Ponuka workshopov pre školy

Základné školy, osemročné gymnáziá a spojené školy (MŠ a ZŠ)

Programovanie v Scratchi

Scratch – Vytváranie kreatívnych animácií a príbehov

veková kategória: 6. – 9. ročník
trvanie: 3 vyučovacie hodiny

Workshop je určený pre začiatočníčky v Scratchi, ukážeme si základy a naprogramujeme zaujímavú animáciu, príbeh.

Scratch (mierne pokročilé) – Vytváranie hier

veková kategória: 6. – 9. ročník
trvanie: 3 vyučovacie hodiny

Zopakujeme si základné príkazy programovania v jazyku Scratch a spoločne vytvoríme atraktívnu hru, ktorú si dievčatá môžu zahrať so súrodencami, či kamarátmi.

Bezpečnosť na internete

veková kategória: 6. – 9. ročník
trvanie: 2 vyučovacie hodiny

Povieme si ako sa správne správať na sociálnych sieťach, ako sú Facebook, Instagram, TikTok a podobne. Vysvetlíme dôležitosť súkromia, zdieľania informácií a vytvárania silných hesiel. Taktiež sa si povieme ako rozpoznávať a reagovať na nevhodné správanie online, ako rozpoznať kyberšikanu, ako sa jej brániť a ako podporovať ostatných, ktorí sa s ňou stretávajú. Vysvetlíme si, že je dôležité o tom hovoriť so dospelými, učiteľmi alebo rodičmi, a ukážeme si, ako nahlásiť prípady kyberšikany na príslušné platformy alebo autoritám.

LEGO – Spike Prime education

veková kategória: 6. – 9. ročník
trvanie: 3 vyučovacie hodiny

Budeme zostrojovať robota z lega a zároveň ho pomocou blokového programovania rozpohybujeme, naprogramujeme ho ako psíka, prípadne ho naučíme chodiť po čiare (line follower).

Počítač pod lupou

trvanie: 3 vyučovacie hodiny
kapacita: 15 dievčat
veková kategória: 6. – 9. ročník

Staňte sa na jeden deň inžinierkou! Spolu objavíme, ako počítače naozaj fungujú – od procesora až po grafickú kartu. V tomto interaktívnom workshope sa ponoríme do sveta hardvéru, rozoberieme skutočný počítač a zistíme, ako jednotlivé časti spolu tvoria výkonný systém.

Sphero roboty

trvanie: 2 vyučovacie hodiny
kapacita: 10 dievčat
veková kategória: 6. – 9. ročník

Zažite prepojenie programovania a robotiky! Na workshope sa zoznámime s interaktívnymi robotmi Sphero. Tieto malé guľaté roboty sa vedia pohybovať, svietiť a reagovať na príkazy.

Pomocou nich si ukážeme základy programovania a cez aplikáciu Sphero Edu a vytvoríme jednoduché programy, pomocou ktorých si s robotmi zahráme kolky, budeme ich navigovať do bránky a nakoniec si každá účastníčka/tím postaví vlastné bludisko.

Workshop je vhodný pre úplne začiatočníčky, prepája kreativitu, objavovanie a zábavu s modernou technológiou.

Stredná škola, štvor- a päť-ročné gymnázium

Bezpečnosť na internete

trvanie: 2 vyučovacie hodiny
kapacita: 15 - 20 dievčat
veková kategória: 2. - 3. ročník

Workshop prebieha do konca novembra 2026.

Chcete výrazne zvýšiť bezpečnosť pri používaní internetu a zistiť, ako ochraňovať svoje dáta? Tento praktický workshop je práve pre vás. V prípade, že téma dievčatá zaujme, vedia s nami pokračovať certifikovaným kurzom, kde pôjdeme viac do hĺbky, prípadne pokračovať v programe Security girl.

