

Тема: Комп'ютерна графіка

1. Загальні відомості про графічний редактор КОМПАС
2. Створення креслень деталей
3. Створення бібліотеки в графічному редакторі
4. Робота в графічному редакторі КОМПАС. Створення креслень вузлів
5. Робота в графічному редакторі КОМПАС. Створення креслень таблиць
6. Робота в графічному редакторі КОМПАС
7. Моделювання в графічному редакторі КОМПАС

Джерела інформації:

1. Посилання на [СКАЧАТИ КОМПАС 3D](#) або з Google-Диску [Kompas 3D LT v.12 КОМПАС 3D LT v.12 \(альтернативне посилання\)](#)
2. Відео-урок користування [КОМПАС 3D](#)
3. Відео-пояснення виконання роботи у КОМПАС 3D [КРЕСЛЕННЯ ВАЛА](#)

Завдання 1:

Виконати креслення валу, дотримуючись усіх вимог щодо робочого креслення деталі.

Посилання на [завдання](#)

Для виконання роботи перегляньте [відео-пояснення](#)

Зразок графічної роботи у відео.

Завдання 2:

Виконати креслення штуцера, дотримуючись усіх вимог щодо робочого креслення деталі.

Посилання на [завдання](#)

Для виконання роботи переглянути відео-пояснення [Компас 3D. Креслення вала з елементами перерізу.](#)

Зразок [графічної роботи "Втулка"](#)

Відео [Креслення гайки](#)

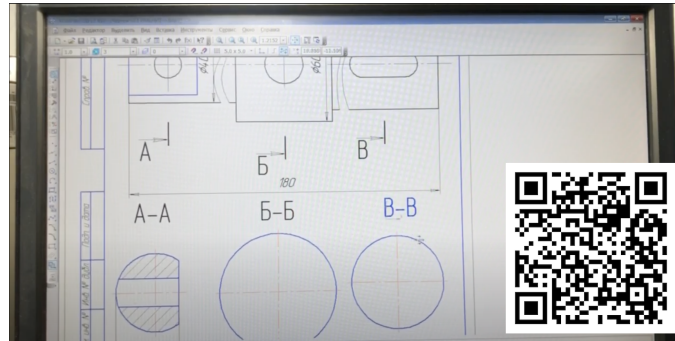
Завдання 3:

Виконати креслення вказаних деталей вузла в графічному редакторі КОМПАС. Ці деталі виконувались вручну на аркуші А1 в темі [ЧИТАННЯ І ДЕТАЛЮВАННЯ СКЛАДАЛЬНИХ КРЕСЛЕНЬ](#)

Посилання на [завдання](#)

Мультимедійні посилання:

Відео-лекція «Компас 3D. Креслення валу з елементами перерізу»



<https://youtu.be/Eo-HkoF7LpM>