

סקר תיאום ציפיות בקבוצת המשחק

מטרת הסקר הזה היא לאפשר למנחה ולשחקנים לתאם ביניהם מהם הדברים שהשחקנים היו רוצים לחוות יותר במשחק שלהם ומהם הדברים שהם היו רוצים לחוות פחות במשחק. אני ממליץ לתת לשחקנים למלא את הסקר אחרי מינימום שלושה מפגשים, אבל עדיף בסופה של הרפתקה (אפשר כמובן גם להשתמש בסקר לפני משחק על מנת לתאם מה אתם הייתם רוצים לראות במשחק).

כל השאלות הן על סקלה בין 3- לבין 3+, כאשר 0 אומר שהשחקנים מרוצים מהמצב הנוכחי.

שחקנים יקרים, בבקשה אל תתביישו לסמן גם דברים כמו 3- או 3+. לא מדובר פה במחמאות או תלונות, מדובר בתיאום ציפיות והכוונות סגנוניות.

הערה חשובה: השאלון הזה מדבר על האופי הכללי של המשחק. אם הייתה לכם בעיה עם התרחשות או תיאור של אירוע ספציפי בבקשה תארו את האירוע הספציפי באזור ההערות מתחת לטבלה.

נושא	הייתי רוצה שיהיה הרבה פחות מזה במשחק (-3)	יש ממש הרבה מזה לטעמי (-2)	אני אשמח לראות פחות מזה (-1)	אני מרוצה מהכמות הנוכחית (0)	אני אשמח לראות עוד מזה (1)	יש ממש קצת מזה לטעמי (2)	הייתי רוצה עוד המון מזה במשחק (3)
1. קרבות ואקשן							
2. משחק תפקידים עמוק (Deep RP)							
3. תיאורים אלימים\גרוטסקיים							
4. התמקדות בעלילה ראשית							
5. התמקדות בעלילות משנה							
6. הומור בתוך המשחק							
7. תיאורים בעלי אופי מיני							
8. דיבורים על נושאים מחוץ למשחק (Offplay)							
9. התעסקות בחוקים ובשיטת המשחק							
10. התעסקות באכילה או שתייה							

האם היו אירועים חד פעמיים שהשפיעו על חווית המשחק שלכם? בבקשה ציינו אותם:

מאוד **נהניתי** מהאירוע שבו: _____

בגלל: _____

מאוד **לא נהניתי** מהאירוע שבו: _____

בגלל: _____

נא להחזיר את הסקר למנחה שלכם.

[נעים מאוד](#), אורי ליפשיץ.

הערה למנחים. השחקנים מילאו את הסקר, מה עכשיו?

אני ממליץ לבחון את הסקר בשתי רמות: ברמת השחקן הבודד וברמת הקבוצה כולה.

ברמת השחקן הבודד: יש להסתכל על התוצאות ולראות האם יש משהו שממש מפריע לאותו שחקן (בעיקר דברים בקטגוריות 3- או 3+). מטרת מטריצת הדירוג היא להבחין מה מפריע לשחקן הספציפי ליהנות מהמשחק. כמו כן, הקפידו לשים לב להערות לגבי אירועים חד פעמיים על מנת לדעת ממה להימנע או איזה סוג של אירועים רצוי לעודד ולתת להם יותר מקום התפתחות על מנת לתת מקום לנושאים שמעניינים את השחקן.

ברמת הקבוצה כולה: עבור כל נושא, סכמו את המספרים שכל חברי הקבוצה העניקו לאותו הנושא. התוצאה היא המדד של הנושא הספציפי הזה בהקשר הקבוצתי. מספר חיובי יעיד שהקבוצה הייתה רוצה יותר חוויות בנושא הזה, מספר שלילי מציין שהקבוצה תהנה יותר אם יהיה פחות התעסקות בנושא הזה.

מטרת המקום לטקסט פתוח למטה היא להתמודד עם אירועים שלא נופלים לאף אחת מהקטגוריות בסקר.

קחו את ההערות הללו בחשבון בזמן שאתם מתכננים את ההרפתקה הבאה ובזמן ההנחיה ואני בטוח שהמשחק הבא שלכם יהיה יותר מוצלח.

מקווה שהסקר הזה עזר לכם, אני אשמח לקבל הערות, המלצות או פירוט של התובנות שאתם הפקתם מהסקר הזה על מנת לשפר אותו בעתיד.

[נעים מאוד](#), אורי ליפשיץ.