Projektový manažment

trvanie: 2 vyučovacie hodiny
kapacita: 15 - 20 dievčat
veková kategória: 1. - 4. ročník

V rámci ukážkovej hodiny dievčatá dostanú zadanie, ktoré budú mať vyriešiť. Po uplynutí limitu na vyriešenie zadania budeme diskutovať o možnostiach organizácie, plánovaní, tímovej práci a na základe praktických skúseností sa dievčatá dozvedia, o čom vlastne ten projektový manažment je. Dievčatá, ktoré táto téma zaujme, vedia s nami pokračovať certifikovaným kurzom, kde pôjdeme do hĺbky metodík a postupov, ako si jednoducho organizovať svoje aktivity (školu, písomky, hobby, krúžky, brigádu).

Canva – Práca v grafickom programe Canva

trvanie: 2 vyučovacie hodiny
kapacita: 15 dievčat
veková kategória: 1. - 4. ročník

Jednoduchý a pritom moderný grafický nástroj, prostredníctvom ktorého si rýchlo a bezplatne vytvoríme akýkoľvek dizajn – napríklad prezentáciu do školy, pohľadnicu, pozvánku, plagát,... Konkrétny obsah vieme nastaviť podľa potrieb školy po individuálnej konzultácii.

Hoaxy a dezinformácie – Ako sa zorientovať vo svete hoaxov a dezinformácii

trvanie: 2 vyučovacie hodiny
kapacita: 15 dievčat
veková kategória: 1. - 4. ročník

Naučíme sa hodnotiť informačné zdroje. Naučíme sa ako rozlíšiť hoax a nepravdivé informácie od tých overených a spoľahlivých.

Micro:bit – preskúmaj svoju triedu

trvanie: 2 vyučovacie hodiny
kapacita: 15 dievčat
veková kategória: 13 – 17 rokov

V tejto bádateľskej aktivite budeme skúmať svoje okolie. Zoznámime so základnými konceptmi zberu a analýzy dát pomocou senzorov. Na základe meraní získaných z rôznych senzorov (teplota, hluk, svetlo) budeme analyzovať podmienky v triede a diskutovať o ich vplyve na pohodlie a výkon.

Spoznaj svoj talent pre IT pozície (rolová hra)

trvanie: 3 vyučovacie hodiny

kapacita: 15 -18 dievčat
veková kategória: 1. - 4. ročník

Vzdelávací workshop, ktorý v sebe zahŕňa aj formát detektívnej hry, ktorú voláme "Nedokončené dielo". Cez mysterióznu zápletku v galérii chceme dievčatám priblížiť IT pozície. Využívame pri tom novú metodiku, ktorá výborne funguje pre dosiahnutie nášho cieľa, sprístupnenie IT pre dievčatá formou práce s predsudkami k IT a zvýšeniu motivácie a zároveň zvýšenie sebapoznania dievčat. Rolová hra je určená pre skupinu dievčat 15 až 18 dievčat. Je potrebná väčšia trieda, ideálne s dataprojektorom. Učiteľom odporúčame oboznámiť študentky s informáciou, že to bude o sebapoznaní a spoznaní IT sveta, a zároveň zábavné a interaktívne.

Počítač pod lupou

trvanie: 3 vyučovacie hodiny
kapacita: 15 dievčat
veková kategória: 13 – 17 rokov

Staňte sa na jeden deň inžinierkou! Spolu objavíme, ako počítače naozaj fungujú – od procesora až po grafickú kartu. V tomto interaktívnom workshope sa ponoríme do sveta hardvéru, rozoberieme skutočný počítač a zistíme, ako jednotlivé časti spolu tvoria výkonný systém.

Imagi Charm

trvanie: 2 vyučovacie hodiny
kapacita: 15 dievčat
veková kategória: 13 – 17 rokov

Objavte svoje skryté super schopnosti a vstúpte do sveta programovania hravou a kreatívnou cestou! Tento workshop je určený úplným začiatočníčkam, bez potreby predošlých skúseností – stačí len zvedavosť a chuť skúšať nové veci.

Spoločne sa zoznámime s jazykom Python pomocou farebného programovateľného prívesku ImagiCharm, ktorý okamžite ukáže výsledky kódu priamo na svojom LED displeji. Každý program sa premení na svetelný obrázok či animáciu, takže učenie je zábavné, intuitívne a plné kreativity.
