог передается Секретарю АЖ, который взамен его выдает команде бланк для подачи апелляции. В случае удовлетворения апелляции залог за нее возвращается команде в полном объеме. В случае отклонения апелляции залог за нее переходит в распоряжение Оргкомитета. Если вопрос снят по апелляции, все залоги за апелляции на этот вопрос возвращаются командам в полном объеме.

4.5 Апелляции подаются Секретарю АЖ в письменном виде на бланках для подачи апелляций в следующем порядке: между первым и вторым туром – на вопросы первого тура (в течение 15 минут); между вторым и третьим туром – на вопросы первого и второго туров (в течение 15 минут); между третьим и четвертым туром – на вопросы второго и третьего туров (в течение 15 минут); после

четвертого тура – на вопросы третьего и четвертого туров (всего в течение 30 минут, по истечении первых 15 из которых прием апелляций на вопросы третьего тура прекращается). Апелляции на вопросы дополнительного раунда не принимаются.
4.6 Решение по апелляции принимается простым большинством голосов. Каждый член АЖ обязан высказаться либо за принятие, либо за отклонение апелляции.
4.7 В случае удовлетворения апелляции на зачёт эквивалентные ответы засчитываются всем командам; в случае удовлетворения апелляции на снятие вопроса очки, начисленные командам за этот вопрос, аннулируются.

5. Подведение итогов
5.1 Порядок мест определяется количеством набранных командой очков (взятых командой вопросов).
5.2 В случае равенства количества очков у нескольких команд (кроме команд, разделяющих любые из первых трех мест), эти команды разделяют соответствующие места.
5.3 В случае равенства количества очков у нескольких команд, разделяющих любые из первых трёх мест, проводится дополнительный раунд из 5 вопросов. Если в ходе этого раунда команды ответят на равное количество вопросов, преимущество в таблице будет иметь команда с минимальной суммой мест в турах. Если равенство сохранится и в этом показателе, проверяется последнее расхождение в результатах (исключая дополнительный раунд), и преимущество имеет команда, ответившая на вопрос с наиболее высоким порядковым номером.
5.4 По результатам игры победитель объявляется Чемпионом Молдовы 2016 по игре "Что? Где? Когда?" и получает право на участие в Чемпионате Мира от Молдовы.